

一、 开源概念

“开源 (open source)” 这个词，指的是事物规划为可以公开访问的，因此人们可以修改并分享。

这个词最初是起源于软件开发中，指的是一种开发软件的特殊形式。但到了今天，“开源”已经泛指一组概念——就是我们称之为的“开源的方式”。这些概念包括开源项目、产品，或是自发倡导并欢迎开放变化、协作参与、快速原型、公开透明、精英体制以及面向社区开发的原则。

1. 什么是开源软件？

开源软件的源代码任何人都可以审查、修改和增强。

“源代码 (source code)” 是软件中大部分计算机用户都没见过的部分，程序员可以修改代码来改变一个软件（“程序”或“应用”）工作的方式。程序员如果可以接触到计算机程序源代码，就可以通过添加功能或修复问题来改进这个软件。

2. 开源软件和其它类型的软件有什么不同？

有些软件只有创建它的人、团队、组织才能修改，并且控制维护工作。人们称这种软件是“专有 (proprietary)”或“闭源 (closed source)”软件。

专有软件只有原作者可以合法地复制、审查，以及修改这个软件。为了使用专有软件，计算机用户必须同意（通常是在软件第一次运行的时候签署一份显示的许可）他们不会对软件做软件作者没有表态允许的事情。微软 Office 和 Adobe Photoshop 就是专有软件的例子。

开源软件不一样。它的作者让源代码对其他人提供，需要的人都可以查看、复制、学习、修改或分享代码。LibreOffice 和 GIMP 是开源软件的例子。

就像专有软件那样，用户在使用开源软件时必须接受一份许可证的条款——但开源许可的法律条款和专有软件的许可截然不同。

开源许可证影响人们使用、学习、修改以及分发的方式。总的来说，开源许可证赋予计算机用户按他们想要的目的来使用开源软件的许可。一些开源许可证（人们称之为左版 (copyleft)）规定任何发布了修改过的开源软件的人，同时还要一同发布它的源代码。此外，另一些开源许可规定任何修改和分享一个程序给其他人的人，还要分享这个程序的源代码，而且不能收取许可费用。

开源软件许可证有意地提升了协作和分享，因为它们允许其他人对代码作出修改并将改动包含到他们自己的项目中。开源许可证鼓励开发者随时访问、查看、修改开源软件，前提是开发者在分享成果的时候允许其他人也能够做相同的事情。

3. 开源软件只是对开发者很重要？

不。开源技术和开源思想对开发者和非开发者都有益。

因为早期的创造者基于开源技术构建了互联网本身的大部分——比如 Linux 操作系统和 Apache Web 服务器应用——任何今天使用互联网的人都受益于开源软件。

每当计算机用户浏览网页、检查邮件、和朋友聊天、在线收听流媒体音乐、玩多人游戏的时候，他们的电脑、手机或游戏主机都会连接到一个全球性的计算机网络，使用开源软件来路由并将他们的数据传输到面前的“本地”设备上。完成这些重要工作的计算机通常位于很远的地方，用户不会实际看到或物理接触到它们——所以有些人称之为“远程计算机”。

越来越多的人开始依赖于远程计算机，在可以在本地完成的任务在线完成。举个例子，人们可能会使用在线文字处理、电子邮件管理、图片编辑工具，而在本地的个人电脑并没有安装运行相应的软件。人们轻松地使用浏览器或手机应用访问这些程序。当他们这么做的时候，他们参与到了“远程计算”中。

一些人将远程计算称为“云计算”，因为它涉及的活动（像是存储文件、分享照片、观看视频）不仅包含本地设备，还有一个远程计算机全球网络，像是围绕在周围的大气。

云计算是日常生活一个越来越重要的概念，离不开连接互联网的设备。一些云计算应用，比如 Google 应用，是专有的。其它的，像 OwnCloud 和 NextCloud 是开源的。

云计算应用运行在一些额外的软件“之上”，这些软件帮助它们流畅高效地操作，所以人们经常说那个软件运行在云计算应用“之下”，为那些应用扮演一个“平台”。云计算平台可以是开源或闭源的。OpenStack 是一个开源云计算平台的例子。

4. 为什么人们更倾向于使用开源软件？

人们相对于专有软件更倾向于开源软件有很多原因，包括：

可控。很多人青睐开源软件因为相对其它类型软件他们可以拥有更多的可控。他们可以检查代码来保证它没有做任何不希望它做的事情，并且可以改变不喜欢的部分。不是开发者的用户也可以从开源软件获益，因为他们可以以任何目的使用这个软件——而不仅仅是某些人认为他们应该有的目的。

训练。其他人喜欢开源软件是因为它可以帮助他们成为更好的开发者。因为开源代码可以公开访问，学生可以在学习创建更好的软件时轻松地从中学习。学生还可以在提升技能的时候分享他们的成果给别人，获得评价和批评。当人们发现程序源代码中的错误的时候，可以将这个错误分享给其他人，帮助他们避免犯同样的错误。

