# Тестовое задание на Java developer

Реализовать desktop java приложение используя предоставленную графику.

При реализации обязательно всю свою работу коммитать в локальных mercurial репозитарий.

## Результат работы

Результатом выполнения тестового задания является zip-архив, содержащий исходники, mercurial хранилище, ресурсы, файлы для сборки, файл readme и т.д.

На машине, где будет происходить проверка установлена только JDK последней версии.

В файле *readme* необходимо описать:

* команду, которую необходимо выполнить, чтобы запустить приложение

## Требования

Список функционала, который необходимо реализовать:

* cкролирование карты. Скролирование карты должно осуществляться с помощью *drag-and-drop*.
* при клике на карту главный зомбик должен идти в указанную точку. В месте нажатия на карту, в точке, куда должен двигаться зомбик, необходимо отрисовать *white\_wave* анимацию, для того, чтобы пользователь видел, куда собирается идти зомбик.
* зомбик должен ходить в шапке и в одежде
* должны присутсвовать кнопки для смены шапки и одежды зомбика
* на карте должны присуствовать объекты, которые расставлены в произвольном порядке:
  + деревья, которые можно вырубать. Подробнее ниже.
  + здания
* при указании на дерево зомбик должен идти к дереву, выполнять анимацию рубки и возвращаться в первоначальную точку с “бревном”
* на карте кроме главного персонажа ходили и другие зомбики в произвольном направлении и произвольно “ходить рубить деревья” как описано в предыдущем пункте
* зомбики должны уметь обходить объекты.

## desktop java приложение

Для упрощения реализации можно использовать libgdx (<https://libgdx.badlogicgames.com/>).

Все необходимые ресурсы находятся в приложении.

Для отрисовки карты необходимо использовать файл описания *assets/main\_island/main\_island\_map\_config.xml*. Стоит обратить внимание на *tileBorderSize*.

Персонажем является “зомбик”, ресурсы для отрисовки которого находятся в директориях вида *assets/anim\_woodcutter\_\**.

## Ожидаемый результат

Ниже приведен скриншот примерного результата. На этом скриншоте можно видеть карту и зомбика на ней. Данный скриншот только показывает, как примерно выглядит карта и “одетый зомбик”.

