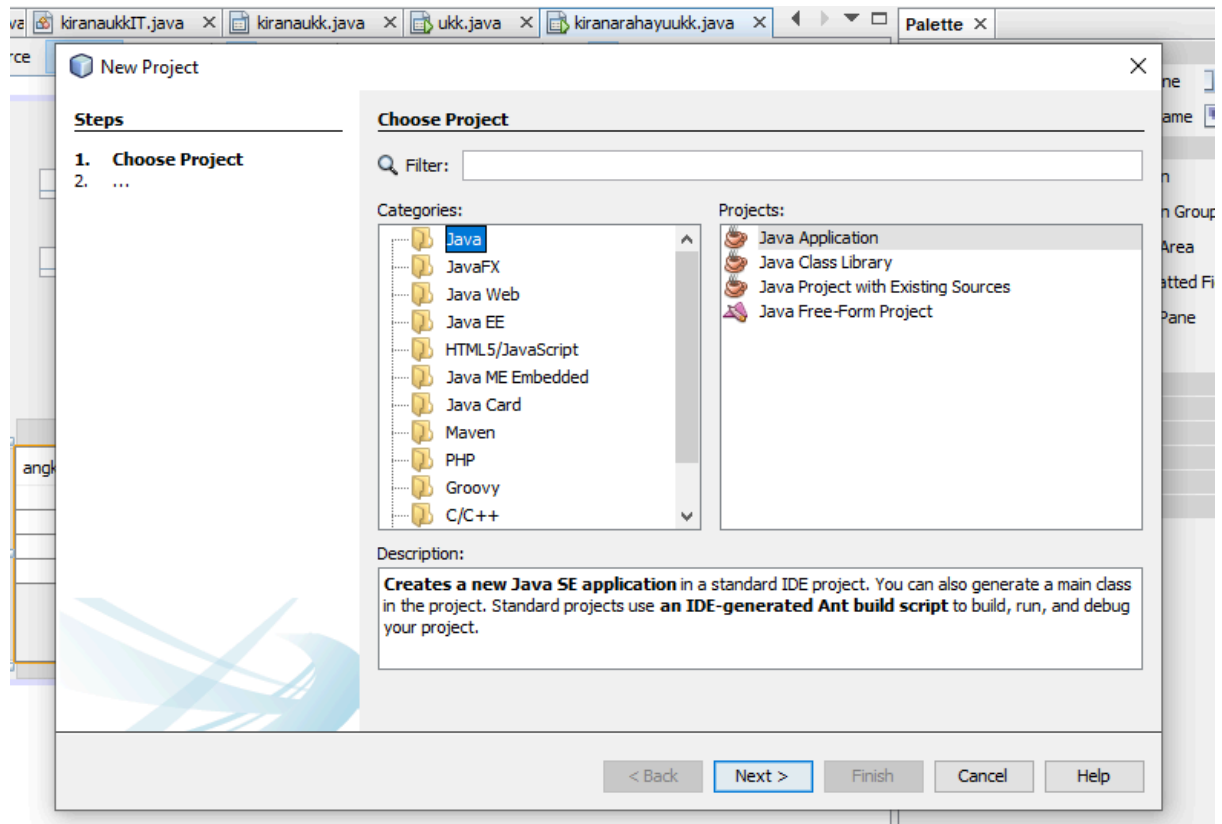
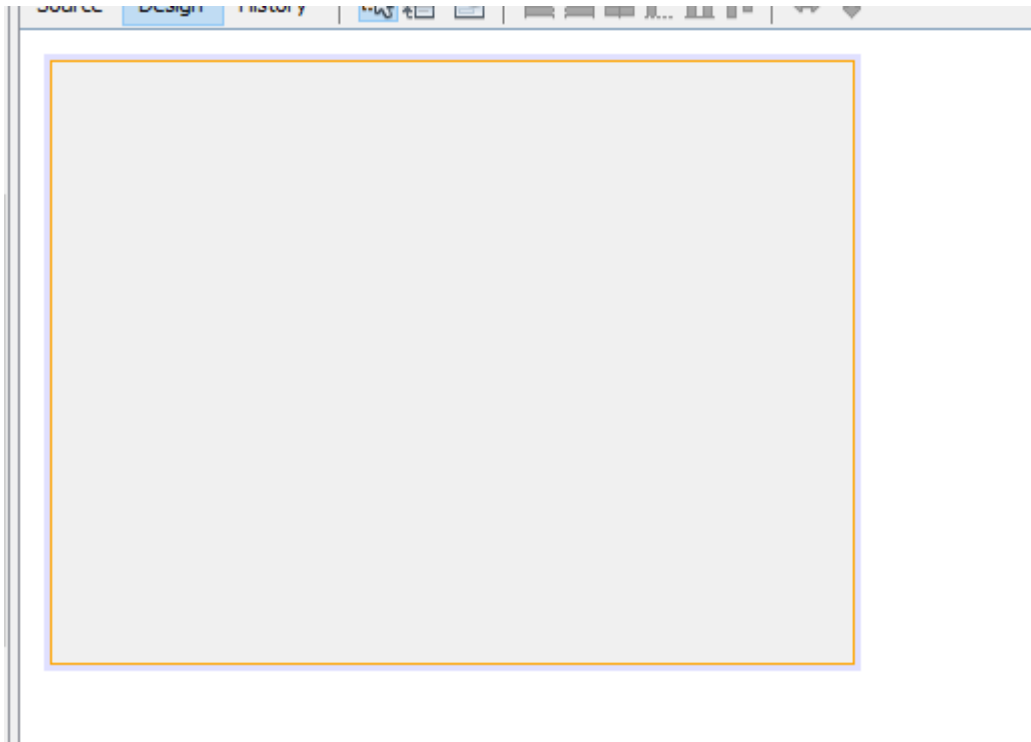


