数学基础 2025 暑期留校集训

99_wood

东北大学 计算机科学与工程学院

2025年8月14日



开始之前



开始之前

● 算法竞赛 ≠ 数学竞赛.



开始之前

- 算法竞赛 ≠ 数学竞赛.
- 但是随着你不断深入算法竞赛,数学知识会变得越来越重要.没有良好的数学素养,很难在算法竞赛中取得好成绩.





开始之前

- 算法竞赛 ≠ 数学竞赛.
- 但是随着你不断深入算法竞赛,数学知识会变得越来越重要.没有良好的数学素养,很难在算法竞赛中取得好成绩.
- 虽然在比赛当中你可以猜猜猜,但是在你学习数学知识时,还是要怀着严谨的心态.多思考,多感悟.







目录

- 1 数学思想
- 2 整除
- ③ 质数
- 4 公因数与公倍数
- 5 模意义下运算及扩展欧几里得算法
- 6 中国剩余定理
- 7 组合数学





数学思想总览

在算法竞赛中, 数学知识不仅仅是公式和定理, 更重要的是思想与方法. 常见的数学型思路包括:

- 拆项与化简
- ② 交换枚举顺序
- ◎ 算贡献
- ◎ 容斥原理
- 转化思想
- 这些是构建数学解题思维的常用工具箱.

- ◎ 分块思想
- ◎ 分类讨论
- ◎ 利用单调性
- ◎ 前缀和与差分
- ◎ 二进制分解





拆项与化简

核心思想

将复杂的表达式拆解为简单的可处理部分,通过代数变形化简计算量.



拆项与化简

核心思想

将复杂的表达式拆解为简单的可处理部分,通过代数变形化简计算量.

例

求和式
$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1)$$
.



拆项与化简

核心思想

将复杂的表达式拆解为简单的可处理部分,通过代数变形化简计算量.

例

求和式
$$\sum_{k=1}^{n} k(k+1)$$
.

$$\sum_{k=1}^{n} k^2 + k = \left(\sum_{k=1}^{n} k^2\right) + \left(\sum_{k=1}^{n} k\right) = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + \frac{n(n+1)}{2}$$

利用公式直接求得结果, 避免逐项计算,



交换枚举顺序

核心思想

在双重或多重循环(或求和)中,改变枚举顺序,让复杂问题转化为易计算的形式.





0000000

核心思想

在双重或多重循环(或求和)中,改变枚举顺序,让复杂问题转化为易计算的形式.

例

统计所有 (i,j) 满足 $1 \le j \le i \le n$

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} \lfloor \frac{i}{j} \rfloor$$



交换枚举顺序

解

$$\Leftrightarrow l = \lfloor \frac{n-j+1}{j} \rfloor = \lfloor \frac{n+1}{j} \rfloor - 1$$

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} \lfloor \frac{i}{j} \rfloor = \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=j}^{n} \lfloor \frac{i}{j} \rfloor$$

$$= \sum_{j=1}^{n} \left(\sum_{k=1}^{l} kj + (n - (l+1)j+1)(l+1) \right)$$

$$= \sum_{j=1}^{n} \left(j \sum_{k=1}^{l} k + (n - (l+1)j+1)(l+1) \right)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left(j \frac{l(l+1)}{2} + (n - (l+1)j+1)(l+1) \right)$$



交换枚举顺序

解

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} \lfloor \frac{i}{j} \rfloor = \sum_{j=1}^{n} \left(j \frac{l(l+1)}{2} + (n - (l+1)j + 1)(l+1) \right)$$
$$= \sum_{j=1}^{n} j \frac{l(l+1)}{2} + \sum_{j=1}^{n} (n - (l+1)j + 1)(l+1)$$

这里就可以在 O(n) 的时间复杂度内计算出结果.

如果你会数论分块, 还可以在 $O(\sqrt{n})$ 的时间复杂度内计算出结果.



算贡献

核心思想

不直接遍历所有组合, 而是固定一个元素, 计算它对整体答案的贡献.



算贡献

核心思想

不直接遍历所有组合, 而是固定一个元素, 计算它对整体答案的贡献.

例

求数组所有子段的和.



算贡献

核心思想

不直接遍历所有组合, 而是固定一个元素, 计算它对整体答案的贡献.

例

求数组所有子段的和

固定 a_k , 它出现在多少个子段里? 左边可选 k 种起点, 右边可选 n-k+1 种终点, 总贡献:

$$a_k \times k \times (n-k+1)$$

总和为
$$\sum_{k=1}^{n} a_k \cdot k \cdot (n-k+1)$$
.



快速幂

思路

利用二进制拆分指数,将幂运算的时间复杂度从 O(n) 降为 $O(\log n)$:

$$a^b = egin{cases} (a^{b/2})^2, & b$$
 为偶数 $a imes (a^{b-1}), & b$ 为奇数

例

计算 313:

$$3^{13} = 3 \times (3^6)^2 = 3 \times (3^3)^4 = 3 \times (3 \times 3^2)^4$$



快速幂

数学思想

```
代码
 1 int qpow(int a, int b, int mod) {
        int res = 1:
  2
        while (b) {
  3
            if (b & 1) res = 1ll * res * a % mod:
  4
            a = 111 * a * a % mod:
  5
            b >>= 1:
  6
  7
        return res;
  8
 9 }
```

数学思想

定义

对于 $d, a \in \mathbb{Z}, d \neq 0$, 如果存在 $k \in \mathbb{Z}$, 使得 $a = k \cdot d$, 则称 $d \mid a$ (d 整除 a).

上 是整除符号.

整除

● *d* 是 *a* 的约数, *a* 是 *d* 的倍数.





整除关系有以下性质:





整除关系有以下性质:

• 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.



