



MapReduce原理与应用

李轩 19212010022



MapReduce介绍





为什么需要MapReduce

搜索引擎的存储和计算需求：

- 200亿个网页 x 网页内容20KB = 400+ TB
- 数据的存储
 - 存储这些网页需要大约1000台计算机
- 数据的计算
 - IO瓶颈：一台计算机的读取速度大约30 MB/sec

分布式大规模数据的计算的需求举例：

1. BI商务数据分析
2. 银行和运营商等企业的用户信息与历史数据的挖掘
3. YouTube、谷歌、淘宝等网站的搜索和推荐

。 。 。

这些任务大多都是不难实现的任务，但是由于输入的数据量很大，因此要想在可接受的时间内完成运算，只有将这些计算分布在成百上千的主机上。如何处理并行计算？

- **Idea:**

- 即使我们有一台高性能服务器，但在硬盘读写数据的速度上还是硬伤，所以如果有多台电脑同时做读写，那可省下不少时间
- 每台机器都做一部分本地的数据处理，然后再做汇总

- **Map-reduce**

- MapReduce是Google提出的分布式并行计算框架
- 能够将分布在多个节点的海量数据进行整合，充分利用每个节点的计算能力，每个节点并行处理数据，可完成PB级数据批处理。

大多数的运算都可以划分成若干次的Map-Reduce：在输入数据上应用 Map 操作得出一个 key-value pair 集合，然后在所有具有相同 key 值的 value 值上应用 Reduce 操作，得到结果。

使用 MapReduce 模型，只需用户实现根据自己业务设计 Map 和 Reduce 函数，我们就可以轻松实现大规模并行化计算，**而不必关心并行计算、容错、数据分布、负载均衡等复杂问题，只需要实现Map和Reduce接口。**

The background of the slide is a grayscale photograph of a modern building with a grid-like facade, partially obscured by the branches and leaves of trees in the foreground. A solid blue diagonal shape cuts across the right side of the image.

MapReduce原理

2



主要步骤

- Mapper
- Partitioner
- Combiner
- Reducer



Mapper

为每一个InputSplit产生一个map task

定义一个类继承 **Mapper**类

@Override

protected void map(LongWritable key, Text value, Context context)

其中 **key**是每一行的行数， **value**是每一行的内容

根据需要,完成对**value**的处理

在WordCount任务中，就是对每一行的**value**做一个根据分隔符分割

```
File 1 内容:
My name is Tony
My company is pivotal
```

```
File 2 内容:
My name is Lisa
My company is EMC
```

map



split 0:

```
My 1
name 1
is 1
Tony 1
My 1
company 1
is 1
Pivotal 1
```

split 1:

```
My 1
name 1
is 1
Lisa 1
My 1
company 1
is 1
EMC 1
```



Partitioner

Partitioner是MapReduce中非常重要的组件。Partitioner的作用是针对Mapper阶段的中间数据进行分片，然后将相同分片的数据交给同一个reducer处理。Partitioner过程其实就是Mapper阶段shuffle过程中关键的一部分。

hadoop中默认的partition是HashPartitioner。根据Mapper阶段输出的key的hashCode做划分：

```
1 public class HashPartitioner<K, V> extends Partitioner<K, V> {
2
3     /** Use {@link Object#hashCode()} to partition. */
4     public int getPartition(K key, V value,
5                             int numReduceTasks) {
6         return (key.hashCode() & Integer.MAX_VALUE) % numReduceTasks;
7     }
8
9 }
```

在很多场景中，我们是需要通过重写Partitioner来实现自己需求的。例如，我们有全国分省份的数据，我们经常需要将相同省份的数据输入到同一个文件中。这个时候，通过重写Partitioner就可以达到上面的目的。



Combiner

MapReduce框架中使用Mapper将数据处理成一个<key,value>键值对，在网络节点间对其进行整理(shuffle)，然后使用Reducer处理数据并进行最终输出。