KALKULATOR SEDERHANA

1. buatlah new project di netbeans misalnya dengan nama kalkulator sederhana



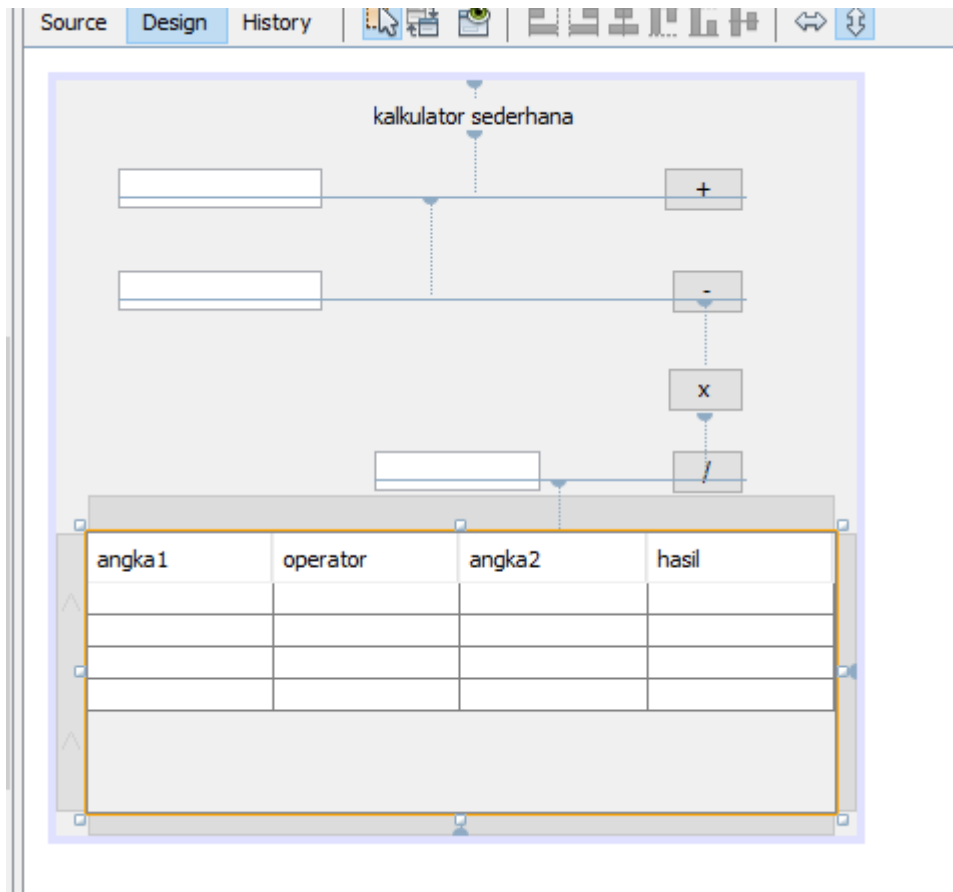
2. setelah membuat new file buatlah new JFrame FRom (bisa juga JPanel) dengan cara klik kanan>new>JFrame From



