

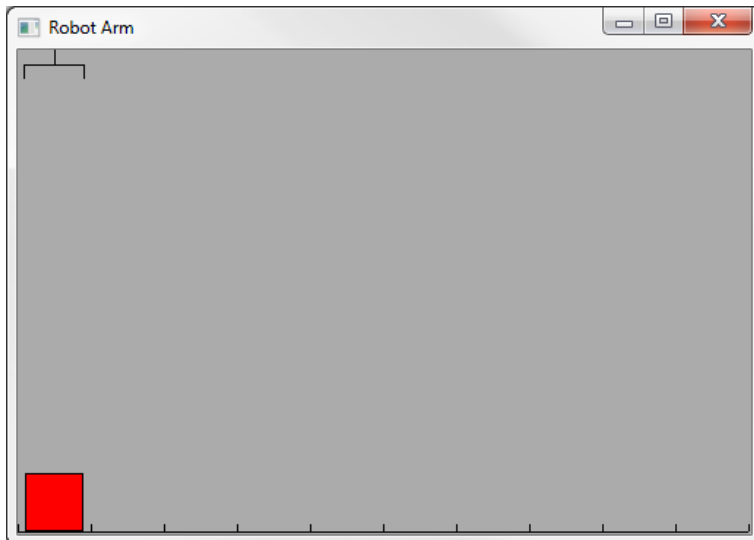
Toelichting bij de RobotArm opdrachten

| Functie | Uitleg wat de functie doet |
|-----------------------------|---|
| robotArm.moveRight() | Verplaats de robotarm één plaats naar rechts |
| robotArm.moveLeft() | Verplaats de robotarm één plaats naar links |
| robotArm.grab() | Grijp het bovenste blok van een stapel |
| robotArm.drop() | Zet het blok neer op een stapel |
| robotArm.scan() | Geeft de kleur van het blok dat de robotarm op dat moment vast heeft. Indien de robotarm geen blok vast heeft geeft hij als kleur de waarde null. |

`robotArm.speed=50;` Bepaalt de snelheid waarmee de robotarm beweegt. Je kunt deze snelheid wijzigen

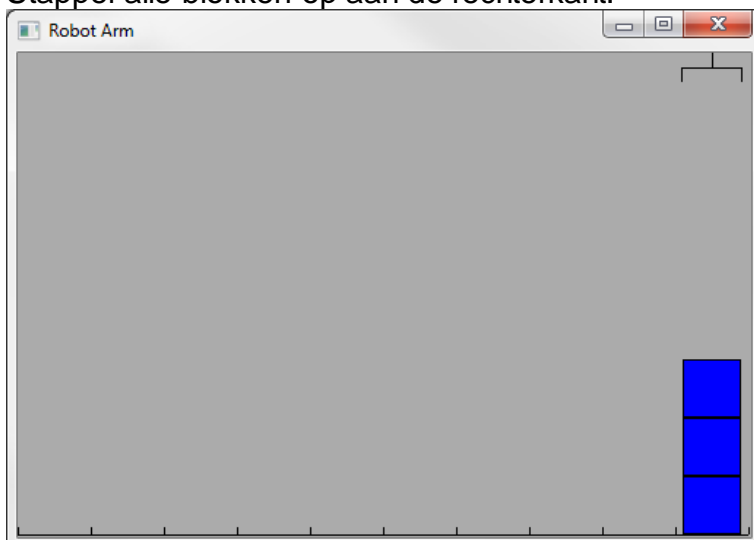
Opdracht01

Verplaats het rode blok één plek naar links.



