中兴Android系统界面软件设计与开发

**软件测试报告**

**版本：0.1**

编写： 王 哲

校对： 沈 宇

审核： 杨 帆

批准： 朱怡安

**西北工业大学－中兴通讯嵌入式系统联合开发实验室**

**2011年11月**

**目 录**

[1 引言 3](#_Toc310868387)

[1.1 文档标识 3](#_Toc310868388)

[1.2 项目概述 3](#_Toc310868389)

[1.3 文档概述 3](#_Toc310868390)

[1.4 参考文档 4](#_Toc310868391)

[2 测试结果概述 5](#_Toc310868392)

[2.1 对被测试软件的总体评估 5](#_Toc310868393)

[2.2 测试环境的影响 5](#_Toc310868394)

[2.3 改进建议 5](#_Toc310868395)

[3 详细的测试结果 6](#_Toc310868396)

[3.1 动态壁纸 6](#_Toc310868397)

[3.1.1 星光漂移（B01） 6](#_Toc310868398)

[3.1.2 实时时间天气（B02） 9](#_Toc310868399)

[3.2 桌面widget 21](#_Toc310868400)

[3.2.1 三维时间天气（B03） 21](#_Toc310868401)

[3.2.2 网络书签（B04） 32](#_Toc310868402)

[3.2.3 社交网络（B05） 39](#_Toc310868403)

[3.2.4 微博（B06） 45](#_Toc310868404)

[3.2.5 联系人（B07） 51](#_Toc310868405)

[3.3 应用 56](#_Toc310868406)

[3.3.1 锁屏（B08） 56](#_Toc310868407)

[3.3.2 滑屏（B09） 64](#_Toc310868408)

[3.3.3 任务管理器（B10） 74](#_Toc310868409)

[3.4 Launcher启动器（B11、B12、B13） 80](#_Toc310868410)

[3.5 集成测试结果 84](#_Toc310868411)

[4 测试记录 96](#_Toc310868412)

# 1 引言

## 1.1 文档标识

中文名称：《软件测试报告》。

英文名称：“Software Testing Report（STR）”。

文档版本：“0.1”。

文档编号：“SSM-ZTE-AndroidUI-STR-0.1”。

## 1.2 项目概述

本文档适用于“中兴Android系统界面软件设计与开发”项目（以下简称“AndroidUI项目”）的开发过程。AndroidUI项目由中兴通讯股份有限公司（以下简称“中兴通讯”）提出，由西北工业大学－中兴通讯嵌入式系统联合开发实验室（以下简称“联合实验室”）负责实施，该项目标识号为“SSM-ZTE-AndroidUI”，其软件产品版本号为“1.0”，包括三个内部版本，分别是0.1版、0.2版和0.3版。

项目内容为：

基于Android 3.2系统版本，针对中兴通讯设计开发的平板电脑，联合实验室依据中兴通讯提出的用户需求和设计的软件界面，深度定制Android系统的人机界面及应用软件界面，完成中兴Android系统界面软件的设计与开发。

## 1.3 文档概述

本文档依据国家标准[《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](../../资料/GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)制定，对各个功能模块编写模块测试用例，进行单元测试，对整套用户界面编写集成测试用例，进行集成测试。属于技术文档，仅限于联合实验室和中兴通讯的项目相关人员阅读。

## 1.4 参考文档

* [《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](../../资料/GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)，国家标准
* [《高校合作项目要求说明书－中兴Android系统界面软件设计与开发（讨论稿）》，](../../资料/高校合作项目要求说明书－中兴Android系统界面软件设计与开发（讨论稿）.doc)中兴通讯提供

# 2 测试结果概述

## 2.1 对被测试软件的总体评估

被测试软件整体达到了需求中的功能，但性能有待进一步优化。

## 2.2 测试环境的影响

由于本软件采用的3D效果较多，因此在硬件性能优良的硬件设备上的运行效果较好。

## 2.3 改进建议

* 进一步优化代码，提升性能；
* 参照需求中的视频文件，使动画效果更加逼真；
* 控制资源图片的大小。

# 3 详细的测试结果

## 3.1 动态壁纸

### 3.1.1 星光漂移（B01）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表1 MT\_B01\_1 | | | |
| **用例标识** | MT\_B01\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 星光漂移（B01） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 锁屏动态桌面显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 系统启动锁屏应用以后动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮 2. 观察动态桌面效果 | | |
| **期望结果** | 动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |
| **测试结果** | 动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表2 MT\_B01\_2 | | | |
| **用例标识** | MT\_B01\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 星光漂移（B01） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Menu菜单时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Menu菜单 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **测试结果** | 背景置灰 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表3 MT\_B01\_3 | | | |
| **用例标识** | MT\_B01\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 星光漂移（B01） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Edit设置时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Edit设置 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **测试结果** | 背景置灰 | | |

### 3.1.2 实时时间天气（B02）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表4 MT\_B02\_1 | | | |
| **用例标识** | MT\_B02\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 锁屏动态桌面显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 系统启动锁屏应用以后动态桌面显示“实时时间天气”效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮 2. 观察动态桌面效果 | | |
| **期望结果** | 动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表5 MT\_B02\_2 | | | |
| **用例标识** | MT\_B02\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Menu菜单时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Menu菜单 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表6 MT\_B02\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Edit设置时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Edit设置 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表7 MT\_B02\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Edit设置时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Edit设置 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表8 MT\_B02\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“清晨” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“清晨”（05:00～08:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为清晨7:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“清晨”时段的西安晴天的动态效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表9 MT\_B02\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“上午” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“上午”（09:00～12:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为上午10:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示中午时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表10 MT\_B02\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“中午” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“中午”（13:00～17:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午14:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“中午”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表11 MT\_B02\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“傍晚” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“傍晚”（18:00～23:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午20:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“傍晚”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表12 MT\_B02\_9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_9 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“凌晨” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“凌晨”（00:00～04:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午02:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“凌晨”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表13 MT\_B02\_10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_10 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“凌晨” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“凌晨”（00:00～04:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午02:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“凌晨”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表14 MT\_B02\_11

