



윤서와 아이들 팀

충북 노인 정책 알리미 비들키



CONTENTS

Chapter. 1 추진 배경

- 문제 인식
- 기회 시장 발견

Chapter. 2 서비스 소개

- 비들키
- 데이터 활용
- 핵심 서비스 및 기능

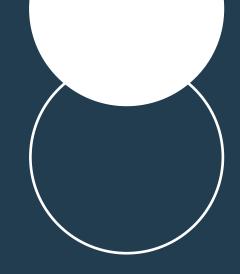
Chapter. 3 비즈니스 모델

- 수익화 방안
- 자금 확보 방안
- 비즈니스 모델 캔버스
- 비즈니스 시나리오

Chapter. 4 비전과 목표

- 기대 효과
- 사업화 전략



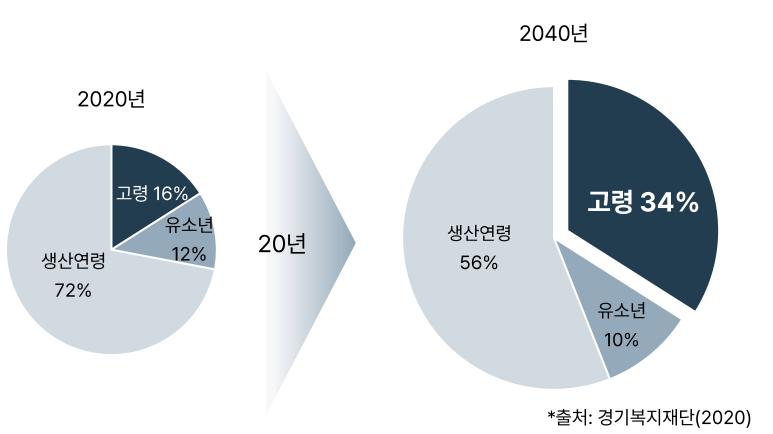


CHAPTER 1 I 추진 배경

- 문제 인식
- 기회 시장 발견

01 추진배경: 문제 인식

고령인구의 수가 계속 증가하고 이는 지속될 것으로 전망되며 고령화 사회는 심각한 사회 문제로 인식됨.



[그림1] 주요 연령별 인구와 베이비붐 세대(2020~2024년)

고령화 사회 진입

- 통계청 발표 결과, 고령인구는2040년 1,666만명으로 2020년 대비207% 증가할 것으로 전망
- 생산연령인구의연령분포도 달라져 50~65세는 33.7%에서 38.4%로 증가할 전망



01 추진배경 : 문제 인식

디지털 소외계층은 정보화 사회의 기술 발전으로 인한 혜택을 누리지 못하게 되고 이로 인한 **디지털 격차가 발생**하고 있음.

고령층의 디지털 정보화 수준

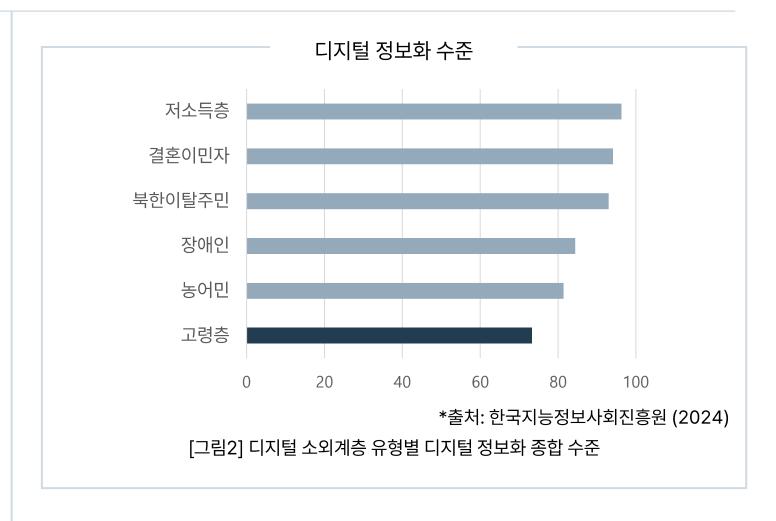
디지털 취약계층 내에서도 **고령층의 디지털 정보화 수준**이 **가장 낮은 수치**를 보임.