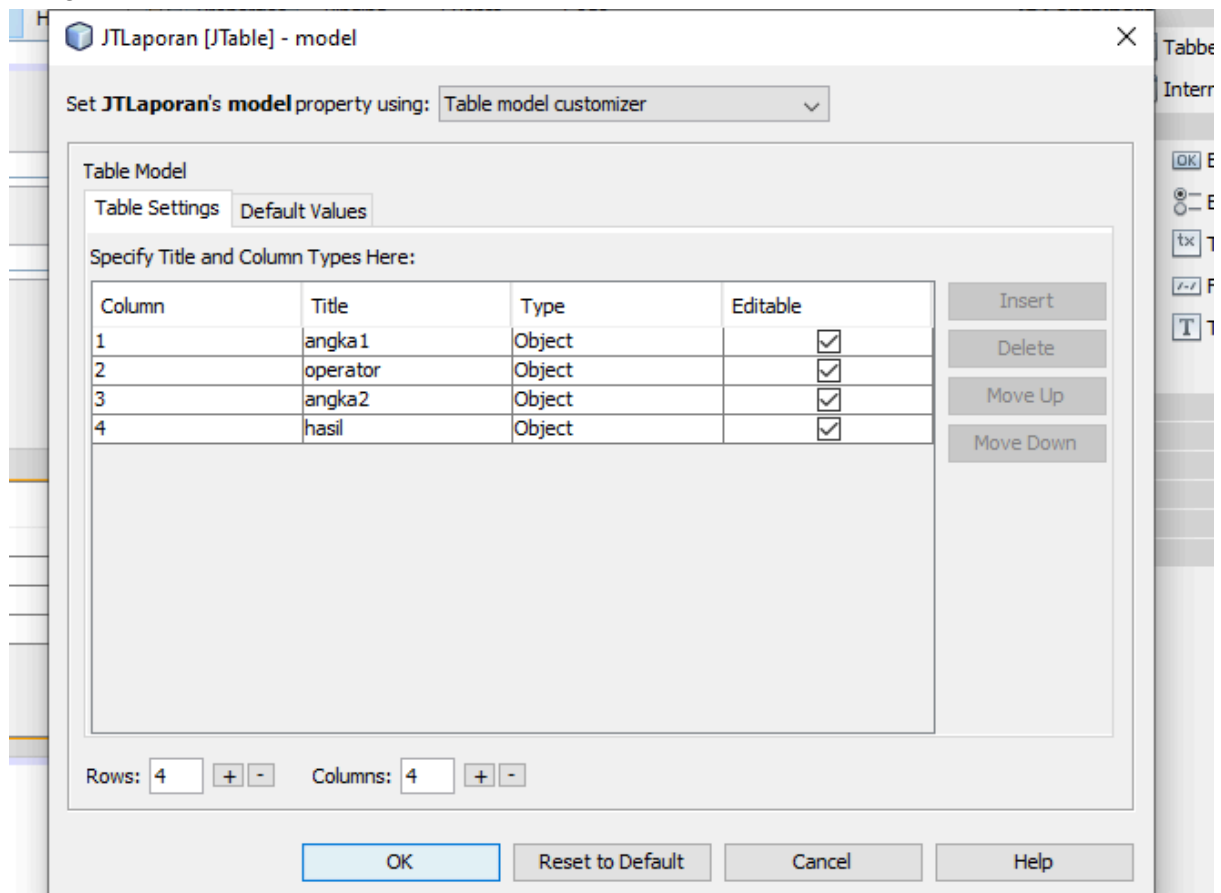
ini

adalah polosan jika sudah membuaat newfile JFrame from

3. jika sudah buat lah susunan seperti di bawah ini. yang di gunakan adalah textfield, button dan label. pada textfield klik kanan lalu chane variable name menjadi txtnilai1 dan 2. pada button gantilah menjadi btntambah. btnkurang. btnkali. btnbagi