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_11 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 壁纸随时间实时改变 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 每隔1分钟更新时段效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 设置壁纸为“实时时间天气壁纸” 2. 切换到桌面并观察时间段效果，时间为6分钟 | | |
| **期望结果** | 每隔1分钟桌面时间段效果发生一次变化，时间段变化顺序为“清晨”->“上午”->“中午”->“傍晚”->“凌晨”->清晨，并依次循环。 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表2-15 MT\_B02\_12

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_12 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 壁纸随时间实时改变 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 系统默认存储“晴天”、“雨天”两种天气，每隔3分钟自动更换天气效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 设置壁纸为“实时时间天气壁纸” 2. 切换到桌面并观察天气变化效果，时间为6分钟 | | |
| **期望结果** | 每隔1分钟桌面时间段效果发生一次变化，时间段变化顺序为“晴天”->“下雨”->“晴天”，并依次循环。 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

## 3.2 桌面widget

### 3.2.1 三维时间天气（B03）

表16 MT\_B03\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择三维时间天气Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 三维时间天气Widget可以被正常添加 | | |
| **测试结果** | 三维时间天气Widget可以被正常添加 | | |

表17 MT\_B03\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 三维时间天气Widget可以被正常拖动 | | |
| **测试结果** | 三维时间天气Widget可以被正常拖动 | | |

表18 MT\_B03\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，再将其拖动到屏幕右上角垃圾箱 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 三维时间天气Widget可以被正常删除 | | |
| **测试结果** | 三维时间天气Widget可以被正常删除 | | |

表19 MT\_B03\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 基本显示 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息。启动时默认显示当前时间西安晴天的信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开三维时间天气应用 2. 观察三维时间天气Widget显示效果 | | |
| **期望结果** | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | | |
| **测试结果** | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | | |

表20 MT\_B03\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 基本显示 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息。启动时默认显示当前时间西安晴天的信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开三维时间天气应用 2. 观察三维时间天气Widget显示效果 | | |
| **期望结果** | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | | |
| **测试结果** | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | | |

表21 MT\_B03\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 时间显示 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息。当前时间采用三维立体数字形式显示，每隔1分钟采用翻转变化的动画效果更新时间 | | |
| **测试步骤** | 1. 不进行任何操作，即可观察时间显示 2. 等待一分钟，观察三维立体数字变化 | | |
| **期望结果** | 当前时间采用三维立体数字形式显示，每隔1分钟采用翻转变化的动画效果更新时间 | | |
| **测试结果** | 当前时间采用三维立体数字形式显示，每隔1分钟采用翻转变化的动画效果更新时间 | | |

表22 MT\_B03\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息，每隔3分钟自动更换天气效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“晴天” 2. 等待3分钟，观察天气效果变化 | | |
| **期望结果** | 模块的天气动画效果从“太阳和云彩”动画效果切换到“乌云和雨滴”动画效果 | | |
| **测试结果** | 模块的天气动画效果从“太阳和云彩”动画效果切换到“乌云和雨滴”动画效果 | | |

表23 MT\_B03\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息，每隔3分钟自动更换天气效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“雨天” 2. 等待3分钟，观察天气效果变化 | | |
| **期望结果** | 模块的天气动画效果从“乌云和雨滴”动画效果切换到“太阳和云彩”动画效果 | | |
| **测试结果** | 模块的天气动画效果从“乌云和雨滴”动画效果切换到“太阳和云彩”动画效果 | | |

表24 MT\_B03\_9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_9 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画与壁纸互动效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行，背景为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 当天气信息为“雨天”时，雨滴能与星光漂移动态壁纸进行交互，水滴滴落的地方出现涟漪；雨滴滴落到三维立体时间数字上时，雨滴会落到数字上，并从数字上滴落，并与壁纸进行同样交互 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“雨天” 2. 观察天气动画与背景以及三维立体时间数字的交互 | | |
| **期望结果** | 水滴滴落的地方出现涟漪；雨滴会落到数字上，并从数字上滴落，并与壁纸进行同样交互，滴落的地方也会出现涟漪。 | | |
| **测试结果** | 水滴滴落的地方出现涟漪；雨滴与时间数字没有交互，与壁纸进行同样交互，滴落的地方也会出现涟漪。 | | |

表25 MT\_B03\_10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_10 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画与壁纸互动效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行，背景为“风吹草动”壁纸 | | |
| **用例描述** | 当天气信息为“雨天”时，雨滴滴落到三维立体时间数字上时，雨滴会落到数字上，并从数字上滴落 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“雨天” 2. 观察天气动画与背景以及三维立体时间数字的交互 | | |
| **期望结果** | 水滴滴落的地方不会出现涟漪；雨滴会落到数字上，并从数字上滴落滴落的地方也不会出现涟漪。 | | |
| **测试结果** | 水滴滴落的地方还会出现涟漪；雨滴与时间数字没有交互 | | |

表26 MT\_B03\_11

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_11 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 切换城市 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行，背景为“风吹草动”壁纸 | | |
| **用例描述** | 当用户在Widget中上下滑动时，可以切换城市，切换时三维立体数字与滑动方向旋转一个角度后还原，依次切换三个城市，并更换天气信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住模块所在屏幕区域，向上或向下滑动三次 2. 观察城市信息文字显示 | | |
| **期望结果** | 每一次滑动城市信息会进行切换，三维立体数字与滑动方向旋转一个角度后还原 | | |
| **测试结果** | 每一次向下滑动，城市信息会进行切换，三维立体数字与滑动方向旋转一个角度后还原，更换天气信息；向上滑动没有响应。 | | |

### 3.2.2 网络书签（B04）

表27 MT\_B04\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择网络书签Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 网络书签Widget可以被正常添加 | | |
| **测试结果** | 网络书签Widget可以被正常添加 | | |

表28 MT\_B04\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 社交网络应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 网络书签Widget可以被正常拖动 | | |
| **测试结果** | 网络书签Widget可以被正常拖动 | | |