问题：

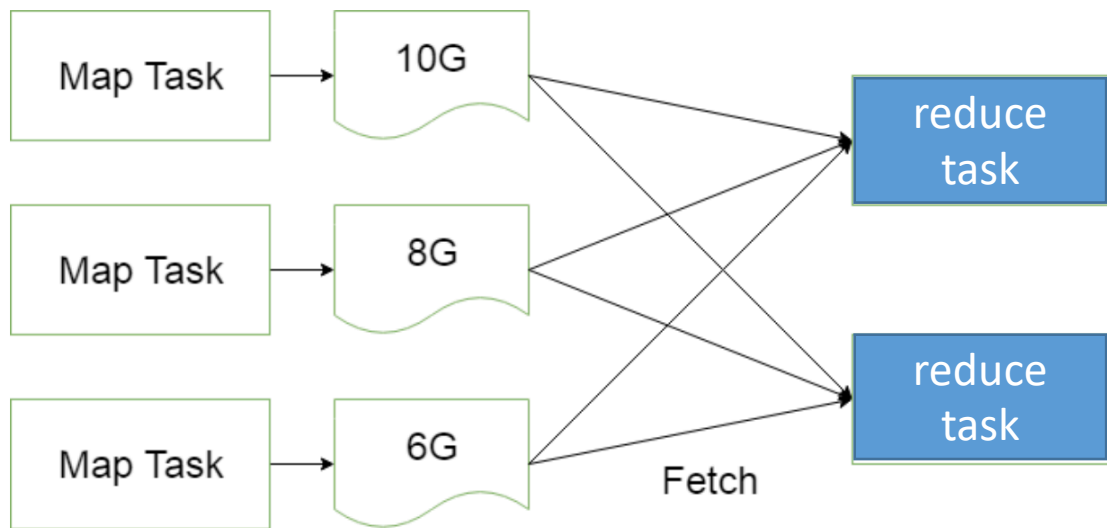
1. 分布式系统中的传输代价高
2. 对Reduce端负载能力要求高

如果有10亿个数据，Mapper会生成10亿个键值对在网络间进行传输，但如果我们只是对数据求最大值，那么很明显的Mapper只需要输出它所知道的最大值即可。这样做不仅可以减轻网络压力，同样也可以大幅度提高程序效率。

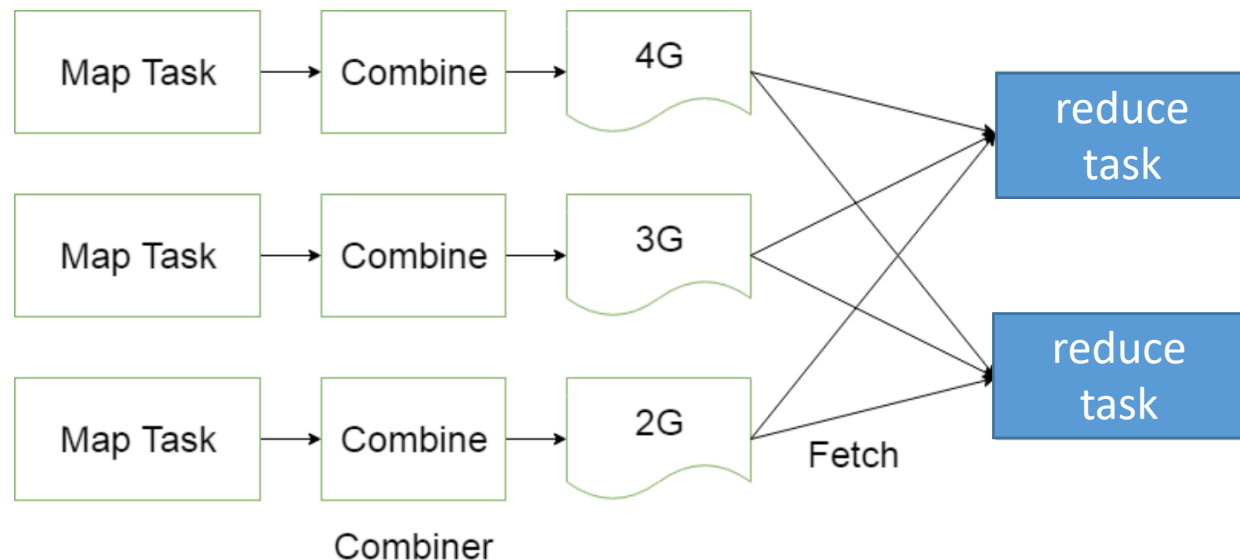
Combiner

MapReduce中的Combiner就是为了避免map任务和reduce任务之间的海量数据传输而设置的，Hadoop允许用户针对map task的输出指定一个合并函数。即为了减少传输到Reduce中的数据量。它主要是为了合并Mapper的输出从而减少网络带宽和Reducer之上的负载。

Without Combiner:



With Combiner:

