1. 如何来制作图形界面？它需要引入哪些包
2. 在java中，什么是事件？简述处理事件的机制。
3. 什么是布局管理器，它有什么作用？
4. 请编写一个窗口来实现BorderLayout的布局。
5. 请说明FlowLayout布局方式的特点？
6. GridLayout布局的特点有哪些？
7. 如何来制作图形界面？它需要引入哪些包
8. 在Java中，什么是事件？简述处理事件的机制。
9. 编写“画圆画方”的程序