디지털 생활서비스 이용률

전자 상거래, **공공 서비스 부문에서 일반 국민과** 약 20%의 차이가 남.

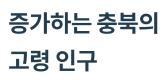
디지털 격차 해소 필요성

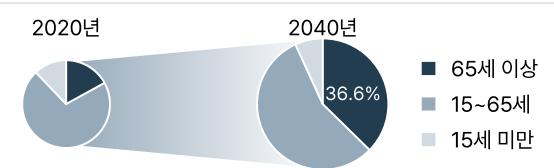
디지털 전환의 사회 속에서 **디지털 격차의 해소**를 위한 서비스 공급자의 디지털 소외계층
배려 노력이 필요함.



01 추진배경 : 문제 인식

충북의 고령화 문제는 특히 심각하며 이를 위한 정책이 증가함에도 **인지율이 낮아 잘 활용되지 못함**.





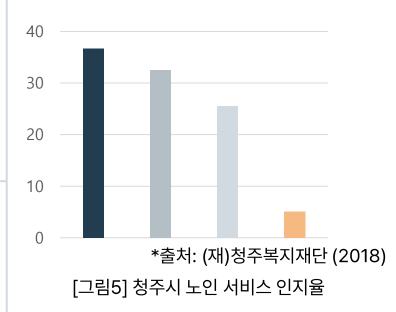
*출처: 충북 홈페이지-통계정보시스템 (2024) [그림3] 충북 연령 구성비 변화

충북 노인 지원 정책 증가



[그림4] 노인 1인당 일자리사업 지원액 비교

낮은 노인 서비스 인지율



- 전혀 모름
- 들어본 적은 있으나 내용 모름
- 대략적 내용 정도만 앎
- 구체적 내용을 앎



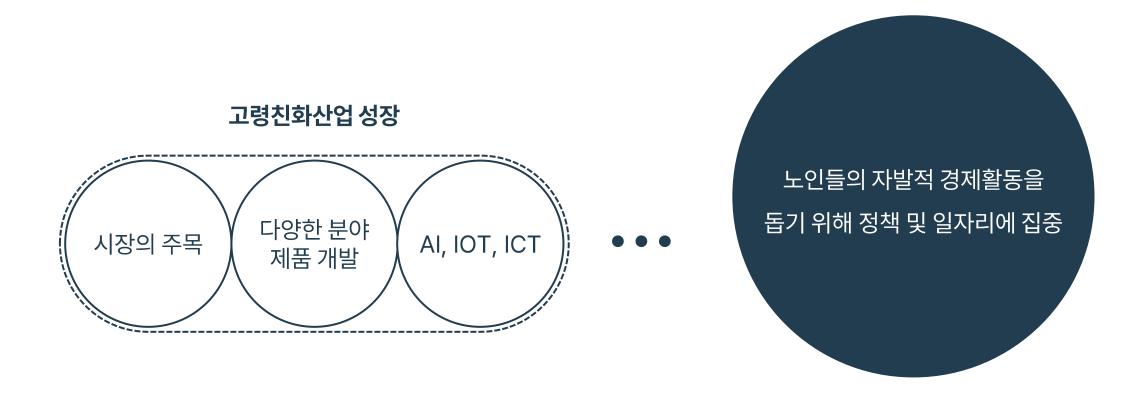
01 추진배경 : 문제 인식

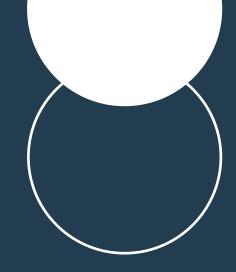
기존 관련 앱은 너무 많은 정보나 복잡한 UX/UI를 제공하는 등 디지털 소외 계층인 노인의 사용을 배려한 노인친화적 서비스가 없음.



