```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│   Yarn.Unity.Example.Player │
│           Character         │
├─────────────────────────────┤
│ + minPosition               │
│ + maxPosition               │
│ + moveSpeed                 │
│ + interactionRadius         │
│ + movementFromButtons       │
├─────────────────────────────┤
│ + CheckForNearbyNPC()       │
│ - OnDrawGizmosSelected()    │
│ - Update()                  │
└─────────────────────────────┘
```