

```
1  ....
2  Oppgave 3: Kodeflyt
3
4  Du skal forklare programflyten til et program, det vil si i hvilken rekkefølge
5  de forskjelligelinjene utføres når vi kjører programmet. Du skal gjøre dette
6  ved å skrive tall foran linjene i programmet. Tallene beskriver i hvilken r
7  ekkefølgeprogramsetningene utføres, slik at 1 er den første setningen som
8  utføres, 2 er den neste, og så videre.
9  '''
10
11 def print_prosa(): #Her defineres en prosedyre til senere bruk.
12                 #Den brukes ved prosedyrekall i koden.
13
14     1 print("Melding til alle gaardeiere: ") #Ved et prosedyrekall skrives
15                                             #dette til terminalen
16
17     2 print("Antall dyr paa gaarden: ")      #Etterfulgt av dette
18
19
20 1 antall_dyr = 4      #Her tilegnes variabelen, antall_dyr, heltallet 4
21
22 2 print_prosa()      #Her utføres et prosedyrekall som kjøres prosedyren.
23                     #Dette kallet vil kjøre 1 og 2 i prosedyrekroppen.
24
25 3 print(antall_dyr) #Deretter printes variabelen, antall_dyr, til terminalen.
26
27 4 antall_nye_dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden: "))
28                     #Her skrives str argumentet i input til terminalen
29                     #Dersom bruker skriver inn et heltall blir det kastet fra
30                     #str til en int. Dette heltallet tilegnes antall_nye_dyr.
31                     #Dersom input ikke er et heltall får man en feilmelding.
32                     #Antar videre at antall_nye_dyr = 8.
33
34 5 antall_dyr = antall_dyr + antall_nye_dyr #Her summeres antall_dyr med
35                                           #antall_nye_dyr gitt fra bruker.
36
37 6 print_prosa() #Her utføres et prosedyrekall som kjøres prosedyren.
38               #Dette kallet vil kjøre 1 og 2 i prosedyrekroppen.
39
40 7 print(antall_dyr) #Deretter printes oppdatert antall_dyr til terminalen
41
42 8 if antall_dyr > 12: #Sjekker om antall_dyr er større enn 12, som er usant.
43     print("Det er mer enn et dusin dyr paa gaarden!") #Blir ikke evaluert.
44
45 9 elif antall_dyr == 12: #Sjekker så om antall_dyr er lik 12, som er usant.
46     print("Det er ett dusin dyr paa gaarden! ") #Blir ikke dette evaluert
47
48 10 else: #Da if og elif sjekkene er usanne, vil python utføre else
49     print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden! ") #Printer dette
50
```