表29 MT\_B04\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 网络书签应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，再将其拖动到屏幕右上角垃圾箱 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 网络书签Widget可以被正常删除 | | |
| **测试结果** | 网络书签Widget可以被正常删除 | | |

表30 MT\_B04\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 书签显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储29个书签的缩略图 | | |
| **用例描述** | 以两排并列形式显示网络书签的缩略图，系统存储29个书签的缩略图，一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 观察显示效果 | | |
| **期望结果** | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **测试结果** | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |

表31 MT\_B04\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 书签显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储29个书签的缩略图 | | |
| **用例描述** | 模块以缩略图的形式显示浏览器收藏夹中的网络书签，可以通过上下滑动来查看所有书签，滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 手指按住应用所在屏幕区域，上下拖动 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 可以通过上下滑动来查看所有书签，滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **测试结果** | 可以通过上下滑动来查看所有书签，滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，但没有“哗哗”翻页声音 | | |

表32 MT\_B04\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 点击书签 | | |
| **前置条件** | 系统存储29个书签的缩略图 | | |
| **用例描述** | 点击一个书签，会有震颤效果，且伴随着“嗖”的声音，被点击的页面会从书签中飘出，并逐渐放大到整个屏幕，随后调用浏览器应用。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 点击任意网络书签 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 点击的书签会有震颤效果，且伴随着“嗖”的声音，被点击的页面会从书签中飘出，并逐渐放大到整个屏幕，随后调用浏览器应用。 | | |
| **测试结果** | 点击的书签会有震颤效果，没有“嗖”的声音，被点击的页面会从书签中飘出，并逐渐放大到整个屏幕，随后调用浏览器应用。 | | |

表33 MT\_B04\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 关闭浏览器应用 | | |
| **前置条件** | 通过“网络书签”应用打开了一个书签，浏览器应用以开启 | | |
| **用例描述** | 点击返回按钮，关闭浏览器应用，书签“嗖”的一声，逐渐缩小并回到网络书签中。 | | |
| **测试步骤** | 1. 通过“网络书签”应用打开了一个书签，浏览器应用以开启时点击返回按钮 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 浏览器应用关闭，书签“嗖”的一声，逐渐缩小并回到网络书签中 | | |
| **测试结果** | 浏览器应用关闭，但没有动画效果 | | |

### 3.2.3 社交网络（B05）

表34 MT\_B05\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择社交网络Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 社交网络Widget可以被正常添加 | | |
| **测试结果** | 社交网络Widget可以被正常添加 | | |

表35 MT\_B05\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 网络书签应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 社交网络Widget可以被正常拖动 | | |
| **测试结果** | 社交网络Widget可以被正常拖动 | | |

表36 MT\_B05\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 社交网络应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域拖动到屏幕右上角垃圾箱处 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 社交网络Widget可以被正常删除 | | |
| **测试结果** | 社交网络Widget可以被正常删除 | | |

表37 MT\_B05\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 缩略图显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储5个好友的缩略页面 | | |
| **用例描述** | 显示一名好友的缩略页面 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“社交网络”应用 2. 观察好友显示 | | |
| **期望结果** | 好友信息以缩略图形式显示，单次显示一张缩略图 | | |
| **测试结果** | 好友信息以缩略图形式显示，单次显示一张缩略图 | | |

表38 MT\_B05\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（SNS） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 向上页面翻折 | | |
| **前置条件** | 系统存储5个好友的缩略页面 | | |
| **用例描述** | 向上滑动当前页面时，当前页以折纸方式向上退出，下个好友缩略页面由下往上滑入。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“社交网络”应用 2. 手指按住好友缩略图所在屏幕区域向上拖动 3. 观察好友显示 | | |
| **期望结果** | 当前页以折纸方式向上退出，下个好友缩略页面由下往上滑入。 | | |
| **测试结果** | 当前页以折纸方式向上退出，下个好友缩略页面由下往上滑入。 | | |

表39 MT\_B05\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（SNS） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 向下页面翻折 | | |
| **前置条件** | 系统存储5个好友的缩略页面 | | |
| **用例描述** | 向下滑动当前页面时，当前页以折纸方式向下退出，上个好友缩略页面由上往下滑入。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“社交网络”应用 2. 手指按住好友缩略图所在屏幕区域向下拖动 3. 观察好友显示 | | |
| **期望结果** | 当前页以折纸方式向下退出，上个好友缩略页面由上往下滑入。 | | |
| **测试结果** | 向下滑动没有页面翻折效果 | | |

### 3.2.4 微博（B06）

表40 MT\_B06\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（B06） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择微博Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 微博Widget可以被正常添加 | | |
| **测试结果** | 微博Widget可以被正常添加 | | |

表41 MT\_B06\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（B06） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 微博应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 微博Widget可以被正常拖动 | | |
| **测试结果** | 微博Widget可以被正常拖动 | | |

表42 MT\_B06\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（B06） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 微博应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域拖动到屏幕右上角垃圾箱处 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 微博Widget可以被正常删除 | | |
| **测试结果** | 微博Widget可以被正常删除 | | |

表43 MT\_B06\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（Microblog） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 显示微博信息 | | |
| **前置条件** | 系统存储8条微博信息 | | |
| **用例描述** | 显示多条关注的微博信息,一屏显示3条半微博信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开微博应用 2. 观察微博信息显示 | | |
| **期望结果** | 显示多条关注的微博信息,一屏显示3条半微博信息 | | |
| **测试结果** | 显示多条关注的微博信息,一屏显示4条半微博信息 | | |

表44 MT\_B06\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（Microblog） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 微博信息滑动显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储8条微博信息 | | |
| **用例描述** | 当用户在Widget中上下滑动时，所有微博信息滑动显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开微博应用 2. 手指按住应用所在屏幕区域，向下滑动，再向上滑动 3. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 所有微博信息滑动显示 | | |
| **测试结果** | 所有微博信息滑动显示 | | |

