



ПОЛОЖЕНИЕ О ФЕСТИВАЛЕ РАЗРАБОТЧИКОВ ВИДЕО ИГР «MYTHICAL SU GAME JAM 2022»

Настоящее Положение о мероприятии (далее по тексту — «Положение») регулирует порядок организации и проведения мероприятия «Mythical Game Jam SU 2022» (далее по тексту – «Фестиваль»).

1. Термины и определения

Далее по тексту Положения используются следующие термины:

1.1. **Участник** — физическое лицо, достигшее шестнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами раздела 6 Положения. Для участия в «Mythical Game Jam SU 2022» каждый Участник должен состоять в Команде. Соревновательное Жюри оценивает Результат Команды.

1.2. **Команда** – группа Участников, объединившихся для выполнения Соревновательного задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде ограничено – не менее двух и не более пяти Участников в одной Команде.

1.3. **Капитан Команды** – один из Участников Команды по выбору Команды (Капитаном назначается человек, подавший заявку на регистрацию команды), которому, в случае признания Команды Победителем «Mythical Game Jam SU 2022», вручается Приз.

1.4. **Заявка** – информация, предоставленная Участником «Mythical Game Jam SU 2022» при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте «Mythical Game Jam SU 2022». Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются. В заявке необходимо указать ФИО участников команды полностью и наименования учебного заведения.

1.5. **Соревновательное задание** – задания необходимые для выполнения Командами в срок, указанный в п. 4.4 Положения, для участия в «Mythical Game Jam SU 2022», и получения возможности выиграть Призы в «Mythical Game Jam SU 2022». Соревновательные задания заключаются в создании Результата, определенного соответствующей тематикой, и представляющего собой работающий прототип игры для платформы ПК или Web.

1.6. **Результат** — прототип игры для платформы ПК или Web, соответствующий номинациям «Mythical Game Jam SU 2022», включающий в себя описание функционала, дизайн, исходный код (при наличии), созданный Командой в результате выполнения Соревновательного задания и представленный Организатору в срок, указанный в п. 4.5 Положения. Одна Команда вправе предоставить Организатору только один Результат выполнения Соревновательного задания в рамках «Mythical Game Jam SU 2022».

1.7. Победители «Mythical Game Jam SU 2022» — Команды, чьи Результаты выполнения Соревновательного задания признаны лучшими в призовых местах или одной из специальных номинаций в результате оценки Соревновательного Жюри, на основании критериев, указанных в разделе 7 Положения.

1.8. Соревновательное Жюри – для оценки Результатов Команд в рамках общей номинации «Mythical Game Jam SU 2022» создается Соревновательное Жюри, состоящее из 4–7 членов из числа лиц, представленных и/или рекомендованных Спонсорами «Mythical Game Jam SU 2022», представителей высших учебных заведений, некоммерческих организаций, признанных экспертов в области разработки игр, приложений и дизайна. Один из членов Соревновательного Жюри назначается Председателем с правом решающего голоса в ходе голосования в рамках процедуры оценки Результатов «Mythical Game Jam SU 2022». В рамках специальных номинаций «Mythical Game Jam SU 2022» право решающего голоса предоставляется представителям соответствующего Спонсора, а в случае их отсутствия – одному из членов Соревновательного Жюри, назначаемому Председателем. Персональный состав Соревновательного Жюри, в том числе назначение Председателя, и регламент его работы, утверждаются Организатором «Mythical Game Jam SU 2022».

2. Цели «Mythical Game Jam SU 2022»

- 2.1. Способствовать повышению уровня использования передовых разработок и решений в сфере информационно-коммуникационных технологий;
- 2.2. Сформировать сообщество активных, неравнодушных людей и профессионалов в области разработки игр для платформы ПК или Web;
- 2.3. Развивать перспективные идеи и инициативы, связанные с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий;
- 2.4. Осуществлять обучение и популяризацию разработки программных продуктов на web- платформах среди активной молодежи Казахстана;
- 2.5. Повышение интереса молодежи к индустрии разработки видео игр.

