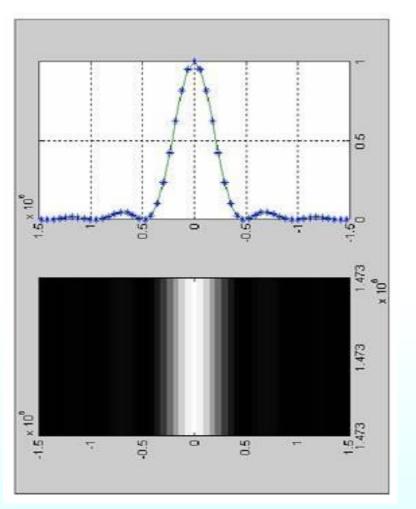
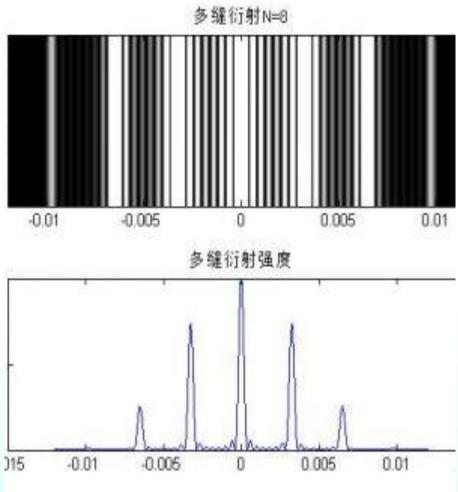
引入新课



科幻影片中的黑科技离我们还远吗?

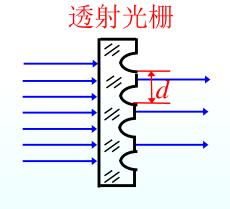


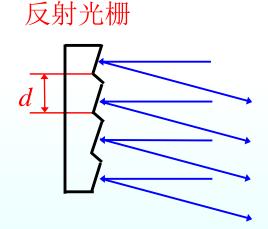


§ 12-10 光栅衍射

- 一、光栅衍射现象
 - ——大量等宽等间距的平行狭缝(或反射面) 构成的光学元件

种类:

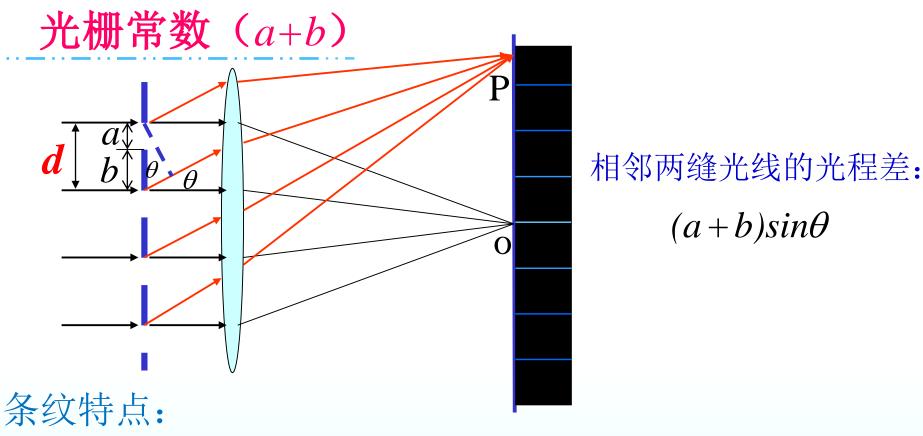




- 光栅常数
 - a 是透光(或反光)部分的宽度
- b 是不透光(或不反光)部分的宽度 光栅常数

光栅衍射演示





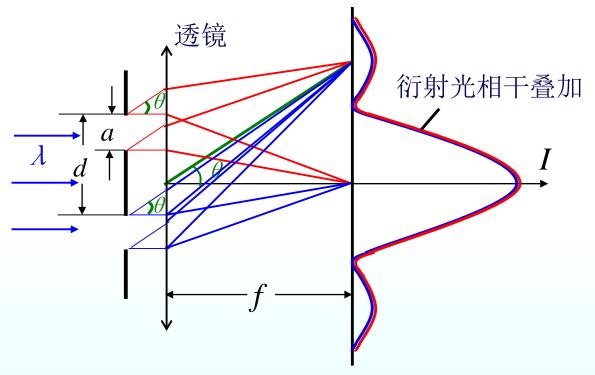
- 明暗相间的光栅衍射条纹平行于狭缝
- 明条纹很亮很窄,相邻明纹间的暗区很宽,衍射图样十分清晰.

