



# Fernando Romero Barrigas

## Estudiante de Ingeniería Informática

Desde pequeño, cuando preguntaban sobre qué nos gustaría ser de mayores yo nunca me llegaba a decantar por ninguna opción, aunque, al ser un apasionado de los videojuegos y la tecnología, sabía que mi vocación debería estar relacionada con esta. Fue tras descubrir la existencia de la ingeniería informática que me decidí a adentrarme en este campo.

## Contacto

**Teléfono**  
682-51-12-15

**Localidad**  
Ciudad Real

**Correo electrónico**  
[fernandobusiness921@gmail.com](mailto:fernandobusiness921@gmail.com)

**Github**  
<https://github.com/9Fernando>

**Linkedin**  
<https://www.linkedin.com/in/fernando-romero-barrigas-a307823a0/>

## Educación

2022 - 2026  
**Grado en Ingeniería Informática**  
Escuela Superior de Informática.  
Campus de Ciudad Real (UCLM)

2020 - 2022  
**Baccalaureate tecnológico**  
IES Atenea

## Soft Skills

- Proactividad
- Puntualidad
- Gestión del tiempo
- Empatía
- Liderazgo
- Adaptabilidad

## Idiomas

**Español**      Lengua nativa

**Inglés**      B2

**Francés**      B2

## Proyectos Destacados

### IPOkemon

Aplicación UWP en C# y .NET con temática de pokémon. Cuenta con una pokédex que permite navegar y consultar la información de una gran variedad de criaturas, además de un sistema en combate en tiempo real al estilo de un juego de lucha en plataformas.

### VentiWare

Aplicación web desarrollada usando Java con Spring y Angular utilizando contenedores docker para su despliegue, enfocada a reunir información útil para jugadores de videojuegos en computador. Facilita, mediante el uso de tres APIs externas, estadísticas de juego, comparadores de precios e incluso un chatbot que utiliza la IA de Google Gemini para asistir con preguntas simples o recomendaciones.

### D.R.O.N Program

Videojuego 3D sencillo desarrollado haciendo uso de Unity 5.6.6f2 (2017) para el hardware Nintendo 3DS. Se trata de una breve experiencia multimedia desarrollada con la interactividad y la optimización en mente.

### Portafolio

Web personal desarrollada en Astro. Cuenta con un diseño modular que expone mi formación, proyectos, habilidades y mi perfil en general. Es accesible en este enlace: <https://9fernando.github.io/Portafolio/>

## Conocimientos

### Lenguajes de programación

- Java
- Python
- C#

### Desarrollo Web

- Angular
- Wordpress
- CSS

### Bases de datos

- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

### Herramientas

- Git
- Visual Studio
- IntelliJ

## Formación Transversal

- Modelado 3D
- Modding

- Animación 3D
- Game Development