

# 前言

说起这本手册的起因，是我去年6月做项目时上时碰到STM8这块芯片。这块芯片性能很强大，但是缺少对应的教材。当时我全靠着ST的英文文档，看得比较累。空下来就想，如果能有本教材就好了。毕设选题时，因为自己也做过一些研发类的项目，想换种形式，想到了这件事，就决定干脆自己写本教材。但最后决定写成手册的形式，是因为一篇大牛的博客。这位大牛自身的技术积淀已经很强了，网上最流行的中文makefile教程就是他写的。他写的博文我经常看，感觉很有深度。据说很多出版社找他请他出书，但是他拒绝了，他说了这么一句话：“45岁之前绝不出书”，因为他觉得只有到了那个时候，自己才可能得到足够的积淀，才可能出了精品。看到这句话，我想以我的能力又怎敢称之为教材呢？还是叫它手册吧。在惠普以及爱立信的实习过程中，我接触了很多软件方面好用的工具，成熟的软件工程思想。比如说git，就是非常好的版本控制管理软件，比如说agile，消除了传统软件开发过程中的部分问题。我觉得，软件开发中的诸多问题，随着编程规模的扩大，参与人数的增多，在硬件开发中也会逐步地体现出来。所以，这些工具及思想方式引入到嵌入式编程，将是一种趋势。本手册亦不指望能够引领什么潮流，只希望能对STM8的学习者，有一个有益的指导，仅此而已。

## 适合的对象

本手册适合具有C语言功底，并能在51或AVR上进行简单程序设计的单片机爱好者。如果没有C语言基础的，推荐《[C程序设计语言](#)》，没有单片机基础的，本手册建议从马潮教授编写的《[AVR单片机嵌入式系统原理与应用实践\(第2版\)](#)》

## 本书结构

- \* 第一章：前言
- \* 第二章：重读C语言
- \* 第三章：软件开发那点事
- \* 第四章：STM8芯片资源简介
- \* 第五章：STM8官方软件库简介
- \* 第六章：STM8S编程实战

## 封面及封底

因为喜欢排版，就自己设计了一个。封面封底的图片都是取景自华师大校园的风景，本手册封面、封底都是使用COREDRAW设计的。

## 项目地址

本次STM8学习项目托管在github上，并且项目完全开源。欢迎大家访问：[www.github.com/vincent5295/stm8teach](https://www.github.com/vincent5295/stm8teach)

## 如何写作本手册的

本手册是使用MARKDOWN格式写作的，感谢larrycai的mkbok项目。

## 如何阅读本手册

一般来说，建议直接阅读电子版，一来可以获得较好的阅读体验，二来可以节约纸张。从保护视力的角度出发，自行打印纸质版也是可以的。但请一定不要忽视电子版，文中随处的可见的链接，是一笔宝贵的财富。本手册编写的一大准则，就是以自身为骨架，通过这些链接，能让读者得到丰富的内容。

## 你不能从本手册中获得

本手册不是官方数据手册的汉化并堆砌，故详细的硬件寄存器资源及软件库函数说明并不能从中得到。手册本身不需实现盈利，故针对某开发板的内容在手册上也不能获得。同样关于程序语言的章节也不会提供过多C语言的细节。但以上这些在相关章节都会提到相应资源的方法，并且提供经验上的参考。

## 项目网站上的开发板

项目网站上的核心板、资源板基于开放式设计。只是一个参考，如果不愿意自己画板子，可以直接将网站上的板子发到制版厂做，或者在网上买一款开发板都是可行的。资源板只提供原理图（因为模块太多，都做板子不实惠），因为这些模块PCB设计比较简单，需要做PCB的，自行copy所需模块，导入至PCB文件，连少许线即可。