3. Организатор и Спонсор/ы «Mythical Game Jam SU 2022»

- 3.1. Организатором «Mythical Game Jam SU 2022» является Институт автоматизации и информационных технологий НАО «КазНУТУ имени К.И. Сатпаева», юридический адрес: 050013, г. Алматы, ул. Сатпаева, д. 22/5 (по тексту Положения именуется также – «Организатор»).
- 3.2. Соорганизатором «Mythical Game Jam SU 2022» выступает Независимое Молодежное Сообщество theHub.
- 3.3. Вся информация об Организаторе и спонсорах, о правилах и сроках проведения, о сроках регистрации для участия в «Mythical Game Jam SU 2022», о количестве Призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на сайте, расположенном во всемирной сети Интернет по адресу: <http://gamejam.su/> (далее – «Сайт»).

4. Сроки проведения «Mythical Game Jam SU 2022» и сроки вручения Призов

- 4.1. Общий срок проведения «Mythical Game Jam SU 2022»: с 6 декабря 2022 по 10 декабря 2022 года включительно.
- 4.2. Объявление о начале «Mythical Game Jam SU 2022» – 2 ноября 2022.

4.3. Регистрация Участников и Команд осуществляется со 2 ноября 2022 по 4 декабря 2022. Количество Участников «Mythical Game Jam SU 2022» ограничено - суммарное количество не может превышать 60 Команд. Также Организатор вправе осуществлять премодерацию как Участников, так и Команд, без обоснования критериев отбора.

4.4. Команды выполняют Соревновательное задание, необходимое для участия в «Mythical Game Jam SU 2022» в период с 09 часов 00 минут 7 декабря 2022 года по 11 часов 00 минут 9 декабря 2022 года по адресу места проведения «Mythical Game Jam SU 2022»: Республика Казахстан, г. Алматы, ул. Сатпаева 22.

4.5. Оценка Соревновательным Жюри Результатов, подведение итогов «Mythical Game Jam SU 2022», объявление Победителей «Mythical Game Jam SU 2022» – в период с 11 часов 00 минут по 13 часов 00 минут 10 декабря 2022 года в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022».

5. Информирование об условиях «SU Game Jam»

С информацией об условиях и порядке проведения «SU Game Jam», в течение срока проведения «SU Game Jam», указанного в п. 4.1 настоящего Положения, можно ознакомиться на Сайте. Организатор оставляет за собой право изменять правила «SU Game Jam» по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

6. Порядок регистрации для участия и порядок проведения «Mythical Game Jam SU 2022»

6.1. Регистрация лиц, желающих участвовать в «Mythical Game Jam SU 2022» в качестве Участников, осуществляется в срок, указанный в п. 4.3 Положения, в сети Интернет путем заполнения размещенной на Сайте электронной формы регистрации (далее также – «Заявка»).

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: название команды, учебное заведение, адрес электронной почты (e-mail), номер телефона и полное ФИО участников команды. Зарегистрировавшийся Участник автоматически считается Капитаном Команды, название которой он указал при регистрации.

6.3. Заполнив электронную форму регистрации и зарегистрировавшись, Участник дает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации, а также иных персональных данных (фотографии, автобиографии), направляемых Участником Организатору в рамках «Mythical Game Jam SU 2022», в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных п. 1 ст. 7 Закона РК от 21.05.2013 года № 94-V «О персональных данных и их защите», любыми способами. Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента регистрации команды и с момента направления соответствующих данных Организатору, в зависимости от способа предоставления Участником персональных данных.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие Участником:

- Контактный телефон;
- Любые иные персональные данные, которые могут быть предоставлены Участником Организатору и использоваться в процессе организации и проведения «Mythical Game Jam SU 2022».

