

SSWW

A206

박은정 감재헌 김현수 구민석 서수정 오성락

Study Stretching With Me





목 차





설계 산출물

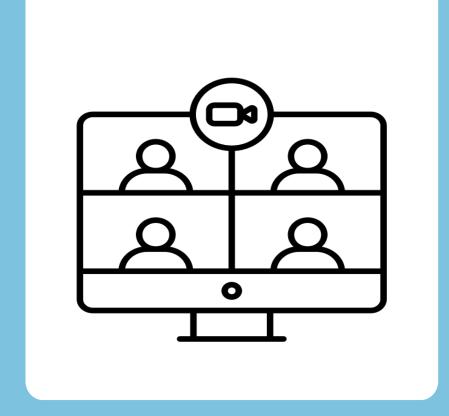
진행 상황 및 계획

문제점 및 개선방안



프로젝트 소개

화상 스터디



원하는 스터디룸에 참여하여 함께 캠공유

휴식과 스트레칭

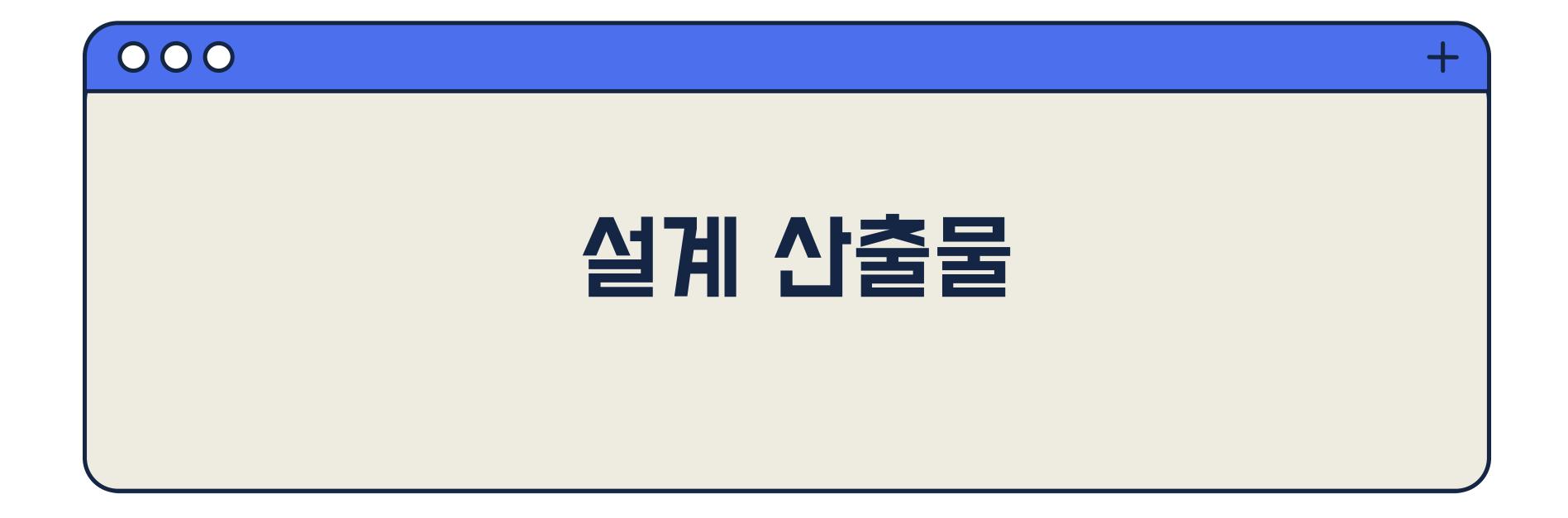


자율휴식시간과 스트레칭을 통한 공라밸

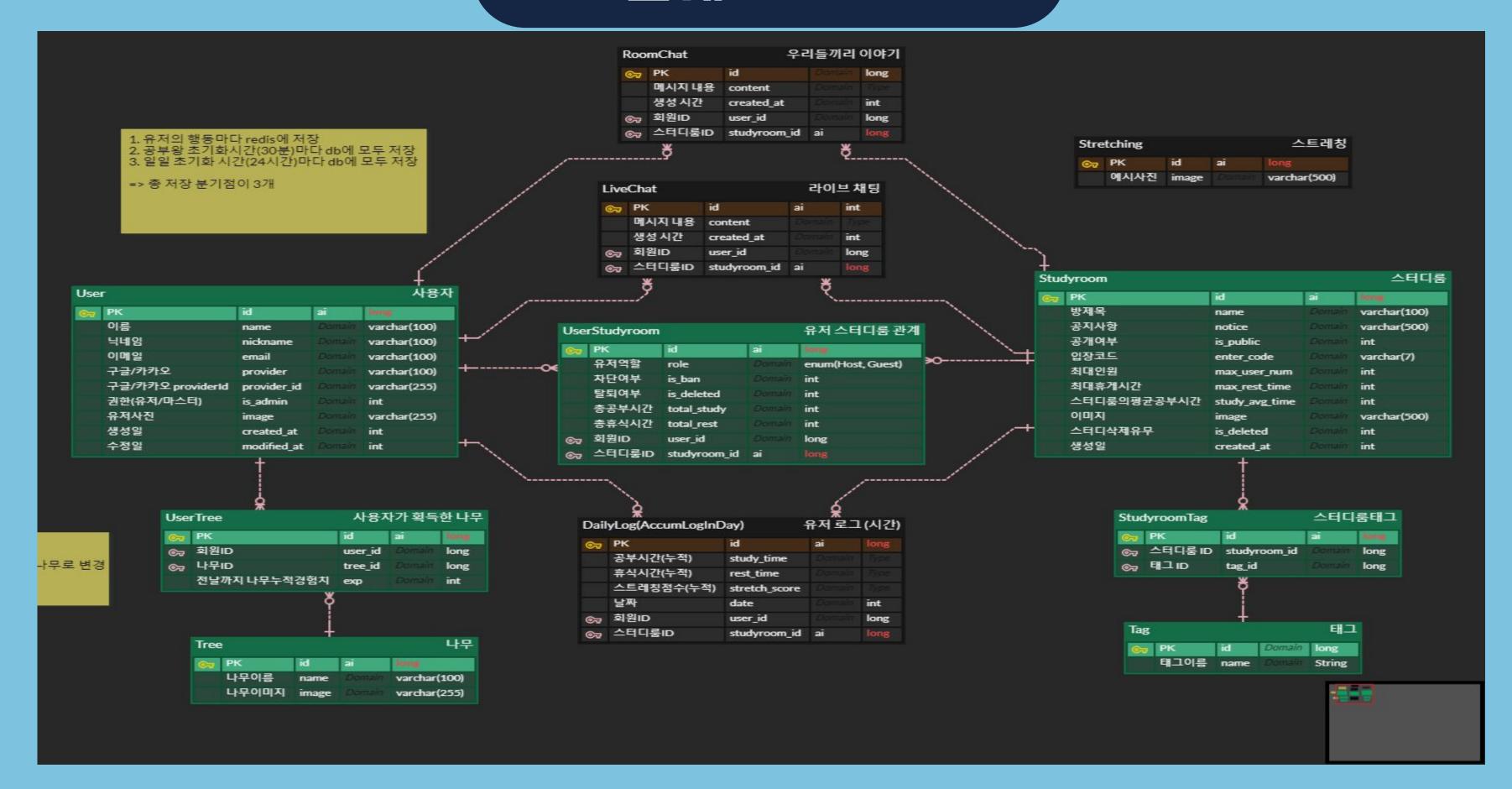
성취감



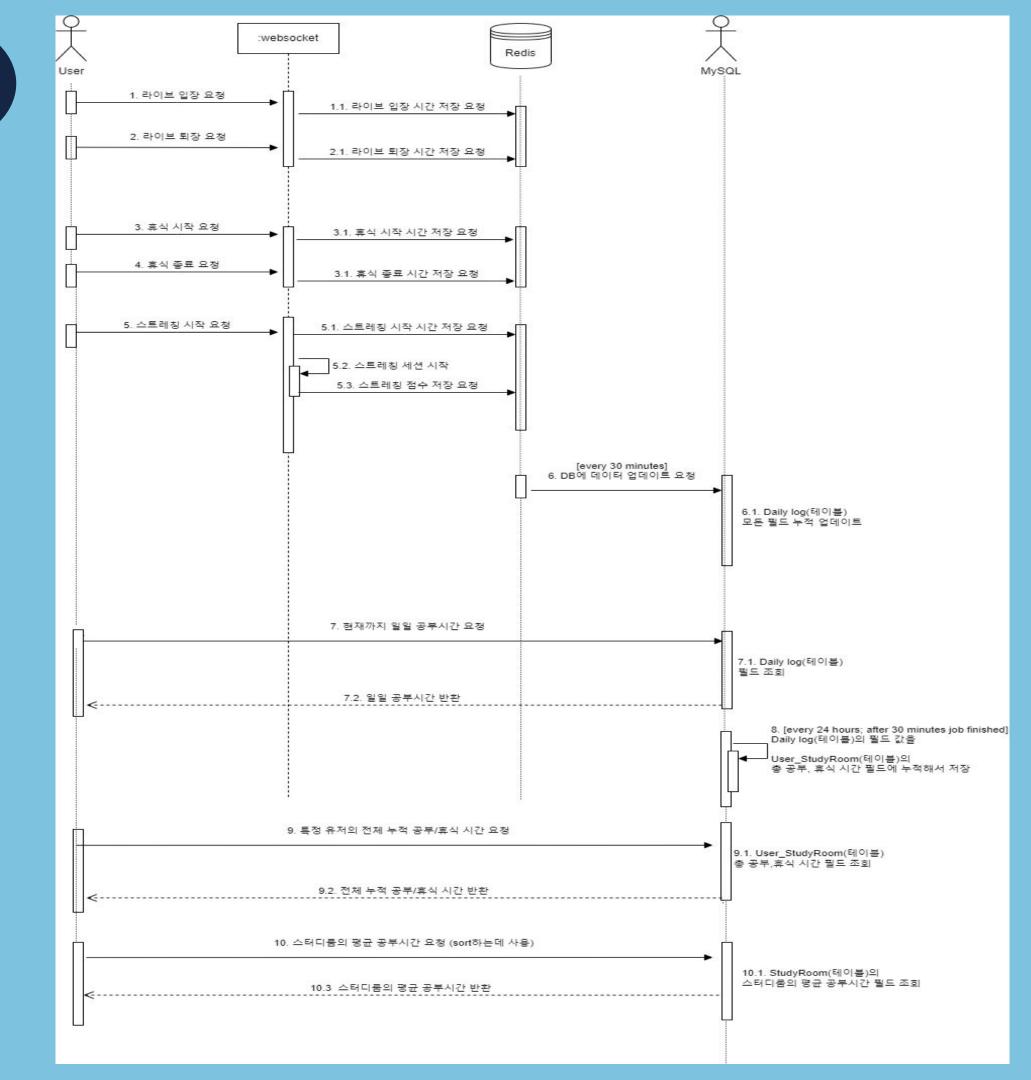
