

Produced by CachiWari

ただの「知人」なのは勿体無い!! 「issho」で2人の時間をもっと有意義に!!

~自分と相手に合った「最も話すべき話題」を見つけて、 気づかなかった「一緒」の価値観を発見するアプリ「issho」~

チームCachiWariは、コミュニケーションを促進させるアプリ「Issho」をリリースします。 「Issho」は、初対面の人や話題のない人とコミュニケーションをする際に、 盛り上がる可能性の高い話題を提供します。

事前にユーザーが個人の趣向(※1stリリースは「漫画」)について、

データを投入しておくことで、対話相手との共通項目を通知して、見逃してしまっていたであろう 「共通の盛り上がる話題」を提供し、ひとつひとつの出会いの可能性を最大化します。

価値検証フォーマット:誰の、何を、どうやって解決する?

	Who(誰の)	What(何を)	How(どうやって)
価値の 仮説	初対面の二人	気まずい沈黙	共通の話題を表示する ことで解消する。
検証結果	実は漫画が好きな二人	気づいていない共通項 (漫画)	マッチング機能で 解消する。





【価値の検証】検証の結果

Q.

好きな漫画は何?

行動傾向

「空振り」を 避けようとする

具体的なタイトルは すぐ出てこない

なんだかんだ、漫画好き同士 盛り上がれる

行動パターン

相手の「オタク度」を探ろうとする

- →相手が詳しそうなら、マイナーめのものを挙げる
- →相手が詳しくなさそうなら、メジャーなものを挙げる

より上位のカテゴリで回答する人もいる

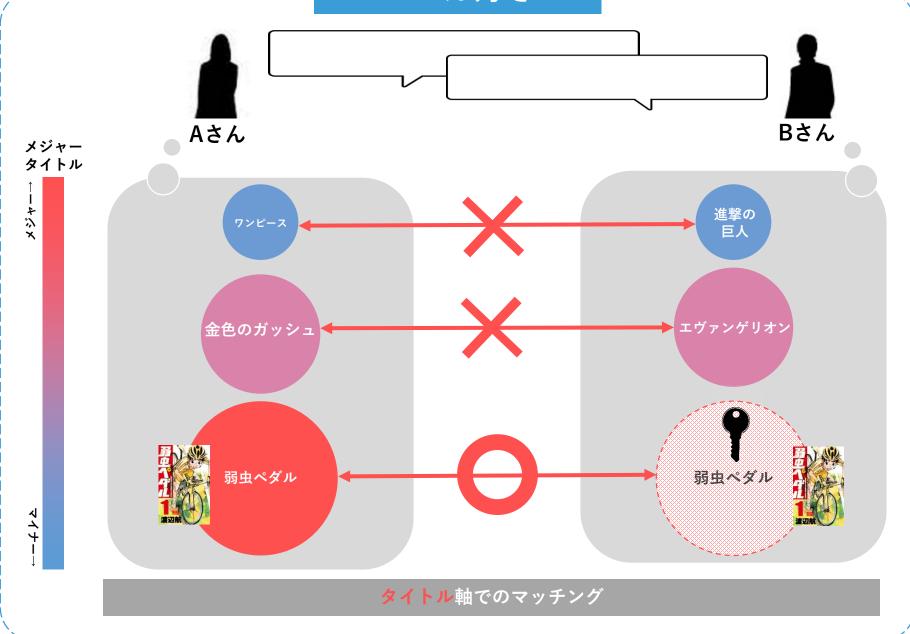
- →「スポーツ系全般」、「ジャンプ系」など
- →相手の挙げたものから連想して思い出すなど

