

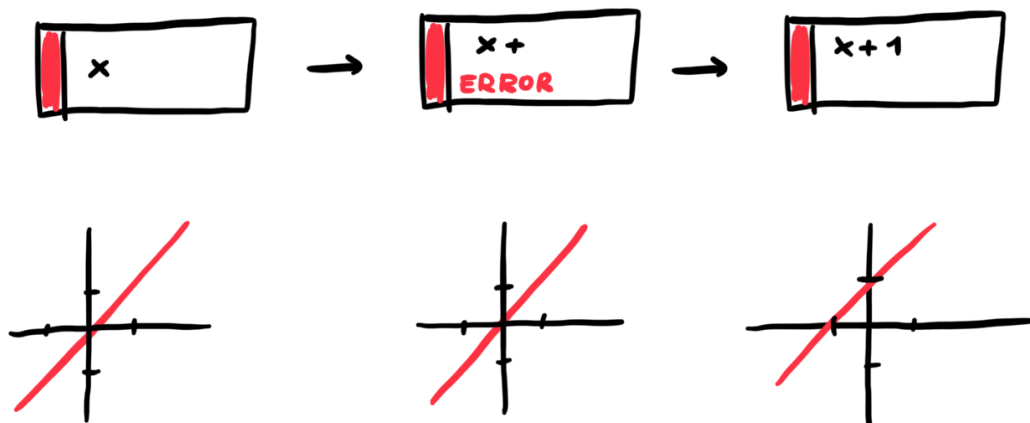
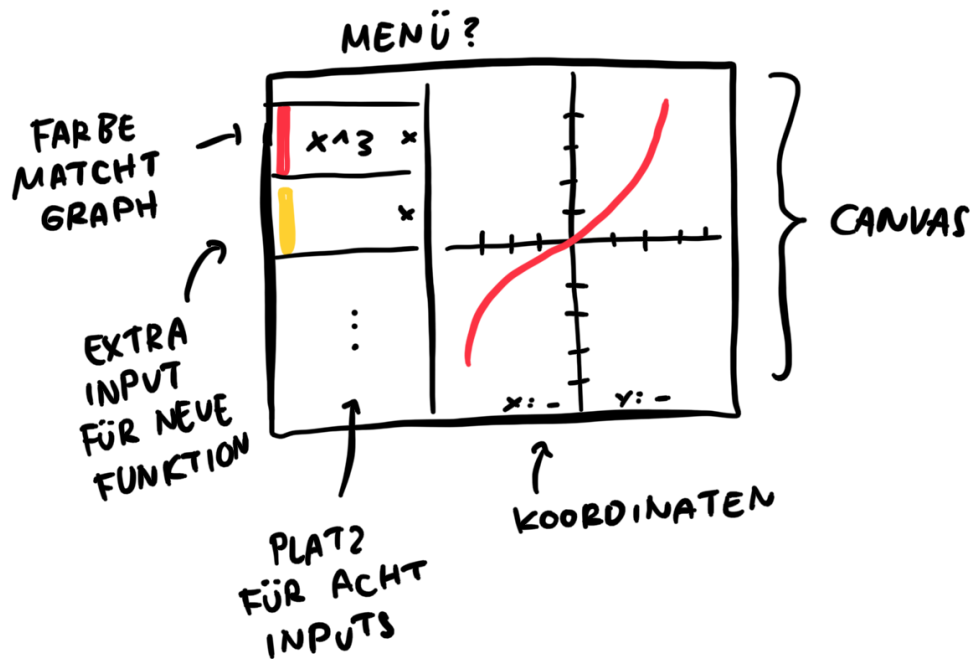
Grobe Entwürfe zur Funktionalität und zum Aufbau der GUI

Das Programm stellt immer einen Input mehr zur Verfügung, sodass sofort eine neue Funktion eingeben werden kann. Navigation zwischen den Input ist über die Tab-Taste möglich, außerdem kann die aktuelle Eingabe mit der Enter-Taste bestätigt werden, wodurch man in das nächste Eingabefeld gebracht wird.

Zur besseren Trennung der Graphen, ist jeder mit einer eigenen Farbe versehen. Durch Klicken auf die farbige Linie, wird ein Farbwähler aufgerufen, worüber sich die Farbe anpassen lässt.

Die Navigation im Koordinatensystem funktioniert analog zu bekannten Graphiktaschenrechnern durch Ziehen und Mausradzoom. Im Weiteres-Tab können x- und y-Achse noch individuell skaliert werden.

Beim Vergrößern/Verkleinern des Fensters soll der linke Teil statisch in der Breite bleiben, nur die Funktionsdarstellung füllt den restlichen Raum aus.



BEI FEHLERHAFTER/UNVOLLSTÄNDIGER  
EINGABE BLEIBT VORHERIGER GRAPH  
ERHALTEN.