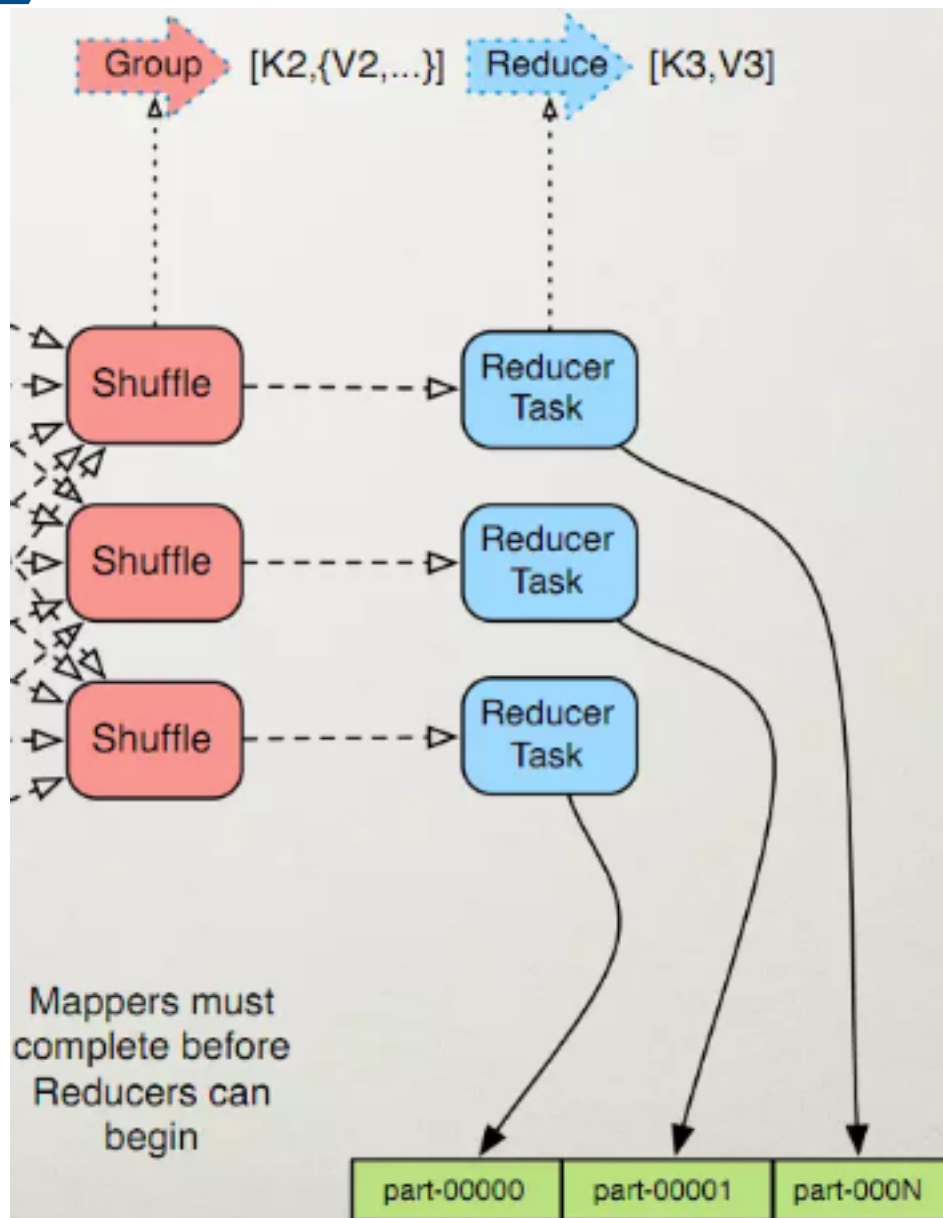


combiner 相当于是map端的reducer。

使用combiner需要自己调用，`job.setCombinerClass(Combine.class)`

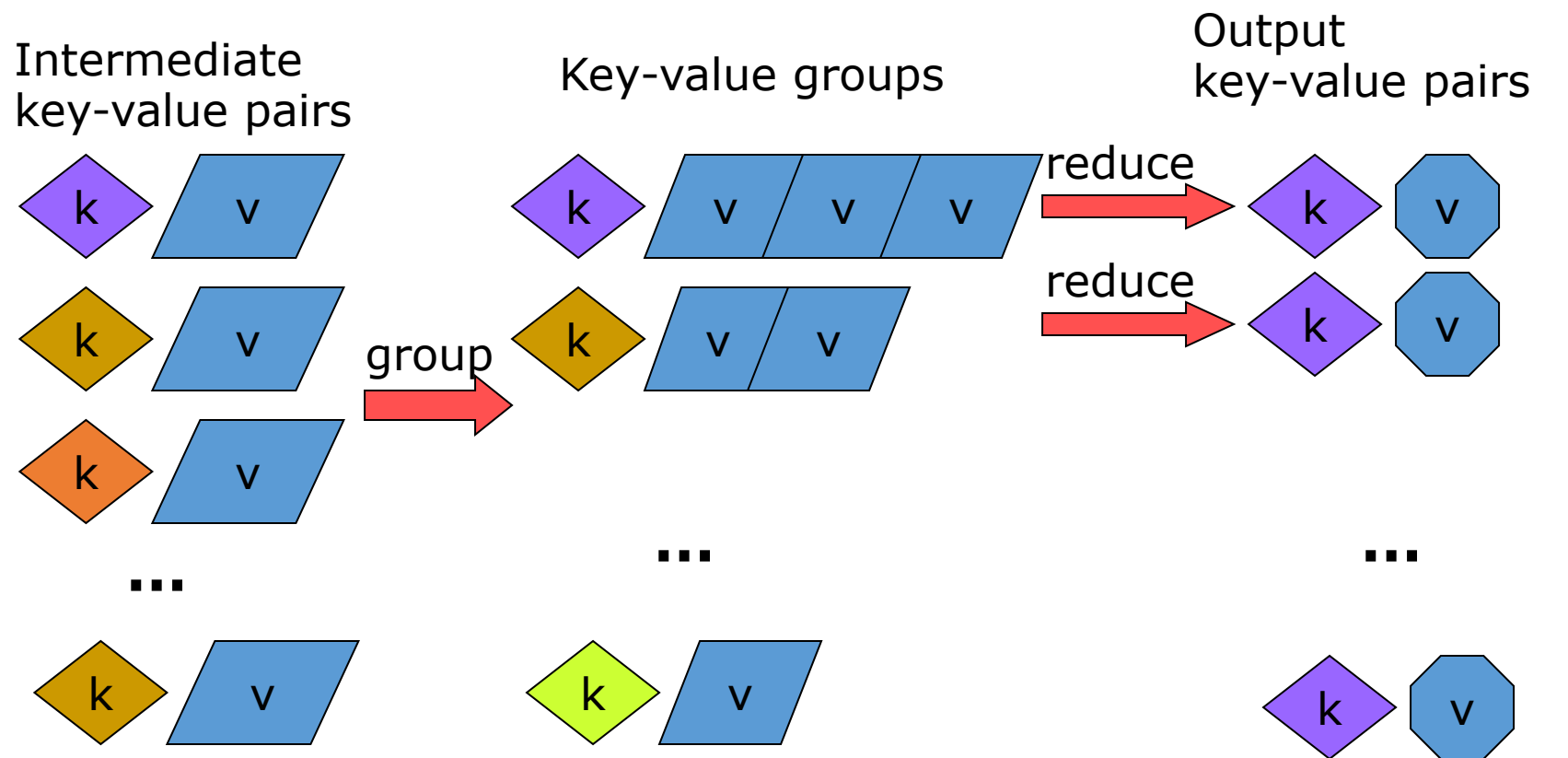
如果combiner和reducer的功能是一样的，那么可以直接将reducer作为combiner