## 致谢

在本手册的编写过程中，遇到很多困难。在此感谢惠普以及爱立信的同事在软件编程方面对我的指点。特别要感谢爱立信中国通讯有限公司为期一周的敏捷开发培训，学到了不少有趣的东西。感谢larrycai在Github上的kaiyuanbook以及mkbok项目，为本手册的快速写作奠定了基础。最后要感谢周围的老师同学们在本项目的实践过程中，对本人给予的无私帮助，没有你们的鼓励与支持，就没有这本手册。

# 目录

前言	i
目录	iii
<b>1 重读C语言</b>	<b>1</b>
1.1 C语言的那些事	1
1.2 声明与定义	2
1.3 关于union	2
1.4 悬垂else	2
1.5 static的作用	2
1.6 断言之美	2
<b>2 软件开发那点事</b>	<b>3</b>
2.1 使用Git来管理你的项目	3
2.2 说说IDE	3
2.2.1 IDE的优势	3
2.2.2 IDE的不足	4
2.2.3 尝试着脱离IDE吧	4
2.3 对开源本身的思考	4
2.4 关于Makefile	4
2.5 其它参考	4
<b>3 STM8芯片简介</b>	<b>5</b>
3.1 STM8的优势	5
3.2 STM8编程——寄存器or库函数？	5
3.3 芯片资源简介	5
<b>4 STM8编程实战之基础篇</b>	<b>7</b>
4.1 STM8官方库函数简介	7
4.2 使用STVP建立自己的工程文件	7
4.3 使用STVP建立自己的工程文件	7
4.4 时钟	7
4.4.1 时钟树	7
4.5 GPIO	8
4.5.1 GPIO的几种状态	8
4.6 中断	8
4.7 计时器	8

<b>5</b>	<b>STM8编程实战之提高篇</b>	<b>9</b>
5.1	USART . . . . .	9
5.2	SPI . . . . .	9
5.3	TWI . . . . .	9
<b>6</b>	<b>STM8资源补遗</b>	<b>11</b>
6.1	IWDG . . . . .	11
6.2	WWDG . . . . .	11
6.3	AWT . . . . .	11

## 第 1 章

# 重读C语言

### 1.1 C语言的那些事

C语言是各大高校学习编程的入门语言。但作为入门语言，并不表示它是简单的。C语言的诞生是和UNIX操作系统密切相关的（一般说来，如果没用过UNIX/类UNIX操作系统，几乎不能认为那个人懂计算机），历史上很难分清到底是先有UNIX还是现有C（有点像先有鸡还是先有蛋的问题）。C语言是最接近底层特性的高级语言，但比汇编语言要好用地多。之前因为CPU编程空间的限制，人们迫不得已采用汇编进行编程。现在，在ARM的平台上已经能够获得C++的编译支持。STM8也有人专门做了程序的C++封装。不过现在嵌入式平台上的C++实现也颇有点像几十年前的C++，即C with class，着重使用类特性。事实上，PC上的C++语言经过这几十年来发展，已经变得很不一样了。

下面两篇博文，可以用来检验自己C语言是否真正掌握。地址分别是<http://coolshell.cn/articles/945.html>，还有<http://coolshell.cn/articles/873.html>，希望他们能给你带来深入的思考。当然，如果今后要走程序员的道路，类似的这些问题在今后的面试中一定能碰得到（无论是别人面你还是你面别人）。

