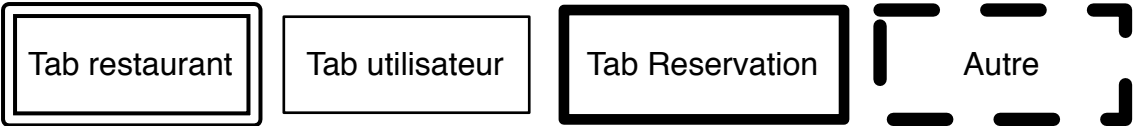


Répartition du travail

La page suivante contient les vues assignées à chacun.
Dans le cas optimal, tout le monde aura largement avancé d'ici le mardi 30 avril, afin de finaliser dans le courant de la semaine et de réfléchir à l'ajout de fonctionnalités supplémentaires.

N'oubliez pas de respecter le schéma UML un maximum; cela permet aux autres de savoir ce que vous allez implanter. Dès que vous avez besoin d'une fonction non implantée dans une autre classe, définissez là vide avec un `//TODO Implement.` à l'intérieur.

Légende: Tab

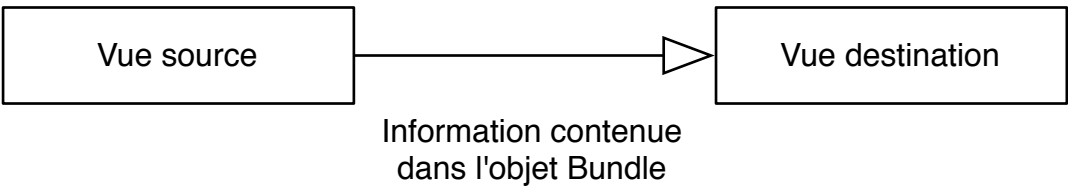


L'app sera séparée en trois onglets ("tab"). Chaque vue s'inscrira dans un de ces onglets. Cela n'a que peu d'importance pour l'instant, nous réglerons ce problème dans la séance du mardi 30 avril.

Légende: Membre assigné

Olivia	Benjamin	Guillaume
Quentin	Alexandre	Adrien

Légende: Flèches



A la fin de chaque Fragment(une vue, en somme), vous devez créer un objet `FragmentTransaction` contenant les données à passer au Fragment suivant. Les éléments à coté des flèches contiennent les valeurs à envoyer par les vues sources, et celle à récupérer depuis les vues destinataires.

Légende: Couleurs