表45 MT\_B06\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（Microblog） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 微博刷新 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 点击刷新按钮后为从上往下翻转滑入一条新微博 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开微博应用 2. 重复点击“刷新”按钮 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 点击刷新按钮后为从上往下翻转滑入一条新微博 | | |
| **测试结果** | 点击刷新按钮后为从上往下翻转滑入一条新微博 | | |

### 3.2.5 联系人（B07）

表46 MT\_B07\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择联系人Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 联系人Widget可以被正常添加 | | |
| **测试结果** | 联系人Widget可以被正常添加 | | |

表47 MT\_B07\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 联系人应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 联系人Widget可以被正常拖动 | | |
| **测试结果** | 联系人Widget可以被正常拖动 | | |

表48 MT\_B07\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 联系人应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，再将其拖动到屏幕右上角垃圾箱 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 联系人Widget可以被正常删除 | | |
| **测试结果** | 联系人Widget可以被正常删除 | | |

表49 MT\_B07\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 联系人显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储8张联系人的缩略图 | | |
| **用例描述** | 以两排并列形式显示联系人的缩略图，一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 观察显示效果 | | |
| **期望结果** | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **测试结果** | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |

表50 MT\_B07\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 网络书签（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 联系人显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储8张联系人的缩略图 | | |
| **用例描述** | 模块以缩略图的形式显示联系人，可以通过上下滑动来查看所有联系人，滑动时，缩略图绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“联系人 ”应用 2. 手指按住应用所在屏幕区域，上下拖动 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 可以通过上下滑动来查看所有联系人，滑动时，缩略图绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **测试结果** | 可以通过上下滑动来查看所有联系人，滑动时，缩略图绕Y轴做一定角度的旋转，没有“哗哗”的翻页声音。 | | |

## 3.3 应用

### 3.3.1 锁屏（B08）

表51 MT\_B08\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 启动锁屏应用 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 按压平板电脑上的锁屏按钮可以启动锁屏应用 | | |
| **测试步骤** | 按压平板电脑上的锁屏按钮 | | |
| **期望结果** | 锁屏应用正常启动 | | |
| **测试结果** | 锁屏应用正常启动 | | |

表52 MT\_B08\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 启动锁屏应用 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 平板电脑无操作时间达到“系统设置”模块中的“无操作自动锁屏时长”选项的设定值，启动锁屏应用 | | |
| **测试步骤** | 不进行任何操作，无操作时间需达到“系统设置”模块中的“无操作自动锁屏时长”选项的设定值。 | | |
| **期望结果** | 锁屏应用正常启动 | | |
| **测试结果** | 锁屏应用正常启动 | | |

表53 MT\_B08\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 屏幕解锁 | | |
| **前置条件** | 屏幕已被锁定 | | |
| **用例描述** | 长按解锁按钮，显示解锁动画，达到设定时长，屏幕应解锁并返回锁屏前的状态。 | | |
| **测试步骤** | 长按解锁按钮，达到设定时长。 | | |
| **期望结果** | 显示解锁动画，屏幕解锁返回锁屏前的状态。 | | |
| **测试结果** | 显示解锁动画，屏幕解锁返回锁屏前的状态。 | | |

表54 MT\_B08\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏不影响其他任务 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 屏幕被锁定后，不影响当前运行的任务 | | |
| **测试步骤** | 1. 任意启动一项任务 2. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 3. 长按解锁按钮，解锁屏幕 4. 观察之前启动任务的运行情况 | | |
| **期望结果** | 任务与锁屏之前一样正常运行 | | |
| **测试结果** | 任务与锁屏之前一样正常运行 | | |

表55 MT\_B08\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 锁屏后界面显示当前时间、日期、电池状态、解锁按钮，在锁屏过程中，当前时间、日期、电池状态实时变化。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察屏幕显示情况 | | |
| **期望结果** | 界面显示当前时间、日期、电池状态、解锁按钮，在锁屏过程中，当前时间、日期、电池状态实时变化。 | | |
| **测试结果** | 界面显示当前时间、日期、电池状态、解锁按钮，在锁屏过程中，当前时间、日期、电池状态实时变化。 | | |

表56 MT\_B08\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 锁屏前壁纸为“时间天气实时壁纸” | | |
| **用例描述** | 锁屏时，检查当前系统设置的壁纸，如果是“时间天气实时壁纸”，则锁屏后界面背景继续显示“时间天气实时壁纸”。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察壁纸变化 | | |
| **期望结果** | 锁屏后界面背景继续显示“时间天气实时壁纸” | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表57 MT\_B08\_07

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_07 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 锁屏前壁纸非“时间天气实时壁纸”的其他壁纸，且“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值为“否” | | |
| **用例描述** | 锁屏时，检查当前系统设置的壁纸，如果是其他类型壁纸，则需读取在“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值，如果该选项选择为“否”，则锁屏后界面背景继续显示当前系统设置的壁纸 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察壁纸变化 | | |
| **期望结果** | 锁屏后界面背景继续显示当前系统设置的壁纸 | | |
| **测试结果** | 无 | | |

表58 MT\_B08\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 锁屏前壁纸非“时间天气实时壁纸”的其他壁纸，且“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值为“是”。 | | |
| **用例描述** | 锁屏时，检查当前系统设置的壁纸，如果是其他类型壁纸，则需读取在“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值，如果该选项选择为“是”，则锁屏后界面背景显示“时间天气实时壁纸”。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察壁纸变化 | | |
| **期望结果** | 锁屏后界面背景显示“时间天气实时壁纸” | | |
| **测试结果** | 无 | | |

### 3.3.2 滑屏（B09）

表59 MT\_B09\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 慢速向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向左慢速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，慢慢向左边滑动，手指不要离开屏幕 2. 观察动画效果 3. 手指离开屏幕 | | |
| **期望结果** | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向左滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **测试结果** | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向左滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |

表60 MT\_B09\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 慢速向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向右慢速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，慢慢向右边滑动，手指不要离开屏幕 2. 观察动画效果 3. 手指离开屏幕 4. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向右滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **测试结果** | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向右滑动，工具栏淡出桌面，任务栏未淡出，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，上面工具栏重新显示 | | |