공부와 휴식을 통해 자신만의 나무를 키움



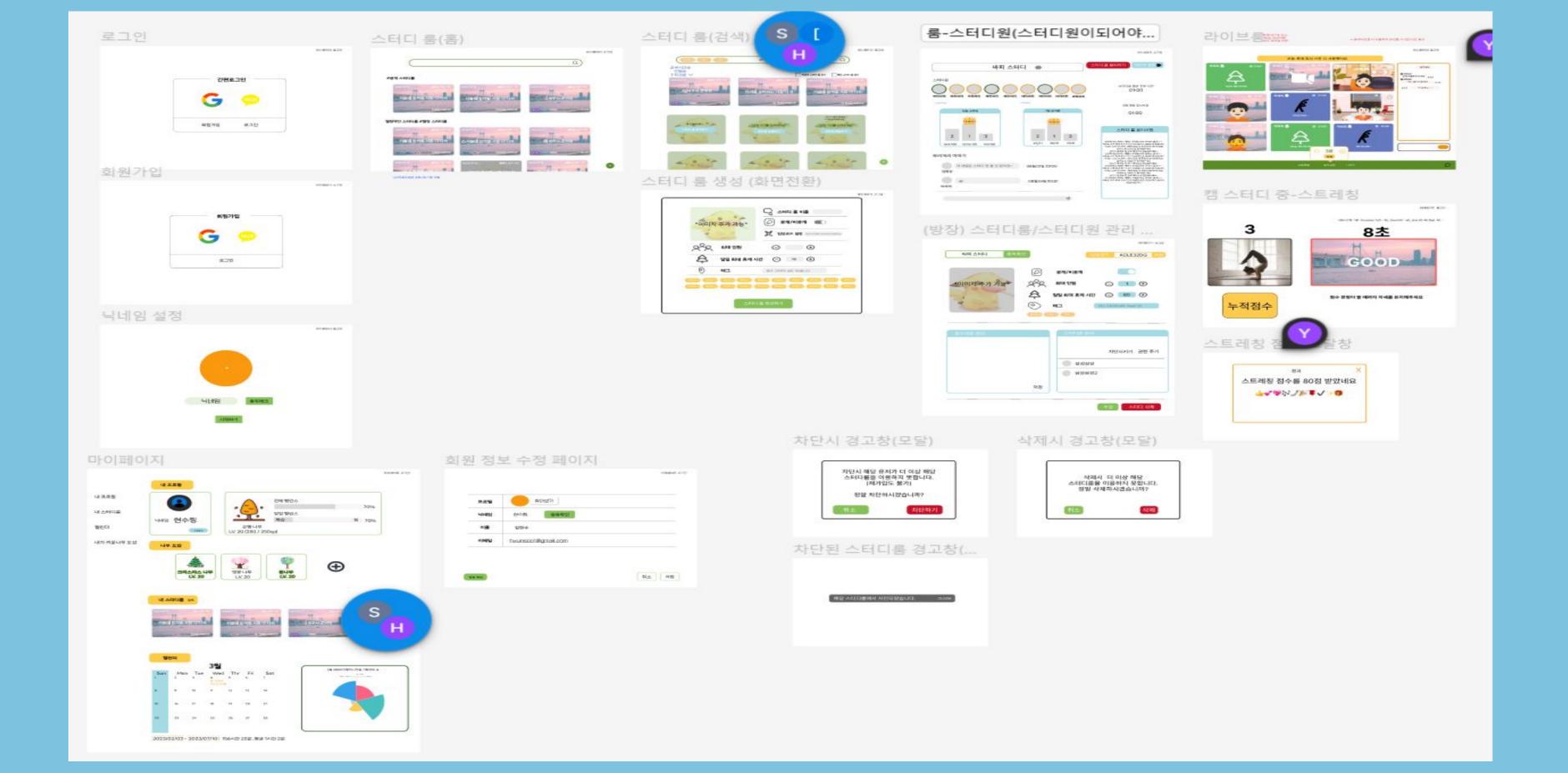
설계 1) ERD



설계 2) 시퀀스 다이어그램



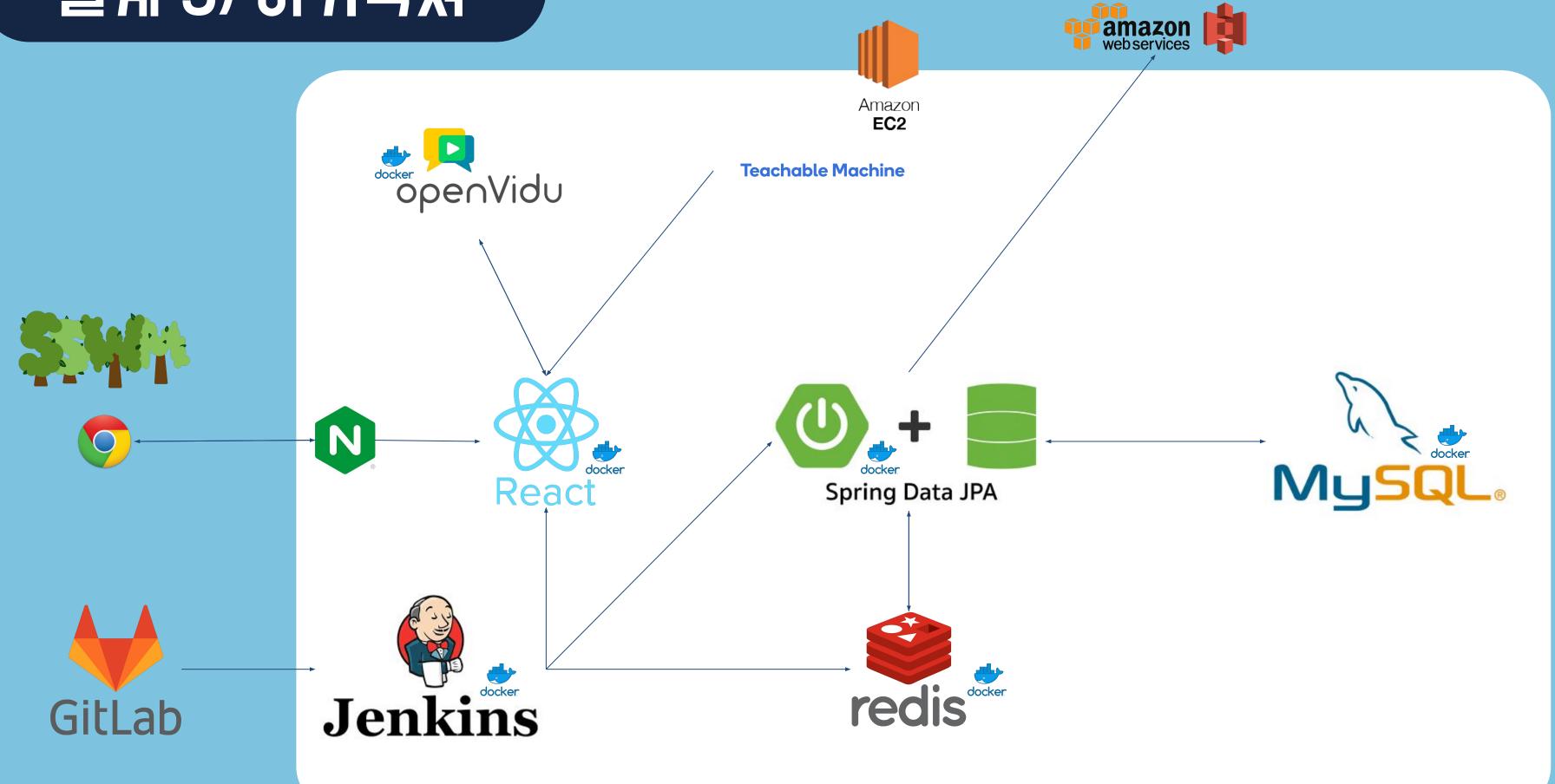
설계 3) 화면설계서

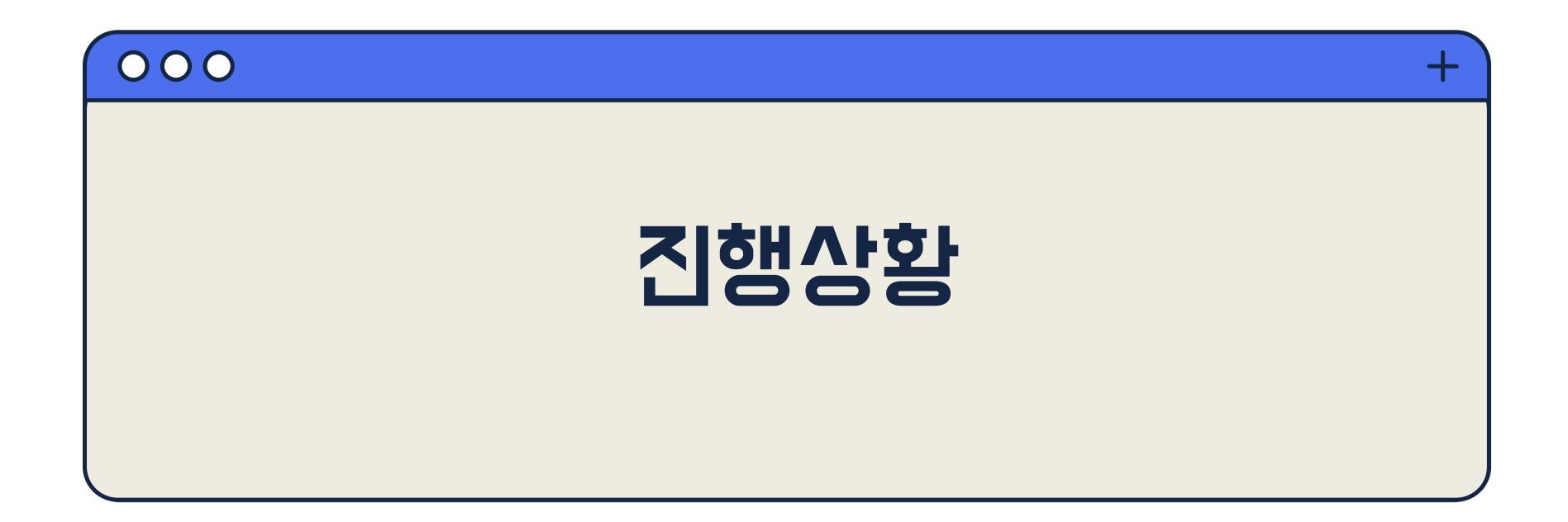


설계 4) REST API

# 담당지	V ☑ API 1차: 체:	크 표시됨 🗸 🕂 필터 추가						초기화 모두에게 저장 🗸
☑ AP		⊙ 사용자(권한)	Aa 이름		НТТР	⊗ ROUTE		:= 그룹
<u> </u>		유저(일반)	? 로그인(토큰 발급)		POST	/auth/{social_type}		유저(인증)
