

Bienvenidos al Módulo 1 Fundamentos del diseño

- Fundamentos de diseño.
- Principios de diseño web y el diseño web responsivo
- Principio de Atomic design.
- Principios de diseño UI y UX.

Contenido

Módulo

Fundamentos del diseño

- Introducción a los fundamentos del diseño
- Creación de Marca Personal
- Manejo inicial de la herramienta Figma
- Fundamento de diseño web y diseño web responsive
- Fundamentos de Atomic design
- Fundamentos de diseño UI & UX
- Proyecto de diseño integral



Introducción a los Fundamentos del diseño



[Video de descripción y fundamentos del diseño](#)

1

**Prográmate
Academy**

POWERED BY SIMPLON.CO By Educamas



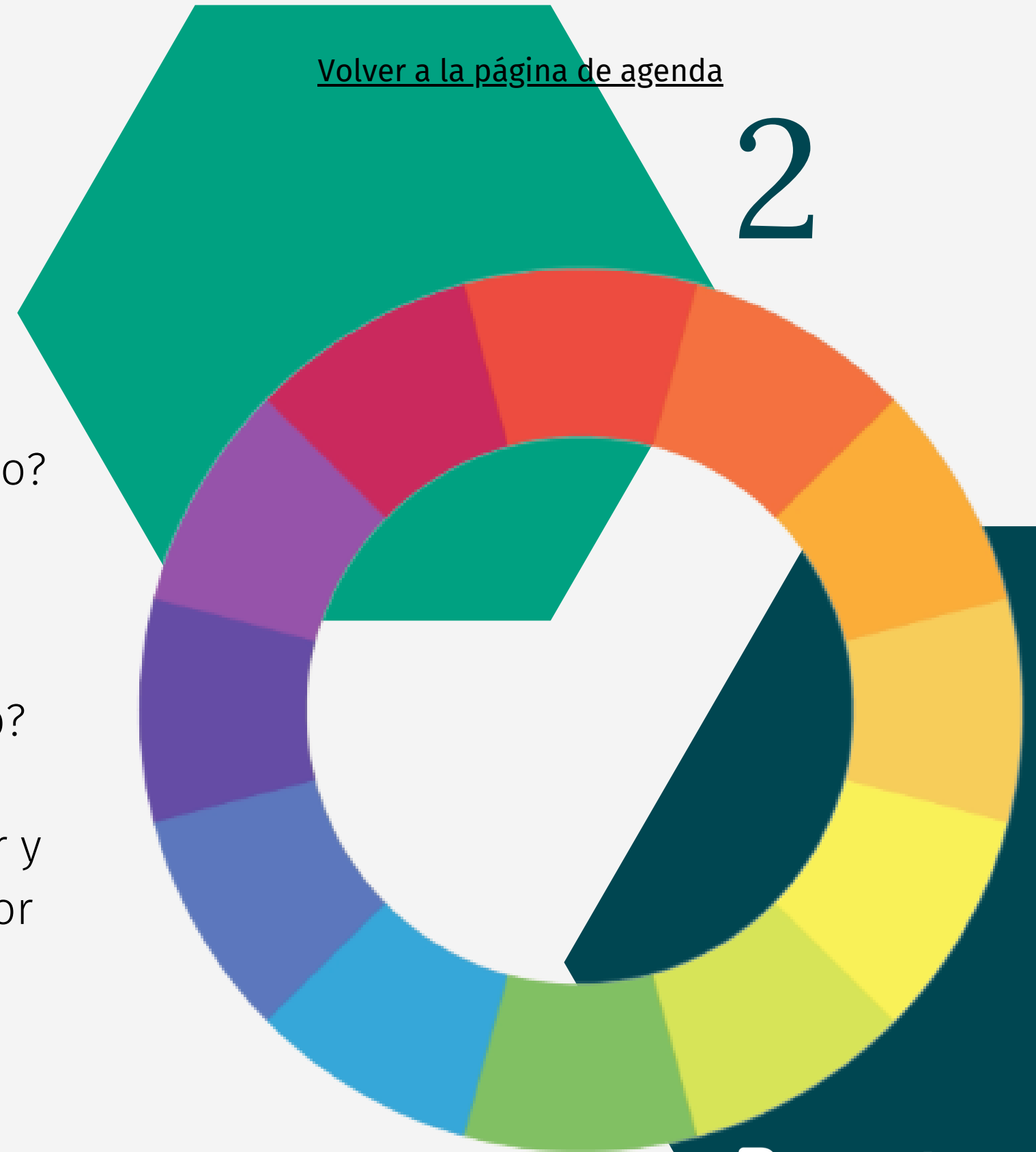
Investigación

Crea una bitácora online en [Padlet](#) en este espacio generarás notas con ejemplos visuales sobre lo investigado a continuación:

- ¿Quién es Wucius Wong?
- En tus palabras, ¿cuál es la diferencia entre el arte y el diseño?
- ¿Qué es el lenguaje visual?
- En tus palabras, ¿Qué hace un diseñador y un diseñador web?
- Cuéntanos sobre la teoría del color y las formas de combinar y aplicar colores, también investiga sobre la psicología del color y brinda ejemplos al respecto.
- ¿Cuáles son los elementos del diseño según Wicius Won?, describe cada uno de ellos, no olvides agregar ejemplos visuales.