数学思想

整除关系有以下性质:

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 $a \mid b \bowtie |a| \neq |b|$, 则 $b \nmid a$.



数学思想

整除关系有以下性质:

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 a | b 且 |a| ≠ |b|, 则 b ∤ a.
- 传递性: 若有 a | b, b | c, 则 a | c.



数学思想

整除关系有以下性质:

0.000

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 a | b 且 |a| ≠ |b|, 则 b ∤ a.
- 传递性: 若有 a | b, b | c, 则 a | c.
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z} \land a \neq 0, a \mid 0.$





数学思想

整除关系有以下性质:

0.000

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 a | b 且 |a| ≠ |b|, 则 b ∤ a.
- 传递性: 若有 a | b, b | c, 则 a | c.
- $\forall a \in \mathbb{Z} \land a \neq 0, a \mid 0.$
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z}, 1 \mid a.$



整除关系有以下性质:

0.000

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 a | b 且 |a| ≠ |b|, 则 b ∤ a.
- 传递性: 若有 a | b, b | c, 则 a | c.
- $\forall a \in \mathbb{Z} \land a \neq 0, a \mid 0.$
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z}, 1 \mid a.$
- \bullet $a \mid b, a \mid c \Leftrightarrow \forall x, y \in \mathbb{Z}, a \mid (bx + cy).$





整除关系有以下性质:

00000

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 a | b 且 |a| ≠ |b|, 则 b ∤ a.
- 传递性: 若有 a | b, b | c, 则 a | c.
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z} \land a \neq 0, a \mid 0.$
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z}, 1 \mid a.$
- \bullet $a \mid b, a \mid c \Leftrightarrow \forall x, y \in \mathbb{Z}, a \mid (bx + cy).$
- \bullet $m \neq 0, a \mid b \Leftrightarrow ma \mid mb$.



整除关系有以下性质:

- 自反性: 对于任意整数 $n \neq 0$, 有 $n \mid n$.
- 反对称性: 若有 a | b 且 |a| ≠ |b|, 则 b ∤ a.
- 传递性: 若有 a | b, b | c, 则 a | c.
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z} \land a \neq 0, a \mid 0.$
- $\bullet \ \forall a \in \mathbb{Z}, 1 \mid a.$
- \bullet $a \mid b, a \mid c \Leftrightarrow \forall x, y \in \mathbb{Z}, a \mid (bx + cy).$
- \bullet $m \neq 0, a \mid b \Leftrightarrow ma \mid mb$.

这说明自然数集上的整除关系是一个偏序关系.



定义

如果 $a \mid b$, 那么 $a \not\in b$ 的约数, $b \not\in a$ 的倍数. 也称 $a \not\ni b$ 的因子.

推论

任何数 n 至少有两个因子: 1 和 n 自身. 我们将它们称为 n 的平凡因子.



Quiz 1

[1, n] 的整数中, k 的倍数有多少个?



数学思想

整除

Quiz 1

[1,n] 的整数中, k 的倍数有多少个?

解

[1,n] 中 k 的倍数一次为 $k,2k,\ldots,mk$. 其中 $m=\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$. 因此答案为 $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$.



Quiz 2

如何计算 [1, n] 中每个数的约数个数 d(n)? 要求复杂度为 $\mathcal{O}(n \log n)$ 级别.



Quiz 2

如何计算 [1, n] 中每个数的约数个数 d(n)? 要求复杂度为 $\mathcal{O}(n \log n)$ 级别.

解

我们可以使用筛法来计算 [1,n] 中每个数的约数个数 d(n). 且体步骤如下:

- 初始化一个大小为 n+1 的数组 d, 全部赋值为 0.
- 对于每个整数 $i \in [1, n]$, 将 i 的所有倍数 j 的约数个数 d(j) 加 1.

这个复杂度为 $\sum_{i=1}^n \frac{n}{i} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = \mathcal{O}(n \ln n)$ 的. (注意这个调和级数的求和技巧经常用

到)

这样我们就可以在 $\mathcal{O}(n \ln n)$ 的时间复杂度内计算出每个数的约数个数.



质数

定义

大于 1 的自然数中, 只有 1 和它本身两个因子的数叫做质数. 反之, 如果一个数有超过两个因子, 则称它为合数.

1 既不是质数也不是合数.

例

2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,41,43,47,... 等都是质数.



Quiz 3

质数有无数个. 如何证明?



Quiz 3

质数有无数个. 如何证明?

证明.

考虑反证法:

假设质数是有限的,则可以列出所有质数 p_1, p_2, \ldots, p_n .

考虑数 $N = p_1 p_2 \cdots p_n + 1$.

显然 N 不是任何 p_i 的倍数, 因此 N 是质数. 这与假设矛盾, 所以质数有无数个.



质数的分布

虽然我们目前没有摸清楚质数的具体分布情况, 但是我们能给出近似的:

设 $\pi(n)$ 为不超过 n 的质数个数. 那么有:

$$\pi(n) \sim \frac{n}{\ln n}$$



判断质数

代码

6

7 }

我们可以在 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 的时间复杂度内判断 n 是不是质数.

```
1 bool isPrime(const int x) {
2    if(x == 1) return false;
3    for(int i = 2; i * i <= x; ++i){
4        if(x % i == 0) return false;
</pre>
```

return true;

找质数

问题

如何求出 [1, n] 中的所有质数?



找质数

问题

如何求出 [1, n] 中的所有质数?

朴素想法是逐个判断, 然而很不幸它的复杂度是

$$\sum_{i=1}^{n} \sqrt{i} = O(n\sqrt{n})$$

.







我们可以采用前面提到的筛法.



我们可以采用前面提到的筛法.

筛法是一种高效的找出质数的方法,最著名的就是埃拉托斯特尼筛法。



我们可以采用前面提到的筛法.

