

# Coffee Machine Program Requirements

1. ถามผู้ใช้ “What would you like? (espresso/latte/cappuccino): ”
  - a. การถามนี้จะถามใหม่เสมอเมื่อการทำงานปัจจุบันเสร็จสิ้น
  - b. เมื่อผู้ใช้ป้อนข้อมูลแล้วจึงทำอย่างอื่นต่อไป
2. หากป้อนในข้อ 1 ว่า off จะเป็นการปิดเครื่องทำกาแฟ จะเป็นการยุติโปรแกรม
3. แสดงผลรายงานสถานะ
  - a. เมื่อผู้ใช้พิมพ์คำว่า report จะแสดงวัตถุดิบคงเหลือ เช่น  
Water: 100ml  
Milk: 50ml  
Coffee: 76g  
Money: \$2.5
4. ตรวจสอบความพอเพียงของวัตถุดิบ
  - a. เมื่อผู้ใช้เลือกชนิดเครื่องดื่ม โปรแกรมจะตรวจสอบว่าวัตถุดิบเพียงพอสำหรับทำเครื่องดื่มนั้นๆ หรือไม่
  - b. เช่น หากผู้ใช้เลือก Latte โดยต้องการน้ำ 200 ml แต่มีน้ำเหลือเพียง 100 ml ในเครื่อง ต้องแสดงผลว่า “ Sorry there is not enough water. ”
  - c. วัตถุดิบก็เช่นกัน ต้องมีการตรวจสอบครบทุกตัว
5. จัดการกับเหรียญ
  - a. ถ้าวัตถุดิบมีเพียงพอที่จะทำเครื่องดื่ม โปรแกรมจะต้องบอกผู้ใช้ให้หยอดเหรียญ
  - b. เหรียญประกอบด้วย 1 บาท 5 บาท 10 บาท ไม่รับเงินอื่นๆ
  - c. เครื่องต้องสามารถนับเงินที่หยอดเข้ามา
6. ตรวจสอบว่าเงินครบถ้วนหรือไม่
  - a. เมื่อผู้ใช้หยอดเงินสำหรับค่าเครื่องดื่ม ตรวจสอบว่าพอหรือยัง ถ้ายังให้แสดง “ Sorry that's not enough money. Money refunded. ”.
  - b. แต่ถ้าพอ ก็ให้เก็บเงินเข้าเครื่อง ซึ่งจะไปแสดงผลในรายงานตามข้อ 3 ด้วย
  - c. ถ้าเงินที่หยอดมากเกินไป จะต้องทอนเงิน โดยแสดง “ Here is \$2.45 dollars in change.” โดยจะแสดงเป็นทศนิยม 2 ตำแหน่ง
7. ทำกาแฟ
  - a. เมื่อวัตถุดิบเพียงพอ และป้อนเงินครบ ก็ทำกาแฟที่เลือก โดยตัดจำนวนออกจากวัตถุดิบ ในเครื่อง เช่น  
รายงานก่อนซื้อ latte:  
Water: 300ml  
Milk: 200ml  
Coffee: 100g

Money: \$0

รายงานหลังซื้อ latte:

Water: 100ml

Milk: 50ml

Coffee: 76g

Money: \$2.5

b. ให้แสดงผลว่า “Here is your latte. Enjoy!”