***Лабораторная работа "Чтение информации из графических файлов"***

**Цель работы:**

* Закрепление навыков работы с различными цветовыми моделями.
* Практическое применение полученных навыков в разработке приложения.
* Изучение возможности чтения информации из графических файлов.

**Использованные технологии:**

* Язык программирования C++
* Фреймворк для разработки кроссплатформенных приложений Qt

**Описание работы:**

В данной лабораторной работе было разработано приложение, позволяющее выбирать папку с изображениями и отображать основную информацию о графических файлах. Пользовательский интерфейс позволяет:

* Выбрать папку для обработки изображений.
* Очистить таблицу с информацией.
* Отображать информацию о графических файлах, включая имя файла, размер, разрешение, глубину цвета и степень сжатия.

**Библиотеки и модули Qt, использованные в работе:**

* QWidget
* QStyleFactory
* QPushButton
* QDir
* QImage
* QVBoxLayout
* QImageWriter/QImageReader
* QTableWidget
* QFileDialog

**Основные этапы работы:**

1. Разработан пользовательский интерфейс, предоставляющий возможность выбора папки для обработки изображений.
2. Отображается основная информация о графических файлах, включая имя файла, размер, глубину цвета и степень сжатия.
3. Для удобного отображения информации предоставлен табличный вид в отдельном окне.

**Вывод:**

Лабораторная работа позволила овладеть навыками работы с изображениями, чтения информации из графических файлов и создания удобного интерфейса для пользователей. Эти навыки могут быть полезными при разработке приложений, работающих с изображениями, и в области обработки мультимедийных данных. Работа также способствовала улучшению навыков программирования на C++ и использования фреймворка Qt.