

# INFO-F209 – Consignes

Professeurs : J. Goossens et C. Hernalsteen

Assistants: Hugo Callebaut, Simon Renard et Alexis Reynouard

Année académique 2023 - 2024

Le projet consiste en la réalisation en groupe d'une application client-serveur en C++, dont le client possède une interface console et une interface graphique. Ce projet vous demande, entre autres, de mobiliser vos connaissances acquises en cours de *systèmes d'exploitation* et d'*analyse et méthodes informatiques*.

## 1 Organisation et composition des groupes

Le projet sera réalisé par groupe de 8 à 10 étudiants. Il est découpé en phases (voir section 4). Durant la première phase, on vous demande d'analyser les besoins du client, de décrire la future architecture de votre application et d'implémenter un début d'application fonctionnel. Durant la seconde phase, vous devrez ajouter la couche réseau et d'autres fonctionnalités à votre application. Au cours de la troisième phase, vous devrez ajouter une interface graphique à votre application (GUI) et, en tant que clients, nous pourrions vous demander d'ajouter de nouvelles fonctionnalités qui ne se trouvaient pas dans la demande initiale. Le projet s'achèvera par une présentation de la version définitive de votre application.

En ce qui concerne la formation des groupes, on vous demande de former des binômes. Sur base de ces binômes, nous tirerons au sort les groupes complets afin de vous forcer à travailler avec des personnes que vous ne connaissez probablement pas. Chaque binôme devra communiquer les noms de ses membres aux assistants avant la date limite (voir section 4). Les modalités précises vous seront communiquées par une annonce sur l'UV. Notez que si vous n'avez pas de binôme, vous pouvez vous inscrire seul.

**REMARQUE : En cas de problème dans votre groupe (absence régulière aux rendez-vous, manque d'implication, ou autre), vous devez contacter au plus vite les assistants, qui prendront alors les mesures nécessaires pour la bonne continuation du projet. Essayez de régler le problème entre vous, mais n'attendez pas qu'il soit trop tard pour nous contacter.**

**REMARQUE : Assurez-vous d'être inscrit au cours sur l'UV pour recevoir les communications.**

## 2 Livrables

Chaque groupe aura accès à son propre dépôt Git, disponible à l'adresse :

`https://gitlab.ulb.be/infof209/2023-24/group-x.git`

Votre dépôt devra avoir la structure suivante :

**README** un fichier *README* qui explique tout ce qu'il faut savoir pour pouvoir compiler et lancer votre programme, ainsi que les prénoms, noms et matricules des membres du groupe,

**.gitignore** un fichier *.gitignore*,

**src/{client,server,common}** un dossier *src* composé lui-même de deux sous-dossiers *client* et *server* qui contiendront eux-mêmes le code respectivement du programme en charge de l'application client et serveur (Si du code est partagé par les deux applications, il sera mis dans un troisième sous-dossier, *common*.),

**build** un dossier *build* qui contiendra tous les scripts nécessaires à la compilation du programme. Il devra au moins s'y trouver un *makfile* permettant la compilation du code client et serveur. C'est ce dossier qui doit contenir les fichiers générés par la compilation (sauf s'il s'agit de ressources à placer dans *res*, de documentation à placer dans *doc* ou de bibliothèques à placer dans *lib*),

**res** un dossier *res* avec toutes les ressources statiques du projet comme des images,

**doc** un dossier *doc* qui contient tous les diagrammes uml, analyse des besoins clients, diagrammes de classe, *etc*,

**lib** un dossier *lib* qui contiendra toutes les bibliothèques requises pour l'exécution et compilation de votre programme. Pour pouvoir utiliser une bibliothèque non standard vous devrez d'abord demander l'accord préalable aux assistants. Si cette librairie n'est pas installée sur les ordinateurs du NO vous devrez l'installer vous-mêmes et expliquer dans le fichier README comment nous pouvons les installer si besoin,

**team** un dossier *team* que vous pouvez utiliser au besoin pour la gestion de groupe,

**test** un dossier *test* pour tout ce qui est relatif aux tests de votre application.

### 3 Contact

À chaque groupe sera assigné un assistant. L'entièreté des communications se fera avec l'assistant assigné à son groupe. Pour les communications par emails, veillez à toujours utiliser un objet commençant par "[INFO-F209]".

### 4 Dates importantes

Le tableau ci-dessous reprend les dates importantes concernant le déroulement du projet :

Semaine du calendrier académique	Action	Date
10	Publication des consignes	13 novembre
10	Deadline création des binômes	17 novembre
11	Tirage des groupes	20 novembre
11	Début de la phase 1	20 novembre
12	FAQ projet	28 novembre
14	Fin de phase 1 ( <b>23h59</b> )	15 décembre
22	Début de phase 2	5 février
26	Fin de phase 2 ( <b>23h59</b> )	9 mars
27	Présentation phase 2	date à préciser
27	Début de phase 3	11 mars
32	Fin de phase 3 ( <b>23h59</b> )	19 avril
33 ou 34	Évaluation : démonstration	date à préciser

**Attention : Si vous ne vous signalez pas avant la date de formation des binômes, nous considérerons que vous ne participez pas au projet, entraînant une note nulle. Aucun retard ne sera admis.**

### 5 Évaluation

Votre projet sera évalué tout au long de l'année. Les critères principaux sont la qualité, la lisibilité et la structure des livrables, en particulier, la conformité, la cohérence et la complétude des diagrammes UML et du code. La qualité du code a autant d'importance que la qualité de l'application pour réussir. Réussir l'un des deux ne suffit pas pour réussir le projet.

Un retard lors d'une échéance produira un malus d'un demi point sur vingt par heure entamée sur la note finale. Ce malus est multiplié par deux pour un deuxième retard, par quatre pour troisième, et ainsi de suite.

La note devrait être la même pour tous les membres du groupe, sauf en cas de problème important ou d'un déséquilibre notable dans le travail réalisé. S'il s'avère qu'un membre n'a (presque) pas travaillé à l'issue de la phase 2, sa note sera de 0/20.

**La présence aux entrevues organisées dans le cadre du projet est obligatoire. Une absence non justifiée sera sanctionnée sur la note finale !**

Un mauvais comportement, un manque d'implication... seront aussi sanctionnés sur la note finale.

Afin d'éviter tout problème, n'hésitez pas à contacter les assistants en cas de difficultés d'organisation, technique, ou de toute autre nature.

## 6 Seconde session

Dû à l'envergure du projet et du travail continu nécessaire tout au long de l'année, il n'y a pas de seconde session. Votre note obtenue en juin sera définitive.