筛法是一种高效的找出质数的方法,最著名的就是埃拉托斯特尼筛法。

首先, 我们筛掉 2 的倍数, 然后筛掉 3 的倍数, 然后筛掉 5 的倍数...



我们可以采用前面提到的筛法.

筛法是一种高效的找出质数的方法,最著名的就是埃拉托斯特尼筛法。

首先, 我们筛掉 2 的倍数, 然后筛掉 3 的倍数, 然后筛掉 5 的倍数...

剩下来的数就是质数.



```
代码
```

```
1 bool isPrime[MAXN];
2 std::vector<int> prime;
3 void sieve(const int n) {
       for(int i = 1; i <= n; ++i) isPrime[i] = true;</pre>
       isPrime[1] = false;
       for(int i = 2; i <= n; ++i){</pre>
6
           if(isPrime[i]){
7
                prime.push_back(i);
8
                for(int j = i; 111 * j * i <= n; ++j){</pre>
9
                     isPrime[j * i] = false;
10
11
12
13
14 }
```



23/65

埃氏筛的复杂度是 $\mathcal{O}(n \log \log n)$.



埃氏筛的复杂度是 $\mathcal{O}(n \log \log n)$.

一个不太严谨的证明是我们之前提到的根据质数的分布规律,

$$T = \sum_{p \in \mathbb{D}} \frac{n}{p} \sim \ln \ln n.$$



埃氏筛的复杂度是 $\mathcal{O}(n \log \log n)$.

一个不太严谨的证明是我们之前提到的根据质数的分布规律,

$$T = \sum_{p \in \mathbb{D}} \frac{n}{p} \sim \ln \ln n.$$

因此, 埃氏筛的总时间复杂度为

$$\mathcal{O}(n \ln \ln n)$$
.



埃氏筛的复杂度是 $\mathcal{O}(n \log \log n)$.

一个不太严谨的证明是我们之前提到的根据质数的分布规律,

$$T = \sum_{p \in \mathbb{Z}} \frac{n}{p} \sim \ln \ln n.$$

因此, 埃氏筛的总时间复杂度为

$$\mathcal{O}(n \ln \ln n)$$
.

严谨的证明可以参考 Ol-wiki.



但是我们注意到, 一些数会被多次筛去. 比如 $2 \mid 6$ 并且 $3 \mid 6$, 所以 6 会被 2 和 3 两次 筛去.



但是我们注意到, 一些数会被多次筛去. 比如 $2 \mid 6$ 并且 $3 \mid 6$, 所以 6 会被 2 和 3 两次筛去.

为了避免这种情况, 我们可以在筛选时只考虑每个质数的最小倍数. 这就是欧拉筛.



但是我们注意到, 一些数会被多次筛去. 比如 $2 \mid 6$ 并且 $3 \mid 6$, 所以 6 会被 2 和 3 两次筛去.

为了避免这种情况, 我们可以在筛选时只考虑每个质数的最小倍数. 这就是欧拉筛.

显然每个数只会被它的最小质因子筛去一次. 这样, 我们就可以在 $\mathcal{O}(n)$ 的时间复杂度内找出所有质数.



```
代码
```

```
1 std::vector<int> prime;
2 int d[MAXN];
3 void sieve(int n) {
      for(int i = 2; i <= n; ++i){</pre>
           if(d[i] == 0){
5
                prime.push_back(i);
6
                d[i] = i;
7
8
           for(const int p : prime){
9
                if(p > d[i] || 111 * p * i > n) break;
10
               d[p * i] = p;
11
12
13
14 }
```



每个数都可以拆成质数乘积的方式. 这个过程叫做质因数分解.





每个数都可以拆成质数乘积的方式. 这个过程叫做质因数分解.

例

$$5 = 5 = 5^{1}$$

 $15 = 3 \times 5 = 3^{1} \times 5^{1}$
 $36 = 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 2^{2} \times 3^{2}$



每个数都可以拆成质数乘积的方式. 这个过程叫做质因数分解.

例

$$5 = 5 = 5^{1}$$

 $15 = 3 \times 5 = 3^{1} \times 5^{1}$
 $36 = 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 2^{2} \times 3^{2}$

这样的分解方式是唯一的! 这就是唯一分解定理, 也叫算术基本定理.



每个数都可以拆成质数乘积的方式. 这个过程叫做质因数分解.

例

$$5 = 5 = 5^{1}$$

 $15 = 3 \times 5 = 3^{1} \times 5^{1}$
 $36 = 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 2^{2} \times 3^{2}$

这样的分解方式是唯一的! 这就是唯一分解定理, 也叫算术基本定理.

分解某个数的质因数可以通过枚举所有小于等于 \sqrt{n} 的数来实现, 复杂度为 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$.



Quiz 4

如果我们把 A 分解成了 $2^{a_1}3^{a_2}5^{a_3}\cdots$, 把 B 分解成了 $2^{b_1}3^{b_2}5^{b_3}\cdots$. 那么 $A\times B$ 如何表示? 如何判断 $A\mid B$ 是否成立?



数学思想

Quiz 4

如果我们把 A 分解成了 $2^{a_1}3^{a_2}5^{a_3}\cdots$, 把 B 分解成了 $2^{b_1}3^{b_2}5^{b_3}\cdots$ 那么 $A\times B$ 如何表示? 如何判断 $A\mid B$ 是否成立?

解

- $A \times B = 2^{a_1+b_1}3^{a_2+b_2}5^{a_3+b_3} \cdots$
- $A \mid B$ 当且仅当 $\forall i, a_i \leq b_i$.





Quiz 5

应用 Quiz 4 的结论. 给定 n 的质因数分解形式 $2^{a_1}3^{a_2}5^{a_3}\cdots$ 如何快速求出 d(n)?



