```
┌─────────────────────────┐
│   MonoBehaviour         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  Yarn.Unity.Example.Sprite │
│         Switcher        │
├─────────────────────────┤
│ + sprites               │
├─────────────────────────┤
│ + UseSprite()           │
└─────────────────────────┘
```