Перечень действий с персональными данными Участника, на совершение которых Участник дает свое согласие Организатору и общее описание используемых Организатором способов обработки:

- Получение персональных данных у субъекта персональных данных;
- Хранение персональных данных (в электронном виде и на бумажном носителе);
- Уточнение (обновление, изменение) персональных данных;
- Использование персональных данных Участников Организатором «Mythical Game Jam SU 2022» как в процессе организации и проведения «Mythical Game Jam SU 2022», так и в последующем для целей предоставления информации;
- Обработка и передача персональных данных субъекта в порядке, предусмотренном законодательством РК.

6.4. Участник считается зарегистрированным для участия в «Mythical Game Jam SU 2022», если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации, согласился с условиями настоящего Положения, нажал кнопку «Зарегистрироваться» и получил приглашение к участию в «Mythical Game Jam SU 2022» в виде письма активации на указанный Участником адрес электронной почты.

6.5. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника путем указания в поле электронной формы регистрации названия Команды. В случае изменения состава команды необходима повторная регистрация. Участник, изначально зарегистрировавшийся в качестве Участника одной Команды, вправе поменять Команду и присоединиться к другой Команде, указав это непосредственно перед началом «Mythical Game Jam SU 2022», в период регистрации с 09 часов 00 минут 00 секунд по 12 часов 00 минут 4 декабря 2022 года в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022».

6.6. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках «Mythical Game Jam SU 2022» объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам Команды в соответствующих частях или имеют соответствующее право на их использование и распространение не нарушает законодательство Республики Казахстан об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.7. Организатор и Спонсоры имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в т. ч. текстовых, графических и т.д.) Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.8. Участники «Mythical Game Jam SU 2022» самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в «Mythical Game Jam SU 2022». Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения «Mythical Game Jam SU 2022» необходимых им для выполнения Соревновательного задания средств разработки.

6.9. Участники «Mythical Game Jam SU 2022» настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в Месте проведения «SU Game Jam» и соблюдать нижеприведенные ограничения:

- Обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении «Mythical Game Jam SU 2022». В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба Организатору;
- Воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанные с риском для жизни и здоровья;

- Воздерживаться от проноса и употребления в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022» любой алкогольной продукции независимо объема и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ.
- Воздерживаться от курения в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022» за исключением специально оборудованных мест, определенных Организатором.
- Поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022».
- Несовершеннолетним участникам предоставить расписку участника от Опекуна о личной ответственности за себя и свое здоровье Организатору Фестиваля;

7. Выбор задачи.

7.1. Проведение «Mythical Game Jam SU 2022» планируется по направлению GameDev. Тема Фестиваля в 2022 году «Мифология».

Помимо трех призовых мест, определяются победители следующих номинаций:

- «Education» – лучший образовательный проект;
- «Innovation» – инновационная геймплейная механика;
- «Design» – лучший визуальный стиль и эффект;
- «Script» – лучшая адаптация и постановка сюжета;
- «Best Junior team» - за лучший проект, выполненный командой школьников (при условии, что все члены команды являются обучающимися школ).

Ожидаемый результат:

- создан работающий прототип игры для платформ Операционных Систем семейства Windows или Linux, а также Web, без ограничения по тематике и используемым программным продуктам;
- использована любая из веб-платформ разработки;
- продемонстрирована уникальность идеи, дизайна, исходного кода, функциональная оригинальность;
- возможно практическое использование (возможность применения игры в повседневной жизни).

8. Порядок и критерии оценки Результатов и порядок определения Победителей «Mythical Game Jam SU 2022»

8.1. Разрешено использование заготовок или ранее созданных прототипов если они были созданы участниками «Mythical Game Jam SU 2022» (но не более 50% продукта, при условии, что каждый ассет будет перечислен). В случае возникновения у Организатора и/или Соревновательного Жюри сомнений касательно уникальности разработки Результата, Соревновательное Жюри оставляет за собой право отказать в допуске Результата до процедуры оценки.

8.2. В проекте должны присутствовать вещи, явно отсылающие минимум на 3 из 6 заданных дополнительных тем (темы вскрываются непосредственно после церемонии открытия «Mythical Game Jam SU 2022»).