理论和实验证明:

- 光栅的狭缝条数越多,条纹越明亮;
- 光栅常数越小,条纹间距越大,条纹越细。

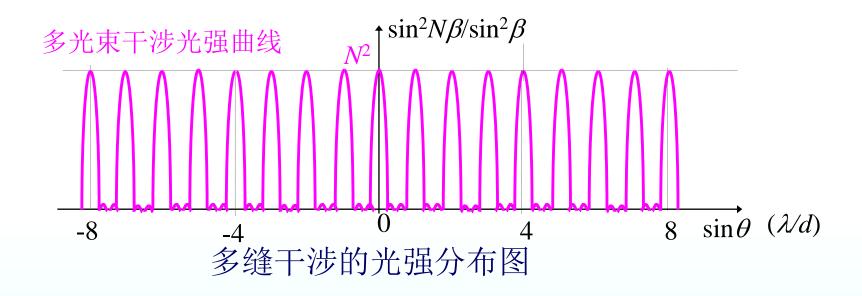
二、光栅衍射条纹的成因

设光栅的每个缝宽均为 a



光栅每个缝形成各自的单缝衍射图样每个缝的衍射图样位置是重叠的

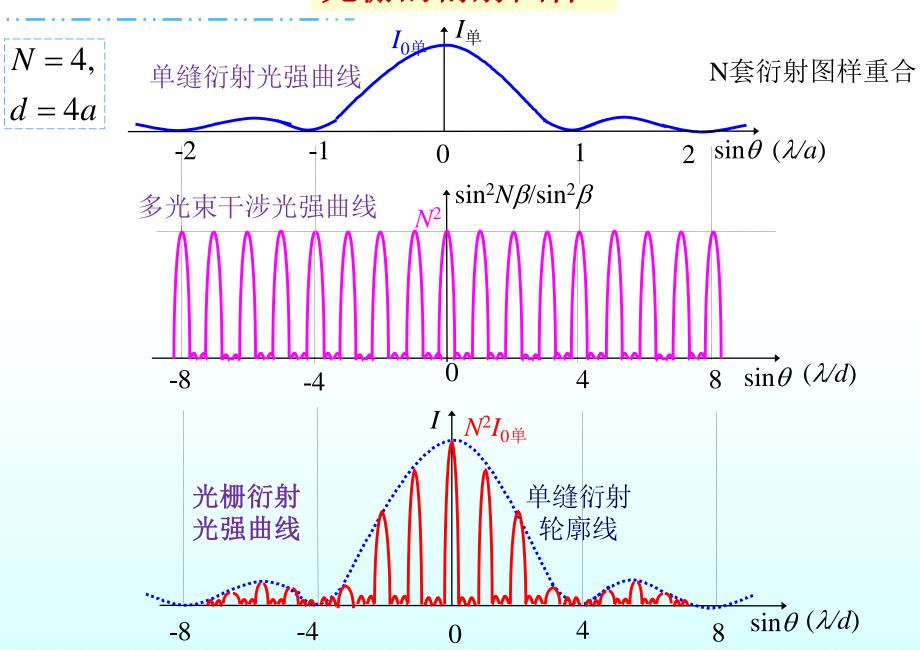
• 不考虑衍射时,光栅缝与缝之间形成多缝干涉图样

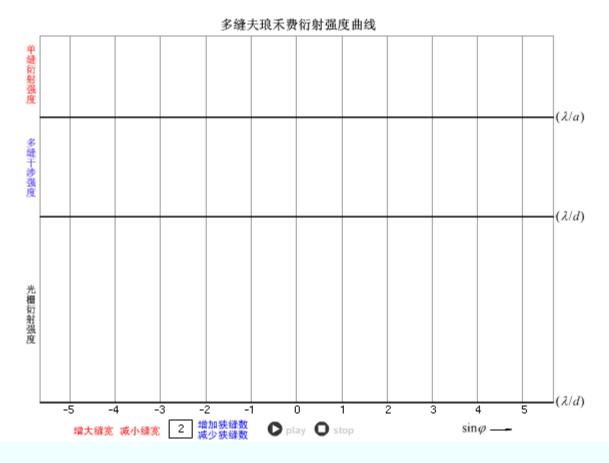


• 单缝对光强分布的影响

光栅衍射条纹是<mark>单缝衍射与缝间干涉</mark>的总效果,明纹的位置取决于缝间光线干涉的结果.