Quiz 5

应用 Quiz 4 的结论. 给定 n 的质因数分解形式 $2^{a_1}3^{a_2}5^{a_3}\cdots$ 如何快速求出 d(n)?

解

根据质因数分解的性质, 我们有

$$d(n) = (a_1 + 1)(a_2 + 1)(a_3 + 1) \cdots$$

因此, 我们只需要在分解时记录每个质因子的指数即可.



公因数与公倍数

定义

对于两个整数 a,b, 如果存在一个整数 d 使得 $d\mid a$ 且 $d\mid b$, 则称 d 是 a 和 b 的公因数. 最大的公因数称为 $\gcd(a,b)$, 也记为 (a,b).

定义

对于两个整数 a,b, 如果存在一个整数 m 使得 $a\mid m$ 且 $b\mid m$, 则称 m 是 a 和 b 的公倍数. 最小的公倍数称为 lcm(a,b), 也记为 [a,b].



Quiz 6

如果我们把 A 分解成了 $\prod p_i^{a_i}$, 把 B 分解成了 $\prod p_i^{b_i}$. gcd(A, B) 和 lcm(A, B) 的表达式是什么?



数学思想

Quiz 6

如果我们把 A 分解成了 $\prod p_i^{a_i}$, 把 B 分解成了 $\prod p_i^{b_i}$. gcd(A,B) 和 lcm(A,B) 的表达式是什么?

解

$$\gcd(A,B) = \prod p_i^{\min(a_i,b_i)}$$

$$lcm(A,B) = \prod p_i^{\max(a_i,b_i)}$$





最大公因数与最小公倍数有以下性质:

• $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.



- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \wedge b \mid m \Leftrightarrow lcm(a, b) \mid m.$



- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \wedge b \mid m \Leftrightarrow lcm(a, b) \mid m.$
- $gcd(a,b) \times lcm(a,b) = a \times b$.



- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \wedge b \mid m \Leftrightarrow \operatorname{lcm}(a,b) \mid m.$
- $gcd(a,b) \times lcm(a,b) = a \times b$.
- gcd(a, 0) = |a|, lcm(a, 0) = 0.



- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \wedge b \mid m \Leftrightarrow lcm(a,b) \mid m.$
- $gcd(a,b) \times lcm(a,b) = a \times b$.
- gcd(a,0) = |a|, lcm(a,0) = 0.
- gcd(a, 1) = 1, lcm(a, 1) = |a|.





- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\forall m, a \mid m \land b \mid m \Leftrightarrow lcm(a, b) \mid m$.
- gcd(a, 0) = |a|, lcm(a, 0) = 0.
- gcd(a, 1) = 1, lcm(a, 1) = |a|.





- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \wedge b \mid m \Leftrightarrow lcm(a, b) \mid m.$
- gcd(a,0) = |a|, lcm(a,0) = 0.
- gcd(a, 1) = 1, lcm(a, 1) = |a|.
- $\bullet \ \operatorname{lcm}(ka, kb) = k \operatorname{lcm}(a, b).$





- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \land b \mid m \Leftrightarrow \operatorname{lcm}(a,b) \mid m.$
- gcd(a, 0) = |a|, lcm(a, 0) = 0.
- gcd(a, 1) = 1, lcm(a, 1) = |a|.
- lcm(ka, kb) = k lcm(a, b).
- $gcd(a, b) = gcd(a, a \pm b)$.



- $\forall d, d \mid a \land d \mid b \Leftrightarrow d \mid \gcd(a, b)$.
- $\bullet \ \forall m, a \mid m \wedge b \mid m \Leftrightarrow lcm(a,b) \mid m.$
- gcd(a, 0) = |a|, lcm(a, 0) = 0.
- gcd(a, 1) = 1, lcm(a, 1) = |a|.
- lcm(ka, kb) = k lcm(a, b).
- $gcd(a, b) = gcd(a, a \pm b)$.
- $gcd(a,b) = gcd(b, a \mod b) \quad (b \neq 0).$





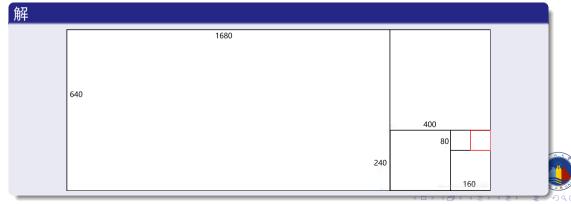
Quiz 7

如何证明 $gcd(a,b) = gcd(b, a \mod b)$ $(b \neq 0)$.



Quiz 7

如何证明 $gcd(a, b) = gcd(b, a \mod b)$ $(b \neq 0)$.



我们可以根据以上性质来快速求出 gcd(a,b).

代码

```
1 int gcd(int x, int y) {
2    return y == 0 ? x : gcd(y, x % y);
3 }
```

复杂度为 $\mathcal{O}(\log \min(a, b))$.



对于最小公倍数,我们可以根据性质 $gcd(a,b) \times lcm(a,b) = a \times b$ 来求解.

```
代码
```

```
1 int lcm(int x, int y) {
2    return x / gcd(x, y) * y;
3 }
```



对于最小公倍数,我们可以根据性质 $gcd(a,b) \times lcm(a,b) = a \times b$ 来求解.

```
代码

1 int lcm(int x, int y) {
2    return x / gcd(x, y) * y;
3 }
```

实际上, 对于 C++17, 我们可以使用 <numeric> 头文件中的 std::gcd 与 std::lcm 来求最大公约数和最小公倍数.



取模

虽然我们对于取模已经习以为常, 但是我们还是有必要明确它的定义.



整除

虽然我们对于取模已经习以为常,但是我们还是有必要明确它的定义.

