

Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ciencias
Computación Distribuida
README Práctica 01

☁ García Santamaría José Luis 316174646
`jose_luis@ciencias.unam.mx`

☺ Reyes Martínez Antonio 316184931
`antonioreyes21@ciencias.unam.mx`

23 de octubre de 2020

Todos nuestros archivos se encuentran en la carpeta **src**, dentro de ésta encontramos los archivos para cada uno de nuestros cuatro algoritmos, es decir, hicimos una clase para cada uno de ellos, en la carpeta **src** también encontramos la clase `Nodo.py`, y a la misma altura de estos archivos se encuentra la carpeta **Canales**, ya que vimos necesario implementar canales diferentes para nuestros algoritmos :

- `NodoVecinos.py`
- `NodoGenerador.py`
- `NodoBroadcast.py`
- `Algoritmo6.py` (Extra)

Cada uno de los archivos cuenta con su propio main, que nos permite probar ese algoritmo en donde estamos situados.

Quedó expresado implícitamente que fue agregado el punto extra de la práctica, sin embargo ahora hacemos énfasis en ello.

En general, para correr nuestra práctica es necesario realizar desde la terminal (una vez situados en la carpeta **src**) los siguientes comandos:

python3 -i "Nombre del nodo".py
y una vez dentro del interprete poner el comando
envi.run()