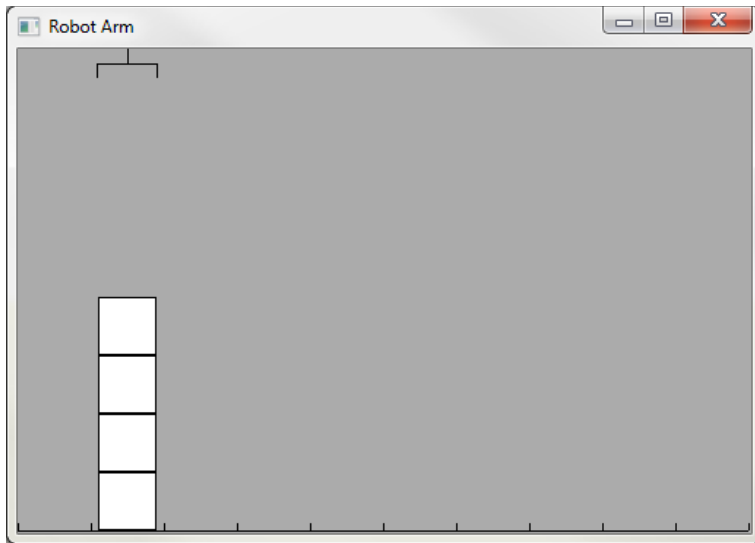
Opdracht02

Stapel alle blokken op aan de rechterkant.



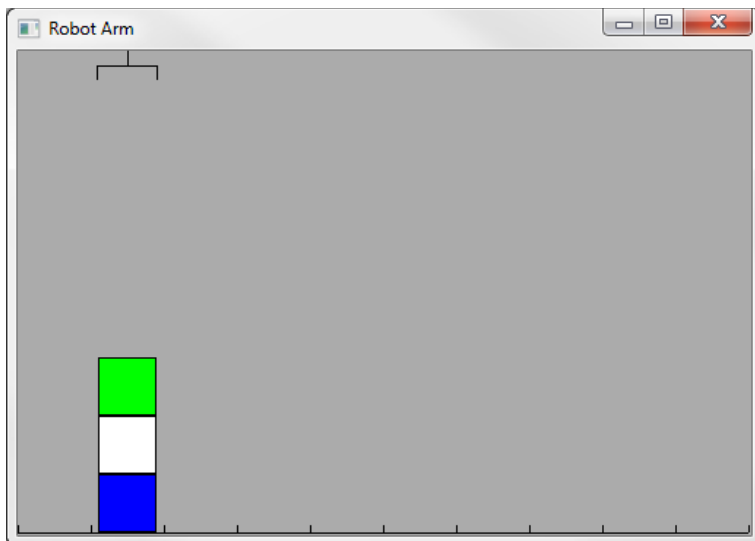
Opdracht03

Verplaats de hele stapel blokken één plek naar rechts.



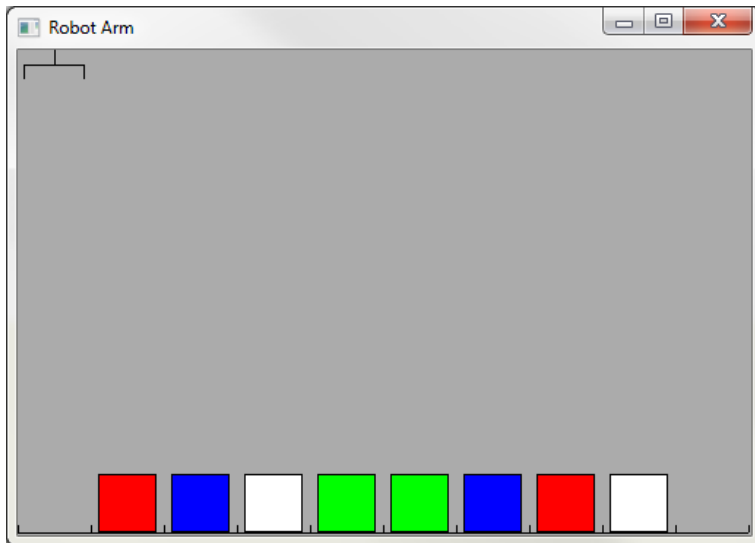
Opdracht04

Verplaats de hele stapel blokken één plek naar rechts. Zorg ervoor dat de volgorde van de blokken gelijk blijft.