以下是从上述两篇博文中摘出来的一部分，好好享受吧！

C语言不乏一些蛋疼的比赛，去看看[国际C语言混乱代码大赛](#)吧，你能看到这样的代码：

```
/*
+
+
+
+
+
[ >i>n[t
*/ #include<stdio.h>
/*2w0,1m2,]<n+a m+o>r>i>=>(['0n1'0)1;
*/int/**/main(int/**/n,char**m){FILE*p,*q;int A,k,a,r,i/*
#uinndcelfu_dset<rsitcdti_oa.nhs>i/_*/;char*d="P%" "d\n%d\40%d"/**/
"\n%d\n\00wb+",b[1024],y["yuriyurarararayuruyuri*daijiken**akkari~n**"
"/y*u*k/riin<ty(uyr)g,aur,arr[a1r2a82*y2*/u*r{uyu}ri0cyurhiyua**rrar+*arayra*="
"yuruyurwiuriyurara'rariayuruyuriyuriyu>rarararayuruy9uriyu3riyurar_aBrMaPr0aWy^?"
"*/f]';hvroai<dp/f*i*s/<ii(f)a{tpguat<cahfaurh(+uf)a;f}vivn+tf/g*`w/jmaa+i`ni("/**
*/"i+k[>+b+i>+b++>l[rb";int/**/u;for(i=0;i<101;i++)y[i*2]^="~hktrvg~dmG*eo+%"squ#l2"
":(wn"1l)v?wM353{/Y;lgcGp`vedllwudvOK`cct~[|ju {stkjalor(stwvne\"gt\"yogYURUYURI[
i]^y[i*2+1]^4;/*!*/p=(n>188(m[1][0]-'-'||m[1][1] !='\0'))?fopen(m[1],y+298):stdin;
/*y/riynrt~(^w^),]c+h+a+r+*[n)>}>f+o<r<(-m] =<2<5<64;}-]- (m+;yry[rm*])/[*
```

```

    */q=(n<3||!(m[2][0]-'-'||m[2][1]))?stdout /*{ }*/:fopen(m[2],d+14);if(!p|/*
    "<<*-]>y++>u>>r >+u+++y>--u---r>+i+++> <>< ;[>-m-.>a-.>i.++n.>{(w)*!/q/**/)
    return+printf("Can " "not\x20open\40%s\40" "" "for\40%sing\n",m[p?1:2],!p?/*
    o=82]5<<+(+3+1+8.(+ m ++1.)<><|.6>4>-+(> m- 8-1.9-2-)-|-|.28>-w-?-m.:>([28+
    */"read":"writ");for ( a=k=u= 0;y[u]; u=2 +u){y[k++ ]=y[u];}if((a=fread(b,1,1024/*
    ,mY/R*Y"R*/,/p/*U*/)/* R*/ )>/*U{ */ 288 b/*Y*/[0]/*U*/=='P' 884==/*"y*r/y)r\}
    */sscanf(b,d,&k,& A,& i, &r)&& ! (k-688k -5)&&r==255){u=A;if(n>3){/*
    ]8<1<6<?<m.-+1>3> ++.1>3+++ . -m-) -; .u+=++.1<0< <; f<0<r<(.;<([m(=)/8*/
    u++;i++;}fprintf (q, d,k, u >>1,i>>1,r);u = k-5?8:4;k=3;}else
    /*>*//{(u)=/*{ p> u >t>-]s >+.(.yryr*/+( n+14>17)?8/4:8*5/
    4;}for(r=i=0 ; ;){u*=6;u+= (n>3?1:0);if (y[u]801)fputc(/*
    <g-e<t.c>h.a r -(-).8>+1. >;i.(<)< <)+{+i.f>([180*/1*
    (r),q);if(y[u ]816)k=A;if (y[u]82)k--;if(i/*
    ("^w^NAMORI; { I*/==a/*" )*)/{**/i=a(u)*11
    8255;if(1880>= (a= fread(b,1,1024,p))&&
    ")i>(w)-;} { /i-f-(-m-M1-0.)<{"
    [ 8]=59/* */ )break;i=0;}r=b[i++]
    ;u+=/**>> *..</<<<)<[;]**/+88*
    (y+u)?(10- r?4:2):(y[u] 84)?(k?2:4):2;u=y[u/*
    49;7i(w)/; }y}ru=*ri[ ,mc]o;n}trientuu ren (
    */-(int)''';} fclose( p);k= +fclose( q);
    /*>*.na/m*o{ri{ d;^w^; }^_^}}
    " */ return k- -1+ /*\' '-`*/
    ( -/*)/ */0x01 ); {;{ }}
    ; /*^w^*/ ;}

