

第四次第八周小班讨论（个人资料）

图结构研讨

中国邮递员问题



前言

PREFACE

图的应用问题是指在实际问题中，利用图论的相关概念和算法来解决具体的问题。图论作为一门数学分支，不仅有理论研究，还有广泛的实际应用。以下是一些图的应用领域：

网络和通信：

1. 计算机网络、社交网络、电信网络等都可以用图模型来表示和分析。
2. 图的最短路径算法用于路由和导航系统。
3. 图的最大流算法用于网络流量控制。

运输和物流：

中国邮递员问题（Route Inspection Problem）就是一个图的应用问题，邮递员需要找到最短路径来投递邮件。

物流中的路径规划、货物运输等问题也可以用图来建模和求解。

电路设计：

电路中的逻辑门、电路板、芯片等可以用图来表示。

图的遍历和连通性算法用于电路测试和故障诊断。

社交网络分析：

社交网络中的人际关系、信息传播、影响力分析等问题可以用图来研究。

图的中心性度量用于找出社交网络中的关键人物。

生物学和化学：

蛋白质相互作用网络、基因调控网络、分子结构等都可以用图来描述。

图的匹配算法用于蛋白质相互作用预测。

1. 城市规划和交通：

城市道路、地铁线路、交通流量等都可以用图来建模。

图的着色算法用于地图着色和交通信号灯优化。

目录

01

概述

由在此输入详细介绍，以表达项目工作的详细资料和文字信息。

02

算法思想

由在此输入详细介绍，以表达项目工作的详细资料和文字信息。

03

求解过程

由在此输入详细介绍，以表达项目工作的详细资料和文字信息。

04

性能分析

由在此输入详细介绍，以表达项目工作的详细资料和文字信息。



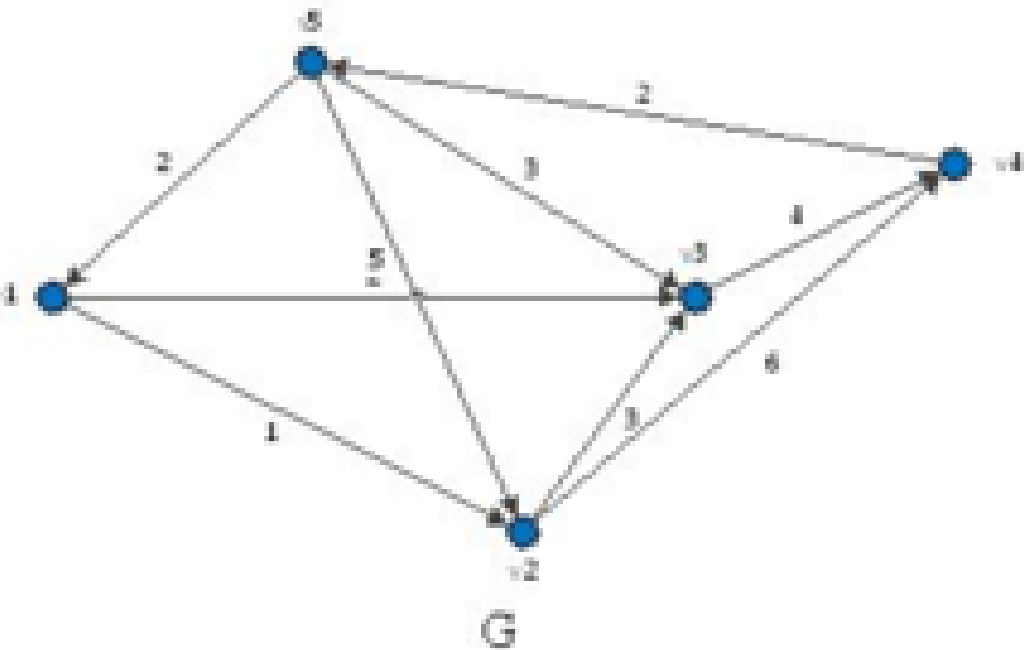


第一部分

概述



标题一 概述



中国邮递员问题

中国邮递员问题（也称路线检查问题，Route Inspection Problem）是一个图论问题。此问题为在一个连通的无向图中找到一最短的封闭路径，且此路径需通过所有边至少一次。现实意义中，中国邮递员问题就是在一个已知的地区，邮差要设法找到一条最短路径，走过此地区所有的街道，且最后要回到出发点。

