



# DANIELE CICALA

INGEGNERE INFORMATICO

## CONTATTI

+39 3486378575

danielecicala@gmail.com

Via Ulisse Salis, 12 Milano  
20161

www.linkedin.com/in/daniele-cicala-186b391a3

https://danielecicala.netlify.app/

## LINGUE

- Italiano: Madre lingua
- Inglese: B2

## COMPETENZE

- Analisi Dati
- Sviluppo Web
- Ingegneria del Software
- Programmazione Informatica
- Lavoro di squadra

## INTERESSI

- Viaggi
- Programmazione Informatica
- Cinema
- Fotografia

## PATENTE

- Macchina: B



## A PROPOSITO DI ME

Recente laureato magistrale in Computer Science and Engineering con un background nell'analisi dei dati, programmazione web e ingegneria del software. Specializzato nell'estrazione di informazioni da grandi dataset per supportare il processo decisionale e risolvere problemi complessi. Ho esperienza nello sviluppo di applicazioni web e architetture software. Attualmente alla ricerca di un'opportunità lavorativa, sono motivato ad applicare le mie conoscenze e crescere professionalmente in un ambiente stimolante, anche in diverse località.



## ISTRUZIONE

**Laurea Magistrale in Computer Science and Engineering** Mar 2022 - Lug 2024

Politecnico di Milano

Voto: 90/110

Titolo Tesi: "Analysis of the trials of the Civil Court of Milan"

**Laurea Triennale in Ingegneria Informatica** Set 2018 - Feb 2022

Politecnico di Milano

Voto: 101/110



## CONOSCENZE INFORMATICHE

**Sistemi Operativi**

Windows, Linux

**Linguaggi di Programmazione**

Python, Java, C, C++, Javascript, HTML, Matlab

**Sistemi di Gestione Database**

MySQL

**Pacchetto Microsoft Office**

Excel, PowerPoint, Word



## PROGETTI

**Tesi Magistrale** Set 2023 - Lug 2024

**Descrizione:** Analisi Dati dei procedimenti del Tribunale Civile di Milano per identificare le cause della loro lunga durata. E' stata creata un'applicazione da zero per trasformare e visualizzare i dati, arricchita da machine learning.

**Strumenti & Linguaggi:** Python, SQL, Pandas, Plotly Dash, scikit-learn, MySQL

**Progetto Ingegneria del Software** Mar 2021 - Lug 2021

**Descrizione:** Progetto di gruppo per creare un'applicazione che simula un gioco da tavolo, usando il Model View Controller pattern e l'architettura Client-Server.

**Strumenti & Linguaggi:** Java, Git, JSON

**Progetto Sviluppo Web** Mar 2021 - Lug 2021

**Descrizione:** Sviluppo di un'applicazione web di un sito di e-commerce.

**Strumenti & Linguaggi:** Java, Javascript, CSS, HTML, Apache Tomcat