[Volver a la página de agenda](#)

2



¡Manos a la obra!

Entrega 1 Marca personal

Pensar en un animal con el que te identificas o un elemento que te inspire

Construirás un PDF basado en el animal o elemento con el que te identifiques, este documento debe tener imágenes del animal o del elemento descripción física significado para ti.

Creación de logo

Con el anterior insumo (PDF), debes abstraer y simplificar el animal o elemento que escogiste y empezar a aplicar teoría del color y adaptaciones para que este sea el logo de tu marca personal.

Creación Manual de marca

Con el Logo ya creado debes crear el manual de marca, este debe contener:

- La paleta de colores
- Las variaciones del logo
- Los no usos
- Las tipografías de la marca
- La justificación de la marca

Creación de wireframe y mockup en [Figma](#)

En esta parte creas el diseño de una mini página web que contendrá tu manual de marca, para ello usaras la herramienta Figma, Pero... antes de ello deberás imitar el diseño de spotify en figma para tomar práctica con esta herramienta.

3

1

2

3

4

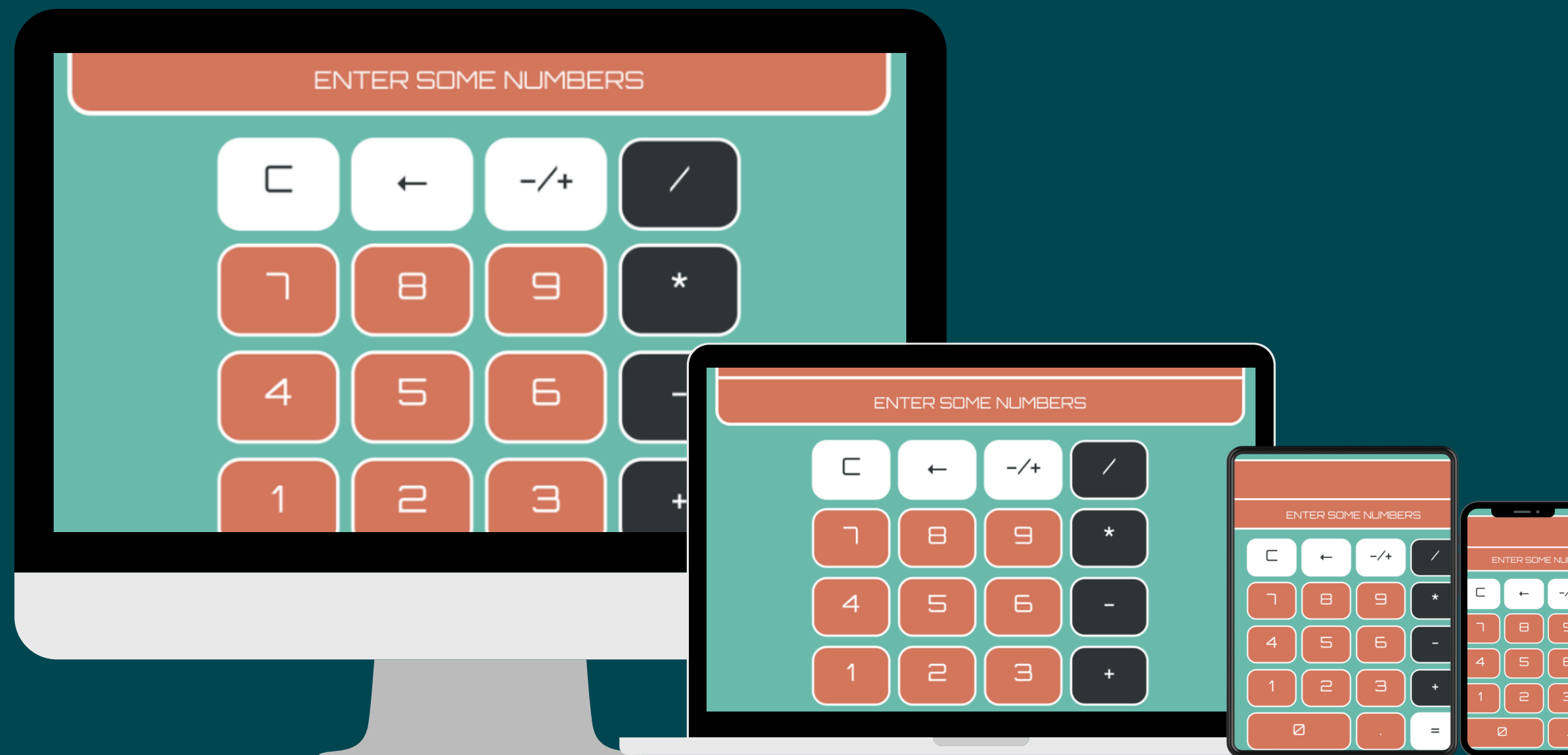
[Volver a la página de agenda](#)

