

[제출]

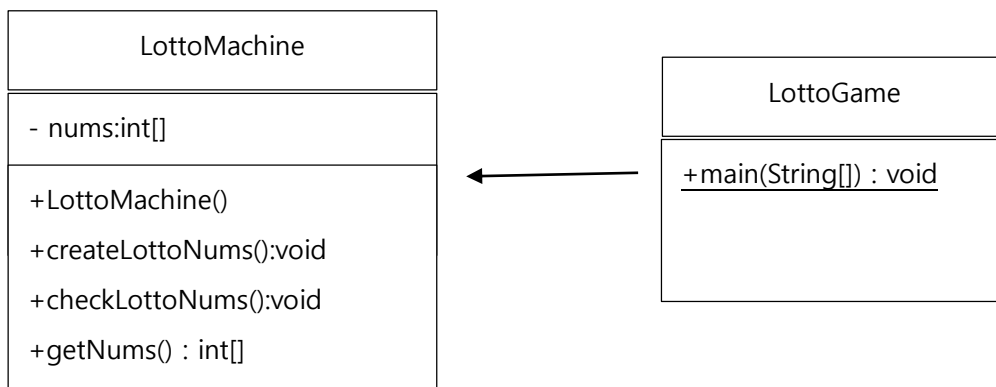
소스명 등은 제시된 클래스 상세 명세를 반영하여 구현한다.

압축소스 파일명 : 소스18.zip

메일 제목 : 자바OOP실습9-XXX

다음에 제시된 사양을 잘 읽고 Java 프로그램으로 구현한다.

```
public class DuplicateException extends Exception {
    public DuplicateException() {
        super("중복된 로또 번호가 발생했습니다.");
    }
}
```



LottoMachine()	6개의 원소를 갖는 int 타입의 배열을 생성하여 nums 변수에 저장한다.
createLottoNums():void	1-20 사이의 6 개 숫자를 추출하여 배열에 저장한다. (Random 클래스를 사용한다.)
checkLottoNums():void	6개의 모든 숫자들이 유니크한지 체크하고 중복숫자가 발견되면 DuplicateException을 발생시킨다.(throw, throws)
getNums():int[]	nums 를 리턴한다.

main()	1. LottoMachine의 객체를 생성한다. 2. createLottoNums()를 호출하여 로또 번호들을 배열에 엘리먼트로 저장한다. 3. checkLottoNums()를 호출하고 예외가 발생하지 않으면 getNums() 를 호출하여 로또 넘버들을 화면 에 출력(x, x, x, x, x, x)하고 예외가 발생하면 예외 메시지("중복된 로또 번호가 발생 했습니다")를 출력하고 종료한다. 또한 배열의 엘리먼트들을 출력할 때는 day5.MethodTets9 의 printArray()를 호출하여 처리하며 필요시 제어자를 변경한다.
--------	--