光栅的衍射图样



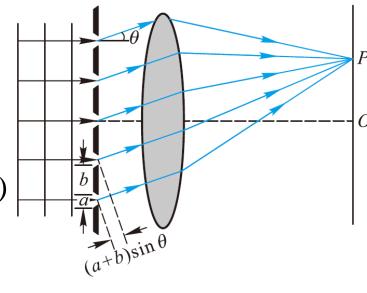


- ✔ 单缝衍射只影响各主极大的强度分布,不改变主极大,极小的位置。
- ✓ 多缝干涉条纹各级主极大的强度不再相等,而是受到衍射的调制,主极大的位置没有变化。

三、光栅方程

1、主极大

单色光垂直照射时:



谱线级数: $k < \frac{d}{\lambda}$

✓ 主级大明纹的位置:

与缝数N无关,对称地分布在中央明纹两侧,中央明纹光强最大;

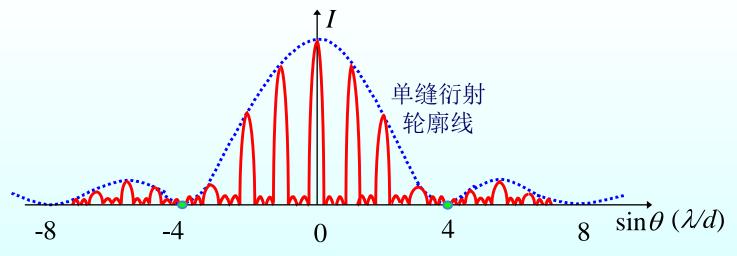
2、暗纹条件

暗条纹是由各缝射出的衍射光干涉相消形成的

光栅暗纹:
$$(a+b)\sin\theta = \frac{k'}{N}\lambda = (k+\frac{n}{N})\lambda$$
 N—光栅缝总数 n=1,2,...N-1

$$k' = \pm 1, \pm 2, \dots, \pm (N-1), \pm (N+1), \pm (N+2), \dots, \pm (2N-1), \pm (2N+1), \dots$$

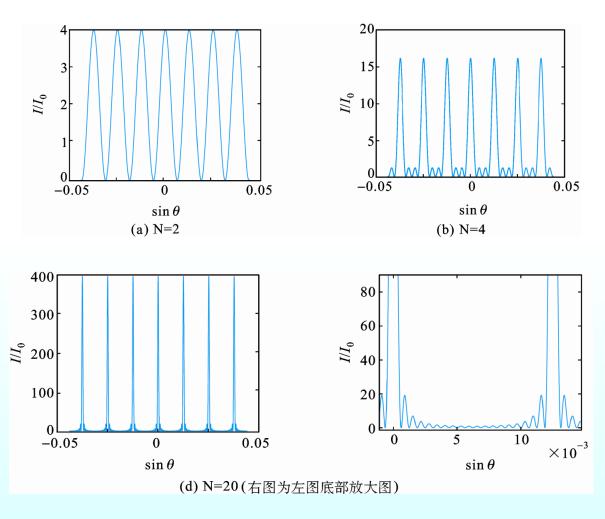
当:
$$k' = N, 2N, 3N \cdots \rightarrow k = \frac{k'}{N} = 1, 2, \cdots ($$
 主极大数)