Prográmate
Academy

POWERED BY SIMPLON.CO By Educamás

Principios de diseño web y el diseño web responsivo

[Volver a la página de agenda](#)





Investigación

Crea una segunda bitácora online en [Padlet](#) en este espacio generarás notas con ejemplos visuales sobre lo investigado a continuación:

4

- ¿Qué es el diseño web responsivo?
- ¿Qué es el meta tag viewport y que hace?
- Busca técnicas efectivas usadas en el diseño web responsivo para adaptarse a dispositivos móviles y tabletas
- Cuáles herramientas gratuitas en los navegadores te ayudan a simular y monitorear la experiencia del usuario en dispositivos móviles y tabletas

[Volver a la página de agenda](#)

Prográmate
Academy

POWERED BY SIMPLON.CO By Educamás

¡Manos a la obra!

Entrega 2 Diseño responsivo

Piensa en como construirás tu primera página web

Busca referentes

Navega un poco en internet y busca las mejores páginas web responsive, para tener un poco de inspiración. prueba el responsive con las herramientas de Google en línea para desarrolladores

Escoge un tema que te apasione y al cual le quieras hacer un tributo

- El arte
- la música (banda favorita)
- La literatura (libro favorito)
- La meditación
- Lo que quieras

Creación del diseño de la web tributo

Con el tema que escogiste vamos a hacer los siguientes pasos:

1. Crear un trello para tener claro los requerimientos del cliente que son ustedes mismos, no olviden el responsive.
2. Generar los wireframes para revisar el flujo del usuario.
3. Crear los mockups de escritorio, tablet y móvil.

5

Creación del prototipo en Figma

Finalmente, crearás un prototipo usando la herramienta Figma. Pues así podrás ver la interacción de tu aplicación antes de pasar al código tanto en escritorio como en Móvil

1

2

3

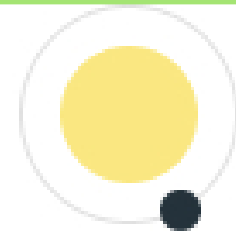
4

[Volver a la página de agenda](#)

Prográmate
Academy

POWERED BY SIMPLON.CO By Educamas

Atomic design



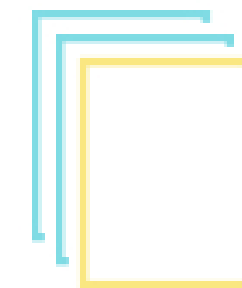
ÁTOMOS



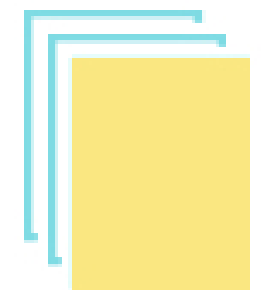
MOLÉCULAS



ORGANISMOS



PLANTILLAS



PÁGINAS

[Volver a la página de agenda](#)



Investigación

Crea una tercera bitácora online en [Padlet](#) en este espacio generarás notas con ejemplos visuales sobre lo investigado a continuación:

6

- ¿Cuáles son los niveles de Atomic design?
- Explica cada uno de los niveles con ejemplos teóricos y visuales creados por ti en Figma.
- Beneficios de Atomic design.

[Volver a la página de agenda](#)

Prográmate
Academy

POWERED BY SIMPLON.CO By Educamás

¡Manos a la obra!

Entrega 3 Atomic design



7

Mejoras al diseño de la web tributo

Tomando el insumo del entregable dos desfragmenta el diseño y conviértelo en un diseño Atomico

Repiensa y reestructura

Cuando estés en el proceso de pasar a diseño atómico toma nota de las ventajas que encuentras en realizarlo así o en las desventajas que notas.

Crea un PDF integral

Una vez tengas el diseño atómico, la paleta de colores y elementos que van a ir en tu página como: Imágenes, videos, textos, iconos y otros elementos que veas necesarios, crea un mockup completo para crear un manual listo para pasar a desarrollo.

Creación del prototipo en Figma

Finalmente, crearás un prototipo usando la herramienta Figma. Pues así podrás ver la interacción de tu aplicación antes de pasar al código tanto en escritorio como en Movil

1

2

3

4

[Volver a la página de agenda](#)

Prográmate
Academy

POWERED BY SIMPLON.CO By Educamas

A decorative graphic on the left side of the slide consisting of three overlapping hexagons: a large teal one in the background, a medium light green one in the middle, and a white one in the foreground.

Gracias