Разрешено использовать все публично доступные библиотеки и middleware. Разрешены все утилиты для создания контента и утилиты для разработчиков (3dsmax, Photoshop, Flash и т. д.).

8.3. По окончании «Mythical Game Jam SU 2022» необходимо отправить скомпилированный проект под целевую платформу, исходный код, описание в формате .doc/.docx или .pdf (включающее в себя описание проекта, список используемого ПО и технологий разработки, полное перечисление всех используемых Элементов проекта

разработанных вне Фестиваля, с отдельным указанием Автора и типа лицензии либо подтверждающего документа на использование если они были разработаны не Участниками Команды, а также от 5 до 15-ти скриншотов проекта) и видеозапись игры длительностью от 30 секунд до 1 минуты в форматах .mp4/.avi/.mov. В случае если Командой не были предоставлены или предоставлены не полностью все сопутствующие материалы, указанные в настоящем положении, Организатор имеет право дисквалифицировать Команду.

8.4. Команда должна защитить свой проект перед Соревновательным Жюри согласно указанному регламенту в 4 минуты на каждую работу, предварительно предоставив готовую работу и загрузить на сайт.

8.5. При оценке Результатов Команд Соревновательное Жюри руководствуется общими критериями уровня уникальности Результата, технологической/дизайнерской новизны Результата и общей привлекательности Результата, как продукта для потенциального потребителя, а также следующими техническими и продуктовыми свойствами Результата:

- Соблюдение чувства «потока» 1-10 - (Уровень соблюдения проектом чувства потока)
- Художественное исполнение 1-10 - (Уровень качества проработки визуального исполнения проекта)
- Аудио исполнение 1-10 - (Уровень качества проработки музыкального и звукового наполнения проекта)
- История и Нарратив 1-10 - (Уровень проработки истории и соблюдения лудо-нарративного баланса)
- Качество реализации 1-10 - (Общее качество выполнения проекта)
- Перспективы развития 1-10 - (Можно ли сделать из проекта полноценную видео игру учитывая текущий уровень проекта при его прямом масштабировании?)
- Уникальность идеи 1-10 - (Насколько нова и необычна механика/исполнение/нарратив проекта)
- Техническая доработка 1-10 - (Присутствуют ли в Проекте баги и технические недоработки, мешающие прохождению)
- Общие впечатления 1-10 - (Общее впечатление от проекта, насколько он запоминается и насколько понравилось прохождение - дается в конце)
- Соответствие тематике 1-40 - (Насколько проект соответствует тематике Мифологии (20), и секретным словам (20))

8.6. Оценка Результатов осуществляется путем присуждения каждым членом Соревновательного Жюри каждому из Результатов оценочных баллов согласно п. 8.5. Положения с максимальным баллом 140.

8.7. По итогам оценки Результатов и подсчета присужденных баллов Соревновательное Жюри определяет Команды, набравшие лучшие соревновательные результаты по сумме присужденных баллов. Указанные Команды будут признаны Победителями «Mythical Game Jam SU 2022» и им будут вручены Призы. При одинаковом максимальном суммарном количестве баллов, присужденных более чем одной Команде в рамках одной номинации, Победители «Mythical Game Jam SU 2022» определяются по единоличному решению представителя Партнера, от имени которого проводится соответствующая номинация, либо одним из 7 членов Соревновательного Жюри, назначаемому Председателем и получившему право решающего голоса.

8.8. В соответствии с решением Соревновательного Жюри описание Результатов Победителей «Mythical Game Jam SU 2022» публикуются на Сайте Фестиваля.

8.9. Решения Соревновательного Жюри, Организатора «Mythical Game Jam SU 2022» по всем вопросам, связанным с проведением «Mythical Game Jam SU 2022», являются

окончательными и не подлежащими пересмотру, за исключением условий, определенных настоящим Положением.

