**Техническое задание**

1. Написать сюжет (к концу недели должен быть закончен);
2. Проработка эскизов и дальнейший перевод в цифровой вариант;
3. Создание уровня;
4. Создание инвентаря (расходники, шмотки, артефакты);
5. Создание системы «отложенного прыжка»;
6. Создание системы для использования артефактов (в пилотной версии будет использован только один артефакт, предназначенный для двойного прыжка);
7. Прописывание физики движения персонажа и введение некоторых механик платформера;
8. Создание трейлера к проекту;
9. Подготовка менеджером к презентированию проекта;

Если будем укладываться в сроки нужно будет попробовать реализацию:

1. Создание боевой системы;
2. Добавить небольшую вторую локацию, для объяснения как работает боевая система;
3. Добавление первого обучающего боса