✓ 在两个相邻主极大之间,分布着N-1条暗纹和N-2条次级明纹。

3、次极大

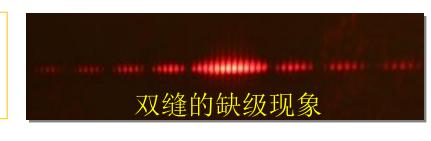
• 次极大亮度 << 主极大亮度



✓ 若N很大,实际上在相邻的主极大之间形成一片暗区,次极大完全观察不到。

4、缺级

因单缝衍射的影响,在该出现明纹的地方出现暗纹的现象。



光栅明纹:
$$(a+b)\sin\theta = k\lambda$$

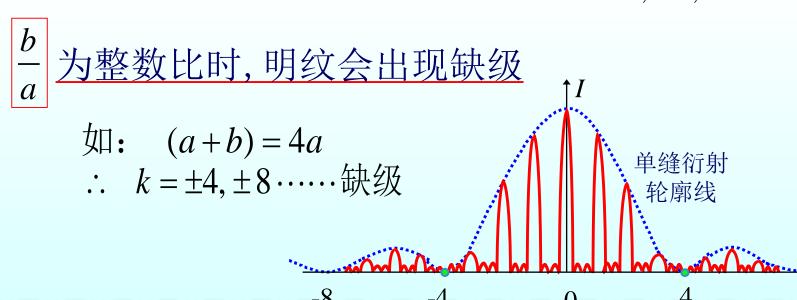
单缝衍射暗纹: $a \sin \theta = k'\lambda$

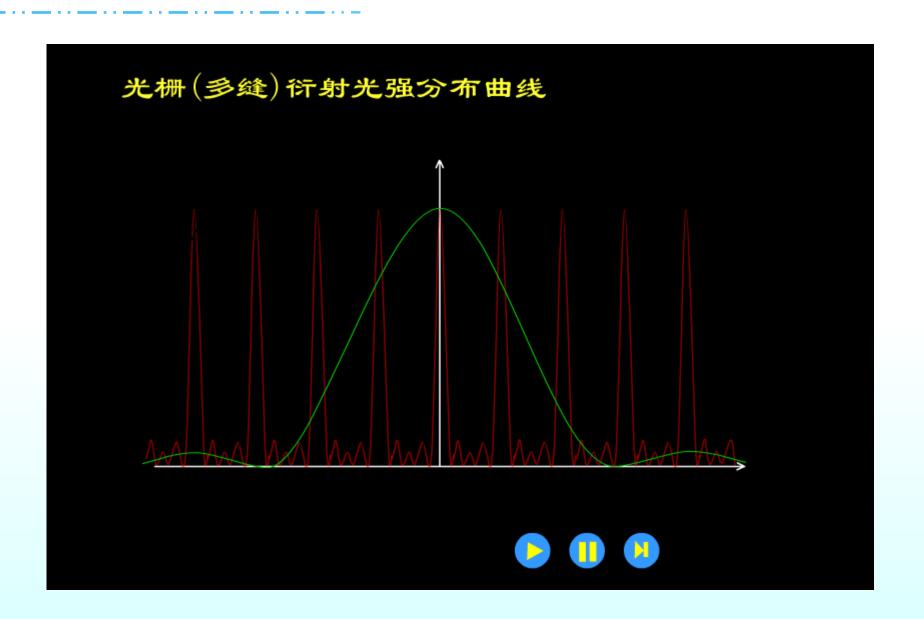
$$k = \frac{a+b}{a}k'$$

缺级

 $\sin\theta(\lambda/d)$

$$k' = \pm 1, \pm 2, \pm 3 \cdots$$





例、波长为5000A和5200A的两种单色光同时垂直入射在光栅常数为0.002cm的光栅上,紧靠光栅后用焦距为2米的透镜把光线聚焦在屏幕上。求这两束光的第三级谱线之间的距离。

解:根据光栅方程:

$$(a+b)\sin\theta = k\lambda$$
 $k=0,\pm 1,\pm 2,\cdots$

$$\sin \theta_1 = \frac{3\lambda_1}{a+b} \qquad \sin \theta_2 = \frac{3\lambda_2}{a+b}$$

$$x_1 = f \cdot tg\theta_1$$
 $x_2 = f \cdot tg\theta_2$ $\sin \theta \approx tg\theta$

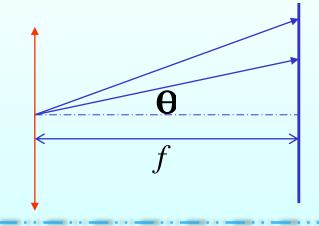
$$\Delta x = f(tg\theta_2 - tg\theta_1) = f(\frac{3\lambda_2}{a+b} - \frac{3\lambda_1}{a+b}) = 0.006 m$$

例、 波长 600 (nm) 的单色光垂直入射在一光栅上,相邻的两条明条纹分别出现在 $\sin\theta=0.20$ 与 $\sin\theta=0.30$ 处,第四级缺级。

- 求: (1) 光栅上相邻两缝的间距有多大?
 - (2) 光栅上狭缝的最小宽度有多大?
 - (3) 列举出光屏上实际呈现的全部级数。
- 解: (1) 由光栅衍射明条纹公式 " $d\sin\theta = k\lambda$ " 得

$$\begin{cases} 0.20d = k\lambda \\ 0.30d = (k+1)\lambda \end{cases} \Rightarrow k = 2$$

得
$$d = \frac{2\lambda}{\sin \theta_k} = \frac{2 \times 6000 \times 10^{-10}}{0.20} = 6 \times 10^{-6} (m)$$



$$\begin{cases} d \sin \varphi = k\lambda \\ a \sin \varphi = k'\lambda \end{cases} \Rightarrow \frac{d}{a} = \frac{k}{k'} = 4$$

狭缝最小宽度为:
$$a = \frac{d}{4} = \frac{6 \times 10^{-6}}{4} = 1.5 \times 10^{-6} (m)$$

(3) 因为
$$k = 4k'$$
 $k' = \pm 1, \pm 2, \cdots$

所以缺级 $k = \pm 4, \pm 8, \pm 12, \cdots$

取
$$\sin \theta = 1$$
,则 $k = \frac{d}{\lambda} = \frac{6 \times 10^{-6}}{6000 \times 10^{-10}} = 10$

实际屏幕上呈现的全部级数为

$$k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \pm 5, \pm 6, \pm 7, \pm 9$$