Opdracht05

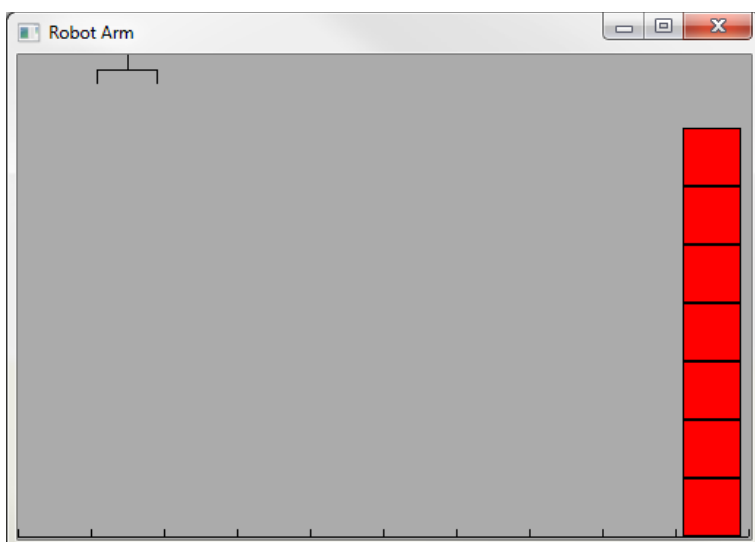
Verplaats alle blokken één plek naar rechts. Zorg ervoor dat de volgorde van de blokken gelijk blijft.



Opdracht06

Verplaats de stapel naar de rechterkant.

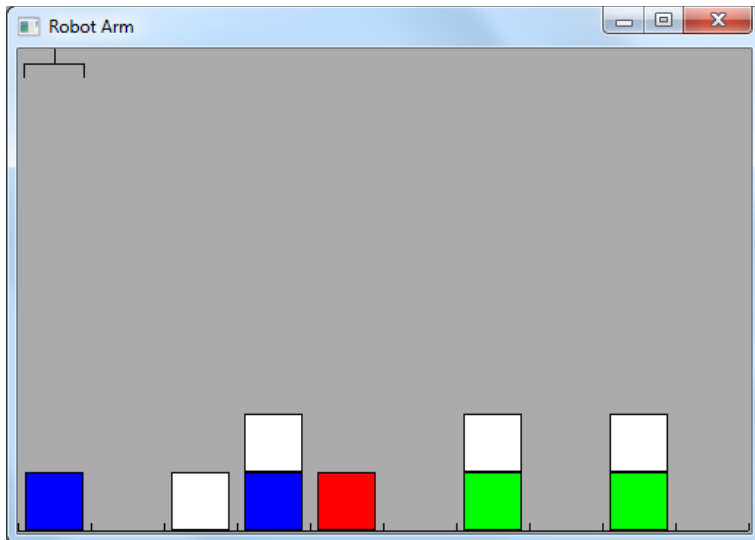
Je mag maximaal 13 regels code gebruiken!



Opdracht07

Verplaats alle witte blokken één plek naar rechts.

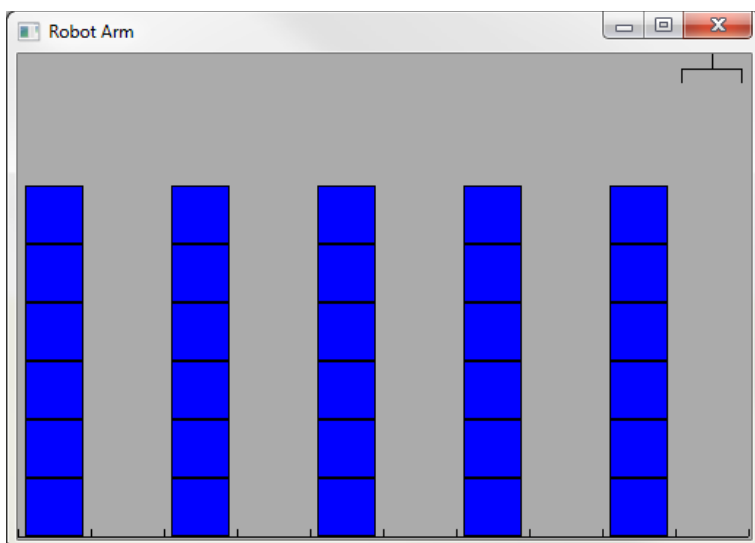
Let op, de blokken zijn iedere keer anders als je het programma start!



