README.md 2025-06-02

编译原理课程设计

本项目为编译原理课程设计的相关代码与文档。

语法

- <程序> → <定义语句列表>
- <定义语句列表> → <定义语句> <定义语句列表> | <定义语句>
- 〈定义语句〉 → 〈函数定义〉 | 〈变量定义语句〉 | 〈常量定义语句〉
- <函数定义> → fun <标识符>(参数列表): <类型> <代码块>
- <参数列表> → ε | <标识符>: <类型>, <参数列表>
- <代码块> → {<语句列表>}
- <语句列表> $\rightarrow \epsilon$ | <语句> <语句列表> | <代码块> <语句列表>
- <语句> → <变量定义语句> | <常量定义语句> | <表达式语句> | <if 语句> | <while 语句> | <返回语句>
- <变量定义语句> → var <初始化列表> | <标识符列表> : <类型>;
- <常量定义语句> → val <初始化列表>;
- <初始化列表> → <标识符> = <表达式> | <标识符> = <表达式>, <初始化列表>
- <标识符列表> → <标识符> | <标识符>, <标识符列表>
- <表达式语句> → <表达式>;
- <表达式> → <赋值表达式>;
- <赋值表达式> → <变量标识符> = <赋值表达式> | <逻辑表达式>
- <逻辑表达式> → <逻辑或表达式>
- 〈逻辑或表达式〉 → 〈逻辑与表达式〉 | 〈逻辑或表达式〉 || 〈逻辑与表达式〉
- 〈逻辑与表达式〉 → 〈逻辑非表达式〉 | 〈逻辑与表达式〉 && 〈逻辑非表达达式〉
- ◆ <逻辑非表达式> →!<关系表达式>|<关系表达式>
- ◆ <关系表达式> → <算术表达式> <关系运算符> <算术表达式> | <算术表达式>
- <算术表达式> → <项> | <算术表达式> <加减运算符> <项>
- <项> → <原子表达式> | <项> <乘除运算符> <原子表达式>
- 〈原子表达式〉 → 〈变量标识符〉 | 〈常量标识符〉 | 〈函数调用表达式〉 | 〈类型转换表达式〉 | 〈常数〉
- <类型转换表达式> → <类型>(<表达式>)
- <函数调用表达式> → <函数标识符>(<实参列表>)
- <if 语句> → if (<表达式>) <代码块>
- <while 语句> → while (<表达式>) <代码块>
- <返回语句> → return <表达式>;
- <实参列表> → є | <表达式>, <实参列表>
- <类型> → Int | Float | Char | Bool
- <乘除运算符> → * | /
- <加减运算符> → + | -
- <关系运算符> → == |! = | < | <= | > | >=