01 추진배경: 기회 시장 발견

산업 발전에 따른 노인들을 위한 다양한 서비스가 개발되는 와중, **노인들의 자발적 경제활동**을 돕고자 함.





CHAPTER 2 I서비스 소개

- 비들키
- 데이터 활용
- 핵심 서비스 및 기능

02 서비스 소개 : 비들키

증가하는 고령층의 실질적 문제 해결을 위한 **노인 정책 및 일자리 알리미 앱, 비들키**를 기획함.



충청북도 고령화 대비책 노인 정책 및 일자리 알리미 앱

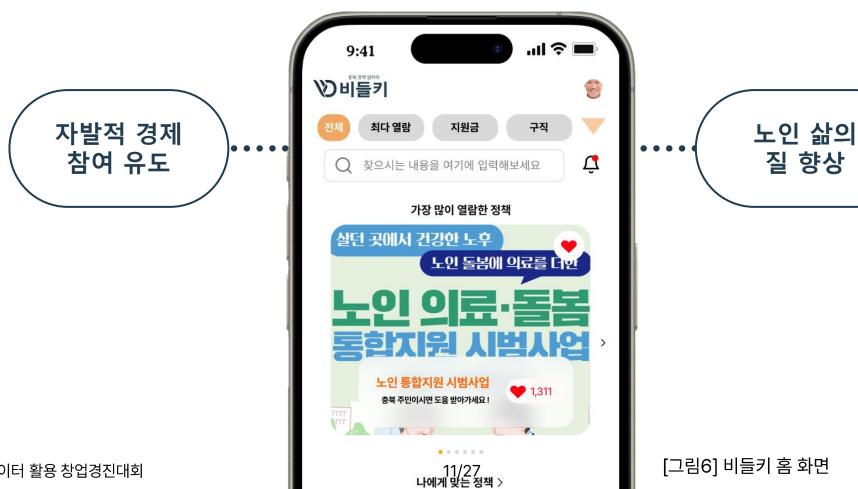
[그림6] 비들키 홈 화면





02 서비스 소개 : 비들키

비들키는 **노인 친화적 인터페이스 및 서비스**를 바탕으로 **자발적 경제 참여 유도** 및 **노인 삶의 질 향상**을 목표로 함.



> 비들키

02 서비스 소개 : 데이터 활용

공공데이터 포털에 '충청북도 지원정책' 검색 결과 총 4,107건의 데이터가 검색됨.

