



DANIELE CICALA

INGEGNERE INFORMATICO

CONTATTI

- ✉ danielecicala@gmail.com
- in www.linkedin.com/in/daniele-cicala-186b391a3
- globe <https://danielecicala.netlify.app/>
- github <https://github.com/99-Daniele>

LINGUE

- Italiano: Madre Lingua
- Inglese: Fluente

ESPERIENZA

- Ingegneria del Software
- Sviluppo Web
- Analisi Dati
- Programmazione Informatica
- Lavoro di Gruppo

INTERESSI

- ✈ Viaggi
- keyboard Programmazione Informatica
- clapperboard Cinema
- camera Fotografia

PATENTE

- Macchina: B, AM



A PROPOSITO DI ME

Recente laureato magistrale in Computer Science and Engineering con un background nell'analisi dei dati, programmazione web e ingegneria del software. Specializzato nell'estrazione di informazioni da grandi dataset per supportare il processo decisionale e risolvere problemi complessi. Ho esperienza nello sviluppo di applicazioni web e architetture software. Attualmente alla ricerca di un'opportunità lavorativa, sono motivato ad applicare le mie conoscenze e crescere professionalmente in un ambiente stimolante, anche in diverse località.



ISTRUZIONE

Laurea Magistrale in Computer Science and Engineering Mar 2022 - Lug 2024

Politecnico di Milano

Voto: 90/110

Titolo Tesi: "Analysis of the trials of the Civil Court of Milan"

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica Set 2018 - Feb 2022

Politecnico di Milano

Voto: 101/110



COMPETENZE INFORMATICHE

Linguaggi di Programmazione

Python (O), Java (A), C (A), C++ (B), Javascript (A), HTML (O), Matlab (B)

Sistemi Operativi

Windows (O), Linux (B)

Sistemi di Gestione Database

MySQL (O)

Pacchetto Microsoft Office

Excel (O), PowerPoint (E), Word (E)

Livello Competenza:

- E: Esperto
- O: Ottimo
- A: Adeguato
- B: Base



PROGETTI

Tesi Magistrale Set 2023 - Lug 2024

Descrizione: Analisi Dati dei procedimenti del Tribunale Civile di Milano per identificare le cause della loro lunga durata. E' stata creata un'applicazione da zero per trasformare e visualizzare i dati, arricchita da machine learning.

Strumenti & Linguaggi: Python, SQL, Pandas, Plotly Dash, scikit-learn, MySQL

Progetto Ingegneria del Software Mar 2021 - Lug 2021

Descrizione: Progetto di gruppo per creare un'applicazione che simula un gioco da tavolo, usando il Model View Controller pattern e l'architettura Client-Server.

Strumenti & Linguaggi: Java, Git, JSON

Progetto Sviluppo Web Set 2021 - Gen 2022

Descrizione: Sviluppo di un'applicazione web di un sito di e-commerce.

Strumenti & Linguaggi: Java, Javascript, CSS, HTML, Apache Tomcat