中国邮递员问题由管梅谷教授在1960年提出，而美国国家标准和技术研究院（NIST）的 Alan Goldman 首先将此问题命名为中国邮递员问题。

中国邮递员问题的分类



● 有向图：

无向图的中国邮递员问题是容易解决的，是P问题

● 无向图：

有向图的中国邮递员问题是NP完全问题

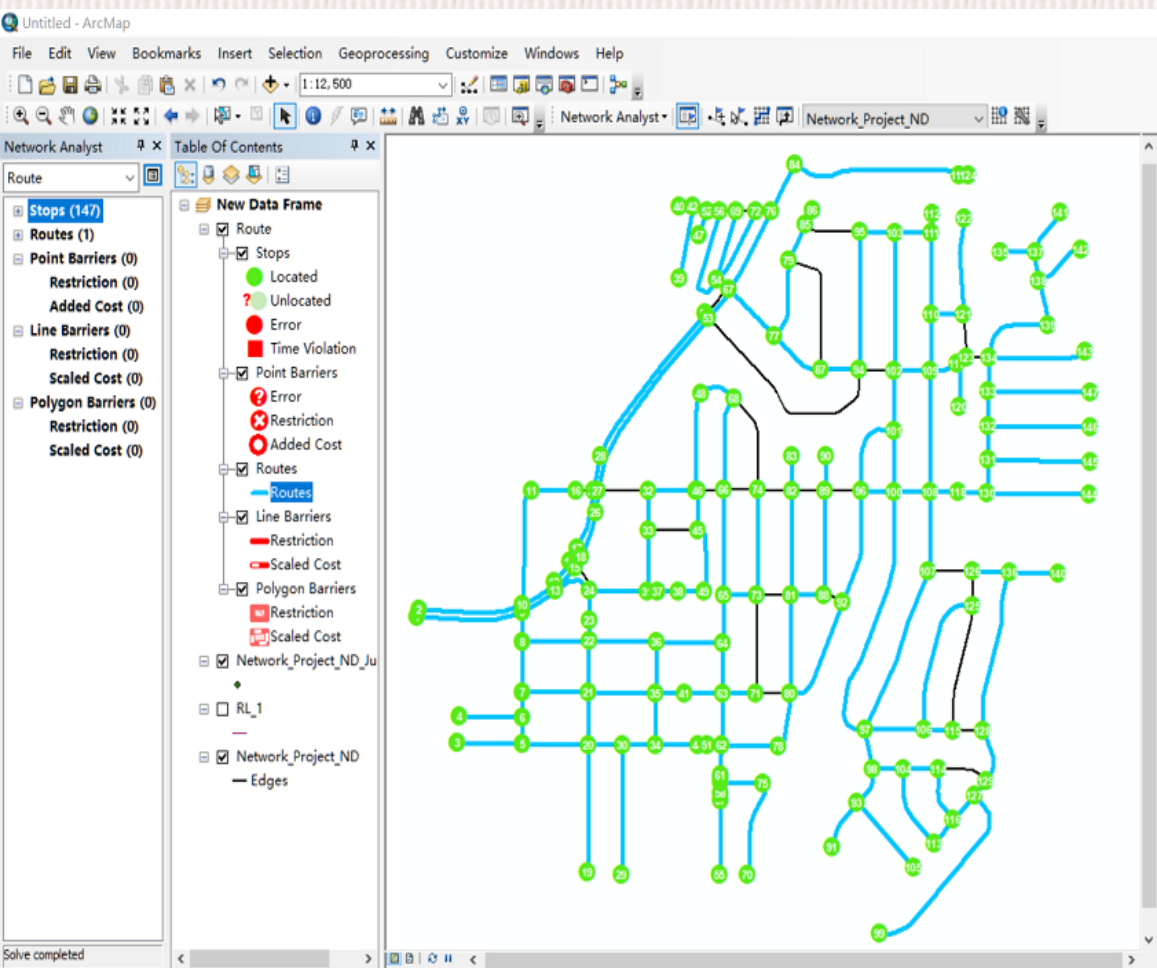


第二部分

算法思想



标题二 算法思想



如果图 G 是欧拉图：

任一定点出发的欧拉回路都是最优投递路线。

如果图 G 恰有两个奇点 x 和 y

存在一条 x 到 y 的欧拉路径，因此，由这条欧拉路径与 x 到 y 最短路相加，即是所求的最优投递路线。

如果连通图 G 既不是欧拉图也没有欧拉路径

我们需要构建多重欧拉图。

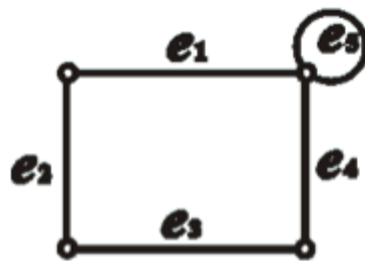
多重欧拉图的构建

思想

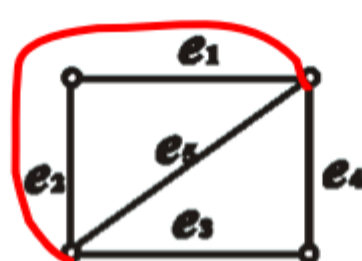
若图 G 不是欧拉图也没有欧拉路径，则图 G 有多个奇点，邮递员必定要折返。

① 此时，图 G 一定有偶数个奇点，则这些奇点可以任意两两配对。任取两个奇点 G 和 G ，则必有一条 G - G 路。把 G - G 路上的每条边改为二重边，则 G 和 G 变为偶点， G - G 路上的其他结点的度数均增加 2，其奇偶性不变。不断重复此过程，直到图 G 中所有顶点变成偶点，从而得到多重欧拉图 G' 。