普遍地, 我们可以这样表达除法:

$$a = \lfloor \frac{a}{p} \rfloor \times p + a \bmod p$$

其中 p 是除数, $\lfloor \frac{a}{p} \rfloor$ 是商, $a \mod p$ 是余数.

这里的 $a \mod p$ 就是我们常说的取模运算.



模运算的性质

值域: 由于模是取余, 所以 $a \mod p$ 一定落在 [0, p-1] 之间.



模运算的性质

值域: 由于模是取余, 所以 $a \mod p$ 一定落在 [0, p-1] 之间.

随时取模性质: 在**只含加法和乘法**的式子中, 如果最后的运算结果需要对 p 取模, 那么我们可以在运算过程中随便取模. 只需要最后把结果对 p 再取模, 答案就是正确的.



模运算的性质

值域: 由于模是取余, 所以 $a \mod p$ 一定落在 [0, p-1] 之间.

随时取模性质: 在**只含加法和乘法**的式子中, 如果最后的运算结果需要对p 取模, 那么我们可以在运算过程中随便取模. 只需要最后把结果对p 再取模, 答案就是正确的.

由于这两条好用的性质, 所以很多题目都会要求我们输出模意义的结果, 以此避免精度问题. 常用的模数有 10⁹ + 7 和 998244353. 这两个数都是质数.



我们前面提到随时取模原理适用于**只含加法和乘法**的式子. 但是很多时候我们需要用到除法, 那么除法是否适用随时取模原理呢?



我们前面提到随时取模原理适用于**只含加法和乘法**的式子. 但是很多时候我们需要用到除法, 那么除法是否适用随时取模原理呢?

答案是否定的. 因为即便取模后, 我们也无法保证模完的数能够整除分子.



我们前面提到随时取模原理适用于**只含加法和乘法**的式子. 但是很多时候我们需要用到除法,那么除法是否适用随时取模原理呢?

答案是否定的. 因为即便取模后, 我们也无法保证模完的数能够整除分子.

能否找到一种方法来表示模意义下的分数呢?



我们前面提到随时取模原理适用于**只含加法和乘法**的式子. 但是很多时候我们需要用到除法,那么除法是否适用随时取模原理呢?

答案是否定的. 因为即便取模后, 我们也无法保证模完的数能够整除分子.

能否找到一种方法来表示模意义下的分数呢?

这里我们引入乘法逆元的概念.

定义

在模 p 意义下, 如果存在一个整数 b 使得

$$a \times b \equiv 1 \pmod{p}$$
.

这个 b 就是 a 的乘法逆元, 记作 a^{-1} .



定义

在模p意义下,如果存在一个整数b使得

$$a \times b \equiv 1 \pmod{p}$$
.

这个 b 就是 a 的乘法逆元, 记作 a^{-1} .





定义

在模p意义下,如果存在一个整数b使得

$$a \times b \equiv 1 \pmod{p}$$
.

这个 b 就是 a 的乘法逆元, 记作 a^{-1} .

我们发现, 这里的 b 具有类似于 $\frac{1}{a}$ 的功能. 当我们需要计算 $\frac{c}{a} \pmod{p}$ 时, 可以将其 转化为 $c \times b \pmod{p}$.

求逆元主要有以下几种方法:



数学思想

求逆元主要有以下几种方法:

• 费马小定理: 当 p 是质数时, 有 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$, 因此 $a^{p-2} \equiv a^{-1} \pmod{p}$.



求逆元主要有以下几种方法:

- 费马小定理: 当 p 是质数时, 有 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$, 因此 $a^{p-2} \equiv a^{-1} \pmod{p}$.
- 扩展欧几里得算法: 通过求解 ax + py = 1 来得到 b.



整除

求逆元主要有以下几种方法:

- 费马小定理: 当 p 是质数时, 有 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$, 因此 $a^{p-2} \equiv a^{-1} \pmod{p}$.
- 扩展欧几里得算法: 通过求解 ax + py = 1 来得到 b.
- 线性递推求逆元: 通过递推关系 $b_i = -\lfloor \frac{p}{i} \rfloor (p \mod i)^{-1} \mod p$ 来计算.



费马小定理求逆元

定理

费马小定理 当 p 是质数时, 对任意整数 a 有 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.

证明参考 OI-wiki.



费马小定理求逆元

定理

费马小定理 当 p 是质数时, 对任意整数 a 有 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.

证明参考 OI-wiki.

推论

当 p 是质数时, 对任意整数 a 有 $a^{p-2} \equiv a^{-1} \pmod{p}$.



费马小定理求逆元

定理

费马小定理 当 p 是质数时, 对任意整数 a 有 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.

证明参考 <u>OI-wiki</u>.

推论

当 p 是质数时, 对任意整数 a 有 $a^{p-2} \equiv a^{-1} \pmod{p}$.

由此我们可以快速求出 a^{-1} , 只需要计算 $a^{p-2} \mod p$ 即可.

这部分可以用快速幂在 $\mathcal{O}(\log p)$ 的时间内完成.



线性递推求逆元

线性递推求逆元通过如下递推关系来在 $\mathcal{O}(p)$ 的时间内计算 $1,2,\ldots,p$ 的逆元.

$$i^{-1} \equiv \begin{cases} 1, & \text{if } i = 1, \\ -\lfloor \frac{p}{i} \rfloor (p \bmod i)^{-1}, & \text{otherwise.} \end{cases} \pmod{p}$$

证明参考 <u>Ol-wiki</u>.

代码

```
1 inv[1] = 1;
2 for (int i = 2; i <= n; ++i) {
3  inv[i] = (int)(p - p / i) * inv[p % i] % p;
4 }</pre>
```

定义

形如

$$ax + by = d$$
,

其中 a,b,d 是已知整数, x,y 是未知整数的方程为**二元一次不定方程**.