表61 MT\_B09\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 普通速度向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 左 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向左以普通速度滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，以普通速度向左边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，上面工具栏重新显示 | | |

表62 MT\_B09\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 普通速度向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向右以普通速度滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，以普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，上面工具栏重新显示 | | |

表63 MT\_B09\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 快速向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向左快速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，快速向左边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，切一次可切换多页。 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，只能切换一页。 | | |

表64 MT\_B09\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 快速向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向右快速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，快速向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，切一次可切换多页。 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，只能切换一页。 | | |

表65 MT\_B09\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 2根手指向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 2根手指按住桌面，普通速度向左边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，一次滑过2页。 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出页面，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，一次滑过一页。 | | |

表66 MT\_B09\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 2根手指向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 2根手指按住桌面，普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过2页。 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过1页。 | | |

表67 MT\_B09\_9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_9 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 3根手指向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 3根手指按住桌面，普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过3页。 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过1页。 | | |

表68 MT\_B09\_10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_10 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 3根手指向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 3根手指按住桌面，普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过3页。 | | |
| **测试结果** | 任务栏未淡出，上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过1页。 | | |

### 3.3.3 任务管理器（B10）

表69 MT\_B10\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B10\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B10） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 多任务显示 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 模块以弧形方式显示当前正在运行的程序的缩略图，从屏幕左边飞入 | | |
| **测试步骤** | 1. 启动“多任务”应用 2. 观察显示效果 | | |
| **期望结果** | 以弧形方式显示当前正在运行的程序的缩略图，从屏幕左边飞入 | | |
| **测试结果** | 以弧形方式显示当前正在运行的程序的缩略图，从屏幕左边飞入 | | |

表70 MT\_B10\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B10\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B10） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 向上滑动任务列表 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 用户可向上滑动查看所有的程序缩略图，滑动时按照弧形方向向上转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住“多任务”应用所在屏幕区域，向上滑动 2. 观察任务列表动画效果 | | |
| **期望结果** | 滑动时按照弧形方向向上转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **测试结果** | 滑动时按照弧形方向向上转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |

表71 MT\_B10\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B10\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B10） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 向下滑动任务列表 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 用户可向上滑动查看所有的程序缩略图，滑动时按照弧形方向向下转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住“多任务”应用所在屏幕区域，向下滑动 2. 观察任务列表动画效果 | | |
| **期望结果** | 滑动时按照弧形方向向下转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **测试结果** | 滑动时按照弧形方向向下转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |

表72 MT\_B10\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B10\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B10） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 关闭任务 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 关闭程序时，上下两个临近程序缩略图会有上下震动效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击任务缩略图右上角的红叉 2. 观察任务列表动画效果 | | |
| **期望结果** | 关闭的任务缩略图从列表中消失，上下两个临近程序缩略图会有上下震动效果，并合拢成为邻接的两幅缩略图 | | |
| **测试结果** | 关闭的任务缩略图从列表中消失，上下两个临近程序缩略图会有上下震动效果，并合拢成为邻接的两幅缩略图 | | |

表73 MT\_B10\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B10\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B10） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 打开任务 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 点击列表其中一张任务缩略图，可以激活相应应用程序 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击一个程序缩略图 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 被点击的缩略图会飘出，并逐渐放大到整个屏幕，然后激活该应用程序 | | |
| **测试结果** | 被点击的缩略图会飘出，并逐渐放大到整个屏幕，然后激活该应用程序 | | |

表74 MT\_B10\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B10\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B10） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 关闭任务 | | |
| **前置条件** | 在“多任务”应用下，启动了一项应用程序 | | |
| **用例描述** | 关闭应用程序，缩略图返回任务列表中 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击返回按钮 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 缩略图逐渐缩小并回到多任务程序缩略图中 | | |
| **测试结果** | 无动画效果 | | |

## 3.4 Launcher启动器（B11、B12、B13）

表75 MT\_B11\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B11\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 桌面显示改造（B11） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 多桌面编号 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多桌面增加桌面编号 | | |
| **测试步骤** | 1. 进行任意三次滑屏操作 2. 观察桌面编号增减 | | |
| **期望结果** | 桌面编号根据桌面变化切换成相应的编号 | | |
| **测试结果** | 桌面编号根据桌面变化切换成相应的编号 | | |

表76 MT\_B11\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B11\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 桌面显示改造（B11） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 状态栏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 状态栏采用原生系统功能，且增加了一个按钮 | | |
| **测试步骤** | 观察状态栏显示状态，点击新增按钮 | | |
| **期望结果** | 状态栏采用原生系统功能，且增加一个按钮，点击后运行一个应用。 | | |
| **测试结果** | 状态栏采用原生系统功能，且增加一个按钮，点击后运行一个应用。 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B12\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 桌面显示改造（B12） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 程序菜单 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 程序菜单采用原生系统功能，支持多屏滑动，且增加屏幕编号 | | |
| **测试步骤** | 1. 进入程序菜单 2. 进行任意一次滑屏操作 3. 屏幕编号根据滑屏操作显示相应屏幕的编号 | | |
| **期望结果** | 程序菜单采用原生系统功能，支持多屏滑动，且增加屏幕编号 | | |
| **测试结果** | 程序菜单采用原生系统功能，支持多屏滑动，且增加屏幕编号 | | |

表77 MT\_B12\_1

表78 MT\_B13\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B13\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 返回按钮（B13） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 返回按钮 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 点击返回按钮，截取当前应用界面图片，关闭当前应用，界面图片逐渐缩小最终消失在桌面左下角。 | | |
| **测试步骤** | 点击返回按钮 | | |
| **期望结果** | 截取当前应用界面图片，关闭当前应用，界面图片逐渐缩小最终消失在桌面左下角。 | | |
| **测试结果** | 截取当前应用界面图片，关闭当前应用，界面图片逐渐缩小最终消失在桌面左下角。 | | |