安全。一些人倾向开源软件是因为他们认为它比专有软件更安全和稳定。因为任何人都可以查看和修改开源软件，就会有人可能会注意到并修正原作者遗漏的错误或疏忽。并且因为这么多的开发者可以在同一开源软件上工作，而不用事先联系获取原作者的授权，相比专有软件，他们可以更快速地修复、更新和升级开源软件。

稳定。许多用户在重要、长期的项目中相较专有软件更加青睐开源软件。因为开发者公开发布开源软件的源代码，如果最初的开发者停止开发了，关键任务依赖该软件的用户可以确保他们的工具不会消失，或是陷入无法修复的状态。另外，开源软件趋向于同时包含和按照开放标准进行操作。

5. “开源”不是只是意味着某样东西是免费的吗？

不。这是个“开源”实践中的常见误解，“开源”概念的含义不只是指经济方面的。

开源软件开发者可以为他们创建或贡献的开源软件收取费用。但在一些情况下，由于开源许可证可能会要求他们在将软件卖给他人的时候发布源代码，一些开发者发现向用户收取软件服务和支持（而不是软件本身）的费用会更加合算。通过这种方式，他们的软件仍然保持免费，而他们从帮助他人安装、使用、解决问题中赚取费用。

尽管一些开源软件可能是免费的，但开源软件的编程和解决问题的技能可能十分有价值。许多雇主特别寻求雇佣在开源软件方面有工作经验的开发者。

二、Open Coin

1. OPEN Coin 简介

OPEN 币是在以太坊平台上发布的加密货币令牌。2019 年 7 月 10 日开盘价 OPEN 币的价格为 0.00247652 美元, 24 小时交易量为 36,951 美元。价格在过去 24 小时内上涨了 5.9%。它拥有 6.2 亿枚硬币的循环供应量, 最大供应量为 10 亿枚硬币。开放平台在 2 个交易所上市, 总共有 4 个活跃市场, 即交易型开放平台最活跃的交流 Gate.io。开放平台的市值为 1787160 美元, 在所有加密货币中排名第 721 位, 在块探索器上探索 Open Platform 的地址和事务, 例如 etherscan.io, ethplorer.io 和 enjinx.io。

OPEN 币, 是去中心化付款与应用平台。Open Platform 是一个区块链普及化的独特平台, 让软件开发人更容易地整合区块链技术的一系列科技。这些核心科技在 OPEN 币平台内并行运作, 为应用程序开发人与软件服务制造一个去中心化的综合支付方式。OPEN 币的基础设施结合了关联用户状态的定价方案与应用程序属性, 并可以移植到任何可部署只能合同的区块链上, Open Platform 开通全面地去中心化应用平台的支付方式。

OPEN 平台是一个分散的平台, 运行智能合约:完全按照程序运行的应用程序, 没有任何停机, 审查, 欺诈或第三方干扰的可能性。

这些应用程序运行在定制的区块链上, 这是一个非常强大的共享全局基础架构, 可以移动价值并代表财产的所有权。

这使开发商能够创建市场, 存储债务或承诺的登记, 根据过去很久的指示(如遗嘱或期货合约)和许多其他尚未发明的东西转移资金, 所有这些都与中间人或交易对手风险。

2. OPEN Token

OPEN Token 采用独特的实用程序设计, 不仅为基础设施提供动力, 还提供了一种机制, 可以增加开发人员对 OPEN 平台的采用。

通过利用鼓励采用 OPEN 平台的机制, OPEN 平台能够支持其用户社区, 同时为应用程序的增长提供动力, 以便与 OPEN 集成。

3. OPEN 技术如何运作

OPEN 提供应用程序轨道, 将所有链上付款和赞美货物证明连接到任何应用程序的后端。

可以认为它是所有应用程序需要的第一个开发人员钱包, 附带的 API 使任何开发人员都可以使用 OPEN 将其应用程序移植到任何区块链。OPEN Scaffolds 使应用程序能够与链上组件互操作。

OPEN API 使链接间交互能够与应用程序的数据库同步。一次性在区块链上记录和更新支付, 用户数据, 用户访问等。

CoinOpen (coinopen.org) 是全球领先的数字资产投资平台, 从信息公开方面来说, 平台通过构建安全、开放、创新的淘宝式平台实现了全球资产的自由流通, 让数字货币交易变的更加公开、透明, 从根源杜绝了刷量、爆仓等沉痾的发生。从上市来说, CoinOpen 奉行用户第一、永不作恶的核心价值观, 取消了罪恶之首的虚伪审核制, 打破了传统交易所高昂上市门槛的垄断霸权。从是投资者角度来说, CoinOpen 简化上市流程, 人人可免费发币, 让更多投资者了解了发币上市的过程, 提高对项目的辨别能力, 尽量减少了被割韭菜的可能。