**약쟁이 알고리즘 스터디**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름 | 김휘준 | |
| 스터디 분야 | 코딩테스트 | |
| 학습 활동 계획 | | |
| 학습 목표 | Problem Solution은 총 3가지 능력이 필요하다. 1. 알고리즘과 자료구조에 대한 기본적인 지식 2. 문제를 읽고 적합한 알고리즘을 생각해내는 능력  3. 생각한 알고리즘을 코드화 하는 프로그래밍적 구현능력  이 3가지 능력 중 1, 3번의 능력을 함양했다고 가정하고 2번 능력을 배양하는 것을 목표로 한다.  수치적 목표 : 백준 실버1~골드3 수준의 문제 해결이 가능한 수준 | |
| 학습 방법 | 정해진 문제에 대해서 스터디 전 알고리즘에 대한 생각과 실제 코드 구현을 통해 해결 시도, 스터디 시간에 모여서 문제에 대한 분석 및 풀이 공유 | |
| 주차 별 학습 내용 | | |
| 차시 | 기간 | 내용 |
| 1차시 |  | 기본, 고급 자료구조 관련 유형 학습 |
| 2차시 |  | 정렬 관련 유형 학습 |
| 3차시 |  | 이진/삼진탐색, 재귀(분할정복) 관련 유형 학습 |
| 4차시 |  | 동적 프로그래밍 유형 학습 |
| 5차시 |  | 그래프 관련 유형 학습 |
| 6차시 |  | 그리드 관련 유형 학습 |
| 7차시 |  | 완전탐색 관련 유형 학습 |
| 8차시 |  |  |
| 9차시 |  | 기출 문제 및 모의 고사 문제 풀이 |
| 10차시 |  | 기출 문제 및 모의 고사 문제 풀이 |
| 11차시 |  | 기출 문제 및 모의 고사 문제 풀이 |
| 12차시 |  | 기출 문제 및 모의 고사 문제 풀이 |
| 13차시 |  | 기출 문제 및 모의 고사 문제 풀이 |
| 14차시 |  | Programmers 실력 체크 도전 |
| 15차시 |  |  |