

MenuItem Class

Attributes:

- name
(str) ชื่อเครื่องดื่ม
เช่น “latte”
- cost
(float) ราคาของเครื่องดื่ม
เช่น 15
- ingredients
(dictionary) ส่วนประกอบและจำนวนที่ใช้ในการผลิตเครื่องดื่ม
เช่น {“water”: 100, “coffee”: 16}

Menu Class

Methods:

- get_items()
ส่งชื่อของเมนูที่มีในรูปแบบ String ที่ต่อกัน
เช่น “latte/espresso/cappuccino”
- find_drink(order_name)
Parameter order_name: (str) ชื่อของเครื่องดื่มที่สั่ง
ค้นหาในเมนูว่ามีเครื่องดื่มชื่อนั้นหรือไม่ ถ้ามีก็ส่งชื่อกลับ ถ้าไม่มีส่ง None กลับ

CoffeeMaker Class

Methods:

- report()
พิมพ์รายงานของวัตถุดิบทั้งหมด
เช่น
Water: 300ml
Milk: 200ml
Coffee: 100g
- is_resource_sufficient(drink)
Parameter drink: (MenuItem) MenuItem object ที่จะทำ
ส่งกลับ True เมื่อเครื่องดื่มเสร็จเรียบร้อยแล้ว, False หากวัตถุดิบไม่เพียงพอ
- make_coffee(order)
Parameter order: (MenuItem) MenuItem object ที่จะทำ
ลดจำนวนวัตถุดิบเท่ากับที่ใช้ในกาแฟ

MoneyMachine **Class**

Methods:

- report()
พิมพ์จำนวนเงิน
เช่น
Money: 0
- make_payment(cost)
Parameter cost: (float) ราคาเครื่องดื่ม
ส่ง True เมื่อมีการจ่ายเงิน หรือ False ถ้าไม่พอ