为了求解二元一次不定方程, 我们需要学习扩展欧几里得算法.



定理

裴蜀定理 二元一次不定方程

$$ax + by = d$$

有解当且仅当 $gcd(a,b) \mid d$.

证明.



定理

裴蜀定理 二元一次不定方程

$$ax + by = d$$

有解当且仅当 $gcd(a,b) \mid d$.

证明.

必要性: 由于 d 是 a 和 b 的线性组合, 所以 gcd(a,b) 必然整除 d.





定理

裴蜀定理 二元一次不定方程

$$ax + by = d$$

有解当且仅当 $gcd(a,b) \mid d$.

证明.

必要性: 由于 d 是 a 和 b 的线性组合, 所以 gcd(a,b) 必然整除 d.

充分性: 我们可以通过反复应用欧几里得算法来构造这样的 x, y.



根据裴蜀定理, 我们只需要会求解

$$ax + by = 1$$
 $(a, b$ 互质)

的整数解即可.





设

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \mod b)y_2 = \gcd(b, a \mod b)$$



设

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \mod b)y_2 = \gcd(b, a \mod b)$$

由欧几里得定理可知:

$$gcd(a, b) = gcd(b, a \mod b).$$



设

$$ax_1 + by_1 = \gcd(a, b)$$

$$bx_2 + (a \mod b)y_2 = \gcd(b, a \mod b)$$

由欧几里得定理可知:

$$gcd(a, b) = gcd(b, a \mod b).$$

所以

$$ax_1 + by_1 = bx_2 + (a \mod b)y_2.$$



因为

$$a = \lfloor \frac{a}{b} \rfloor \times b + a \mod b$$
,



因为

$$a = \lfloor \frac{a}{b} \rfloor \times b + a \bmod b$$
,

所以

$$ax_1 + by_1 = \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \times b + a \bmod b \right) x_1 + by_1$$
$$= \left(\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor x_1 + y_1 \right) b + (a \bmod b) x_1.$$



所以

$$\left(\lfloor \frac{a}{b} \rfloor x_1 + y_1\right)b + (a \bmod b)x_1 = bx_2 + (a \bmod b)y_2.$$



所以

$$(\lfloor \frac{a}{b} \rfloor x_1 + y_1)b + (a \bmod b)x_1 = bx_2 + (a \bmod b)y_2.$$

对比等式两边可以得出

$$x_1 = y_2, y_1 = x_2 - \lfloor \frac{a}{h} \rfloor y_2$$

将 x_2, y_2 不断代入求解直至 b=0 递归 x=1, y=0 回去构造答案.



```
/ int exgcd(int a, int b, int& x, int& y) {
    if (!b) return x = 1, y = 0, a;
    int r = exgcd(b, a % b, y, x);
    y -= (a / b) * x;
    return r;
    6 }
```

时间复杂度: $\mathcal{O}(\log(\min(a,b)))$.



扩展欧几里得算法求逆元

• ab = km + 1, 扩展欧几里得算法 (exgcd).



扩展欧几里得算法求逆元

整除

- ab = km + 1, 扩展欧几里得算法 (exgcd).
- 有逆元 (不定方程有解) 当且仅当 (a, m) = 1.



扩展欧几里得算法求逆元

- ab = km + 1, 扩展欧几里得算法 (exgcd).
- 有逆元 (不定方程有解) 当且仅当 (a, m) = 1.
- 如果 *m* 为质数,则任意 0 < *a* < *m*, *a* 均有逆元.



《孙子算经》

今有物不知其数, 三三数之剩二, 五五数之剩三, 七七数之剩二, 问物几何?



《孙子算经》

今有物不知其数, 三三数之剩二, 五五数之剩三, 七七数之剩二, 问物几何?

• 答案: 23.



《孙子算经》

今有物不知其数, 三三数之剩二, 五五数之剩三, 七七数之剩二, 问物几何?

- 答案: 23.
- $x \equiv 23 \pmod{105}$.





中国剩余定理



中国剩余定理

方程组
$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \vdots \\ x \equiv a_k \pmod{m_k} \end{cases} \left(\forall i \neq j, (m_i, m_j) = 1 \right)$$
 的解为

$$x \equiv \sum_{i=1}^k M_i' M_i a_i \pmod{M}$$

其中 $M = m_1 m_2 \cdots m_k$, $M_i = \frac{M}{m_i}$, $M'_i M_i \equiv 1 \pmod{m_i}$.



扩展中国剩余定理 (exCRT)



加法原理和乘法原理

加法原理: 做某件事情有几种选择,每种选择的方案数之和就是做这件事情的方案数.



加法原理和乘法原理

- 加法原理: 做某件事情有几种选择,每种选择的方案数之和就是做这件事情的方案数.
- 乘法原理: 做某件事情分为几步,每步的方案数是独立的,则它们的积就是做这件事情的方案数.



加法原理和乘法原理

- 加法原理: 做某件事情有几种选择,每种选择的方案数之和就是做这件事情的方案数.
- 乘法原理: 做某件事情分为几步,每步的方案数是独立的,则它们的积就是做这件事情的方案数.

Quiz 9

求满足 $x + y \le n$ 的正整数解的数量.



加法原理和乘法原理

- 加法原理: 做某件事情有几种选择,每种选择的方案数之和就是做这件事情的方案数.
- 乘法原理: 做某件事情分为几步,每步的方案数是独立的,则它们的积就是做这件事情的方案数.

Quiz 9

求满足 $x + y \le n$ 的正整数解的数量.

Quiz 9

证明: 因数个数公式: $d(n) = \prod_{i=1}^{n} (\alpha_i + 1)$.