9. Подведение итогов и призовой фонд «Mythical Game Jam SU 2022»

9.1. Подведение итогов «Mythical Game Jam SU 2022» состоится путем объявления Победителей в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022» и/или размещения информации о Победителях и о Призах на Сайте «Mythical Game Jam SU 2022» незамедлительно после определения Победителей.

9.2. Призы предоставляются Спонсорами и Партнерами, от имени которых проводятся соответствующие номинации.

Номинация	Количество победителей	Описание Приза
1 место	1 (одна Команда)	700 000 KZT (семьсот тысяч тенге)
2 место	1 (одна Команда)	500 000 KZT (пятьсот тысяч тенге)
3 место	1 (одна Команда)	300 000 KZT (три ста тысяч тенге)
«Education»	1 (одна Команда)	50 000 KZT (пятьдесят тысяч тенге)
«Innovation»	1 (одна Команда)	50 000 KZT (пятьдесят тысяч тенге)
«Design»	1 (одна Команда)	50 000 KZT (пятьдесят тысяч тенге)
«Script»	1 (одна Команда)	50 000 KZT (пятьдесят тысяч тенге)
«Best Junior team»	1 (одна Команда)	50 000 KZT (пятьдесят тысяч тенге) и скидка на первый год обучения в Satbayev University в размере 100% (Сто процентов)

9.3. Победители, получают Призы в соответствии с решением Соревновательного Жюри по итогам оценки Результатов и подсчета присужденных баллов в рамках каждой из номинаций. Призы обмену или возврату не подлежат.

10. Порядок получения Призов

10.1. Вручение денежных Призов, предусмотренных п. 9.2 настоящего Положения, осуществляется Организатором путем банковского перевода денежных средств на банковский счет Капитанов Команд, признанных Победителями «Mythical Game Jam SU 2022» в соответствии с условиями соответствующей номинации. Перевод денежных средств (Приза) на банковский счет осуществляется в тенге (KZT).

10.2. Капитаны Команд, признанные Победителями «Mythical Game Jam SU 2022», обязаны в течение 15 (пятнадцати) календарных дней после объявления Победителей в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022» и размещения информации о Победителях на Сайте «Mythical Game Jam SU 2022» связаться с Организатором для получения Приза и предоставить Организатору все необходимые для этого данные, включая следующие:

- Копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность (все страницы);
- Банковские реквизиты счета, на который должен быть перечислен денежный Приз.

10.3. Организатор производит перечисление денежного / передачу неденежного Приза Капитанам Команд, признанных Победителями «Mythical Game Jam SU 2022», не позднее 21 декабря 2021 года. Если в течение 15 (пятнадцати) календарных дней после объявления Победителей в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022» и размещения информации о Победителях на Сайте «Mythical Game Jam SU 2022» соответствующий Капитан Команды не свяжется с Организатором «Mythical Game Jam SU 2022» и/или не предоставит все необходимые данные, перечисленные в п. 10 Положения, для вручения ему Приза, то будет считаться, что все Участники Команды, признанной Победителем «Mythical Game Jam SU 2022» отказались от получения Приза. При отказе Капитана Команды от Приза, то Приз остается на счету Организатора. В случае указания Капитаном Команды неверных данных при заполнении электронной формы регистрации на Сайте, Организатор имеет право отказать такому Капитану Команды в допуске к участию в «Mythical Game Jam SU 2022», и/или в выдаче Приза, если Команда будет признана Победителем «Mythical Game Jam SU 2022». Организатор оповещает Капитанов Команд, признанных Победителями «Mythical Game Jam SU 2022», о присуждении Приза, используя контактные данные, указанные Капитаном Команды в электронной форме регистрации на Сайте, и не несет ответственности за невозможность оповещения такого Капитана Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

10.4. Организатор не несет ответственности за распределение Капитаном Команды Приза между Участниками Команды, признанной Победителем «Mythical Game Jam SU 2022». Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора «Mythical Game Jam SU 2022».