Opdracht08

Verplaats iedere stapel één plek naar links.

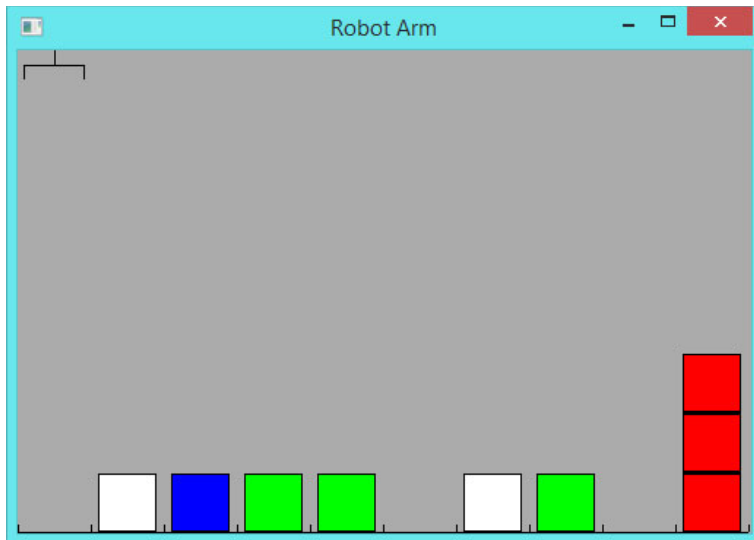
Je mag maximaal 13 regels code gebruiken!



Bonus01

Verplaats alle rode blokken naar het einde.

Let op, de blokken zijn iedere keer anders als je het programma start!



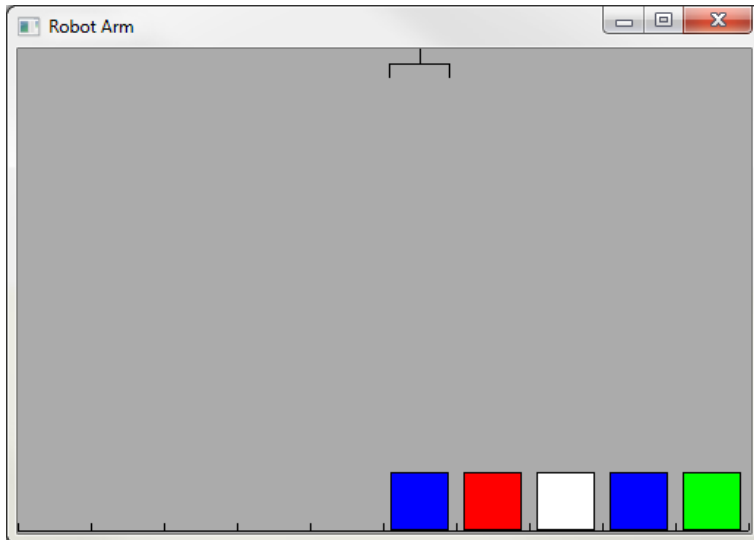
Bonus02

Verplaats alle blokken over de lege plaatsen, zodra er geen blokken meer zijn moet de arm stoppen.

Bonus03

Draai de volgorde van de blokken om.

Je mag maximaal 20 regels code gebruiken!



Bonus04

Verplaats alle stapels vijf stappen naar rechts.

Je mag maximaal 15 regels code gebruiken!