排列

从 n 个不同元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素, 按照一定的顺序排成一列, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的一个排列. 所有不同的排列的个数称为**排列数**, 记作 P_n^m 或 A_n^m . 特别地, 当 m=n 时, 这个排列被称作**全排列**.



数学思想

排列

从 n 个不同元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素, 按照一定的顺序排成一列, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的一个排列. 所有不同的排列的个数称为**排列数**, 记作 P_n^m 或 A_n^m . 特别地, 当 m=n 时, 这个排列被称作**全排列**.

• 下降幂: $n^r = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1)$, $n^0 = 1$.



数学思想

排列

从 n 个不同元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素, 按照一定的顺序排成一列, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的一个排列. 所有不同的排列的个数称为**排列数**, 记作 P_n^m 或 A_n^m . 特别地, 当 m=n 时, 这个排列被称作**全排列**.

- 下降幂: $n^{\underline{r}} = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1), n^{\underline{0}} = 1.$
- 上升幂: $n^{\overline{r}} = n(n+1)(n+2)\cdots(n+r-1), n^{\overline{0}} = 1.$



数学思想

排列

从 n 个不同元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素, 按照一定的顺序排成一列, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的一个排列. 所有不同的排列的个数称为**排列数**, 记作 P_n^m 或 A_n^m . 特别地, 当 m=n 时, 这个排列被称作**全排列**.

- 下降幂: $n^r = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1)$, $n^0 = 1$.
- 上升幂: $n^{\overline{r}} = n(n+1)(n+2)\cdots(n+r-1)$, $n^{\overline{0}} = 1$.





数学思想

排列

从 n 个不同元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素, 按照一定的顺序排成一列, 叫做从 n 个元 素中取出 m 个元素的一个排列. 所有不同的排列的个数称为**排列数**, 记作 P_n^m 或 A_n^m . 特别地. 当 m=n 时, 这个排列被称作**全排列**.

- 下降幂: $n^r = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1), n^0 = 1.$
- 上升幂: $n^{\overline{r}} = n(n+1)(n+2)\cdots(n+r-1)$. $n^{\overline{0}} = 1$.
- $\mathfrak{M}_{\mathfrak{P}}$: $n! = n(n-1)\cdots 1, 0! = 1$.
- 排列数: $A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!} = n^m$.





组合

从 n 个不同的元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素为一组,叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的一个组合. 所有不同的组合的个数称为**组合数**,记作 C_n^m 或 $\binom{n}{m}$.



组合

从 n 个不同的元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素为一组,叫做从 n 个元素中取出 m 个元素的一个组合. 所有不同的组合的个数称为**组合数**,记作 C_n^m 或 $\binom{n}{m}$.

• 组合数:
$$\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!} = \frac{n!}{(n-m)!m!}$$
.



组合

从 n 个不同的元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素为一组, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元 素的一个组合. 所有不同的组合的个数称为**组合数**, 记作 C_n^m 或 $\binom{n}{m}$.

- 组合数: $\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!} = \frac{n!}{(n-m)!m!}$.
- $\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m-1} + \binom{n-1}{m}$. (递推求组合数).



组合

从 n 个不同的元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素为一组, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元 素的一个组合. 所有不同的组合的个数称为**组合数**, 记作 C_n^m 或 $\binom{n}{m}$.

- 组合数: $\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!} = \frac{n!}{(n-m)!m!}$.
- $\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m-1} + \binom{n-1}{m}$. (递推求组合数).
- $\bullet \binom{n}{m} = \frac{n}{m} \binom{n-1}{m-1}.$



整除

组合

从 n 个不同的元素中取出 $m(m \le n)$ 个元素为一组, 叫做从 n 个元素中取出 m 个元 素的一个组合. 所有不同的组合的个数称为**组合数**, 记作 C_n^m 或 $\binom{n}{m}$.

• 组合数:
$$\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!} = \frac{n!}{(n-m)!m!}$$
.

•
$$\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m-1} + \binom{n-1}{m}$$
. (递推求组合数).

$$\bullet \ \binom{n}{m} = \frac{n}{m} \binom{n-1}{m-1}.$$

$$\bullet \ \binom{n}{m} = \frac{n-m+1}{m} \binom{n}{m-1}.$$



$$\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m-1} + \binom{n-1}{m}, \binom{n}{0} = 1$$

$n \backslash k$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0
3	1	3	3	1	0	0	0	0	0	0	0
4	1	4	6	4	1	0	0	0	0	0	0
5	1	5	10	10	5	1	0	0	0	0	0
6	1	6	15	20	15	6	1	0	0	0	0
7	1	7	21	35	35	21	7	1	0	0	0
8	1	8	28	56	70	56	28	8	1	0	0
9	1	9	36	84	126	126	84	36	9	1	0
10	1	10	45	120	210	252	210	120	45	10	1



不定方程解的数量



模意义下运算及扩展欧几里得算法

数学思想

不定方程解的数量

整除

$$\bullet \ \binom{n-1}{k-1}.$$



模意义下运算及扩展欧几里得算法

数学思想

不定方程解的数量

整除

$$\bullet \ \binom{n-1}{k-1}.$$

•
$$x_i \geqslant a_i$$
 ?



数学思想

不定方程解的数量

整除

- $\bullet \ \binom{n-1}{k-1}.$
- $x_i \geqslant a_i$?
- $x_1 + x_2 + \cdots + x_k < n$?



网络路径计数问题

在 $n \times m$ 的网格图上, 从 (0,0) 走到 (n,m), 每次只能向右走或向上走, 求方案数.



数学思想

网络路径计数问题

整除

在 $n \times m$ 的网格图上, 从 (0,0) 走到 (n,m), 每次只能向右走或向上走, 求方案数.



网络路径计数问题

整除

在 $n \times m$ 的网格图上, 从 (0,0) 走到 (n,m), 每次只能向右走或向上走, 求方案数.