Reducer



框架为已分组的输入数据中的每个 $\langle \text{key}, (\text{list of values}) \rangle$ 对调用一次Reduce。

比如在wordcount中，reducer的输入是 $\langle \text{word}, [1, 1, 1, 1, 1, 1] \rangle$ ，然后reduce根据需要的功能做相应的处理，比如求和，求平均，求最大值等等。



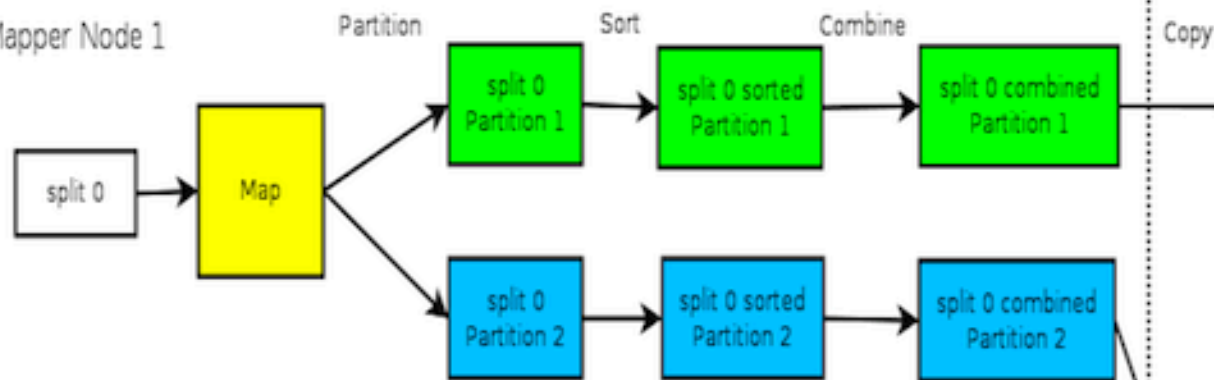
E.g.
(word, wordcount-in-a-doc)