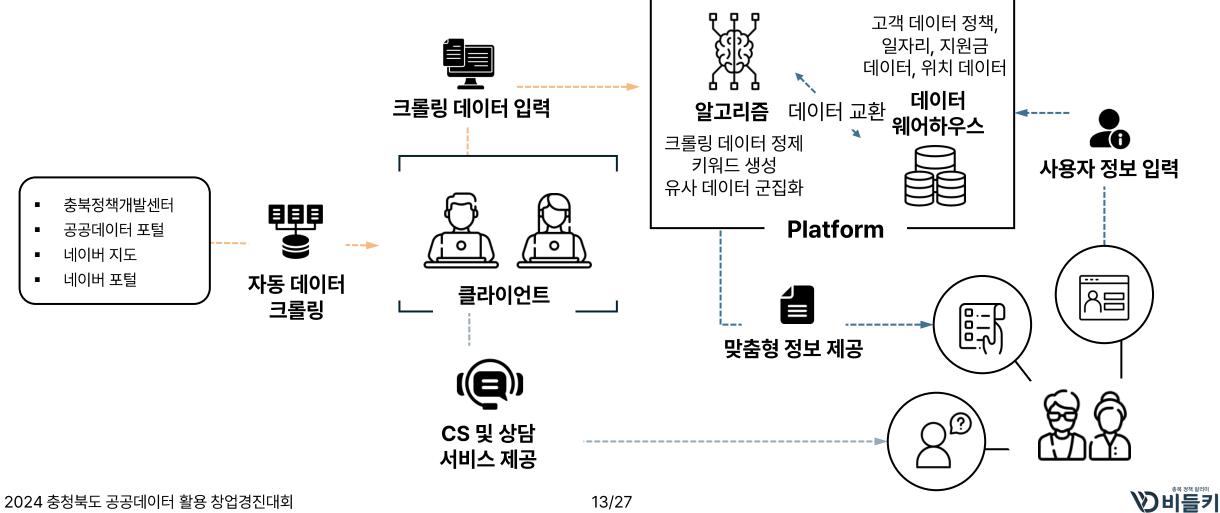


*출처: 공공데이터포털, 네이버포털 (2024)



02 서비스 소개 : 데이터 활용

다양한 방법으로 획득한 데이터를 **자동으로 크롤링**하여 고객에게 다양한 서비스를 제공함.



02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

노인을 대상으로 한 정책을 카테고리별로 분류해 제공하고, 모아보기 및 검색이 가능하도록 함.





노인 대상 정책 모아보기

정책 모음 서비스

[그림8]비들키 정책 검색 및 상세 페이지

02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

노인의 구직 활동을 지원할 일자리 관련 정보를 제공하고 신청 과정에 도움을 줌.

노인을 위한 일자리 모아보기

일자리 모음 서비스





[그림9] 노인 일자리 검색 및 상세 페이지



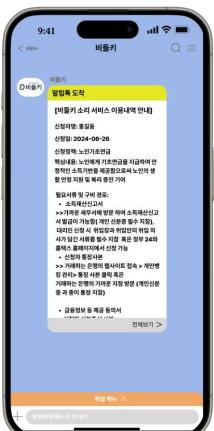
02 서비스 소개: 핵심 서비스 및 기능

보이는 ARS 서비스를 통해 다양한 정책 및 일자리 신청 과정에 도움을 줌.









쉬운 신청 도우미

보이는 ARS

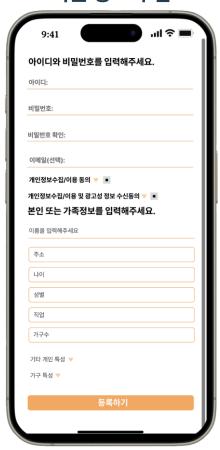
[그림10] 보이는 ARS 서비스 진행 과정



02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

앱 가입 시 회원 정보를 수집하여 **맞춤 정책 및 일자리를 추천**하고, 지도 서비스 연동으로 관련 장소의 **편리한 방문**을 지원함.

회원 정보 수집



추천 정책 및 일자리 푸시 알림



지도 서비스 연동



[그림11] 맞춤형 추천 서비스 및 지도 연동 서비스 관련 페이지

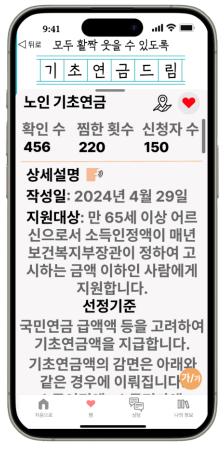
02 서비스 소개 : 핵심 서비스 및 기능

노인 친화적 난색을 사용한 인터페이스, 글씨 크기 조절 기능 및 음성 안내 서비스로 **노인의 편리한 사용자 경험**을 제공함.

노인 친화적 색상



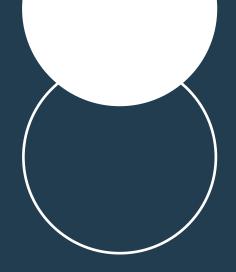
글씨 크기 조절 가능



[그림12] 노인 친화적 기능 관련 페이지

음성 안내 서비스





CHAPTER 3 I 비즈니스 모델

- 수익화 방안
- 자금 확보 방안
- 비즈니스 모델 캔버스
- 비즈니스 시나리오

03 비즈니스 모델: 수익화 방안

맞춤형 광고 및 **외부기관 협력**을 통해 수익을 창출할 수 있으며 이후 **서비스 확장**으로 수익화 방안을 늘릴 수 있음.



