



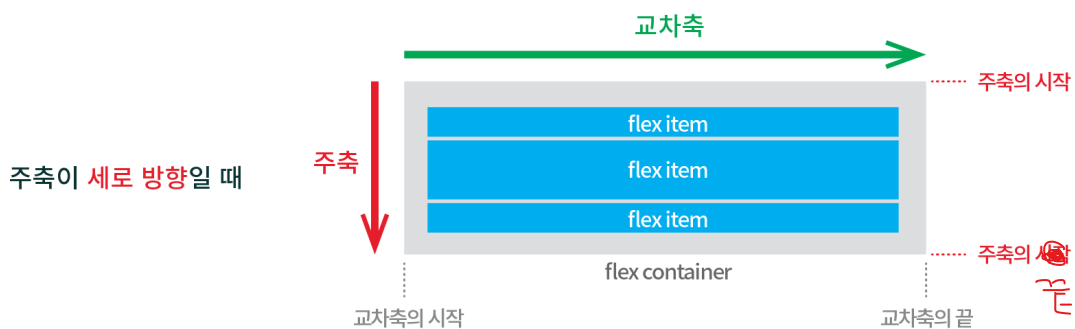
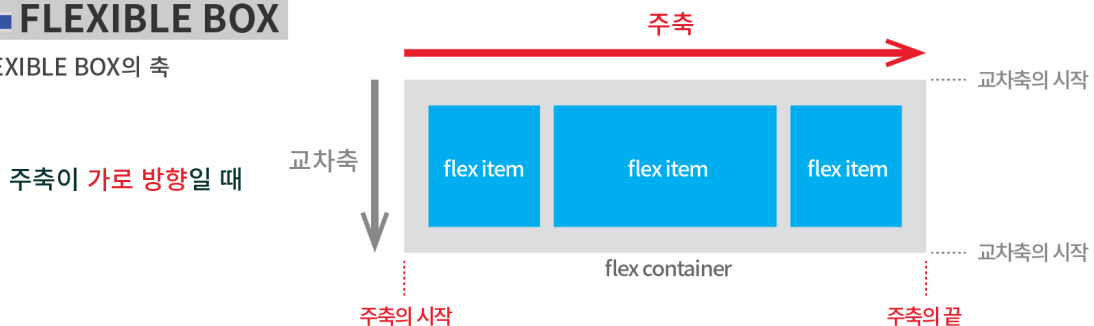
# [pdf]flexible box

## 플렉서블 박스

1. 부모박스
2. 플렉스 아이템
3. 주축: 플렉스 박스의 주 축은 플렉스 항목이 배치되는 기본 축입니다.
4. 교차축: 주축에 수직인 축을 교차축이라고 한다.
5. 축의 방향은 플렉스 아이템의 배치 방향에 따라 결정됨.
  - 주배치 방향을 가로로 설정하면 교차축은 세로
  - 주배치 방향을 세로로 설정하면 교차축은 가로
6. 축의 시작과 끝

### FLEXIBLE BOX

FLEXIBLE BOX의 축





## FLEXIBLE BOX

### FLEXIBLE BOX의 속성



★ 플렉스 자식의 높이는 스트레치가 기본 1이어서 따로 지정하지 않으면 부모의 높이를 따라가고  
width는 따로 지정하지 않고 내부에 요소가 없으면 '0'이 됨.