Coder Level 2 Answer Key

NOTE: All of the coding problems have more than one correct answer. These answers are just one possible solution.

Lesson 2

<u>Worksheet 1</u>

1. → ↑ ☑ ↑ ← ☑

Lesson 3

<u>Warmup</u>

1. ☑ → ☑ ↑ ☑ ↓ → ☑

<u>Worksheet 1</u>

1. ☑ ↑ → ☑ → → ☑ ↓ ↓ ☑ ← ← ☑

<u>Worksheet 2</u>

1. ↓ ↓ ☑ ↑ ☑ → ☑ ↑ ☑ → ☑ → ☑ ↑ ☑

<u>Worksheet 3</u>

1. ☑ → ☑ → ☑ ↑ ↑ ☑ ↓ → ☑ ↓ ☑ ↓ ☑
   ↓ ← ☑

<u>Worksheet 4</u>

1. ↑ ☑ ↑ ☑ ↑ ☑ → ↑ ☑ ↓ ↓ ☑ ↑ → ☑
   ↓ ☑ ↓ ☑

Exit Ticket

1. → ☑ ↓ ☑ → ☑ → ☑ ↑ ☑ ↑ ☑ ← ☑ ← ☑ ↓ ☑

Lesson 4

Worksheet 1

1. ↑ ↑ ☑ ↓ → ☑ → ↑ ☑

2. ↑ ☑ ↑ → ☑ → ↓ ☑ ↓ ← ☑

3. → ☑ ↑ ☑ ↑ ☑

4. ↑ ↑ ☑ ↓ → ☑ ↓ → ☑

5. ☑ → ☑ → ☑

6. ☑ → ↑ ☑ → ↑ ☑

7. ↑ ☑ ↑ ☑ → → ☑ ↓ ☑ ↓ ← ☑

8. ☑ ↑ ↑ ☑ → → ☑ ↓ ↓ ☑ ← ↑ ☑

Exit Ticket

1. → ☑ ↑ ☑ ↑ ☑ ← ☑ → → ☑

2. ↑ ☑ ↑ → ☑ → ↓ ☑ ↓ ← ☑

Lesson 6

Warmup

1. ☑ → ↑ ☑ → ↑ ☑ ↓ → ☑ ↓ → ☑ ↓ ← ☑ ↓ ← ☑ ↑ → ☑

Worseheet 1

1.
   1. `paint()`
   2. `up()`
   3. `right()`
   4. `paint()`
   5. `up()`
   6. `right()`
   7. `paint()`
   8. `down()`
   9. `right()`
   10. `paint()`
   11. `down()`
   12. `right()`
   13. `paint()`
   14. `down()`
   15. `left()`
   16. `paint()`
   17. `down()`
   18. `left()`
   19. `paint()`
   20. `up()`
   21. `right()`
   22. `paint()`

Worksheet 2 - see lesson plan

Lesson 7

Worksheet 1

1.
   1. `up()`
   2. `paint()`
2.
   1. `up()`
   2. `right()`
   3. `paint()`
3.
   1. `right()`
   2. `up()`
   3. `paint()`

  4. `up()`
  5. `paint()`
4.

  1. `right()`
  2. `paint()`
  3. `up()`
  4. `paint()`
  5. `up()`
  6. `paint()`
5.

  1. `right()`
  2. `right()`
  3. `paint()`
  4. `up()`
  5. `paint()`
  6. `up()`
  7. `paint()`
6.

  1. `up()`
  2. `up()`
  3. `paint()`
  4. `right()`
  5. `paint()`
  6. `right()`
  7. `paint()`

Worksheet 2

1.

  1. `up()`
  2. `right()`
  3. `paint()`
  4. `up()`
  5. `paint()`
  6. `right()`
  7. `paint()`
  8. `down()`
  9. `paint()`
2.

  1. `up()`
  2. `up()`
  3. `up()`
  4. `paint()`
  5. `down()`

6. `right()`
7. `paint()`
8. `down()`
9. `right()`
10. `paint()`
11. `down()`
12. `paint()`
13. `right()`
14. `paint()`

3.

1. `right()`
2. `right()`
3. `paint()`
4. `right()`
5. `up()`
6. `paint()`
7. `up()`
8. `paint()`
9. `up()`
10. `left()`
11. `paint()`
12. `left()`
13. `down()`
14. `paint()`

4.

1. `paint()`
2. `right()`
3. `paint()`
4. `right()`
5. `paint()`
6. `right()`
7. `paint()`
8. `up()`
9. `up()`
10. `paint()`
11. `left()`
12. `left()`
13. `left()`
14. `paint()`

5.

1. `right()`
2. `paint()`
3. `up()`

4. `paint()`
5. `up()`
6. `paint()`
7. `up()`
8. `left()`
9. `paint()`
10. `right()`
11. `right()`
12. `paint()`
13. `right()`
14. `down()`
15. `paint()`
16. `down()`
17. `paint()`
18. `down()`
19. `paint()`

6.

1. `paint()`
2. `up()`
3. `up()`
4. `paint()`
5. `right()`
6. `right()`
7. `paint()`
8. `down()`
9. `down()`
10. `paint()`
11. `up()`
12. `left()`
13. `paint()`
14. `left()`
15. `paint()`
16. `up()`
17. `paint()`
18. `right()`
19. `paint()`

Exit Ticket

1. c
2.

1. `right()`
2. `right()`
3. `paint()`

4. `up()`
5. `paint()`
6. `left()`
7. `left()`
8. `up()`
9. `paint()`

Lesson 8

<u>Warm-up</u>
1.
    1. `up()`
    2. `paint()`
    3. `left()`
    4. `paint()`
    5. `down()`
    6. `paint()`
    7. `up()`
    8. `up()`
    9. `left()`
    10. `paint()`

<u>Exit Ticket</u>
1.
    1. `move()`
    2. `move()`
    3. `move()`
    4. `faceUp()`
    5. `move()`
    6. `move()`
    7. `move()`
    8. `getCheese()`

Lesson 9

<u>Warm-up</u>
1.
    1. `move()`
    2. `move()`
    3. `move()`
    4. `faceUp()`
    5. `move()`

6. `move()`
7. `move()`
8. `move()`
9. `getCheese()`