(word, list-of-wordcount)
~ SQL Group by

(word, final-count)
~ SQL aggregation

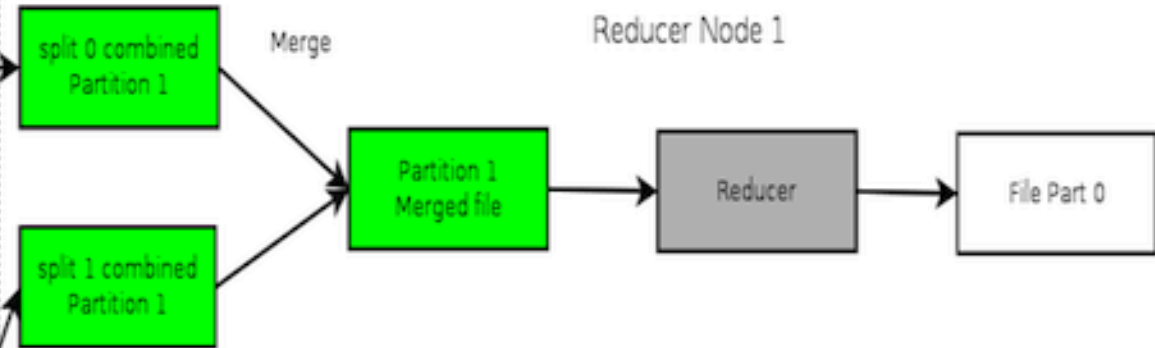
MapReduce workflow

Mapper Node 1

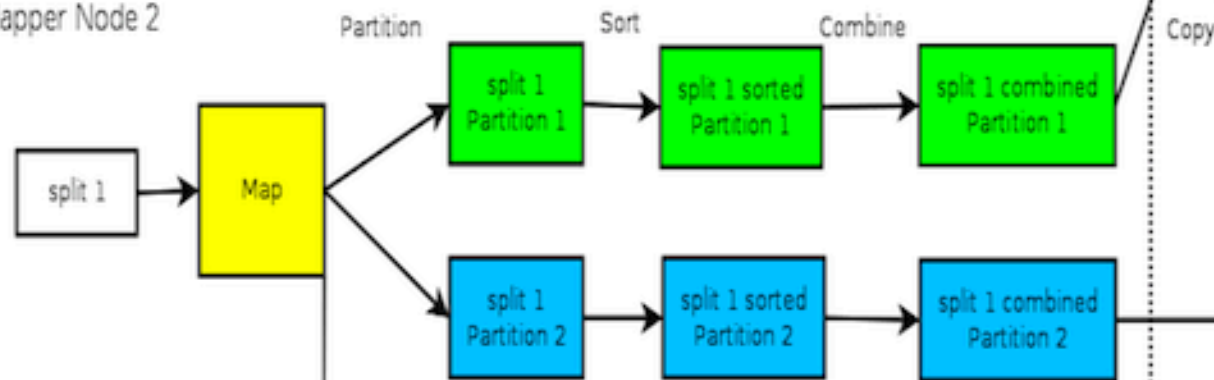


Copy

Reducer Node 1

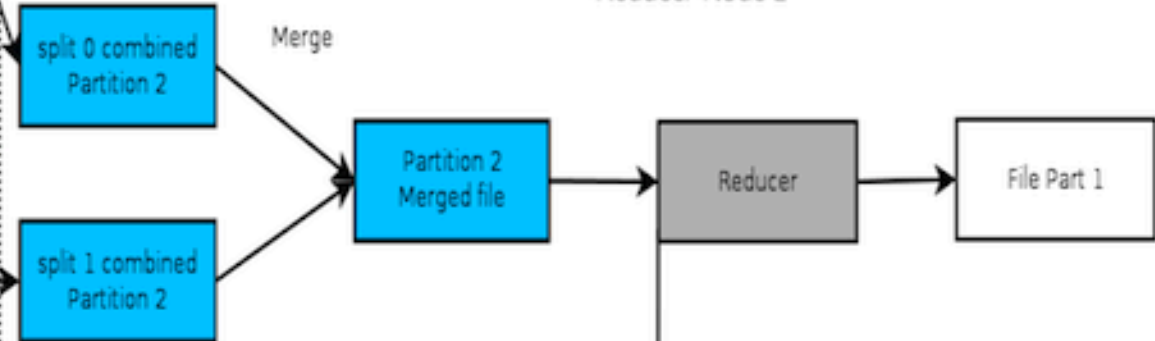


Mapper Node 2



Copy

Reducer Node 2





MapReduce应用

3



常见应用举例

分布式排序

分布式Grep

Top K

去重，计数统计

求数据的最大值、最小值和平均值等

数据表的关联

倒排索引

等



WordCount

File 1 内容:

```
My name is Tony
My company is pivotal
```

File 2 内容:

```
My name is Lisa
My company is EMC
```

map

split 0:

```
My 1
name 1
is 1
Tony 1
My 1
company 1
is 1
Pivotal 1
```

split 1:

```
My 1
name 1
is 1
Lisa 1
My 1
company 1
is 1
EMC 1
```

split 0:

split 1:

partition

Partition 1:

Partition 2:

```
company 1
is 1
is 1
```

```
My 1
My 1
name 1
Pivotal 1
Tony 1
```

Partition 1:

Partition 2:

```
company 1
is 1
is 1
EMC 1
```

```
My 1
My 1
name 1
Lisa 1
```



split 0:

split 1:

sort



Partition 1:	Partition 2:
company 1	My 1
is 1	My 1
is 1	name 1
	Pivotal 1
	Tony 1

Partition 1:	Partition 2:
company 1	Lisa 1
EMC 1	My 1
is 1	My 1
is 1	name 1

split 0:

split 1:

combine



Partition 1:	Partition 2:
company 1	My 2
is 2	name 1
	Pivotal 1
	Tony 1

Partition 1:	Partition 2:
company 1	Lisa 1
EMC 1	My 2
is 2	name 1

Partition 1 :

Partition 2:

copy



split 0 :

company 1
is 2

split 1:

company 1
EMC 1
is 2

split 0 :

My 2
name 1
Pivotal 1
Tony 1

split 1:

Lisa 1
My 2
name 1

merge

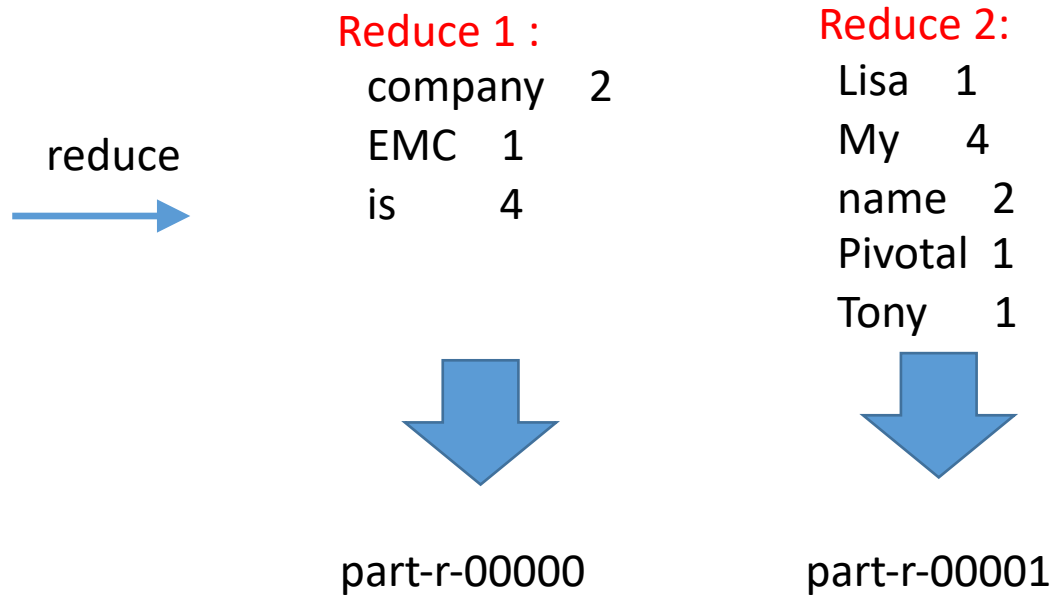


Partition 1 :

company 1
company 1
EMC 1
is 2
is 2

Partition 2:

Lisa 1
My 2
My 2
name 1
name 1
Pivotal 1
Tony 1



代码示例

倒排索引

“倒排索引”是文档检索系统中最常用的数据结构，被广泛地应用于全文搜索引擎。它主要是用来存储某个单词（或词组）在一个文档或一组文档中的存储位置的映射，即提供了一种根据内容来查找文档的方式。由于不是根据文档来确定文档所包含的内容，而是进行相反的操作，因而称为倒排索引。

被索引文件

T0= “MapReduce is simple”
T1= “MapReduce is powerful is simple”
T2= “Hello MapReduce bye MapReduce”

索引文件

“MapReduce” : { (T0, 1); (T1, 1); (T2, 2) }
“is” : { (T0, 1); (T1, 2) }
“simple” : { (T0, 1); (T1, 1) }
“powerful” : { (T1, 1) }
“Hello” : { (T2, 1) }
“bye” : { (T2, 1) }

Map

<0, "MapReduce is simple" >

Map

```
"MapReduce" file1.txt 1
"is"         file1.txt 1
"simple"      file1.txt 1
```

<0, "MapReduce is powerful is simple" >

Map

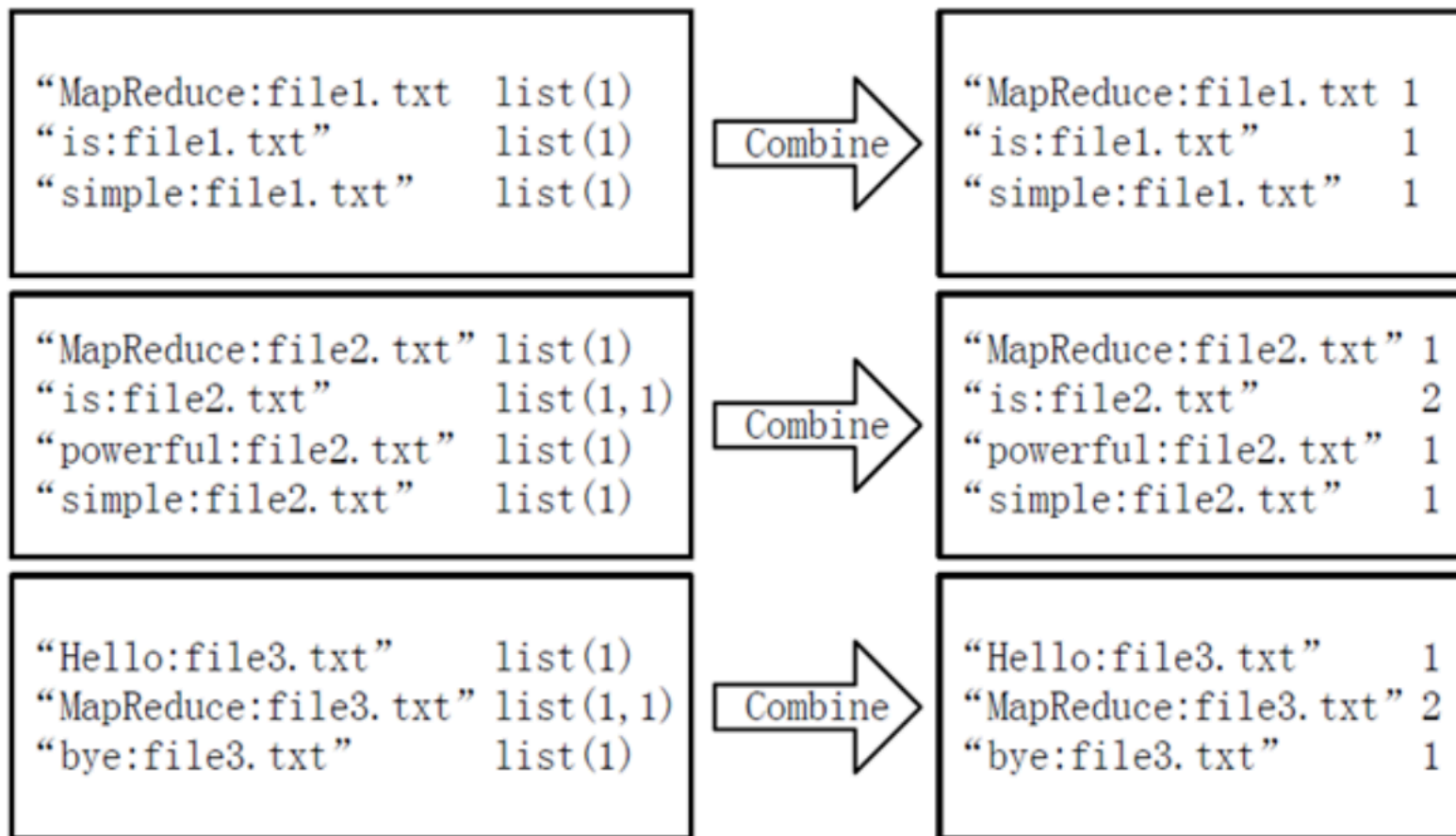
```
"MapReduce" file2.txt 1
"is"         file2.txt 1
"powerful"   file2.txt 1
"is"         file2.txt 1
"simple"      file2.txt 1
```