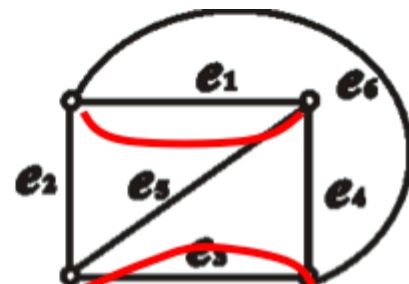
② 在 G' 中，若邻点 G 和 G 之间连接的边数多于 2，则可去掉其中的偶数条多重边，最后剩下连接 G 和 G 的边仅有 1 或 2 条边，这样得到的图 G' 仍是欧拉图。



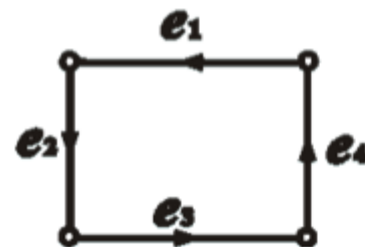
欧拉图



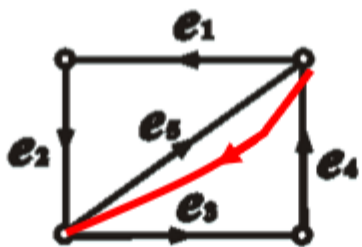
半欧拉图



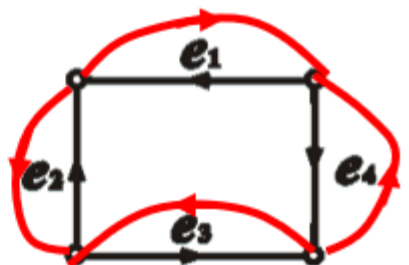
非（半）欧拉图



欧拉图



半欧拉图



非（半）欧拉图



最优解的充要条件

具体表示

图 G' 中，重复的边就是邮递员要折返的道路。于是最优解满足：

① 邮递员在每条道路最多折返一次；② 邮递员总选择长度较短的边进行折返。

定理： 设 P 是加权连通图 G 中一条包含 G 的所有边至少一次的回路，则 P 最优（即具有最小长度）的充要条件是：

① P 中没有二重以上的边。

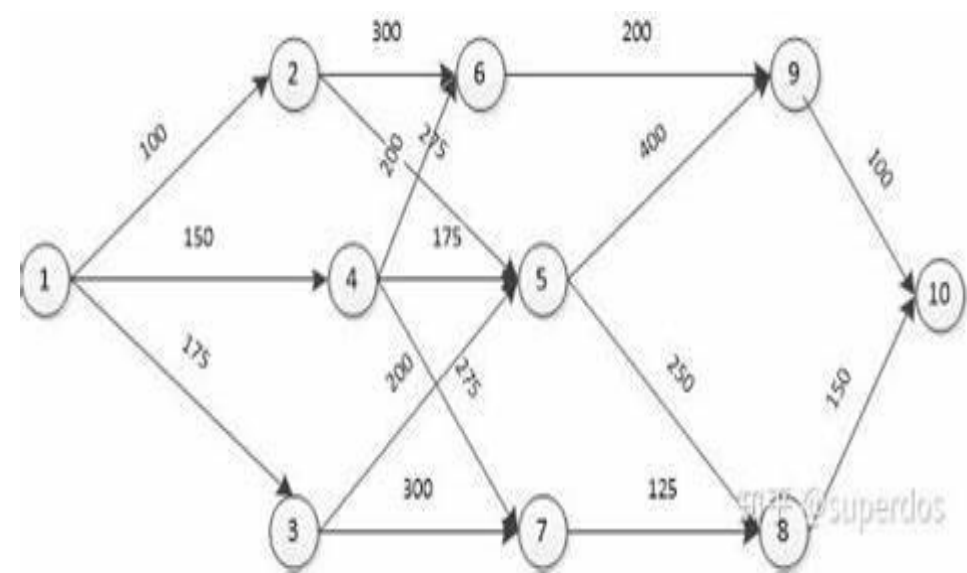
② 在 G 的每个基本回路 C 中，重复边集 E 的长度之和不超过所在基本回路的长度的一半，即 $w(E) \leq \frac{1}{2}w(C)$ 。

奇偶点图上作业法

具体表示

根据上面的讨论及定理，我们可以设计出求带权非欧拉连通图 G 的最优环游的算法，即**奇偶点图上作业法**。

- ① 把 G 中所有奇点配对，将每对奇点之间的一条路上的每边改为二重边，得到一个新图 G_1 ，新图 G_1 中没有奇点，即 G_1 为多重欧拉图。
- ② 若 G_1 中每一对顶点之间有多于 2 条边连接，则去掉其中的偶数条边，直到每一对相邻顶点至多由 2 条边连接，得到图 G_2 。
- ③ 检查 G_2 的每一个回路 C ，若 C 上重复边的权和超过此圈权和的一半，则把其中的**重边**改为**单边**，**单边**改为**重边**。直到所有回路都复合要求，得到图 G_3 。
- ④ G_3 为对应 G 的欧拉回路，即为最优解。





