

# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського»

## Кафедра системного програмування та спеціалізованих комп'ютерних систем

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

#### Розрахунково-графічна робота

з дисципліни Бази даних і засоби управління

на тему: "Проектування бази даних та ознайомлення з базовими операціями CУБД PostgreSQL"

> Виконав: студент III курсу групи КВ-23 Зінєдін Шайдін Перевірив:

 $\mathit{Memoю}\ pofomu\ \epsilon$  здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL.

Загальне завдання роботи полягає у наступному:

- Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
- Передбачити автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.
- Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів у рамках діапазону, для рядкових як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу значення True/False, для дат у рамках діапазону дат.
- Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-поданняконтролер).

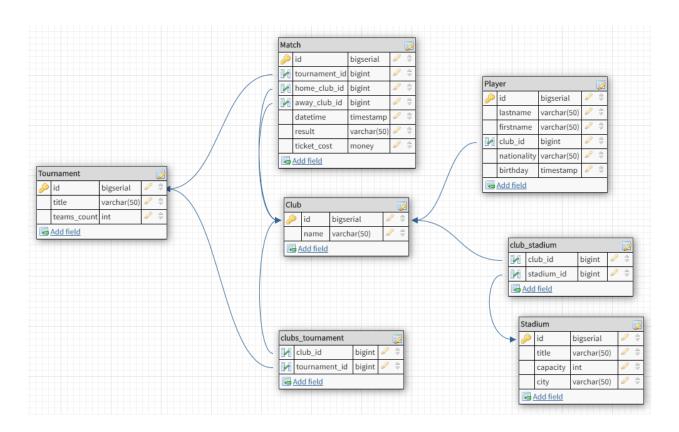
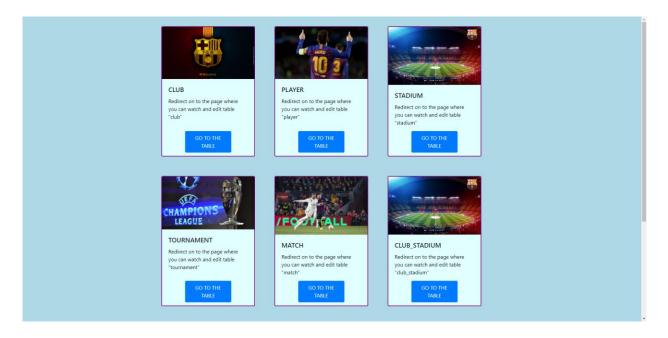


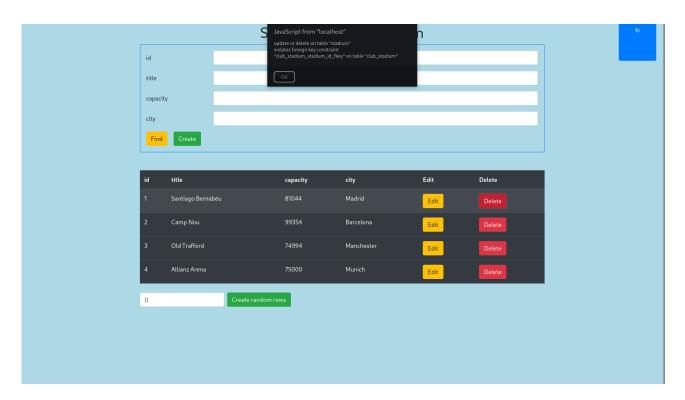
Рисунок 1 – Схема бази даних

#### Бібліотеки, що були викорситані: pg, express, cors

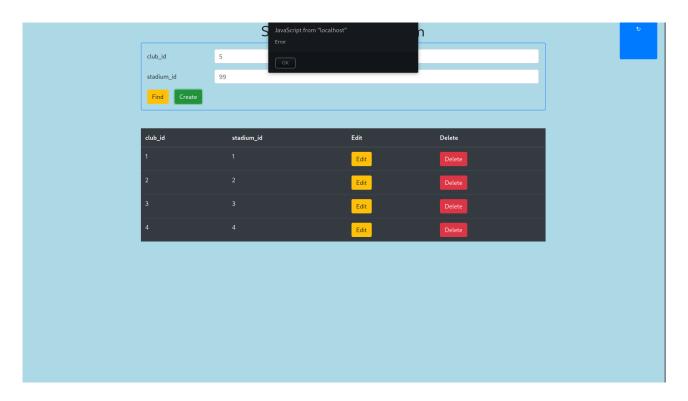
Загальне меню користувача має наступний вигляд:



1. Функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних

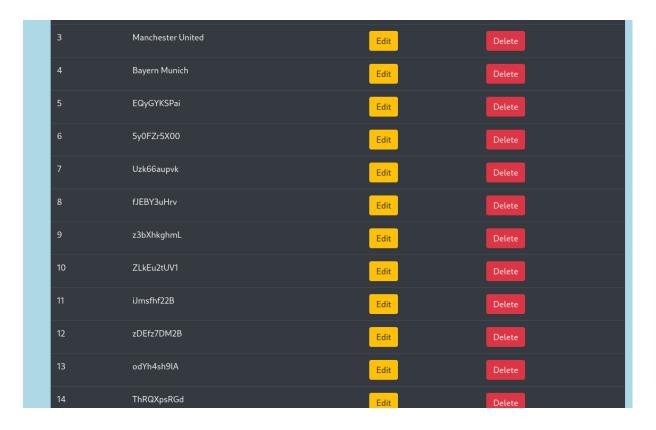


update or delete on table "stadium" violates foreign key constraint "club\_stadium\_stadium\_id\_fkey" on table "club\_stadium"



Error: can not insert foreign key that does not exist

2. Автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.



INSERT INTO club(name) select getrandomstring(10) as name from generate\_series(1, \${count})

CREATE OR REPLACE FUNCTION getrandomstring(length INT) RETURNS TEXT AS \$\$

#### **DECLARE**

```
characters TEXT := 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789';
  result TEXT := ";
  i INT := 0;
BEGIN
  FOR i IN 1..length LOOP
     result := result || substring(characters FROM trunc(random() * length(characters) + 1)::int FOR 1);
  END LOOP;
  RETURN result;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
CREATE OR REPLACE FUNCTION randomnum(length INT)
RETURNS BIGINT AS $$
DECLARE
  result BIGINT := 0;
 i INT := 0;
BEGIN
  IF length < 1 THEN
     RAISE EXCEPTION 'Length must be greater than 0';
  END IF;
  FOR i IN 1..length LOOP
     result := result * 10 + trunc(random() * 10)::int;
  END LOOP;
  RETURN result;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

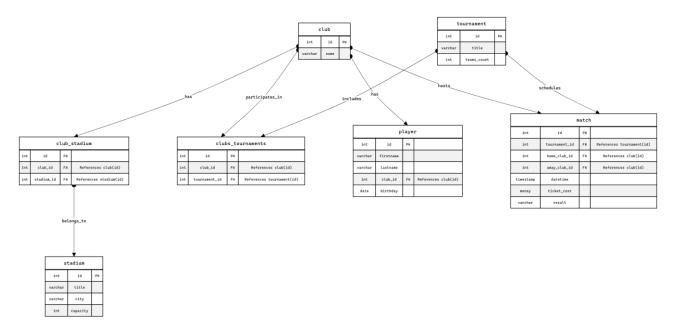
3. Реалізація пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно



```
let qu = `SELECT * FROM stadium WHERE TRUE `
     if(title !== undefined && title.length !== 0) {
        qu += `AND LOWER(title) LIKE \'%${title}%\'`
     }
     if(city !== undefined && city.length !== 0) {
        qu += `AND LOWER(city) LIKE \'%${city}%\'`
     }
     if(capacity !== undefined && capacity.length !== 0) {
        qu += `AND capacity = ${capacity} `
     }
     qu += ';'
     const response = await pool.query(qu)
let {lastname, firstname, club_id, birthday} = req.body
     let qu = `${selectAll} player WHERE TRUE `
     if(lastname !== undefined && lastname.length !== 0) {
```

```
qu += `AND LOWER(lastname) LIKE \'%${lastname}%\'``
}
if(firstname !== undefined && firstname.length !== 0) {
    qu += `AND LOWER(firstname) LIKE \'%${firstname}%\'``
}
if(club_id !== undefined && club_id.length !== 0) {
    qu += `AND club_id = ${club_id}``
}
if(birthday !== undefined && birthday.length !== 0) {
    qu += `AND birthday = '${birthday}'::date`
}
qu += ';'
const response = await pool.query(qu)
```

### 4. Код згідно шаблону MVC (модель-подання-контролер)



**Модель** у цьому проєкті є ключовим шаром даних та бізнес-логіки в архітектурі **MVC** (**Model-View-Controller**). Вона відповідає за визначення схеми бази даних, взаємозв'язків між сутностями та основних операцій з даними.

#### Основні функції Моделі включають:

- Обробку запитів до бази даних, включаючи **CRUD-операції** (створення, читання, оновлення, видалення).
- Забезпечення логічної цілісності даних шляхом перевірки правил та залежностей.
- Представлення даних у структурованому вигляді для передачі в інші шари застосунку (Контролер або Відображення).
- Забезпечення зв'язків між сутностями, таких як відносини "один до багатьох", "багато до багатьох" тощо.

Цей модуль також відіграє критичну роль у реалізації бізнес-логіки, обробляючи спеціальні правила та обчислення, що стосуються футбольних клубів, турнірів, стадіонів, гравців та матчів. Він  $\epsilon$  фундаментом для надійного

та ефективного функціонування всієї системи.

Посилання на penoзиторій GitHub: https://github.com/9koto/RGR\_Zinedin\_Shaidin