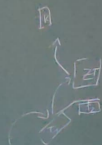


# Vortrag:

- beschr. Problem  $\rightarrow$  generelle Roadmap
- Modellierungsannahmen und -ansätze
- $\rightarrow$  Verkehrssimulation i.A.
- Implementierung
- Ausblick und Ziele



## Modellierungsansätze/-ann.

### SCHWARM

- ⊖ Schlängelbildung
- ⊕ Gruppenbildung
- ⊖ realitätsf. eher
- ⊖ Dürft. von Wänden
- ⊖ sehr komplexe Dsk (mehrdeut. und nicht)

### VERKEHRSSIM.

- ⊖ Engstelle begrenzt modellierbar
- ⊕ Umgebung irrelevant, da Straßennetz
- ⊖ Inn. Studenten schon zu Diagram mit festem Ziel
- ⊕ Dsk. leichter zu lösen
- ⊕ bessere Modellimplementierung

## Ausblick und Ziele

- Kollision von Studenten  $\nexists$
- gezieltes Anpassen von Parametern für kürzere Wartezeiten (z.B. "intelligenter Studenten", anderer Grundriss)
- zusätzliche Parameter finden
- Sensitivitätsanalyse [Martin]

- Annahmen:
- Fauler Student  $\rightarrow$  kürzeste Wege
  - Student durch Kreis darstellbar
  - Verteilung auf Essenstheken
  - 1 Hauptgericht pro Student
  - Treppenaufgangverteilung

- gleichverteilter gewünschter Abstand
- Geschwindigkeit + Reaktion
- "Drive-In"-Prinzip [Febrin]