相手の話に食いつく

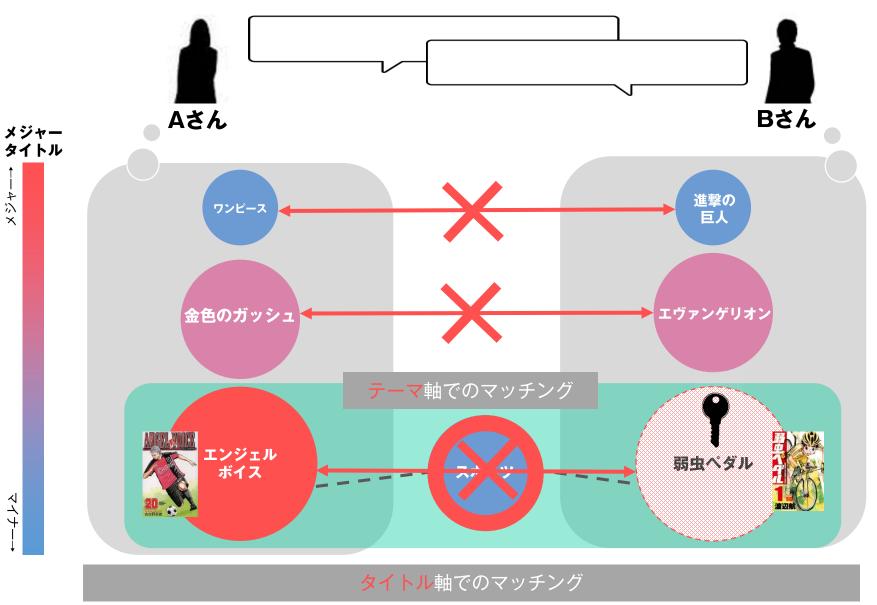
- →知らない漫画が出た場合でも、「それどんなの? |
- →他の人の挙げたものに「あーそれめっちゃ好き!|

CachiWari

マンガ好き

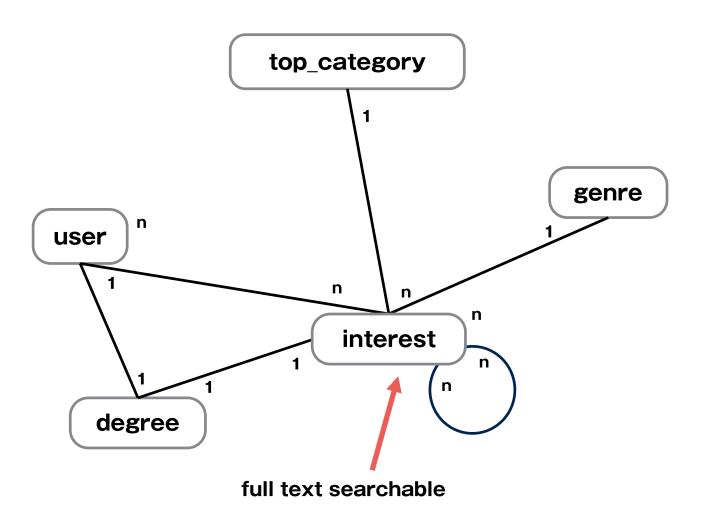


マンガ好き

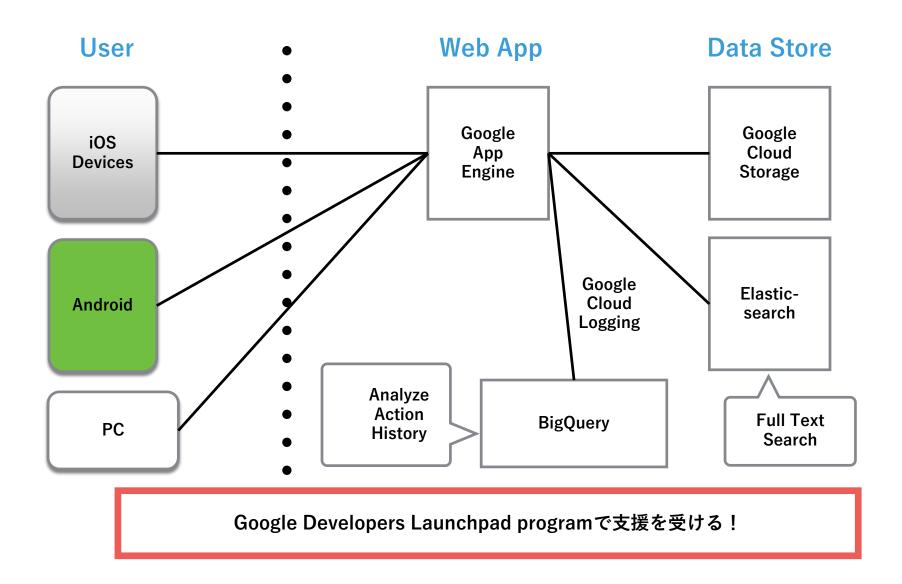




DEMO!!!!!!!



CachiWari





6 今後の展開と課題



CachiWari