```
┌─────────────────────────┐
│       EditorWindow      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  Yarn.Unity.YarnSpinnerEditor    │
│            Window                │
├─────────────────────────────────┤
│  - checkResults                  │
│  - diagnoses                     │
│  - scrollPos                     │
│  - timeBeforeProgressBar         │
├─────────────────────────────────┤
│  - UpdateYarnScriptList()        │
│  - OnEnable()                    │
│  - RefreshAllResults()           │
│  - CompileAllScripts()           │
│  - OnGUI()                       │
│  - GUICallback()                 │
│  - CheckAllFiles()               │
│  - ValidateFile()                │
│  - AnalyseEnvironment()          │
│  - ShowWindow()                  │
│  - DrawScriptGUI()               │
└─────────────────────────────────┘
```