

Styl zapisu kodu dla projektów programistycznych w PHP

-
1. Kolejne wersje eXtreme-Fusion będą miały postać (przykładowo): 5.0, 5.0.1, 5.0.2. Zostanie to poprawione w Panelu Admina i innych miejscach, gdzie występuje.
-
2. Od dzisiaj stosujemy tabulaturę, a nie spacje.
Musimy się pomęczyć żeby poprawiać pliki, ale w przyszłości łatwiej będzie je edytować.
Teoretycznie powinny też być lżejsze oraz mniej tekstu jest przenoszonego przy kopiowaniu kodu.
-
3. Jeżeli stosujemy negację, to ze spacjami w warunku IF po obu stronach.

ŹŁE

```
if (!$_user->isLoggedIn())  
{  
  
if ($user != 'tester')  
{  
  
if ($user!='tester')  
{
```

DOBRE

```
if ( ! $_user->isLoggedIn())  
{  
  
if ($user != 'tester')  
{
```

4. W kodzie PHP (nie dotyczy SQL!!), stosujemy

`&& oraz ||`
zamiast
`AND oraz OR`

5. Zmienne dla pliku TPL zapisujemy tak jak zmienne dla PHP (patrz punkt 7.):

ŹLE

```
$tpl->assign('NazwaZmiennej', $zmienna);  
$tpl->assign('nazwaZmiennej', $zmienna);  
$tpl->assign('nazwaZmiennej_dowolnej', $zmienna);
```

DOBRE

```
$tpl->assign('nazwa_zmiennej', $zmienna);
```

6. Nazwy metod i funkcji muszą być w stylu camelCase.

ŹLE

```
function get_file_list()  
{  
  
}  
  
function GetFileList()  
{  
  
}  
  
function getFile_list()  
{  
  
}  
  
protected function nazwa_metody()           //Nazwa po polsku – czyli źle  
{  
  
}
```

DOBRE

```
function getFileList()  
{  
  
}  
  
function find()  
{  
  
}  
  
protected function methodName()  
{  
  
}
```

7. Nazwy zmiennych w plikach PHP zapisujemy stylem zwyczajnym

ŹLE

```
$nameForVariable = TRUE;  
$Name = TRUE;  
$nameFor_variable = TRUE;
```

DOBRCZE

```
$name = TRUE;  
$name_for_variable = TRUE;
```

8. Ze wszystkich tabel w bazie danych, trzeba będzie usunąć prefiks tabeli w kolumnie danych.

ŹLE

```
user_email  
user_status
```

DOBRCZE

```
email  
status
```

-
9. Nazwa klasy musi zaczynać się wielką literą.
Słowo `class` zapisujemy małą literą.

10. Klamry zamieszczamy pod warunkami, deklaracją pętli i podobnymi.

ŹLE

```
if ($var) {  
    $var = FALSE;  
}
```

DOBRCZE

```
if ($var)  
{  
    $var = FALSE;  
}
```

11. Znaki dodawania i odejmowania oraz równości oddzielamy spacją.
Nie robimy tego w przypadku mnożenia i dzielenia.