<0, "Hello MapReduce bye MapReduce" >

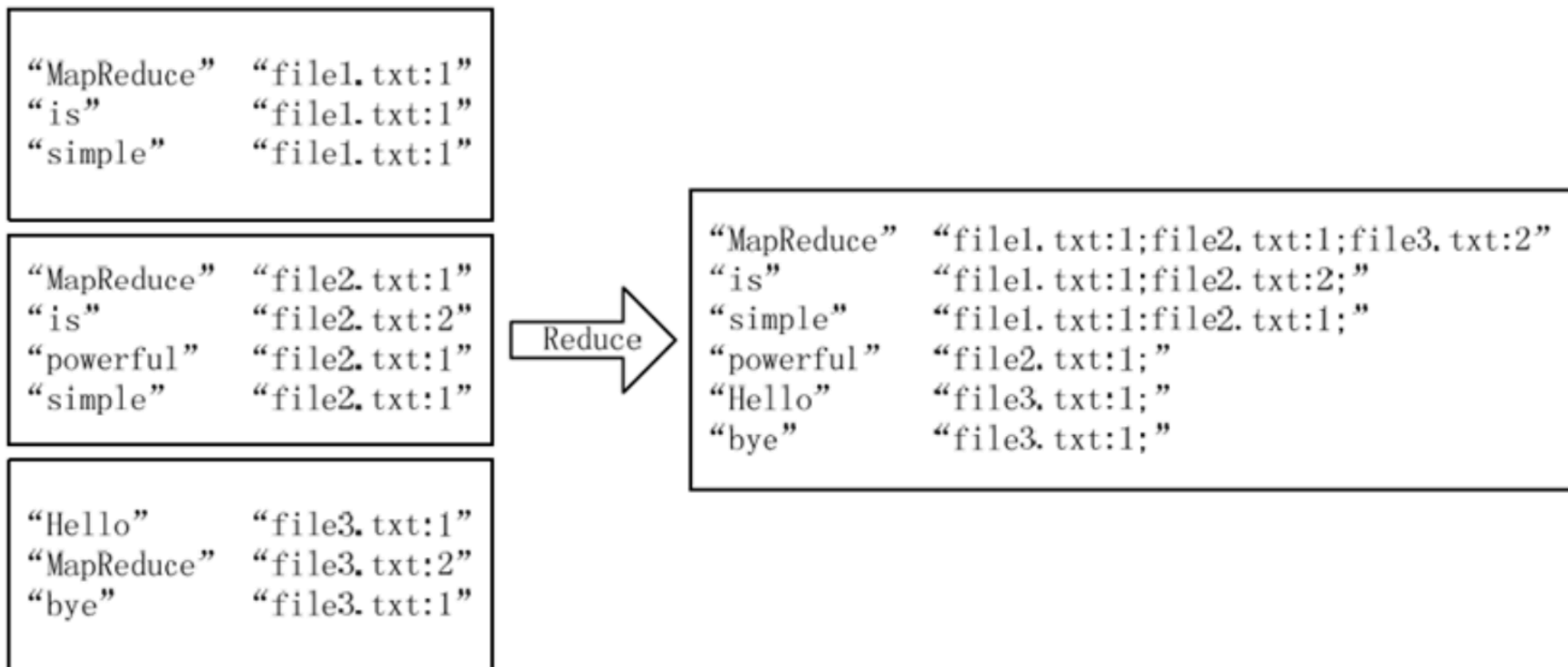
Map

```
"Hello"      file3.txt 1
"MapReduce"  file3.txt 1
"bye"        file3.txt 1
"MapReduce"  file3.txt 1
```

