

기 말 과 제 안 내

- Drag and Drop KIOSK -

1. 구현 목표

- 식당/카페 KIOSK (끌어다 놓기로 주문 메뉴 선택하기)

2. 단계별 구현 목표

- 다음 단계별로 구현하여 완성도를 높인다. (아래의 요구사항 외의 나머지 내용은 본인이 결정과 구현)

A. 기본 기능

- 화면은 메뉴 영역과 장바구니 영역이 별도로 포함되어야 하고 추가 영역은 자율적 구성
- 메뉴 영역에는 선택가능한 메뉴(메뉴명, 사진, 단가 표시)들을 표시
 - 메뉴는 장바구니 영역으로 끌어다 놓을 수 있어야 함. (메뉴 선택 기능)
- 장바구니 영역은 초기에는 비어 있어야 하고 메뉴 영역에서 끌어다 놓은 메뉴들을 표시
 - 장바구니 영역의 메뉴는 다시 메뉴 영역으로 끌어다 놓을 수 있어야 함. (선택 취소 기능)
- 장바구니로 이동된 메뉴:
 - 1) 주문 수량, 수량 증감 버튼, 소계 등이 표시됨. (메뉴 영역으로 이동 취소시 사라져야 함)
 - 2) 수량 변경 등에 따른 메뉴 소계 자동 변경 및 총액 변경

B. 결제 및 영수증 표시

- 결제 버튼을 선택하면 영수증을 표시하는 것으로 결제 기능 대체
- 결제 및 영수증 표시 이후에는 모든 화면은 초기화 한다.

C. 고급 기능 (관리자 기능)

- 메뉴 추가 및 삭제 기능
- 판매 내역 관리 기능
 - 판매한 모든 내역(판매 건별로 상세 내용 기록) 및 총 판매 금액 표시 기능
- 판매 내역 초기화 기능

3. 기말 과제 제출 방법

- 과제 실행에 필요한 모든 파일은 한 개의 폴더에 저장하고, 본인의 github repository에 동기화 한다.
- 제출마감 시한까지 **email 또는 개인 카톡으로 github repository URL만 제출**한다.
(pshonature@gmail.com)
- **제출 시한: 2024년 12월 24일 12:00까지**
- 조기에 완성하여 일찍 제출하면 제출 시점 기준으로 평가함. (이후에 수정하더라도 반영하지 않음)
- 그 외에 과제 관련 문의 사항은 방문, 이메일 등으로 하기 바랍니다.