## MATLABで Audio Pluginを作る

#01 ガイダンス編

## はじめに

#### ■シリーズの目的

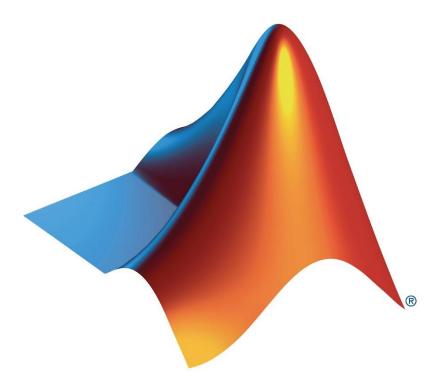
■VSTをいろんな人に作ってもらうこと

#### ■対象者

■MATLAB・信号処理の初心者

### ■今回の流れ

- 1. MALTABとは / なぜMATLABか
- 2. 必要なToolboxについて
- 3. 初めてのプラグイン生成!



## MALTABとは/なぜMATLABか

#### ■MATLABとは

■"数百万人ものエンジニアや科学者がデータの解析やアルゴリズム の開発、モデルの作成に使用しているプログラミングおよび数値 計算プラットフォーム"(公式サイトより引用)

### ■なぜMATLABか?

- ■面倒なコーディングが要らない → 本質的な問題に頭を使える
- ■便利な関数がたくさん用意
- ■公式ドキュメントがまじで丁寧

などなど

## MATLABに初めて触れる方へ!

■公式チュートリアルがあります!



■ブラウザ上でMATLABを学べます.しかも優しい

## 学生の方へ!!!!!!!

#### ■大学などがライセンスを配っている場合があります!



■絶対検索!無料で使えるかも!



## 必要なToolboxについて

#### ■Audio Toolbox

- ■音響信号処理のためのToolbox
- ■音を扱う上で便利な関数・機能
- ■オーディオプラグインを生成できる

# Audio Toolbox\* には、オーディオ処理システム \* 無料評価版をタウン ロード Audio Toolbox\* には、オーディオ処理、音声分析、音質測定用のツールが備わっています。これには、イコライズやタイムストレッチなどのオーディオ信号処理、ラウドネスやシャーブネスなどの音響信号メトリクスの推定、MFCC やビッチなどの音解特価の抽出などのアルブリズムが含まれます。また、Ivector などの高度な最快等器モデル、および VGGish や CREPE などの事解学習満みのディーブラーニング ネットワークが用意とれています。ツールボックスのアブリでは、アルブリズムのライブテスト、インバリルスな音楽は、信号のラベル付けを行うことができます。このツールボックスには、ASIO や CoreAudio などのサウンドカード、MIDI デバイス、VST ブラグインや Audio Units ブラグインの生成およびがスティングのためのツールへのストリーミング用インターフェイスが付属しています。

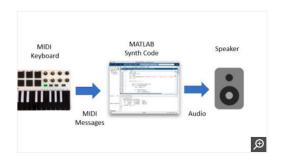
#### オーディオプラグインの生成

ユーザー インターフェイスの手動設計なしで、VST プラグイン、AU プラグイン、スタンドアロンの実行可能プラグインを MATLAB コードから直接生成できます。複雑なプラグインをプロトタイピングする場合は、即ビルド可能な JUCE C++ プロジェクトを生成します (MATLAB Coder™が必要)。

- MATLAB コードからの VST プラグインの自動生成
- オーディオプラグイン例のギャラリー
- オーディオプラグインの設計



マルチバンド パラメトリック イコライザーの 例:MATLAB コードから生成し、REAPER で実行して いる VST ブラグイン。



シンセサイザー用に MATLAB で記述した MIDI メッセージとオーディオ信号の流れ。

### ■今回作るプラグイン: stereoWire

- ■「何もしない」プラグイン
- ■入ってきた音をそのまま出す
- ■全ての基本!
- ■参考: Automatically Generating VST Plugins from MATLAB Code

#### ■目標

- ■MATLABでオーディオプラグインを生成するときの 基本的な流れを知る
- ■生成したプラグインがDAW上で動作することを確認する

#### ■流れ

- 1. audioPluginクラスを継承して、プラグインのクラスを作成
- 2. audioTestBenchで動作確認
- 3. validateAudioPluginでコード生成の準備
- 4. generateAudioPluginでコード生成
- 5. DAWで読み込み,動作確認

## 1. プラグインのクラスを作成する

```
classdef stereoWire < audioPlugin
methods

% メインプロセス
function out = process(plugin,in)
out = in;
end
end
end
end
```

