

# PSEUDOCÓDIGO

Classe Ponto:

Atributos:

- x: float
- y: float

Classe FormaGeometrica:

Métodos:

- CalcularArea(): float
- CalcularPerimetro(): float

Classe Circulo:

Atributos:

- raio: float
- centro: Ponto

Métodos:

- Construtor(raio: float, centro: Ponto)
- CalcularArea(): float
- CalcularPerimetro(): float

Classe Retangulo:

Atributos:

- largura: float
- altura: float

Métodos:

- Construtor(largura: float, altura: float)
- CalcularArea(): float
- CalcularPerimetro(): float

Classe Triangulo:

Atributos:

- lado1: float
- lado2: float
- lado3: float

Métodos:

- Construtor(lado1: float, lado2: float, lado3: float)
- CalcularArea(): float
- CalcularPerimetro(): float

Função Principal:

Criar uma lista vazia de formasGeometricas

Enquanto True:

Exibir menu de opções para o usuário:

1. Criar Círculo
2. Criar Retângulo
3. Criar Triângulo
4. Listar Formas Geométricas
5. Sair

Ler a escolha do usuário

Se a escolha for 1:

Ler o raio e as coordenadas do centro do círculo

Criar um objeto Circulo com os dados fornecidos

Adicionar o objeto à lista de formasGeometricas

Se a escolha for 2:

Ler a largura e altura do retângulo

Criar um objeto Retangulo com os dados fornecidos

Adicionar o objeto à lista de formasGeometricas

Se a escolha for 3:

Ler os três lados do triângulo

Criar um objeto Triangulo com os dados fornecidos

Adicionar o objeto à lista de formasGeometricas

Se a escolha for 4:

Para cada formaGeometrica na lista de formasGeometricas:

Exibir informações sobre a formaGeometrica, incluindo área e perímetro

Se a escolha for 5:

Sair do programa

## UML