광고 수익 모델

- 사용자 위치 정보 기반 인근 건강, 여가, 생활 서비스 업체와 제휴 진행
- 맞춤형 광고 게시를 통한
 수익 창출



외부기관 협력 프로젝트

- 고령친화 서비스 개발 업체와 공공 앱 개발 업체 등과의 **협력**
- 콘텐츠 및 앱 공동 개발 혹은 개발된 기술 라이선스 아웃



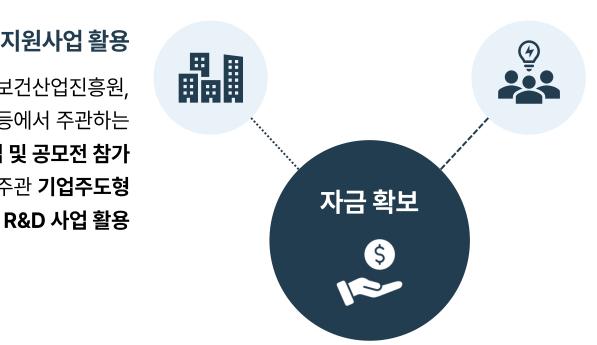
서비스 확장

- 사용자 신뢰 확보 후 지역
 경제 활성화를 위한 추가
 서비스 확장 가능
- 노인 목욕 서비스 업체나 요양 시설을 직접 운영 가능

03 비즈니스 모델: 자금 확보 방안

정부지원사업 활용

• 한국보건산업진흥원, 충북과학기술혁신원 등에서 주관하는 정부지원사업 및 공모전 참가 • 중소기업벤처기업부 주관 **기업주도형**



전시회 및 박람회 활용 투자 유치

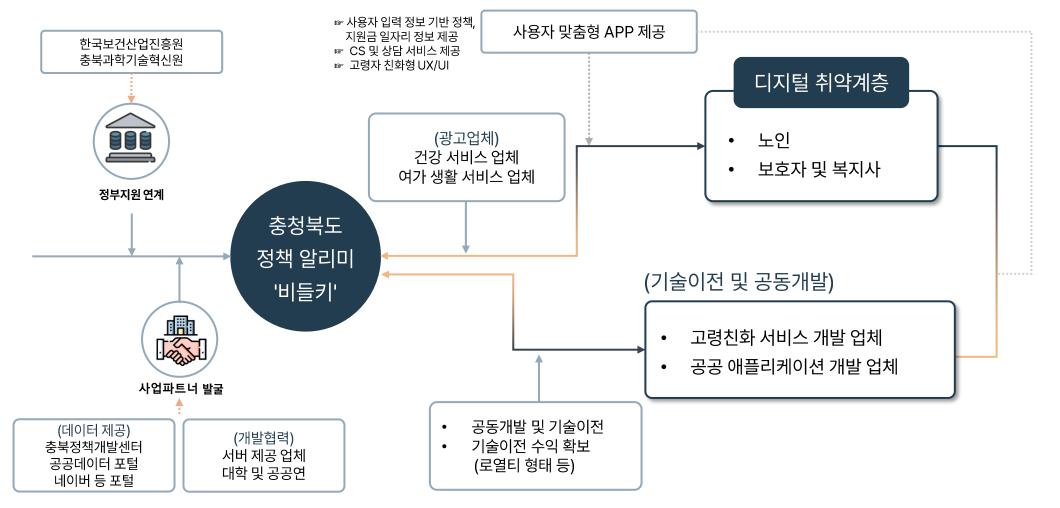
- 2024 시니어 라이프 스타일 박람회, 중국 국제 실버 산업 전시회
- 실버 산업 및 고령친화 서비스/제품 관련 박람회
- 홍보를 통한 기업 및 개인 투자자 확보