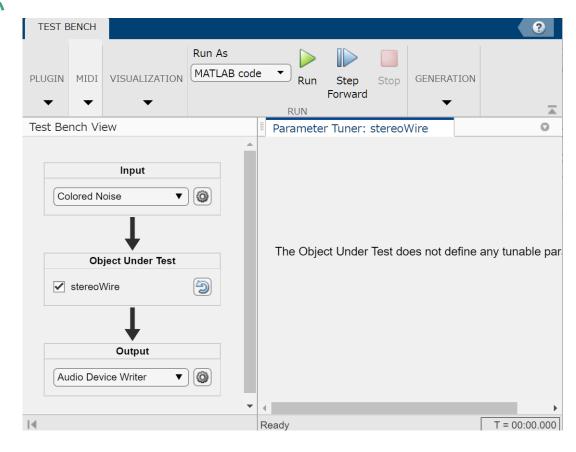
#### ■基本の形!

#### 2. audioTestBenchで動作確認

## コマンド ウィンドウ >> audioTestBench stereoWire



- ■"Run"を押して 音が流れるか確認
- ■スペクトルアナライザなどの 機能がついている



## 3. validateAudioPlugin

- ■コマンドを実行すると、プラグイン生成可能か確認できる
- ■不具合があるなら修正, ないなら次に進む

#### コマンド ウィンドウ

Checking plugin class 'stereoWire'... passed.
Generating testbench file 'testbench\_stereoWire.m'... done.
Running testbench... passed.
Generating mex file 'testbench\_stereoWire\_mex.mexw64'... done.
Running mex testbench... passed.
Deleting testbench.
Ready to generate audio plugin.

## 4. generateAudioPlugin

■ いよいよプラグインを生成!

## >> generateAudioPlugin stereoWire ...... fx >> |

- DLLファイルが生成される
- コンパイラがインストールされ ていない場合はエラーが発生(?)
- インストールして再チャレンジ

## Supported and Compatible Compilers for R2021b - All Products

9 View co

A number of MathWorks products or product features require that you have a third-party compiler installed on your system. The tables below outline the compilers that are supported by various MathWorks products. These compilers are provided by a number of vendors and are available under a variety of commercial, academic, or open source terms; visit the providers' websites for further information.

Please see Polyspace documentation for the list of compilers that Polyspace supports in the current release. See Supported Interfaces to Other Languages for information about using MATLAB with other programming languages.



#### Note:

- Microsoft Visual C++ 2015 Professional is not supported as of R2021b.
- Support for Intel Parallel Studio XE 2018 for C/C++ and Fortran will be discontinued in an upcoming release.

## 4. generateAudioPlugin

■MACのAUも生成できるらしい(僕は使ったことないですが)

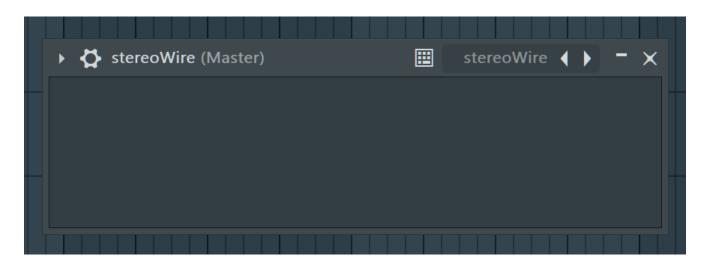
```
options — Options to specify output folder, plugin name, and file type
-au | -vst | -exe | -juceproject | -win32 | -output fileName | -outdir folder
```

Options can be specified in any grouping, and in any order.

Option	Description
-au	Generates an Audio Unit (AU) $v2$ audio plugin binary. This syntax is only valid on macOS.
-vst	Generates a VST 2 audio plugin binary. By default, generateAudioPlugin generates a VST 2 plugin.

#### 5. DAWで試す

- ■いつもと同じようにプラグインを追加する
- ■大体プラグイン専用のフォルダに入れて再読み込みするなど



■ちゃんと読み込めた&音が鳴ったら成功!

## おわりに

#### ■まとめ

- ■MATLABすごい
- ■Audio Toolboxを用いてオーディオプラグインを生成できる
- ■audioTestBench, validateAudioPlugin, generateAudioPlugin

### ■次回予告

- ■次回はStereo Imager的なプラグインを作成
- ■パラメータの追加,簡単なUIの設計を学ぶ

## ご清聴ありがとうごさいました!

ご質問・ご指摘は@qwerty\_16180339まで!