<u>~</u>		유저(일반)	회원가입		POST	/auth/{social_type}		유저
_		유저(일반)	? 토큰 재발급		POST	/refresh-access-token		유저(인증)
		유저(일반)	회원 탈퇴		DELETE	/users/{userId}		유저
_		유저(일반)	□ 특정 유저 정보 조회		GET	/users/{userId}		유저
		개발자	모든 유저 정보 조회		GET	/users		유저
<u>~</u>		유저(일반)	읍 유저 정보 수정		PUT	/users		유저
✓		유저(일반)	🖐 유저가 참여중인 스터디룸 목록 조회		GET	/studyrooms/user/{userId}		유저 스터디룸
_		유저(일반)	🖐 유저 공부 로그 조회 (기간:시작-끝)		GET	/user-logs	_	유저 통계
. 🔽		유저(방장)	[출] [중복확인] 스터디룸 제목	■ 열기	GET	/studyrooms/exists		스터디룸
		유저(방장)	□ 스터디룸 생성		POST	/studyrooms		스터디룸
		유저(일반)	🖹 스터디룸 조회		GET	/studyrooms/{studyroomld}		스터디룸
_		유저(방장)	□ 스터디룸		PUT	/studyrooms/{studyroomld}		스터디룸
_		유저(방장)	을 스터디룸 삭제		DELETE	/studyrooms/{studyroomld}		스터디룸
_		유저(일반)	🖹 스터디룸 가입		POST	/studyrooms/{studyroomld}/join		스터디룸 유저