## 3.5 集成测试结果

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表79 IT\_01\_01 | | | |
| **用例标识** | IT\_01\_01 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **测试对象** | Launcher |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 集成所有模块 | | |
| **前置条件** | 在中兴平板上安装改造成功的Launcher | | |
| **用例描述** | 开机运行系统，展示定制的UI界面 | | |
| **测试步骤** | 1. 开机运行，出现桌面界面 2. 点击屏幕上的各类按钮 | | |
| **测试结果** | 整体界面运行正常 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表80 用例IT\_02\_01 | | | |
| **用例标识** | IT\_02\_01 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **测试对象** | Launcher模块、锁屏模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 锁屏应用界面效果； 2. 交互效果； 3. 锁屏效果。 | | |
| **前置条件** | IT\_01\_01用例测试成功。 | | |
| **用例描述** | 测试Launcher和锁屏模块结合后的工作状态。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按动锁屏按钮，出现锁屏界面； 2. 按圆形轨迹滑动，随触点出现动画效果； 3. 效果转动一周，屏幕解锁； | | |
| **测试结果** | 按动锁屏按钮，屏幕变黑，启动锁屏功能正常。  再次按下锁屏按钮，出现锁屏界面，点击正常解锁。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表81 用例IT\_02\_02 | | | |
| **用例标识** | IT\_02\_02 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **测试对象** | 用例IT\_02\_01测试对象、滑屏模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 1、开机运行Launcher；  2、滑动屏幕，实现相临屏幕之间的切屏。 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_02\_01测试成功，手指在屏幕上点击、然后移动 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_02\_01基础上在测试添加滑屏模块结合后的工作状态 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击屏幕，左右移动手指 2. 观察页面滑动是否具有立体滑动效果 | | |
| **测试结果** | 一个手指滑动屏幕时，出现冰片效果。  滑动时，冰片翻转，平滑移动。  出现卷曲、回落效果。上部屏幕索引号消失、下部导航栏消失。  滑屏结束，上、下部分都消失。  Launcher运行正常。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

表82 IT\_02\_03

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | IT\_02\_03 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段 行  纪祖赑 | **测试对象** | 用例IT\_02\_02测试对象、任务管理器模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 任务管理器模块 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_02\_02测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_02\_02基础上在测试添加任务管理器模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 启动任务管理器应用程序； 2. 手指在屏幕上沿弧线滑动； 3. 点击某一个应用程序缩略图； 4. 点击返回按钮 | | |
| **测试结果** | Launcher运行正常、多任务添加、删除功能、效果明显。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表83 用例IT\_02\_04 | | | |
| **用例标识** | IT\_02\_04 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 迟建涛 | **测试对象** | 用例IT\_02\_03测试对象、页面编辑模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 程序运行情况； 2. 桌面内容编辑情况； | | |
| **前置条件** | 用例IT\_02\_03测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_02\_01基础上在测试添加滑屏模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击桌面右上角“+”按钮，进入页面编辑界面； 2. 滑动下半部分面板，内容随之滑动； 3. 添加指定应用程序到指定桌面。 | | |
| **测试结果** | 未实现 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表84 用例IT\_03\_01 | | | |
| **用例标识** | IT\_03\_01 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **测试对象** | 用例IT\_02\_04测试对象、三维时间天气模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 应用界面需求 2. 动态交互需求 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_02\_04测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_02\_04基础上在测试添加三维时间天气模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 安装应用程序桌面Widget 2. 手指在屏幕上沿Y轴负方向滑动 | | |
| **测试结果** | Launcher桌面上添加Widget正常，Widget运行正常。  Launcher运行正常。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表85 用例IT\_03\_02 | | | |
| **用例标识** | IT\_03\_02 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤彬 | **测试对象** | 用例IT\_03\_01测试对象、网络书签模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 桌面Widget界面效果； 2. 交互抖动效果 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_03\_01测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_03\_01基础上在测试添加网络书签模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 运行网络书签应用程序； 2. 点击某个页面，手指离开页面。 | | |
| **测试结果** | 在Launcher中正常添加Widget。  Widget功能基本正常，删除可能和点击同时触发。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表86 用例IT\_03\_03 | | | |
| **用例标识** | IT\_03\_03 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** |  | **测试对象** | 用例IT\_03\_02测试对象、社交网络模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 程序运行正常； 2. 手指滑动时的交互功能。 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_03\_02测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_03\_02基础上在测试添加社交网络模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 运行程序； 2. 手指滑动当前页面； 3. 手指抬起。 | | |
| **测试结果** | Launcher中添加SNS功能正常。  SNS滑动效果明显。  Launcher运行正常。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

表87 用例IT\_03\_04

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | IT\_03\_04 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **测试对象** | 用例IT\_03\_03测试对象、微博模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 1. 桌面Widget界面； 2. 动态滑动，新页面从上端滑入、当前页内容后下滑动。 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_03\_03测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_03\_03基础上在测试添加微博模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 安装微博桌面AppWidget; 2. 点击右下角刷新按钮，刷新微博信息。 | | |
| **测试结果** | 在Launcher中添加微博Widget功能正常。  Widget运行界面效果明显。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表88 用例IT\_03\_05 | | | |
| **用例标识** | IT\_03\_05 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **测试对象** | 用例IT\_03\_01测试对象、联系人模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 桌面Widget界面效果；   2、交互抖动效果 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_03\_01测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_03\_01基础上在测试添加网络书签模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 运行联系人应用程序；   2、点击某个页面，手指离开页面。 | | |
| **测试结果** | 在Launcher中正常添加Widget。  Widget功能基本正常，删除可能和点击同时触发。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表89 用例IT\_04\_01 | | | |
| **用例标识** | IT\_04\_01 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张 翔  迟建涛 | **测试对象** | 用例IT\_03\_04测试对象、星光漂移模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 程序运行正常； 2. 锁屏时，壁纸内容动态变化； 3. 解锁后，壁纸内容运行正常 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_03\_04测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_03\_04基础上在测试添加星光漂移模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 启动动态壁纸功能，选择该动态壁纸；   2、锁、解锁屏、滑动屏幕等操作，观察壁纸动态效果。 | | |
| **测试结果** | Launcher中启动动态壁纸成功。  动态壁纸效果平滑、明显。 | | |
| **备 注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表90 用例IT\_04\_02 | | | |
| **用例标识** | IT\_04\_02 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 迟建涛  张 翔 | **测试对象** | 用例IT\_04\_01测试对象、实时时间天气模块 |
| **用例作者** | 王哲 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 软件功能列表》  《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 王哲 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 张翔 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测 试 项** | 1. 程序运行正常； 2. 是否实时提取到天气信息； 3. 根据天气信息内容，壁纸内容是否动态变化。 | | |
| **前置条件** | 用例IT\_04\_01测试成功。 | | |
| **用例描述** | 在用例IT\_04\_01基础上在测试添加实时时间天气模块结合后的工作情况。 | | |
| **测试步骤** | 1. 设置该动态壁纸； 2. 观察壁纸变化效果。 | | |
| **测试结果** | 未测试 | | |
| **备 注** | 无 | | |