第三部分

求解过程



举例

求图 G 的最优环游

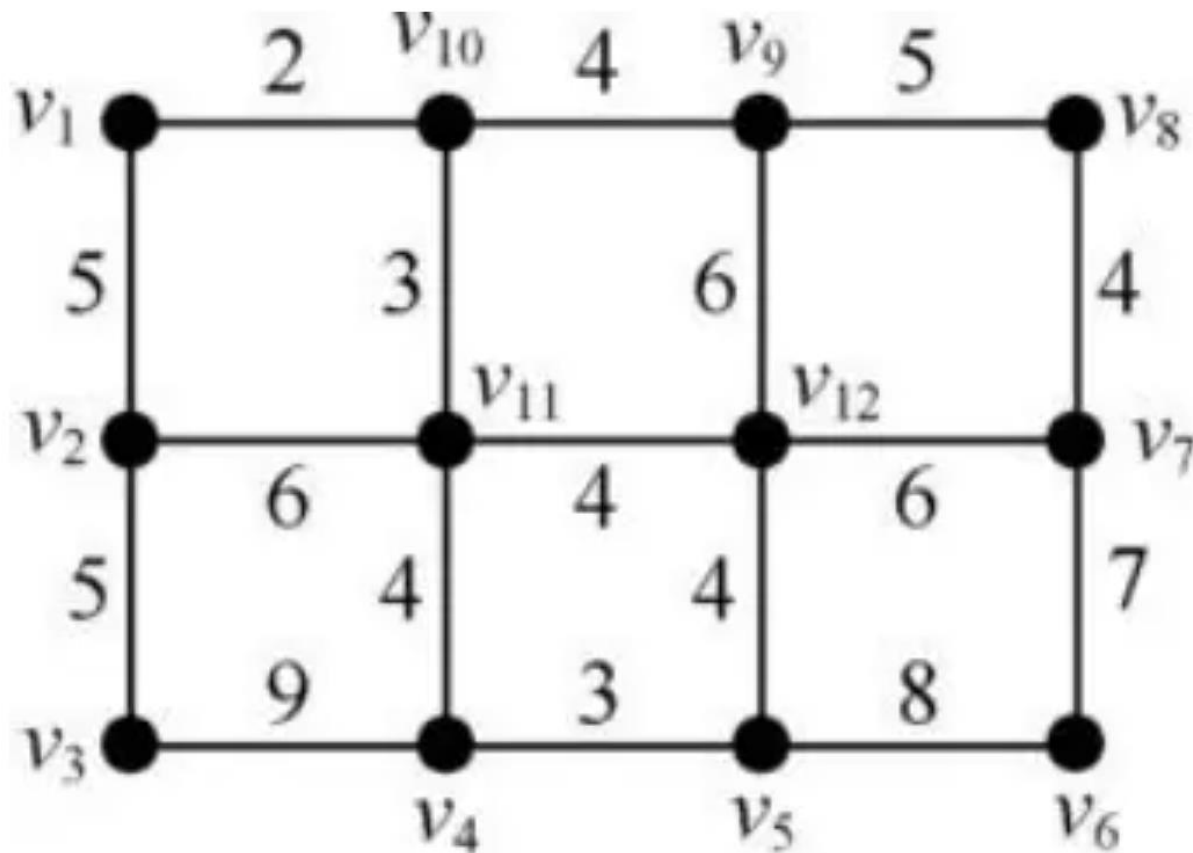


图 G

整体过程

① 配对

② 添加重边，去掉奇点

④ 调整回路中的权重问题，
调整单边和重边

③ 删除偶数条重边



具体过程

1 配对 图 G 中有 6 个奇点 $v_2, v_4, v_5, v_7, v_9, v_{10}$, 把它们配成三对: v_2 与 v_5 , v_4 与 v_7 , v_9 与 v_{10} 。