_		유저(일반)	🖹 스터디룸) 탈퇴		PUT	/studyrooms/{studyroomld}/leave		스터디룸 유저
_		유저(일반)	🖹 스터디룸) 스터디원 목록 조회		GET	/studyrooms/{studyroomld}/search-user		스터디룸 스터디원
		유저(방장)	🖹 스터디룸) 스터디원(userId) 차단		PUT	/studyrooms/{studyroomld}/ban		스터디룸 스터디원
_		유저(방장)	🖺 스터디룸) 다른회원(userid)에게 방장 권형	한 넘기기	PUT	/studyrooms/{studyroomld}/pass		스터디룸 스터디원
_		유저(일반)	★ 스터디룸) 일일 공부량 top3 조회		GET	/studyrooms/{studyroomId}/daily-study		스터디룸 통계
		유저(일반)	🖹 스터디룸) 이번달 출석률 top3 조회		GET	/studyrooms/{studyroomId}/daily-attend		스터디룸 통계
_		관리자(우리)	을 나무종류추가(어드민-개발자)		POST	/trees		나무
		관리자(우리)	🖹 태그종류추가(어드민-개발자)		POST	/tags		태그
+ 새로 만들기								

설계 5) 아케텍쳐





진행 상황

WEEK1

(7월10일-14일)

주제 선정 및 계획

WEEK2

(7월17일-21일)

설계

(ERD, 시퀀스다이어그램,

화면명세서, REST API)

WEEK3

(7월24일-28일)

