



Update Meetings

Project 6 : AR Sports

Student Names: Miray Kurt, Valentin Misslbeck, Florian Simonini, Stefan Schuster

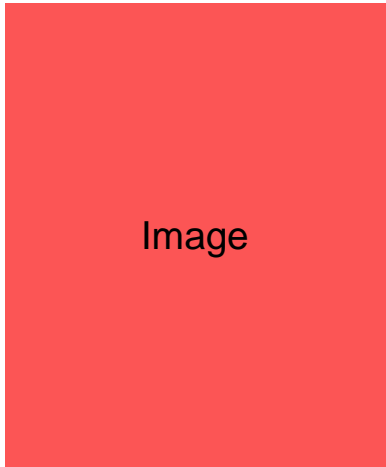
Projekt 6: AR Sports

Ziele	<ul style="list-style-type: none">• Design & Implementierung eines 3D AR Sportspiels• Anforderungen:<ul style="list-style-type: none">• Nutzung der AFrame-Physik-Systems als Gameplay-Element• Gameplay: 3D AR Sportspiel• Level werden bei Levelstart komplett von einem LLM zufällig erzeugt (Parameter z.B. Schwierigkeitsgrad)• Nutzung von Lichtquellen, Schatten, Partikelsystemen und Post-Processing Effekten• Nutzung von Musik & Soundeffekten• HUD mittels GUI Komponente
Technologie	JavaScript , WebXR , A-Frame , LLMs (siehe z.B. Hugging Face LLM Tutorial , Cloud-Dienst-Nutzung ebenfalls möglich)
Abschluss-präsentation	Auch: Designdokument, s.a. diese Vorlage



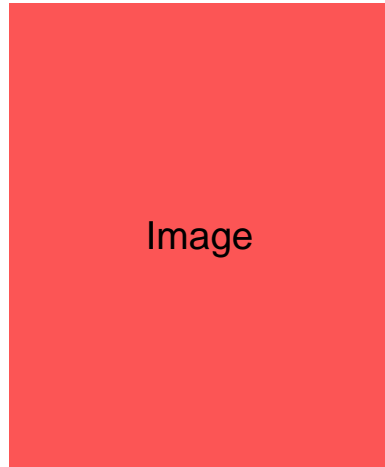
Team

Miray Kurt



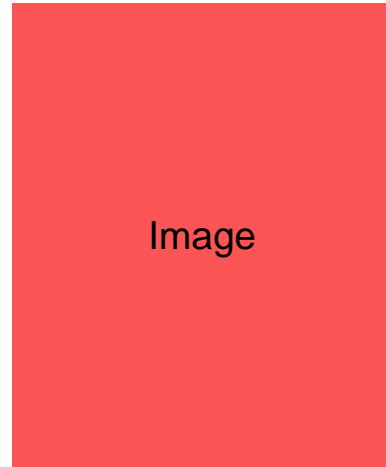
Image

Valentin Misslbeck



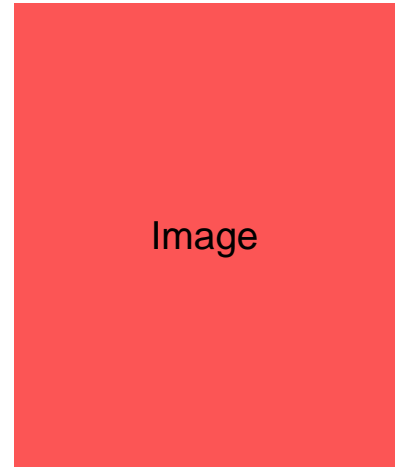
Image

Florian Simonini



Image

Stefan Schuster



Image

Update Meetings – Overview

#	Date
1	24.03.2025
2	31.03.2025
3	07.04.2025
4	14.04.2025
5	05.05.2025
6	12.05.2025
7	19.05.2025
8	26.05.2025
9	02.06.2025
10	16.06.2025
11	23.06.2025

Update Meeting 1

Date: 24.03.2025



Tasks Worked On / Bearbeitete Aufgaben

- Meeting Slot am Do, ab 14 Uhr vereinbart
- Erstellen des Git Repositorys und Nutzer und Developer hinzufügen
- Git Repository in Moodle eintragen
- Befassen mit der Aufgabenstellung und Brain Storming über die Spielidee
- Vertraut machen mit den Technologien die für das Projekt empfohlen sind
- Vertraut machen mit den wöchentlichen Update Meetings Folien und dem Entwicklertagebuch

Problems Encountered / Aufgetretene Probleme

- Online Arbeit gemeinsam schwierig
 - Meeting Slot am Donnerstag
- Gemeinsames Festlegen auf eine konkrete Spielidee
- Erlangen eines vollständigen Überblicks über die technologischen Werkzeuge/Möglichkeiten/Grundlagen
- Muss das Projekt zum Schluss eine App sein die man auf das Smartphone herunterladen kann?
- Oder kann es auch eine Anwendung sein die man über das Internet aufruft?
- Wie ausführlich müssen die wöchentlichen Update Meeting Folien ausgefüllt werden?
- Muss jeder ein eigenes Entwicklertagebuch führen?

Plans for Next Week / Pläne für nächste Woche

- Auswählen einer Spielidee und anschließend erstellen einer klar definierten Zielidee
- Phasenablauf und allgemeinen Zeitplan erstellen
- Aufgabenstellung in Arbeitsschritte aufteilen und Zwischenziele definieren
- Grobes Verteilen der individuellen Aufgaben und der einzelnen Schritte
- Funktionierende Entwicklungsumgebung für jedes Teammitglied schaffen und erstellen erster Testmodells und durchführen erster Tests (Warm werden mit der Arbeitsumgebung)
- Rekapitulieren und Reflektieren des Arbeitsfortschritts und der Arbeitsweise

Update Meeting 2

Date: 31.03.2025



Tasks Worked On / Bearbeitete Aufgaben

- ...

Problems Encountered / Aufgetretene Probleme

- ...

Plans for Next Week / Pläne für nächste Woche

- ...

Update Meeting 3

Date:



Tasks Worked On / Bearbeitete Aufgaben

- ...

Problems Encountered / Aufgetretene Probleme

- ...

Plans for Next Week / Pläne für nächste Woche

- ...

Update Meeting 4

Date:



Tasks Worked On / Bearbeitete Aufgaben

- ...

Problems Encountered / Aufgetretene Probleme

- ...

Plans for Next Week / Pläne für nächste Woche

- ...