原生App开发即是指利用Java/javaee和oc的语言去编写Android和ios的对应项目，然后发布到平台进行测试，ios还需要特别的个人开发账户或公司账户进行。

WebApp的开发需要相应的原生环境，同时在编写html5时，需要引入相应Android版本，然后部署到模拟器，再部署到设备，发布和原生开发一样。

WebApp开发的操作流程简述：

首先1.需要搭建一个开发框架和编译环境，目前的开发框架很多，比如选择PhoneGap。PhoneGap是一个开源的开发框架，使用HTML5，CSS3和JavaScript来构建跨平台的的移动应用程序。

2.选择通过PhoneGap支持6个平台的开发和编译：IOS，Android，WebOS(HP),BlackBerry,Symbian。（以Android为例）；

3.编译器Eclipse 3.4的安装，（PS:Eclipse 搭建Android开发环境，大家Google一下应该很多。）

4. 下载并安装Android SDK。最新版本：android-sdk\_r20-windows。

下载地址：

http://developer.android.com/sdk/index.html

5. 下载并安装ADT Plugin，最新版本是：ADT-20.0.0.zip。

下载地址：

<http://developer.android.com/tools/sdk/eclipse-adt.html>

6．下载最新版本的PhoneGap并解压，我们将使用其中的Android目录（里面有相应的其他平台ios、WebOS(HP)）。

下载地址：

<https://github.com/phonegap/phonegap/zipball/1.0.0>

7.编写一个HTML5 App

8、部署到模拟器

9、部署到设备

Ios------uiwebview

安卓-------webview