11. Обязательные условия участия в «Mythical Game Jam SU 2022»

11.1. Факт участия в «Mythical Game Jam SU 2022» означает, что Участники «Mythical Game Jam SU 2022» соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них могут быть использованы Спонсорами, Партнерами, Организатором, их уполномоченными представителями и/или их рекламными агентствами в рекламных целях и в целях информирования о Победителях «Mythical Game Jam SU 2022», без оформления дополнительного соглашения с Участниками «Mythical Game Jam SU 2022» и уплаты какого-либо вознаграждения. Участвуя в «Mythical Game Jam SU 2022», Участник тем самым дает свое согласие на обработку его персональных данных Организатором и Спонсором/ами в соответствии с условиями настоящего п. 11.1 и п. 6.3 Положения.

11.2. Участвуя в «Mythical Game Jam SU 2022», Участник тем самым подтверждает, что он ознакомлен с условиями настоящего Положения, касающимися его персональных данных, в том числе с тем, что он может отозвать свое согласие на обработку персональных данных. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Участник не допускается к дальнейшему участию в «Mythical Game Jam SU 2022».

Права Участника как субъекта персональных данных. Участник имеет право:

- на получение сведений об Организаторе как операторе его персональных данных;
- требовать от Организатора как оператора его персональных данных уточнения своих персональных данных, их блокирования или уничтожения в случае, если персональные данные являются неполными, устаревшими, недостоверными, незаконно полученными или не являются необходимыми для заявленной цели обработки;
- принимать предусмотренные законом меры по защите своих прав.

11.3. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением «Mythical Game Jam SU 2022», в том числе с определением Победителей, является окончательным и распространяется на всех Участников «Mythical Game Jam SU 2022».

11.4. Участники уведомлены о том, что выдача денежных Призов в соответствии с номинациями, определенными в п. 9.2 производится Организатором исключительно в форме безналичных расчетов, путем перевода денежных средств на банковский счет Капитанов Команд, признанных Победителями «Mythical Game Jam SU 2022». В случае отсутствия у Капитана Команды, объявленной Победителем, банковского счета, этот Участник обязуется в течение 15 (пятнадцати) календарных дней после объявления Победителей в Месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022» и размещения информации о Победителях на Сайте открыть банковский счет и сообщить его реквизиты Организатору. Выдача Призов по иным номинациям производится в соответствии с условиями, определенными Положением. При не совершении Капитаном Команды действий, необходимых для получения соответствующего Приза, например, неоткрытые в указанный срок банковского счета и/или несообщении реквизитов банковского счета для получения денежного Приза, считается, что все Участники Команды, признанной Победителем «Mythical Game Jam SU 2022», отказались от Приза, Приз признается невостребованным и остается на счету Организатора.

11.5. В случае дисквалификации Капитана Команды за невыполнение требований настоящего Положения, несоблюдения требований Капитаном Команды по предоставлению всех необходимых документов в установленные в Положении сроки или по иным основаниям, указанным в настоящем Положении, – Приз Команде, признанной Победителем «Mythical Game Jam SU 2022», не вручается и считается невостребованным.

Участники имеют право на получение информации о «Mythical Game Jam SU 2022» и получение Призов, в случае признания их Команд Победителями «Mythical Game Jam SU 2022», в соответствии с условиями «Mythical Game Jam SU 2022», изложенными в настоящем Положении.

11.6. В случае изменения срока проведения «Mythical Game Jam SU 2022», изменения призового фонда, либо других изменений в «Mythical Game Jam SU 2022», Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновленное Положение на Сайте.

Изменения условий и правил проведения «Mythical Game Jam SU 2022» вступают в силу с момента опубликования новой редакции Положения на Сайте.