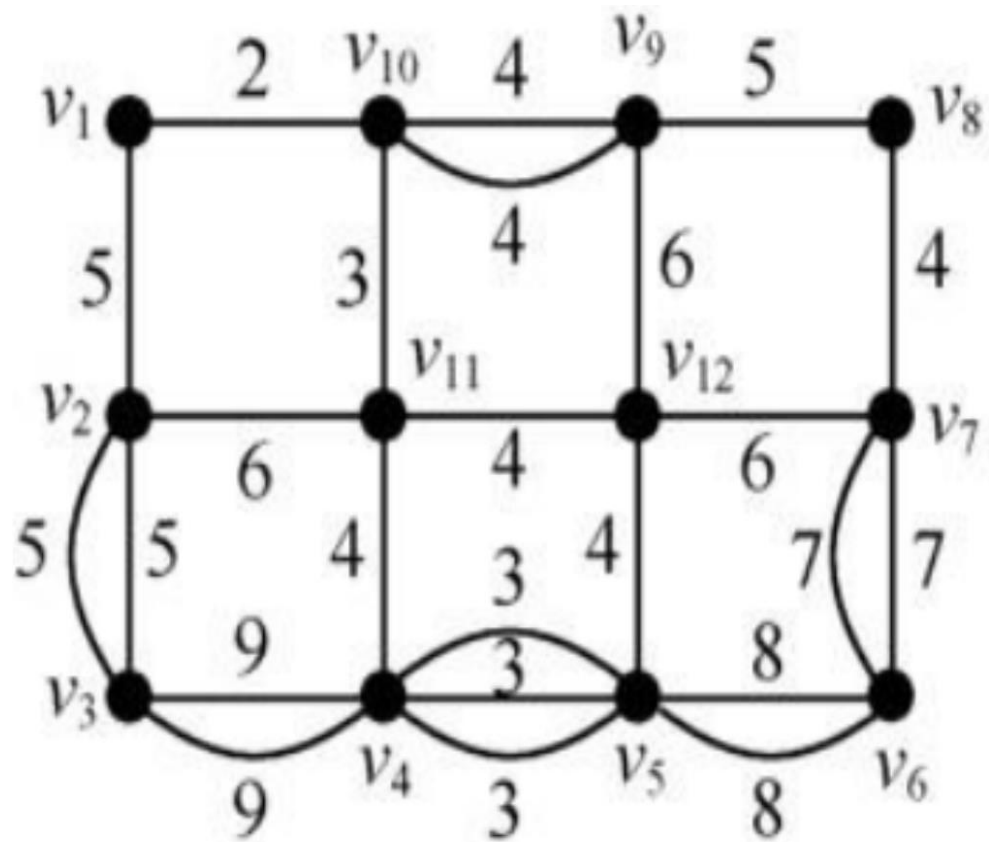
2 添加重边, 去掉奇点

在图 G 中, 取一条连接 v_2 与 v_5 的路 $v_2v_3v_4v_5$, 把边 $(v_2, v_3), (v_3, v_4), (v_4, v_5)$ 作为重复边加入图中; 再取 v_4 与 v_7 之间一条路 $v_4v_5v_6v_7$, 把边 $(v_4, v_5), (v_5, v_6), (v_6, v_7)$ 作为重复边加入图中; 最后在 v_9 和 v_{10} 之间加一条重复边 (v_9, v_{10}) , 则图中没有奇点, 是一个欧拉图。