```

P.S.不用怀疑这段程序是否能够通过编译，这是一个图像降采样的工具。具体使用说明参见<http://www0.us.ioccc.org/2011/akari/hint.text>。我想说的是，维护这样的代码真是坑爹啊！

## 1.2 声明与定义

## 1.3 关于union

## 1.4 悬垂else

## 1.5 static的作用

## 1.6 断言之美

关于进一步学习C语言的资料，我这里推荐下列三本书：《C程序设计语言》、[《C专家编程》] <http://product.china-pub.com/38005>、《C陷阱与缺陷》。一般来说，以《C程序设计语言》为基础，然后凭借后面两本书，知道C语言平时使用中一些容易犯错的地方。当然，如果你觉得还不够的话，以下这篇文章可能会适合你：[如何学好C语言](#)。

## 第 2 章

# 软件开发那点事

下面是一些开发方面的问题：你有没有使用vim写过一个小程序？你有没有使用过gcc编译，再用gdb调试过程序？你有没有写过makefile，写好程序后敲一个make，编译、测试、安装或者更多的东西一键搞定。当然如果作为大的软件项目来说，版本控制系统自然是少不了的，那么你有没有使用过Git、CVS或是SVN，对项目的代码checkin、checkout、merge、revert？

### 2.1 使用Git来管理你的项目

Git是一种版本控制工具，之前出现的比较著名的有SVN、CVS、Clearcase……，他们都被广泛使用于各种各样的软件项目中。Git相对于其它工具的优点在于，Git是分布式的，而也就是说软件源是保存在用户本地，而非只是在远程服务器上。这样，就方便用户能够随时接触到代码。而且万一远程服务器出现故障，数据的安全性也有保障。现在很多项目已经转移到Git上了，著名的有：linux内核，

如果你想学习Git，那么在Github上建立一个账户吧。Github是一个支持Git的项目托管网站。上面有很多程序员将自己的项目放在上面进行管理。如果你的项目是开源的，那么一切都是免费的。

如果是第一次安装，配置环境的图文教程可以在<http://help.github.com/win-set-up-git/>找到。同时Github的帮助网站上面有关于Git的详细帮助。

当然如果需要系统的学习一下子，《PROGIT》这本书就是一个比较详尽的教程。

### 2.2 说说IDE

平时经常可以听到IDE，这个名字。那么IDE到底是什么呢？IDE的全称是：Integrated Development Environment。我们平时写程序，无外乎编辑——编译——连接的过程，出故障了也许要做软/硬件单步调试。IDE给我们写程序，提供了上面这个流程中，所需要的一切。51上的KEIL，AVR上的ICC、CVAVR、IAR，都是IDE。

#### 2.2.1 IDE的优势

我们大量使用IDE，是有原因的：一方面IDE的安装使用极其方便，网上下好一路next即可，所有需要的工具都在里面，不许要用户自行去寻找。另一方面，IDE所提供的程序经过较好的测试，稳定性更高些。

### 2.2.2 IDE的不足

### 2.2.3 尝试着脱离IDE吧

## 2.3 对开源本身的思考

## 2.4 关于Makefile

## 2.5 其它参考



## 第 3 章

# STM8芯片简介

### 3.1 STM8的优势

STM8S是意法半导体推出的一款8位高性能单片机。它基于哈佛结构，指令与数据存储空间分开，指令与数据可以同时存取，因而具有更高的执行效率。与AVR、51单片机比较，STM8拥有更为丰富的外设，更强大的主频、更优秀的特性。更重要的是，STM8供货稳定，性价比高。其中高端的STM8S208MB也就15元，低端的STM8S103F2系列一般也就2、3元左右，而AVR高端的mega128价格就在20元左右，且性能只能勉强赶得上ST的中端产品。更重要的是，STM8的编程方法与ST的高端产品，cortexM3市场的主流：STM32极其相似（但更简单点）。这种相似，给我们后来升级到STM32奠定了基础，要知道STM32最高端的F4系列具有150Mhz的主频，这样的升级，可以大大提升我们以后做应用的范围。