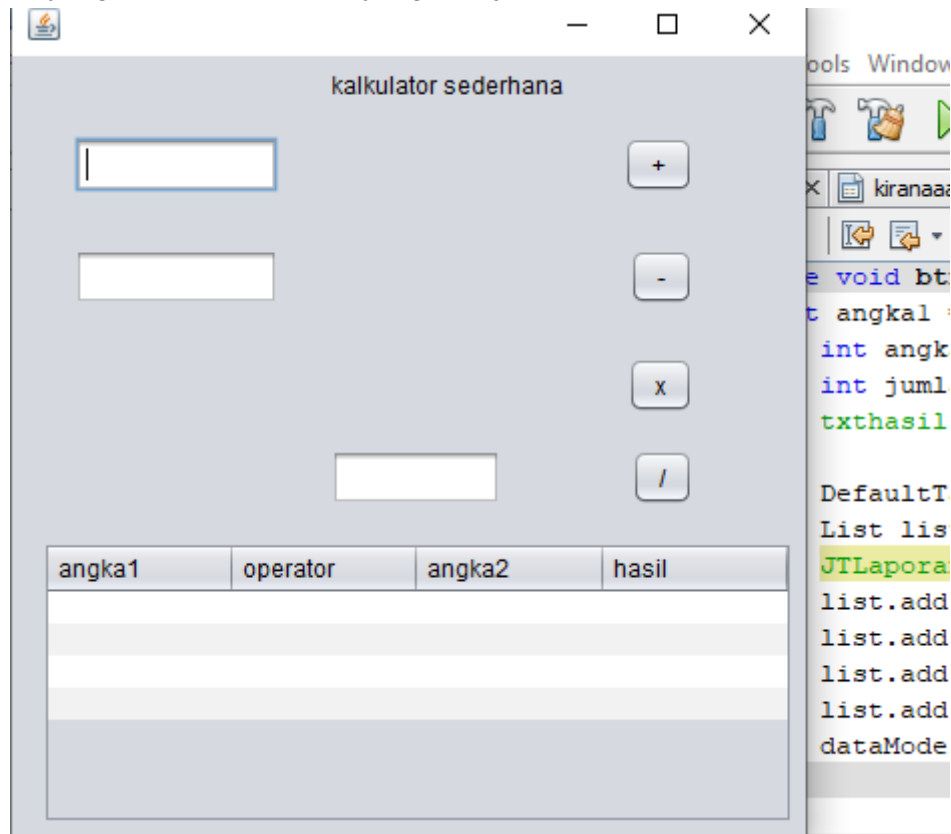
4. pada label gantilah menjadi JTLaporan. lalu klik kanan>properties>model lalu klik dan gantilah seperti di bawah ini



5. jika sudah klik 2 kali pada btn tambah lalu buatlah codingan di bawah inii

```
private void btntambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    int angka1 = Integer.parseInt(txtnilai1.getText());  
    int angka2 = Integer.parseInt(txtnilai2.getText());  
    int jumlah = angka1 + angka2;  
    txthasil.setText("" + jumlah);  
  
    DefaultTableModel dataModel = (DefaultTableModel) JTLaporan.getModel();  
    List list = new ArrayList<>();  
    JTLaporan.setAutoCreateColumnsFromModel(true);  
    list.add(angka1);  
    list.add("+");  
    list.add(angka2);  
    list.add(txthasil.getText());  
    dataModel.addRow(list.toArray());  
}
```

6. lakukan hal yang sama pada button yang lain. jika sudah run file dan akan seperti ini



hasilnya

7. masukkan saja nilai yang ingin anda input
8. membuat kalkulator sederhana telah selesai