Combine

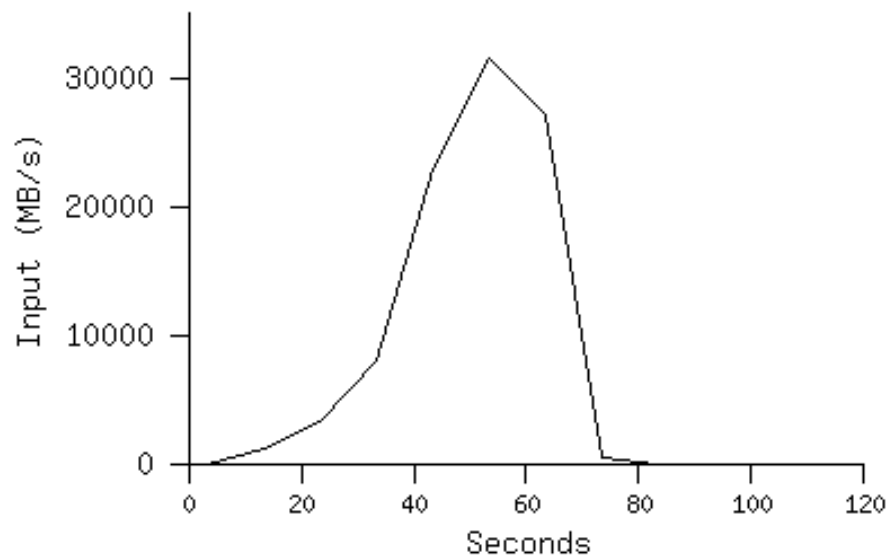


Reduce



代码示例

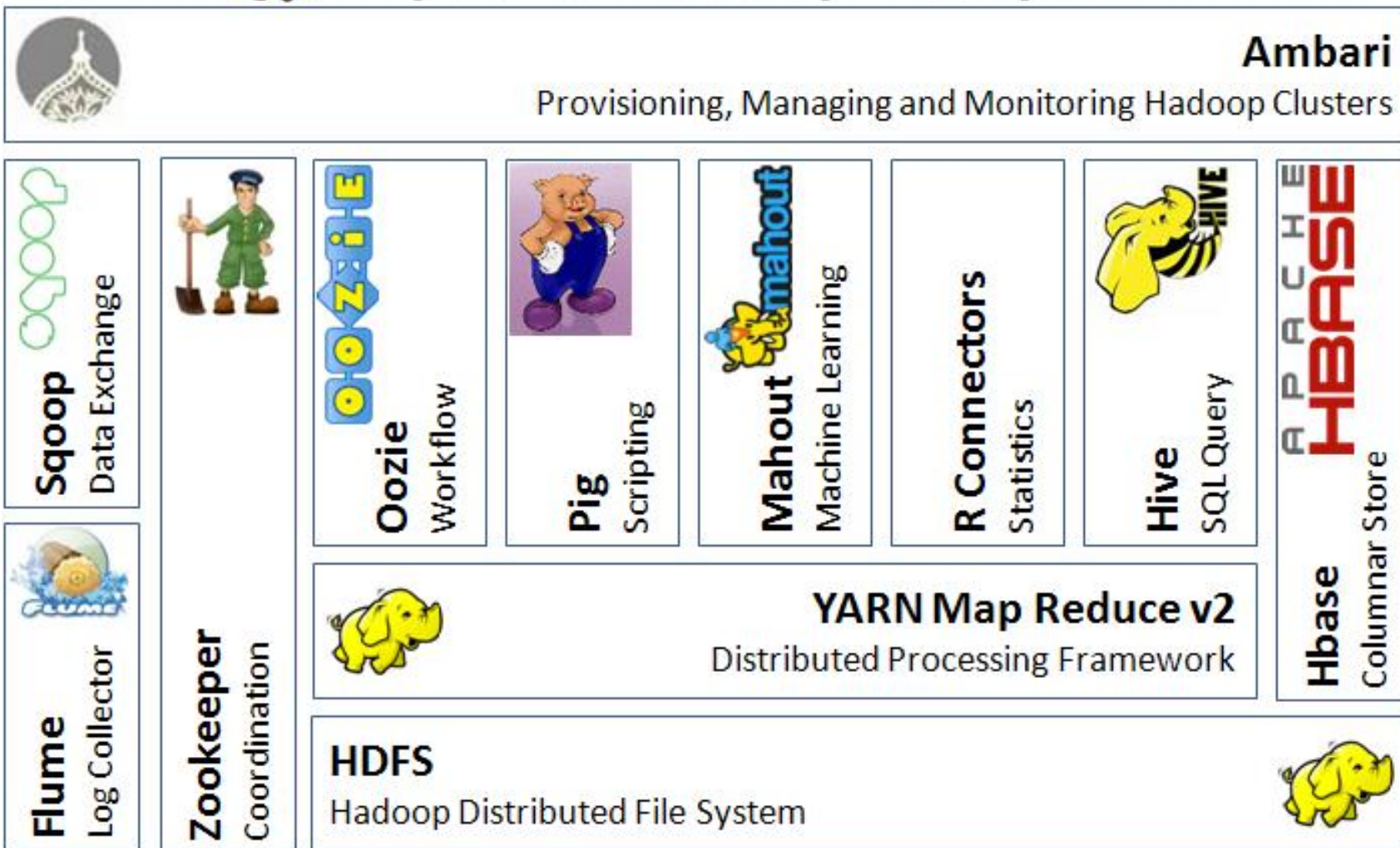
Performance – MR_Grep



- Locality optimization helps:
 - 1800 machines read 1 TB of data at peak of ~31GB/s
 - Without this, rack switches would limit to 10 GB/s
- Startup overhead is significant for short jobs



Apache Hadoop Ecosystem



Conclusion

优点:

- 可以使用廉价的商用机器搭建集群完成大规模分布式计算
- MapReduce 隐藏分布式计算编程中各种复杂问题, 不必关心并行计算、容错、数据分布、负载均衡等细节
- MapReduce 提供一个简单的编程接口
 - 一般只需实现Map 和 Reduce接口
 - Hive :SQL -> MapReduce Task

缺点:

- 某些复杂的运算无法分解成Map和Reduce task实现
- 基于磁盘的MapReduce较慢，一般用于离线计算
- 每一个task都要来回读写数据