### 3.2 STM8编程——寄存器or库函数？

和STM32一样，历来STM8存在两种编程方式：寄存器直接编程和库函数编程。寄存器的优势在于，这样的编程方法和传统的8位单片机编程方法较一致，初学者容易适应，而且普遍认为寄存器编程的人不容易出错，程序执行效率较高。库函数的优势在于程序员开发效率高，ST将一些常用的方法封装起来，这样寄存器开发者几句话（可能还得经常查手册找参数）才能搞定的事情，库函数直接一个函数就搞定了，而且所有的参数设定都可以在库函数附带的使用手册中找到，方便快捷。事实上，因为开发效率在实际应用中往往起着决定性的作用，比如大家同样做一个新产品，只有第一个做出来的才能在很早的时候抢占市场。等市场有了，在对产品维护的过程中优化程序运行效率。同时，使用库函数的方式能更好适应以后STM32，甚至DSP、ARM的编程方式。基于上述两个原因，本手册建议使用库函数编程方式。

### 3.3 芯片资源简介

一般来说，学习的时候可以用芯片功能强大一点，具体开发产品的时候可以根据官方给的[选型指南](#)，来选择对应的芯片。本手册选用的是STM8S208MB芯片，它具有：最大24Mhz的运行速率80个引脚（其中68个可用作IO引脚）37个外部中断引脚128K可编程Flash，2MB的EEPROM 6KB的RAM并拥有CAN总线接口……具体资源可以从STM8S208MB的[数据手册](#)获取，该芯片的APPLICATION NOTES、PROGRAMMING MANUALS、REFERENCE MANUALS等信息，可以从[芯片的主页](#)下载。

