# 《开源软件设计与开发》课程总结

姓名:于萍 学号:51195100022

#### 1、开源理解

每一个开源社区都是不一样的。在某一个开源项目扎根多年,这意味着你只是对这一个开源项目无比的熟悉。若是切换到不同的项目,可能会发现完全是另外一回事,所谓的使用词汇、习惯用语、沟通方式都发生了变化。然而,很多的开源项目还是遵循类似的组织结构的。理解不同的社区角色和全部的流程,可以很好的帮助你快速的切入新的项目。

一个典型的开源项目均会有如下类型的人:

- 作者: 项目的创始人或创始组织
- 归属者: 代码仓库或组织的管理员(不一定和作者是同一个人)
- 维护者: 贡献者, 负责项目的未来走向和组织的管理(他们通常也是项目的作者或归属者。)
- 贡献者: 只要是为项目做出了贡献, 就算。
- 社区成员: 那些使用项目的人们。他们或许是积极的讨论者,又或者是为项目的方向提出意见的人。
- 一个较大的项目,可能下面还会细分子社区,或者是针对不同的任务分成不同的小组,比如工具小组、分流、社区事务、以及活动组织等。径直到项目到 web 站点,找到"团队"页面,或者是查看治理文档,从而获得类似到信息。靠谱的开源项目,一般都会有文档的,这些文档文件通常会在代码仓库的顶级目录列出。
- LICENSE: 根据开源软件的定义,每一个开源项目必须是有开源许可协议的. 可以这么认为:假如说某个项目源码开放,但是没有任何的许可协议,那么它就不能叫做开源。
- README: README 是一个介绍性的说明文件,对初次光临社区的人们表示欢迎,它通常会解释项目有何用处,为何发起,以及如何快速入门等。
- CONTRIBUTING: READMEs 帮助人们来认识项目, CONTRIBUTING 这个文件则是帮助对项目如何做贡献。它解释了目前项目需要什么样类型对贡献者, 社区的流程是什么样的。并非所有的项目都会有这个文件, 它某种程度上也是展示项目对于贡献者的友好程度。
- CODE\_OF\_CONDUCT: 顾名思义,即是一些参与社区时的一些礼仪、说话方式、行为等, 帮助形成一种友好的氛围,不是所有的项目都会撰写行为准则文件,它某种程度上也是 展示项目对于贡献者的友好程度。
- 其它文档: 有些项目也许还有其它文档,例如教程、导游,或者是治理规则,这在大型项目中常见。

此外, 开源项目还会利用如下一些工具来进行组织讨论, 阅读这些归档对于理解社区的想法、是如何工作的有非常大的作用。

- 问题追踪: 这里是人们讨论项目相关问题的地方。
- Pull requests: 审核代码、以及相关的问题讨论。
- 论坛或邮件列表: 一些项目会实用会话式的主题(例如 "How do l···" 或 "What do you think about···" 来替代 Bug 报告或特性请求)。然而有一些项目关于讨论全部实用问题 追踪。
- 即时在线聊天: 有一些项目会实用聊天频道(诸如 Slack 或 IRC),从而能够随意的谈话、协作和快速交流。

很多时候,开源项目代码里的注释,会给你带来误导。或者会让人不知所云,或者只是写给自己看到 TODO,或者代码改了,注释忘记改。种种原因,因此我强烈的不建议过于重视注释。

但是,在业内有一种流派,非常重视注释,而且信奉从源代码的注释,就可以直接生成项目的开发文档。比如 JavaDoc 这样的东西,在 java 的开源项目里,简直用到泛滥,也造成了 java 的很多项目,注释数量比代码的数量还要多。而且,格式规范,千篇一律(为了生成 Document),真正有意义 的注释内容,少之又少。纯粹是干扰阅读。

很多时候,我都建议阅读代码,就真的去读代码。然后试着从类名、方法名、变量名中, 大致"猜出"代码的意义。然后再实际的将代码运行起来,看看执行过程中,这些代码是如何 工作的。

总之,不到万不得已,不要先看注释。虽然我个人对于注释,相当的不重视,但是却非常认同 Readme 的价值。令我倍感欣慰的是,Github 的创立者,也完全赞成这一点。他们将一个 项目的首页,直接规定为"代码展示+Readme",也就强迫所有在 Github 上安家的开源项目,将更多的精力,投注到 Readme 的撰写中去。这样形 成的良性循环,使得我们可以乐观的预期:越来越多的开源软件,将会越来越重视项目根目录下的 Readme 文件的价值,将一个项目最为重要的内容,以最为精 炼的方式,在 Readme 中,以结构良好的方式,展现出来。

因此,首先阅读 Readme,对于了解一个开源项目,是一个非常好的选择。

## 2、开源贡献

并没有具体地为开源项目提供代码, 但有针对某些问题提出 issue, 帮助作者改进项目, 共同进步。

## 3、课程反馈

老师为我们介绍了开源相关知识,还为我们介绍了许多优秀的老师和同学的开源项目, 虽然课程略微无聊,但还是传递了开源精神!

#### 4、参考文献

无。