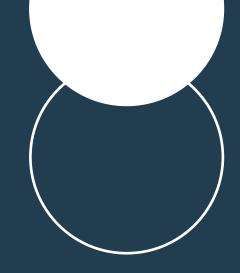
03 비즈니스 모델: 비즈니스 모델 캔버스

Key Partners 핵심 파트너	Key Activities 핵심 활동	Value Propositions 가치 제안		Customer Relationships 고객관계	Customer Segments 고객세분화
[데이터 제공] - 충북정책개발센터 - 공공데이터 포털 - 네이버 등 포털사이트 [개발 협력] - 서버 제공 업체 - 대학 및 공공연구기관 [광고업체] - 건강 서비스 업체 - 여가/생활 서비스 업체 [정부지원연계]	- 고령 사용자 대상 맞춤형 정책, 지원금, 일자리 정보 제공 APP - 관련 정보 자동 크롤링을 통한 데이터 웨어하우스 구축 - 고령자 친화형 UI/UX 개발 Key Resources 핵심자원 - 공공데이터(노인 관련 정책 및 지원금, 일자리 정보) - 데이터 저장 및 분석 기술/인력	- 고령자 경제 활동성 증가를 통한 지역 경제 활성화 - 노인 일자리 정보 제공 및 연계를 통한 노동 인구 증가 - 노인들의 경제적 자립에 따른 사회적 비용 감소		- CS 및 상담 서비스 제공 - APP 내 사용자 성향을 반영한 콘텐츠 및 커뮤니티 기능 개발 - 사용자 피드백에 따른 서비스 지속 개선 Channel 유통채널 - 유관 박람회 및 전시회 참석 - 자체 홈페이지/APP 구축 - 지자체와의 연계를 통한	[디지털 취약계층] - 노인 - 보호자 및 복지사 [기술이전 및 공동개발] - 고령친화 서비스 개발 업체 - 공공 애플리케이션 개발 업체
- 한국보건산업진흥원 - 충북과학기술혁신원				주요 노인 이용시설 대상 홍보 진행	
Cost Structures 비용			Revenue Stream 수익 흐름		
- 인건비(개발 및 마케팅 인력) - 애플리케이션 유지보수 비용 - 데이터 저장 및 분석 비용(데이터 DB)			- 모바일 인앱 광고 수익 - 프리미엄 서비스 제공 수익 - 공공 프로젝트 지원 수익		

03 비즈니스 모델: 비즈니스 시나리오

비들키는 디지털 취약계층 중에서도 노인을 타겟 소비자로 삼으며 앱 판매 및 기술이전을 통한 수익 창출을 계획함.





CHAPTER 4 I 비전과 목표

- 기대 효과
- 사업화 전략

04 비전과 목표: 기대 효과

비들키는 사회적 측면과 사용자 측면, 2가지 측면에서의 긍정적 효과를 기대함.





04 비전과 목표 : 사업화 전략

향후 해외 시장 진출을 통한 국내외 기업 신뢰도 확보 후 다양한 분야로 진출하는 방향으로 사업을 진행하고자 함.

사업화 3~5년

정부 및 지역 자치 단체의 협력을 통한 공공 프로젝트 수주 및 **B2G 시장 진출** 방안 검토 **사업영역 확대**

사업화 5~8년

제공 콘텐츠의 다양화 및
타겟 소비자층 변화로 인한
해외 시장 진출 방안 검토
국내외 기업 신뢰도 확보

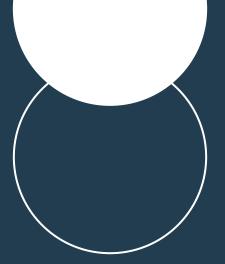
사업화 8년~

사업 노하우 및 빅데이터 분석 기술을 활용하여 다양한 분야로 진출 신규 사업 추진

사업화 1~3년

충북 지역 고령자를 위한 맞춤형 APP 개발 및 기업/제품 인지도 제고 마케팅/영업 진행





감사합니다