Презентація орієнтована на Андроїд девелоперів в яких вже є досвід роботи з платформою андроїд і які тільки починають інтегрувати С++. Або С++ девів які починають працювати з Андроїд платформою.

В цілому в презентації буде йти мова про типові помилки з якими можуть стикатись інженери і короткі поради як уникати таких проблем.

Я не буду розповідати про JNI

JNI Table reference overflow

Що таке JNI reference? Local, global and weak