

## 팩토리 메소드 패턴

- 객체를 생성하기 위한 인터페이스를 정의하고, 어떤 클래스의 인스턴스를 생성할지에 대한 처리는 서브클래스가 결정하는 디자인 패턴

## 팩토리 메소드 패턴 사용 이유

- 클래스의 생성과 사용의 처리로직을 분리하여 결합도를 낮추기 위함.

<https://bamdule.tistory.com/157?category=362974>