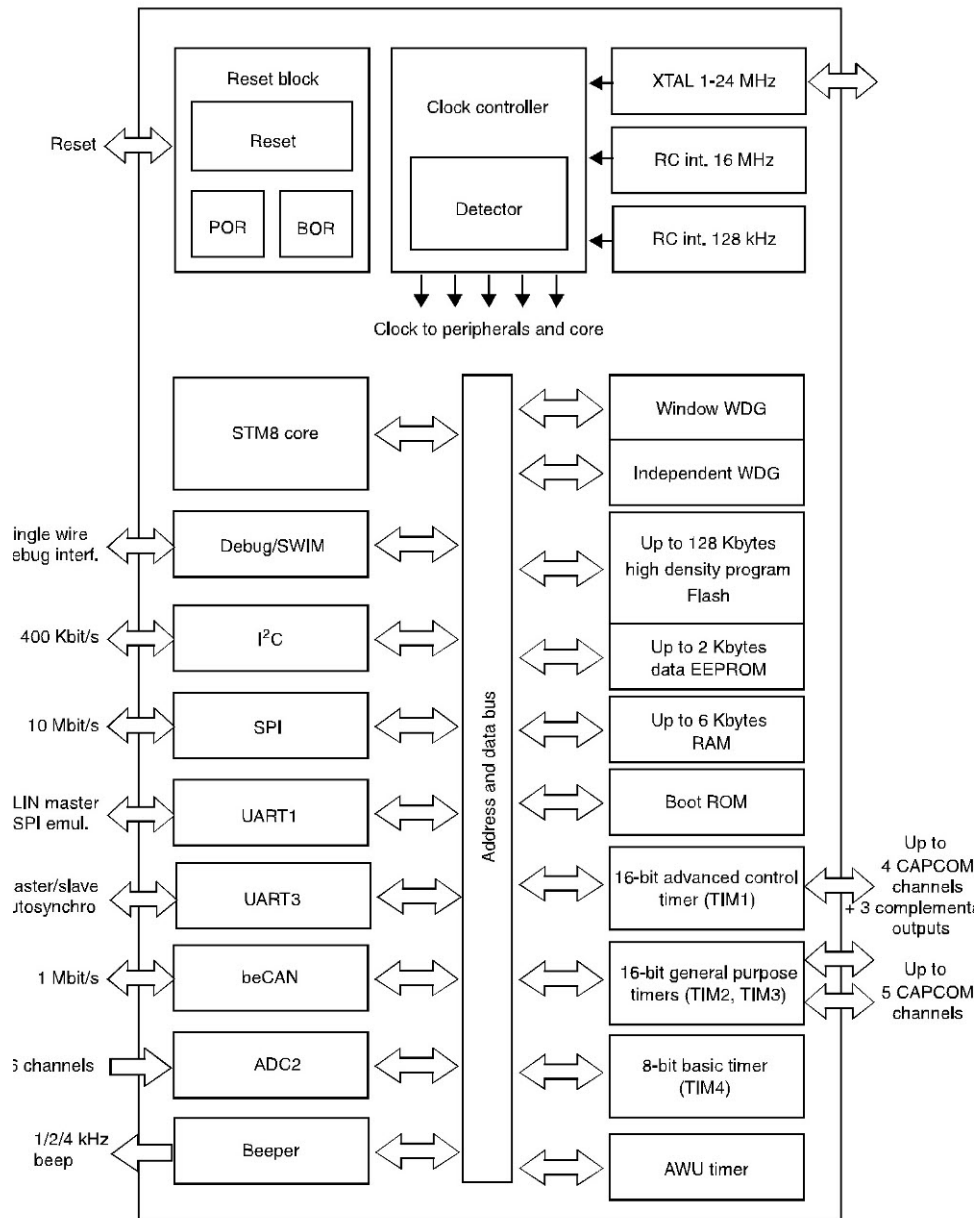


图 3.1: 芯片的电路图

## 第 4 章

# STM8编程实战之基础篇

本章从一个呼吸灯实验入手，再逐步加入中断、计时器等。带

### 4.1 STM8官方库函数简介

为了便于使用者快速开发程序，意法半导体公司为STM8开发了库函数，并带有详尽的使用文档和使用案例。这样一来程序 我们要找的库函数文件在[http://www.st.com/internet/com/SOFTWARE\\_RESOURCES/SW\\_COMPONENT/FIRMWARE/stm8\\_stdperiph\\_lib.zip](http://www.st.com/internet/com/SOFTWARE_RESOURCES/SW_COMPONENT/FIRMWARE/stm8_stdperiph_lib.zip)。这个库函数适用于STM8S以及STM8A的芯片

### 4.2 使用STVP建立自己的工程文件

这节写的比较纠结，因为IDE的东西，操作说得太絮叨了。如果可以的话，根据上节所讲的知识，自己试试看建立自己的工程文件吧。

### 4.3 使用STVP建立自己的工程文件

这节写的比较纠结，因为IDE的东西，操作说得太絮叨了。如果可以的话，根据上节所讲的知识，自己试试看建立自己的工程文件吧。

在这个案例开始前，我们必须清楚STM8的时钟以及GPIO。

### 4.4 时钟

分为Fmaster、Fcpu

Master时钟源有四种选择：

- \*1-24MHz高速外加晶振荡时钟源（HSE）
- \*低于24Mhz一个外加时钟频率信号（HSE user-ext）
- \*芯片自带的一个16MHz高速RC振荡时钟源（HSI）
- \*芯片自带的一个128KHz低速RC振荡时钟源（LSI）

默认情况下，系统默认使用HSI/8的时钟源，也就是说系统默认的运行速率是2Mhz。

#### 4.4.1 时钟树

## 4.5 GPIO

### 4.5.1 GPIO的几种状态

## 4.6 中断

## 4.7 计时器

## 第 5 章

# STM8编程实战之提高篇

5.1 USART

5.2 SPI

5.3 TWI



## 第 6 章

# STM8资源补遗

6.1 IWDG

6.2 WWDG

6.3 AWT