11.7. Принимая условия настоящего Положения, Участник «Mythical Game Jam SU 2022» дополнительно подтверждает и гарантирует, что созданный им Результат не будет (а)

содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера; (b) содержать элементов и информации, пропагандирующих насилие и/или возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащих призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни; (c) содержать изображений или любой другой информации либо результатов интеллектуальной деятельности, принадлежащих третьим лицам; (d) нарушать авторских прав и содержать объектов интеллектуальной собственности, принадлежащих третьим лицам; (e) содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

11.8. Принимая во внимание, что «Mythical Game Jam SU 2022» присвоен знак информационной продукции «16+», Организатор, Спонсоры и Участники настоящим подтверждают, что информацию, используемая и раскрываемая в процессе подготовки и проведения «Mythical Game Jam SU 2022» не причиняет вреда здоровью и (или) развитию детей в соответствии с положениями законодательства РК. Также Организатор, Спонсоры и Участники предпринимают все необходимые меры по недопущению нахождения детей (лиц, не достигших возраста 16 лет) в ночное время в месте проведения «Mythical Game Jam SU 2022».

12. Освобождение от ответственности

12.1. В объеме, разрешенном действующим законодательством Республики Казахстан, Участники и Победители «Mythical Game Jam SU 2022» освобождают Организатора и Спонсора/ов, партнеров по рекламе и другие компании, оказывающие рекламную поддержку, их основные, аффилированные и дочерние компании и подразделения, директоров, должностных лиц, сотрудников и агентов (далее – «Освобождаемые от ответственности лица») от ответственности по всем возможным и фактическим искам, обязательствам, мировым соглашениям, претензиям, требованиям, убыткам, штрафам и расходам (включая судебные расходы и издержки), независимо от того, начались ли судебные разбирательства, (далее – «Споры»), в связи с участием в «Mythical Game Jam SU 2022», подачей Заявки (в целом или какой-либо ее части), любой деятельностью, связанной с «Mythical Game Jam SU 2022», вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза или травмами, смертью каких-либо лиц, ущербом для собственности, нарушением публичности или конфиденциальности информации, клеветой или лживыми измышлениями (преднамеренными и непреднамеренными), в случае нарушения договорных обязательств, гражданско-правовых норм (включая халатность), гарантий или иных прав, в связи с любым действием, бездействием, неисполнением или нарушения соглашений, договоров, обязательств, гарантий или договоренностей, содержащихся в тексте настоящего Положения. Кроме того, в объеме, разрешенном действующим законодательством Республики Казахстан, Участники и Победители соглашаются освободить указанных выше лиц от ответственности по всем возможным или фактическим спорам, возникающим в любое время, в прямой или косвенной связи с любой претензией, поданной физическими или юридическими лицами (не обязательно согласившимися с данным Положением) в связи с проведением «Mythical Game Jam SU 2022», участием в «Mythical Game Jam SU 2022», подачей Заявки (в целом или какой-либо ее части) на участие в «Mythical Game Jam SU 2022», любой деятельностью, связанной с «Mythical Game Jam SU 2022», вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза.

13. Ограничение ответственности

13.1. Ни при каких обстоятельствах Освобождаемые от ответственности лица не будут нести ответственность по косвенным, случайным, последующим или штрафным убыткам, возникающим в связи с данным «Mythical Game Jam SU 2022», участием в «Mythical Game Jam SU 2022», любой деятельностью или ее отдельными элементами, включая подачу Заявки на участие, доступа к Сайту «Mythical Game Jam SU 2022», регистрацию и (или) доставку, принятие и (или) использование Приза.

14. Заключительные положения

14.1. «Mythical Game Jam SU 2022» организован и проводится на территории Республики Казахстан в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательством Республики Казахстан.

14.2. Направление Заявки на участие в «Mythical Game Jam SU 2022» означает безоговорочное согласие Участника со всеми условиями «Mythical Game Jam SU 2022» и настоящего Положения.

14.3. Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Республики Казахстан.

14.4. Правообладателями производимых игр в рамках фестиваля «Mythical Game Jam SU 2022» являются Организатор и Генеральный спонсор с указанием авторов разрабатываемых игр.

14.5. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением «Mythical Game Jam SU 2022», подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

14.6. Положение составлено на русском языке.