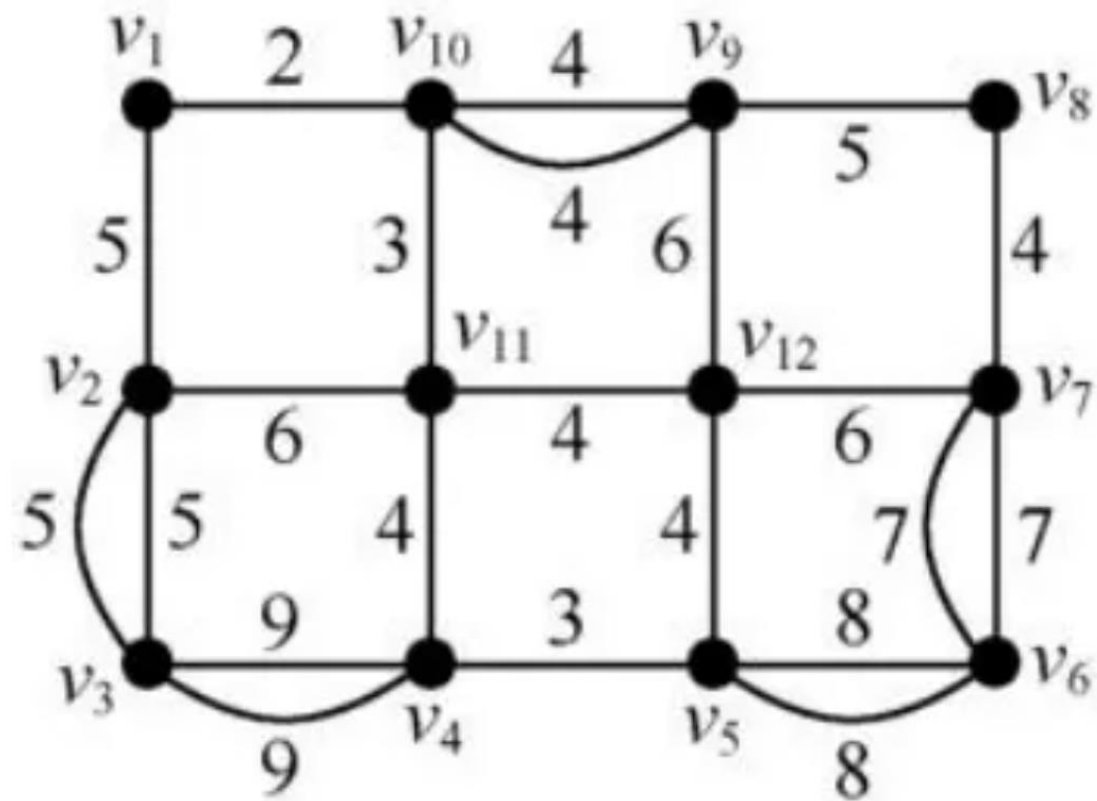
3 删除偶数条重边

注意到, 顶点 v_4 与 v_5 之间有 3 条重边, 去掉其中 2 条, 该图仍是一个欧拉图。

具体过程



配对之后的图

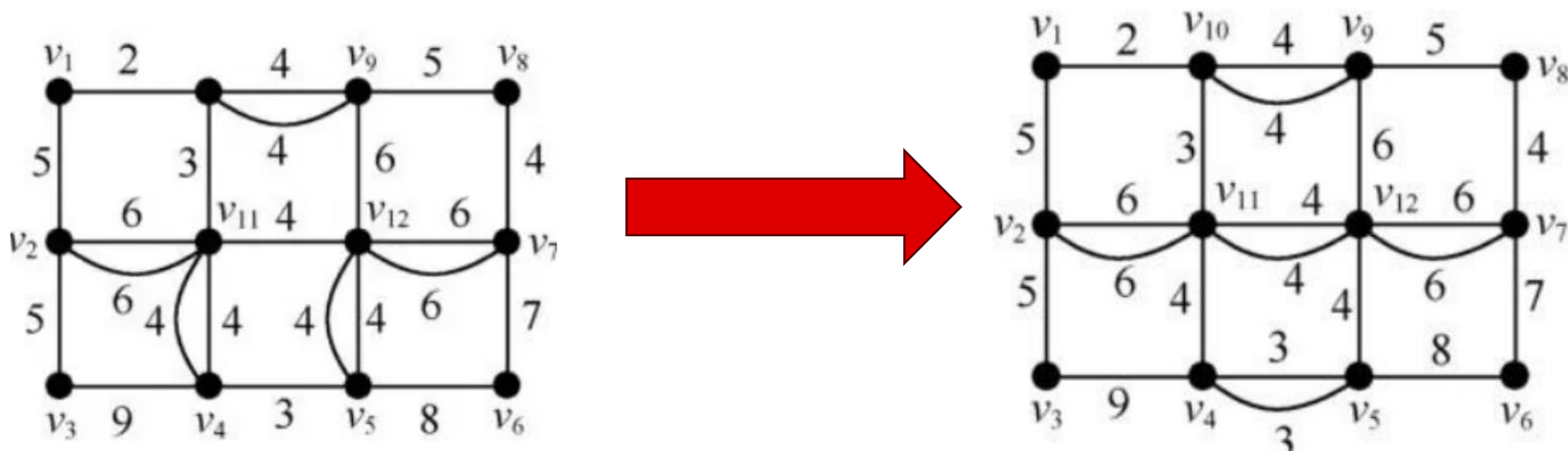


删除偶数条重边之后的图

具体过程

4 调整回路中的权重问题, 调整单边和重边

- 1 回路 $v_2v_3v_4v_{11}v_2$ 的总权为 24, 重复边的权和为 14, 大于该圈总权的一半, 于是去掉 (v_2, v_3) 和 (v_3, v_4) 的重复边, 加入 (v_2, v_{11}) 和 (v_4, v_{11}) 的重复边
- 2 回路 $v_5v_6v_7v_{12}v_5$ 的总权为 25, 而重复边权和为 15, 去掉 (v_5, v_6) 和 (v_6, v_7) 的重复边, 加入 (v_5, v_{12}) 和 (v_7, v_{12}) 的重复边。





第四部分

算法具体步骤

和性能分析



•针对有向图

一个无向图是欧拉图的充要条件是，所有顶点的度数都是偶数，即所有点都是偶点。而有向图是欧拉图的充要条件也是所有顶点都是偶点，但有向图中偶点的定义为出度=入度，则奇点的定义便理应为出度 \neq 入度，下给出求简单有向联通图的转化为欧拉图的最小权匹配模型。

设 $G = (V, E)$ 为一简单有向联通图，记 $R_i = d_i^+ - d_i^-$ ，其中 d_i^+ 为顶点 v_i 的出度， d_i^- 为顶点 v_i 的入度。建立顶点集 $V^+ = \{v_i | v_i \in V, R_i > 0\}$ 以及 $V^- = \{v_i | v_i \in V, R_i < 0\}$ ，设其长度分别为 n^+ 与 n^- 。构建二分图 $B = (V^+, V^-, E')$ ，其中 $S = T = V_1$ ， E' 的构建参照无向图，亦由 *floyd* 算法得到最短距离矩阵决定。

引入变量 x_{ij} ，表示从顶点 v_j 到 v_i 新增的链数，建立数学规划模型如下：

$$\begin{aligned} & \min \sum_{i,j} w(e'_{ij}) x_{ij} \\ & s.t. \begin{cases} \sum_{i=1}^n x_{ij} = -R_j, & j = 1, 2, \dots, n^- \\ \sum_{j=1}^n x_{ij} = R_i, & i = 1, 2, \dots, n^+ \\ x_{ij} \in N, & i = 1, 2, \dots, n^+; j = 1, 2, \dots, n^- \end{cases} \end{aligned}$$

•针对无向图

设 $G = (V, E)$ 为一简单无向联通图, D 为使用 *floyd* 算法求得的最短路程矩阵, P 为对应的路径矩阵。

设 V_1 为图 G 的奇点集, 由图论基础知识可证明一简单图的奇点个数为偶数, 记其为 n 。构建二分图 $B = (S, T, E')$, 其中 $S = T = V_1$, E' 的构建如下:

$$w(e'_{ij}) = \begin{cases} D'_{S_i T_j}, & \text{if } S_i \neq T_j \\ \infty, & \text{if } S_i = T_j \end{cases}$$

