

《开源软件设计与开发》课程总结

姓名：杨溢

学号：51195100038

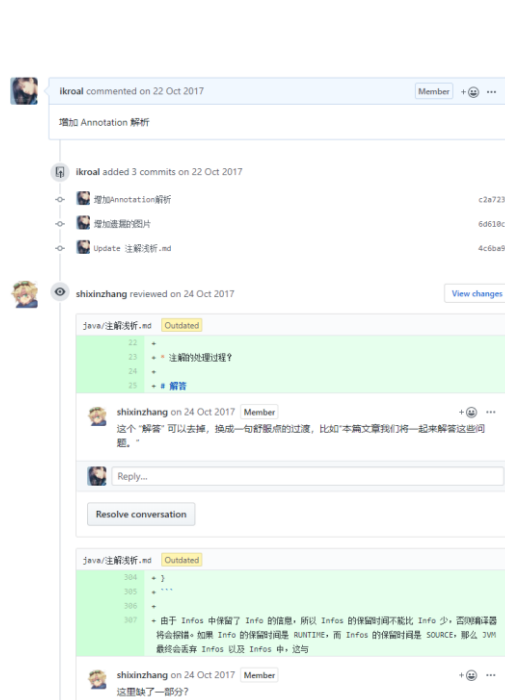
1、开源理解

开源是一种许可协议，允许用户自由修改工作，以新的方式使用所述工作，将工作集成到更大的项目中或基于原始工作获得新工作。通过消除创新者之间的障碍，开源促进社区内的自由思想交流，以推动创新，科学和技术进步。开源许可协议与“专有许可”形成鲜明对比。当用户首次启动一个专有软件（例如 Microsoft Office，Adobe Photoshop，iTunes）时，用户通常不会改变或修改源代码，并且只会按照制造商规定的方式使用该软件。专有软件的后端代码对公众保密，任何试图重新设计或复制代码的人都要受到软件所有者的法律诉讼。开源的想法源于技术社区。开源的想法源于技术社区，从计算机的早期开始，程序员和工程师就通过协作开发了新技术。例如，圣何塞的程序员开发了一个新的应用程序，然后新加坡的另一个程序员研究该应用程序并发现改进它的方法。知识是共享的，整个社区都受益于集体创新。在许多方面，开源许可证的创建是对专有制造的直接响应。非营利性开源计划(OSI)成立于 1998 年。它在全球范围内管理开源许可，促进开源开发，促进社区和教育计划，并举办会议。许多人认为创建开源产品意味着免费使用该产品，虽然许多开源应用程序是免费的，但开发人员有权向公众出售他们的作品。但是，许可证规定他们不得对衍生作品进行版权或专利，或保密其任何部分代码。因此，其他人可能会创造出更好地执行相同功能的衍生作品。

为什么需要开源呢？从无私的角度看，开源可以建立社区、帮助他人、结识朋友。开源社区的建立能够让更多的人去使用优秀的产品，从而更好的解决他人的问题。而在这一过程中也能够结识到更多有趣的人。从自私的角度来看，个人选择去开源，一方面可以提升代码质量。如果你知道代码要给别人看，你会不自觉地将代码写的更整洁。另外代码开源出去之后别人会建议你应该如何修改代码（如果开源产品有影响力），接受的建议越多，那么你获得的成长也会更大。另一方面对于个人而言，开源可以帮助建立个人的品牌，如果你的项目足够厉害，那么开源出去之后你将获得一定的影响力，这对于个人的发展是有帮助的。公司如果选择开源，一方面能够树立品牌形象，通过回馈社区能够带来公司形象的提升。另一方面通过开源公司或者能够发掘潜在的员工，如果一个人将开源项目中的一个重大问题解决了，那么说明这个人具备可招聘的价值。另外一些公司或许可以通过开源来实现一些开源项目的额外功能，有的公司限于自身的规模或者时间不能够去完善一些小功能，这个时候就可以通过开源社区的帮助来完成。总的来说开源不仅可以帮助社区解决问题，同时来自社区的建议也能够让开源者得到一定的成长，这种成长对于开源者本身而言是大有益处的，所以拥抱开源是我们接下来需要努力实践的一个事情。

2、开源贡献

开源这块我平时参与的比较少，之前有在关于 Android 学习项目的仓库中提交过一个 PR，也有与其他人讨论过提交的 PR 存在的一些问题和一些值得改进的点。从这个过程中我接受了很多别人的意见，然后意识到了自身在书写表达方面的一些问题，这对于我个人在一些文档上的写作是有帮助的。虽然这个项目不久就没有继续坚持下去，不过这也说明了一个问题，在拥抱开源的时候我们需要持久的做一件事情，而不是半途而废。



3、课程反馈

总的来说本课程的理念特别的棒，上课期间各位老师既有开源经验的传授，也有成长经验的交流，而且也有一些开源项目的实践环节。只是在一些环节可能需要改进一下。开源项目的实践环节应该和开源经验的传授上相辅相成，在本学期的过程中总感觉两者之间不是很紧密。如果能够在一开始就从一些比较简单的开源项目（比如怎么参与开源的文档）让全员参与进来，然后在这个过程中让学生体会到开源的乐趣，之后再逐步的从简单的开源项目切换到比较难一些的开源项目中去。