Výběr obdélníkové oblasti	IIII 40+	Výběr eliptických oblastí
Ruční výběr oblasti (laso)	P \	Výběr spojitých oblastí (magická hůlka)
Výběr oblastí podle barvy	₩ 🖔	Výběr tvarů obrázku
Vytváření cest	M /	Nasátí barvy z obrázku (kapátko)
Lupa	PÂ	Měření vzáleností a úhlů
Posun výběru nebo vrstvy	<b>+</b> 1	Ořez obrázku
Rotace vrstvy nebo výběru		Škálování vrsty nebo výběru
Zkosení vrstvy		Změna perspektivy
Překlopení vrstvy	<b>Ⅲ T</b>	Přidání textu
Výplň (kyblík)	<b>♦</b> ■	Vyplňování barevným přechodem
Kreslení pixelů ostrými hranami	0 2	Kreslení neostrých tahů štětcem
Gumování		Rozprašovač (airbrush)
Kreslení perem	Ø 🕹	Kreslení pomocí částí obrázku (razítko)
Rozmazání nebo zaostření	۵ Ø	Rozmudlání barev
Zesvětlení nebo ztmavení	€	