프론트엔드: 화면 구현

백엔드: REST API 구현

인프라: 설계 및 CI/CD 파이프라인 구축

1) 프론트앤드

내 프로필

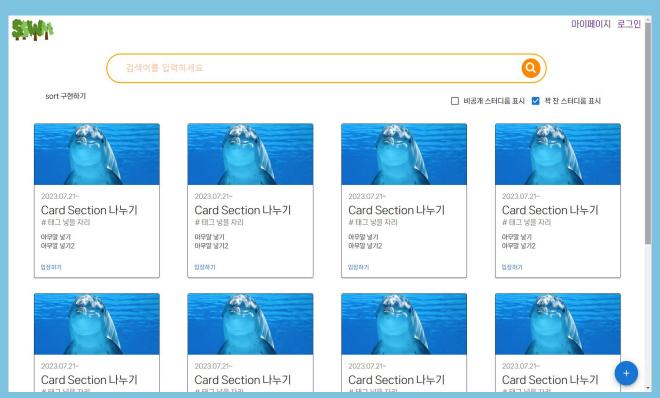
내 스터디룸

내가 키운나무 도감

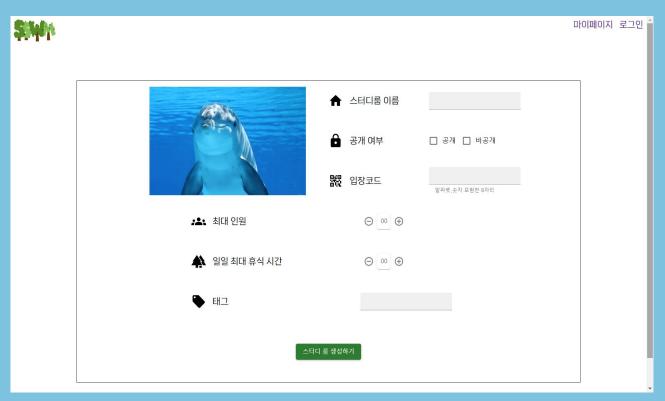
캘린더

내프로필

A206



MainPage



나무도감 은행 나무 은행 나무 은행 나무 LV.20 (250 / 250) LV.20 (250 / 250) LV.20 (250 / 250) 내 스터디룸 네 스디니눔 캘린더 2023.07.21~ 2023.07.21~ 2023.07.21~ 내가 키운나무 도감 Card Section 나누기 Card Section 나누기 Card Section 나누기 # 태그 넣을 자리 # 태그 넣을 자리 # 태그 넣을 자리 아무말 넣기 아무말 넣기2 아무말 넣기 아무말 넣기2 아무말 넣기 아무말 넣기2 입장하기 입장하기 입장하기 2023년 7월 26 27 28

은행 나무 LV. 0 (250 / 250) 전체 밸런스

일일 밸런스

마이페이지 로그인 👚

CreatePage

MyPage

2) 백엔드



구현 완료

- 소셜로그인(OAuth2.O/JWT)
- 화상 채팅을 제외한 REST API
- 채팅 구현(STOMP)
- AWS S3 이미지 업로드

구현 예정

- Openvidu를 이용한 화상 채팅
- Openvidu 관련 API
- Redis 관련 API
- 채팅 관련 API

3) 인프라

CI/ CD III이프라인 구축

- Gitlab Webhook 활용하여, 젠킨스로 소스코드 복사
- 빌드 및 테스트
- Dockerfile 이용하여 이미지화
- 컨테이너 실행

앞으로 계획

WEEK4

(7월 31일-8월4일)

화면 구현(1)

webRTC 서비스 구현

채팅 서비스 통합

teachable machine 학습

WEEK5

(8월7일-11일)

화면 구현(2)

스트레칭 구현

알림 및 휴식 기능

webRTC 테스트

WEEK6

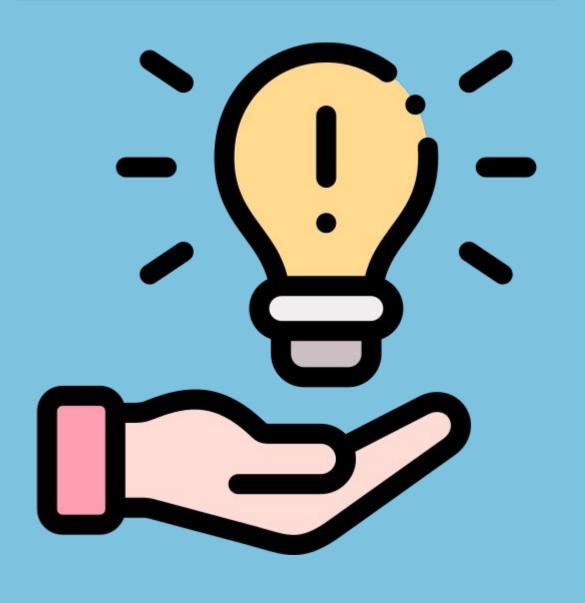
(8월14일-18일)

백엔드 단위 테스트

프론트엔드 단위 테스트

통합 테스트

문제점 및 개선 방안



1 처음 접하는 기술 스택

2 시간 관리

물 분업

4 Code Convention