求该二分图的最小权匹配, 引入决策变量 $x_{ij} = 0, 1$ 来表示 S_i 与 T_j 的匹配关系, 若 $x_{ij} = 1$ 则表示与匹配反之则不匹配, 可建立数学规划模型如下:

$$\begin{aligned} & \min w(e'_{ij})x_{ij} \\ & s.t. \begin{cases} \sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, & j = 1, 2, \dots, n \\ \sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, & i = 1, 2, \dots, n \\ x_{ij} = x_{ji}, & i = 1, 2, \dots, n; j = 1, 2, \dots, n \\ x_{ij} \in \{0, 1\}, & i = 1, 2, \dots, n; j = 1, 2, \dots, n \end{cases} \end{aligned}$$



floyd 算法

```
1 function [D,path,min1,path1]=floydf(a,start,terminal)
2 % -----
3 % a 表示权值矩阵 start 起点 terminal 终点
4 % -----
5 % D 表示任意两点间最小路径权值 path 表示路径矩阵
6 % min1 表示 start 到 terminal 的最小路径权值
7 % path1 表示 start 到 terminal 的最小路径
8 % -----
9 D=a; %赋初值，最小路径权值矩阵开始等于初始的权值矩阵
10 n=size(D,1);% 顶点数目
11 path=zeros(n,n); %初始的路径矩阵，全部置为 0
12 %修改路径矩阵，若两点 ij 之间有边，路径矩阵相应位置置为 j
13 for i=1:n
14     for j=1:n
15         if D(i,j)~=inf
16             path(i,j)=j;
17         end
18     end
19 end
20 %插入顶点计算最小路径
21 for k=1:n % 最多插入 n 个顶点
22     for i=1:n
23         for j=1:n
24             if D(i,k)+D(k,j)<D(i,j) %插入 k 后，得到的两个路径之和比原来的路径权值
25                 小
26                 D(i,j)=D(i,k)+D(k,j); %修改 ij 的路径权值
27                 path(i,j)=path(i,k); %在 ij 路径矩阵中插入 k
```

```
32 if nargin==3 %如果输入参数是 3 个
33     min1=D(start,terminal);%直接从最小路径权值矩阵中读出 start 到 terminal 的最
34     小路径权值
35     %下面是构造从 start 到 terminal 的最小路径
36     m(1)=start;%起点
37     i=1;%最小路径中顶点序号
38     path1=[ ]; %开始路径为空
39     while path(m(i),terminal)~=terminal %表示如果 m(i)和 terminal 之间还有
40         插入点
41         k=i+1; %最小路径顶点序号更新（加一个）
42         m(k)=path(m(i),terminal); %m(i)和 terminal 之间的插入点是 start 到
43         terminal 最小路径的第 k 个顶点
44         i=i+1; %序号更新
45     end
46     m(i+1)=terminal;%start 到 terminal 最小路径的最后一个顶点是 terminal
47     path1=m;%生成的最小路径 m 复制给路径 path1
48 end
```

代码实现 最小权匹配的实现

```
1 function [linked,F,PA]=minweightmatch(E)
2 %-----
3 % E 为图的邻接矩阵
4 %-----
5 % linked 为相互配对的奇点
6 % F 为新增的路径权值
7 % PA 为配对奇点之间的最短路径
8 %-----
9 % 找出所有奇点
10 L=length(E);
11 JD=mod(sum(E>0 & E<inf),2);
12 p=find(JD==1);
13 % 弗洛伊德算法求奇点间最短路
14 [D,path]=floydf(E);
15 % 构建奇点间二分图
16 BinV=inf*ones(length(p),length(p));
17 for i=1:length(p)
18     for j=1:length(p)
19         if i~=j
20             BinV(i,j)=D(p(i),p(j));
21         end
22     end
23 end
24 % 令无穷大权值为 9999
25 BinV(BinV==inf)=9999;
26 LL=length(BinV);
27 solution=[];
28 % 整数规划求解最小权匹配
29 LL=length(BinV);
30 Aeq=[];
31 for i=1:LL
```

最小权匹配算法

```
32 Aeq=[Aeq;zeros(1,(i-1)*LL) ones(1,LL) zeros(1,(LL-i)*LL)];
33 end
34 for i=1:LL
35     temp=[zeros(i-1,LL);ones(1,LL);zeros(LL-i,LL)];
36     temp=reshape(temp,[1,LL*LL]);
37     Aeq=[Aeq;temp];
38 end
39 beq=ones(2*LL,1);
40 for i=1:LL
41     for j=i+1:LL
42         tt=zeros(LL,LL);
43         tt(i,j)=1;tt(j,i)=-1;
44         tt=reshape(tt,[1,LL*LL]);
45         Aeq=[Aeq;tt];
46         beq=[beq;0];
47     end
48 end
49 lb=zeros(LL*LL,1);ub=ones(LL*LL,1);
50 options = optimoptions('intlinprog');
51 options.TolInteger=0.001;
52 [x,fval]=intlinprog(BinV(:),LL*LL,[],[],Aeq,beq,lb,ub,options);
53 x=reshape(x,[LL,LL]);
54 for i=1:LL
55     for j=i+1:LL
56         if x(i,j)==1;
57             solution=[solution;p(i) p(j)];
```



```
61 kp=x;kp(x~=0 & x~=1)=0;
62 kkp=find(sum(kp)==0);
63 p=p(kkp);
64 for i=1:2:length(p)
65     solution=[solution;p(i) p(i+1)] ;
66 end
67 % 构造配对奇点矩阵
68 linked=solution;
69 % 新增路径总权值
70 F=fval/2;
71 % 配对奇点最短路
72 [m,n]=size(linked);
73 PA(1).path=[];
74 for i=1:m
75     temp=[linked(i,1)];
76     while(temp(end)~=linked(i,2))
77         temp=[temp path(temp(end),linked(i,2))];
78     end
79     PA(i).path=temp;
80 end
```