# 4 测试记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **测试内容** | **预期结果** | **是否匹配** | **测试日期** |
| MT\_B01\_1 | “星光漂移”锁屏动态桌面 | 动态桌面显示“星光漂移”效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B01\_2 | “星光漂移”壁纸时打开Menu菜单时背景置灰显示 | 背景置灰 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B01\_3 | “星光漂移”壁纸时打开Edit设置时背景置灰显示 | 背景置灰 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_1 | “实时时间天气”锁屏动态桌面 | 动态桌面显示“实时时间天气”效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_2 | “实时时间天气”壁纸时打开Menu菜单时背景置灰显示 | 背景置灰 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_3 | “实时时间天气”壁纸时打开Edit设置时背景置灰显示 | 背景置灰 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_4 | “实时时间天气”壁纸默认天气时段效果，时间为“清晨” | 壁纸显示“清晨”时段的西安晴天的动态效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_5 | “实时时间天气”壁纸默认天气时段效果，时间为“上午” | 壁纸显示“上午”时段西安晴天的动态效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_6 | “实时时间天气”壁纸默认天气时段效果，时间为“中午” | 壁纸显示“中午”时段西安晴天的动态效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_7 | “实时时间天气”壁纸默认天气时段效果，时间为“傍晚” | 壁纸显示“傍晚”时段西安晴天的动态效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_8 | “实时时间天气”壁纸默认天气时段效果，时间为“凌晨” | 壁纸显示“凌晨”时段西安晴天的动态效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_9 | 壁纸事件段随时间实时改变 | 每隔1分钟桌面时间段效果发生一次变化 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B02\_10 | 壁纸天气随时间实时改变 | 每隔3分钟桌面天气效果发生一次变化 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B03\_1 | 三维时间天气Widget基本添加功能 | 三维时间天气Widget可以被正常添加 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B03\_2 | 三维时间天气Widget基本拖动功能 | 三维时间天气Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B03\_3 | 三维时间天气Widget基本删除功能 | 三维时间天气Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B03\_4 | 三维时间天气Widget基本显示 | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B03\_5 | 三维时间天气Widget显示三维立体数字 | 当前时间采用三维立体数字形式显示，每隔1分钟采用翻转变化的动画效果更新时间 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B03\_6 | 三维时间天气Widget天气从晴天到雨天变化效果 | “太阳和云彩”动画效果切换到“乌云和雨滴”动画效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B03\_7 | 三维时间天气Widget天气从雨天到晴天变化效果 | “乌云和雨滴”动画效果切换到“太阳和云彩”动画效果 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B03\_8 | 三维时间天气Widget天气动画与“星光漂移”壁纸互动效果 | 水滴滴落的地方出现涟漪；雨滴会落到数字上，并从数字上滴落，并与壁纸进行同样交互，滴落的地方也会出现涟漪 | 否 | 2011.11.25 |
| MT\_B03\_9 | 三维时间天气Widget天气动画与“风吹草动”壁纸互动效果 | 水滴滴落的地方不会出现涟漪；雨滴会落到数字上，并从数字上滴落滴落的地方也不会出现涟漪 | 否 | 2011.11.25 |
| MT\_B03\_10 | 三维时间天气Widget切换城市 | 上下滑动城市信息会进行切换，三维立体数字与滑动方向旋转一个角度后还原，更换天气信息 | 否 | 2011.11.25 |
| MT\_B04\_1 | 网络书签Widget基本添加功能 | 网络书签Widget可以被正常添加 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B04\_2 | 网络书签Widget基本拖动功能 | 网络书签Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B04\_3 | 网络书签Widget基本删除功能 | 网络书签Widget可以被正常删除 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B04\_4 | 网络书签Widget基本显示 | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B04\_5 | 网络书签Widget页面滚动 | 滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，但没有“哗哗”翻页声音 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B04\_6 | 网络书签Widget页面点击 | 点击的书签会有震颤效果，且伴随着“嗖”的声音，被点击的页面会从书签中飘出，并逐渐放大到整个屏幕，随后调用浏览器应用。 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B04\_7 | 网络书签Widget页面关闭浏览器应用 | 浏览器应用关闭，书签“嗖”的一声，逐渐缩小并回到网络书签中 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B05\_1 | 社交网络Widget基本添加功能 | 社交网络Widget可以被正常添加 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B05\_2 | 社交网络Widget基本拖动功能 | 社交网络Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B05\_3 | 社交网络Widget基本删除功能 | 社交网络Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B05\_4 | 社交网络Widget基本显示 | 好友信息以缩略图形式显示，单次显示一张缩略图 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B05\_5 | 社交网络Widget基本向上页面翻折 | 当前页以折纸方式向上退出，下个好友缩略页面由下往上滑入。 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B05\_6 | 社交网络Widget基本向下页面翻折 | 当前页以折纸方式向下退出，上个好友缩略页面由上往下滑入。 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B06\_1 | 微博Widget基本添加功能 | 微博Widget可以被正常添加 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B06\_2 | 微博Widget基本拖动功能 | 微博Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B06\_3 | 微博Widget基本删除功能 | 微博Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B06\_4 | 微博Widget基本显示 | 显示多条关注的微博信息,一屏显示3条半微博信息 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B06\_5 | 微博Widget页面滚动 | 所有微博信息滑动显示 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B06\_6 | 微博Widget更新 | 点击刷新按钮后为从上往下翻转滑入一条新微博 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B07\_1 | 联系人Widget基本添加功能 | 联系人Widget可以被正常添加 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B07\_2 | 联系人Widget基本拖动功能 | 联系人Widget可以被正常拖动 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B07\_3 | 联系人Widget基本删除功能 | 联系人Widget可以被正常删除 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B07\_4 | 联系人Widget基本显示 | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B07\_5 | 联系人Widget页面滚动 | 滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，但没有“哗哗”翻页声音 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B08\_1 | 按压锁屏按钮启动锁屏应用 | 锁屏应用正常启动 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_2 | 等待达到“无操作自动锁屏时长” | 锁屏应用正常启动 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_3 | 屏幕解锁 | 显示解锁动画，屏幕解锁返回锁屏前的状态。 