- 组合数学, $\binom{n+m}{n}$.
- 动态规划, dp[i][j] = dp[i-1][j] + dp[i][j-1], 可以处理有障碍物的情况.





第二类斯特林数

第二类斯特林数表示将 n 个不同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 $S_2(n,k)$ 或 $\binom{n}{k}$.



第二类斯特林数

第二类斯特林数表示将 n 个不同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 $S_2(n,k)$ 或 $\binom{n}{k}$.

插入 1 个小球时, 有两种方案:



第二类斯特林数

第二类斯特林数表示将 n 个不同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 $S_2(n,k)$ 或 $\binom{n}{k}$.

- 插入 1 个小球时, 有两种方案:
 - $lackbox{ Φ}$ 将小球单独放入一个空盒子中,有 ${n-1 \brace k-1}$ 种方案;





第二类斯特林数

第二类斯特林数表示将 n 个不同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1个小球的不同的方案数, 记作 $S_2(n,k)$ 或 $\begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix}$.

- 插入 1 个小球时, 有两种方案:
 - ① 将小球单独放入一个空盒子中,有 $\binom{n-1}{k-1}$ 种方案;
 ② 将小球放入一个现有的非空盒子中,有 $\binom{n-1}{k}$ 种方案.



第二类斯特林数

第二类斯特林数表示将 n 个不同的小球, 放入 k 个相同的盒子中. 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 $S_2(n,k)$ 或 $\begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix}$.

- 插入 1 个小球时, 有两种方案:
 - ① 将小球单独放入一个空盒子中,有 $\binom{n-1}{k-1}$ 种方案;
 ② 将小球放入一个现有的非空盒子中,有 $\binom{n-1}{k}$ 种方案.
- 递推式: $\begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} n-1 \\ k-1 \end{Bmatrix} + k \begin{Bmatrix} n-1 \\ k \end{Bmatrix}, \begin{Bmatrix} n \\ 0 \end{Bmatrix} = [n=0].$





$$\begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} n-1 \\ k-1 \end{Bmatrix} + k \begin{Bmatrix} n-1 \\ k \end{Bmatrix}, \begin{Bmatrix} n \\ 0 \end{Bmatrix} = [n=0]$$

$n \backslash k$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	1	3	1	0	0	0	0	0	0	0
4	0	1	7	6	1	0	0	0	0	0	0
5	0	1	15	25	10	1	0	0	0	0	0
6	0	1	31	90	65	15	1	0	0	0	0
7	0	1	63	301	350	140	21	1	0	0	0
8	0	1	127	966	1701	1050	266	28	1	0	0
9	0	1	255	3025	7770	6951	2646	462	36	1	0
10	0	1	511	9330	34105	42525	22827	5880	750	45	1





k 部分拆数

定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 p(n,k).



定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 p(n,k).

▶ k 部分拆数是下面方程的解的个数.

$$n - k = x_1 + x_2 + \dots + x_k, x_1 \ge x_2 \ge \dots \ge x_k \ge 0$$





定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 p(n,k).

▶ k 部分拆数是下面方程的解的个数.

$$n - k = x_1 + x_2 + \dots + x_k, x_1 \ge x_2 \ge \dots \ge x_k \ge 0$$

• 若其中有 i 个数非零,恰好有 p(n-k,i) 个解.



定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 p(n,k).

• k 部分拆数是下面方程的解的个数.

$$n - k = x_1 + x_2 + \dots + x_k, x_1 \ge x_2 \ge \dots \ge x_k \ge 0$$

- 若其中有 i 个数非零,恰好有 p(n-k,i) 个解.
- 可以得到 $p(n,k) = \sum_{i=0}^{k} p(n-k,i)$.



定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 p(n,k).

$$p(n,k) = \sum_{i=0}^{k} p(n-k,i).$$



定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小 球的不同的方案数, 记作 p(n,k).

$$p(n,k) = \sum_{i=0}^{k} p(n-k,i).$$

•
$$p(n-1,k-1) = \sum_{i=0}^{k-1} p(n-k,i).$$



定义

k **部分拆数** 表示将 n 个相同的小球, 放入 k 个相同的盒子中, 每个盒子至少放 1 个小球的不同的方案数, 记作 p(n,k).

$$p(n,k) = \sum_{i=0}^{k} p(n-k,i).$$

•
$$p(n-1,k-1) = \sum_{i=0}^{k-1} p(n-k,i).$$

• 两式相减得递推式: p(n,k) = p(n-1,k-1) + p(n-k,k), p(n,0) = [n=0].



$$p(n,k) = p(n-1,k-1) + p(n-k,k), p(n,0) = [n=0]$$

$n \setminus k$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
4	0	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0
5	0	1	2	2	1	1	0	0	0	0	0
6	0	1	3	3	2	1	1	0	0	0	0
7	0	1	3	4	3	2	1	1	0	0	0
8	0	1	4	5	5	3	2	1	1	0	0
9	0	1	4	7	6	5	3	2	1	1	0
10	0	1	5	8	9	7	5	3	2	1	1





球盒问题

例

n 个相同/不同的小球, 放入 k 个相同/不同的盒子, 每个盒子可以/不可以为空, 求方案数.



球盒问题

例

n 个相同/不同的小球, 放入 k 个相同/不同的盒子, 每个盒子可以/不可以为空, 求方案数.

n 个球	k 个盒子	盒子可以为空	盒子不可以为空
有标号	有标号	k^n	$k!S_2(n,k)$
有标 号	无标号	$\sum_{i=1}^{k} S_2(n,i)$	$S_2\left(n,k ight)$
无标号	有标号	$\binom{n+k-1}{k-1}$	$\binom{n-1}{k-1}$
无标号	无标号	p(n+k,k)	p(n,k)



