

# Kurzanleitung

Das Programm liest beliebige mathematische Funktionen, wertet diese aus und zeichnet sie.

Die mathematischen Ausdrücke können auf der linken Seite eingegeben werden. Bis zu acht Ausdrücke/Funktionen können parallel bearbeitet und gezeichnet werden.

Ist die Eingabe syntaktisch nicht korrekt, wird dies vom Programm gemeldet.

Es sind beliebige mathematische Ausdrücke möglich, mit den Operatoren + - \* / ^. Zusätzlich sind einige wichtige Funktionen implementiert: sin(), cos(), tan(), abs(), log(), exp() und sqrt().

Hinweis: Gleitkommazahlen nutzen den Punkt ("."), nicht das Komma (",").

Die unbekannte muss IMMER mit dem Namen "x" bezeichnet werden. Es können aber auch mathematische Ausdrücke bearbeitet werden, die keine Unbekannte enthalten.

Auf der rechten Seite der Benutzeroberfläche wird nun der Ausdruck / die Funktion visualisiert.

Durch das Drücken und Halten der linken Maustaste lässt sich das Sichtfenster verschieben. Durch nutzen des Mausekzes kann hinein- und herausgezoomt werden. Alternativ kann dies auch durch das betätigen der "+" und "-" Bedienelemente am unteren Rand der Oberfläche erreicht werden.

Durch drücken des "R" Buttons wird das Sichtfenster auf die Ausgangsposition zurückgesetzt.