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_4 | 锁屏不影响其他任务 | 任务与锁屏之前一样正常运行 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_5 | 锁屏显示项目 | 界面显示当前时间、日期、电池状态、解锁按钮，在锁屏过程中，当前时间、日期、电池状态实时变化。 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_6 | “时间天气实时壁纸”时锁屏 | 锁屏后界面背景继续显示“时间天气实时壁纸” | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_7 | 非“时间天气实时壁纸”时锁屏 | 锁屏后界面背景继续显示当前系统设置的壁纸 | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B08\_8 | “系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选是时锁屏 | 锁屏后界面背景继续显示“时间天气实时壁纸” | 是 | 2011.11.25 |
| MT\_B09\_1 | 慢速向左滑屏 | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向左滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_2 | 慢速向右滑屏 | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向右滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_3 | 普通速度向左滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_4 | 普通速度向右滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_5 | 快速向左滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，切一次可切换多页。 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_6 | 快速向右滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，切一次可切换多页。 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_7 | 2根手指向左滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，一次滑过2页。 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_8 | 2根手指向右滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过2页。 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_9 | 3根手指向左滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，一次滑过3页。 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B09\_10 | 3根手指向右滑屏 | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过3页。 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B10\_1 | 任务管理器多任务显示 | 以弧形方式显示当前正在运行的程序的缩略图，从屏幕左边飞入 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B10\_2 | 任务管理器向上滑动任务列表 | 滑动时按照弧形方向向上转动，程序缩略图有前后震动效果 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B10\_3 | 任务管理器向下滑动任务列表 | 滑动时按照弧形方向向下转动，程序缩略图有前后震动效果 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B10\_4 | 任务管理器关闭任务 | 关闭的任务缩略图从列表中消失，上下两个临近程序缩略图会有上下震动效果，并合拢成为邻接的两幅缩略图 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B10\_5 | 任务管理器打开任务 | 被点击的缩略图会飘出，并逐渐放大到整个屏幕，然后激活该应用程序 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B10\_6 | 任务管理器关闭应用程序 | 缩略图逐渐缩小并回到多任务程序缩略图中 | 否 | 2011.11.24 |
| MT\_B11\_1 | 多桌面编号 | 桌面编号根据桌面变化切换成相应的编号 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B11\_2 | 状态栏 | 状态栏采用原生系统功能，且增加一个按钮，点击后运行一个应用。 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B12\_1 | 程序菜单 | 程序菜单采用原生系统功能，支持多屏滑动，且增加屏幕编号 | 是 | 2011.11.24 |
| MT\_B13\_1 | 返回按钮 | 截取当前应用界面图片，关闭当前应用，界面图片逐渐缩小最终消失在桌面左下角 | 是 | 2011.11.24 |
| IT\_01\_01 | 集成所有模块 | 整体界面运行正常 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_02\_01 | 锁屏应用界面效果  交互效果  锁屏效果 | 按动锁屏按钮，屏幕变黑，启动锁屏功能正常 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_02\_02 | 开机运行Launcher  滑动屏幕，实现相临屏幕之间的切屏 | 一个手指滑动屏幕时，出现冰片效果；  滑动时，冰片翻转，平滑移动；  出现卷曲、回落效果。上部屏幕索引号消失、下部导航栏消失  滑屏结束，上、下部分都消失；  Launcher运行正常。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_02\_03 | 任务管理器模块 | Launcher运行正常、多任务添加、删除功能、效果明显 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_02\_04 | 程序运行情况；  桌面内容编辑情况； | 未实现 | 否 | 2011.11.26 |
| IT\_03\_01 | 应用界面需求；  动态交互需求。 | Workspace上添加Widget正常，Widget运行正常；  Launcher运行正常。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_03\_02 | 桌面Widget界面效果；  交互抖动效果。 | 在Launcher中正常添加Widget。  Widget功能基本正常，删除可能和点击同时触发。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_03\_03 | 程序运行正常；  手指滑动时的交互功能。 | Launcher中添加SNS功能正常。  SNS滑动效果明显。  Launcher运行正常。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_03\_04 | 桌面Widget界面；  动态滑动，新页面从上端滑入、当前页内容后下滑动。 | 在Launcher中添加微博Widget功能正常。  Widget运行界面效果明显。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_03\_05 | 桌面Widget界面效果；  交互抖动效果。 | 在Launcher中正常添加Widget。  Widget功能基本正常，删除可能和点击同时触发。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_04\_01 | 程序运行正常；  锁屏时，壁纸内容动态变化；  解锁后，壁纸内容运行正常。 | Launcher中启动动态壁纸成功。  动态壁纸效果平滑、明显。 | 是 | 2011.11.26 |
| IT\_04\_02 | 程序运行正常；  是否实时提取到天气信息；  根据天气信息内容，壁纸内容是否动态变化。 | 未实现 | 是 | 2011.11.26 |