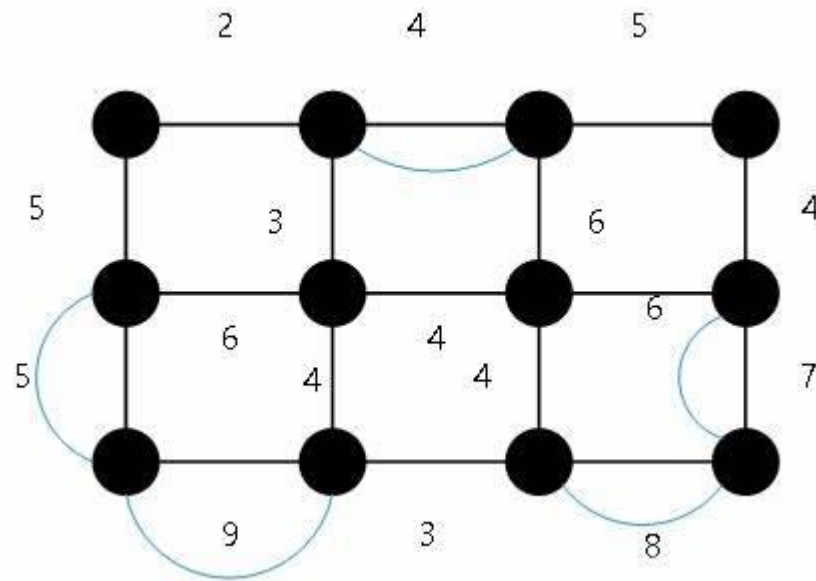
•算法性能分析

最小权匹配算法

作为一种解决二分图最大权匹配问题的一种经典算法。它的目标是在一个带权无向图中找到一组边，使得这些边的权重之和最大，且每个顶点至多与一条边相连。

算法复杂度：

- Kuhn-Munkres 算法的时间复杂度为 $O(|V|^3)$ ，其中 $|V|$ 是图中的顶点数。
- 这个算法适用于解决二分图的最大权匹配问题，有时也被称为**分配问题**。



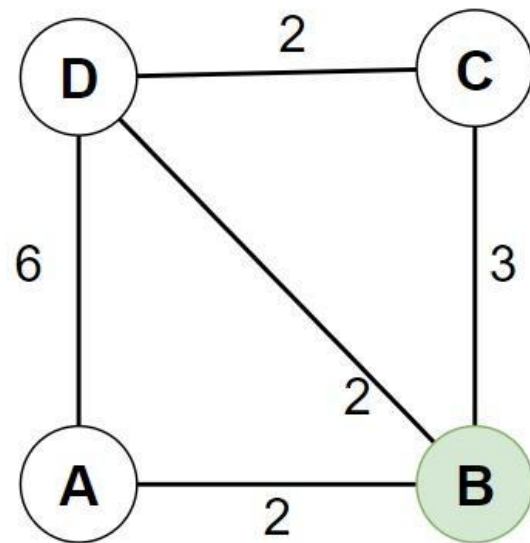
•算法性能分析

Floyd 算法

Floyd算法，也被称为**弗洛伊德算法**，是解决任意两点之间最短路径的一种经典算法。它可以处理有向图或带有正负权重（但没有负权重环）的最短路径问题。

时间复杂度分析：

- Floyd算法的时间复杂度为 $O(n^3)$ ，其中 n 是图中的顶点数。
- 这个算法适用于解决图中所有点对之间的最短路径问题。



	A	B	C	D
A	0	2	-1	6
B	2	0	3	2
C	-1	3	0	2
D	6	2	2	0

知乎 @半亩荒唐

优点：

1. 可以找到所有顶点对之间的最短路径长度，而不仅仅是单个源点到其他顶点的最短路径。
2. 相对于其他单源最短路径算法（如Dijkstra算法），Floyd算法在处理大规模稀疏图时具有较好的性能表现。



谢 谢 观 看

thank you for watching

参考文献

管梅谷. 奇偶点图上作业法[J]. 数学学报, 1960(3):263-266.

郭心月. 运筹学(第四版)[M]. 清华大学出版社, 2012.

知乎.Floyd算法详解 通俗易懂,2020.