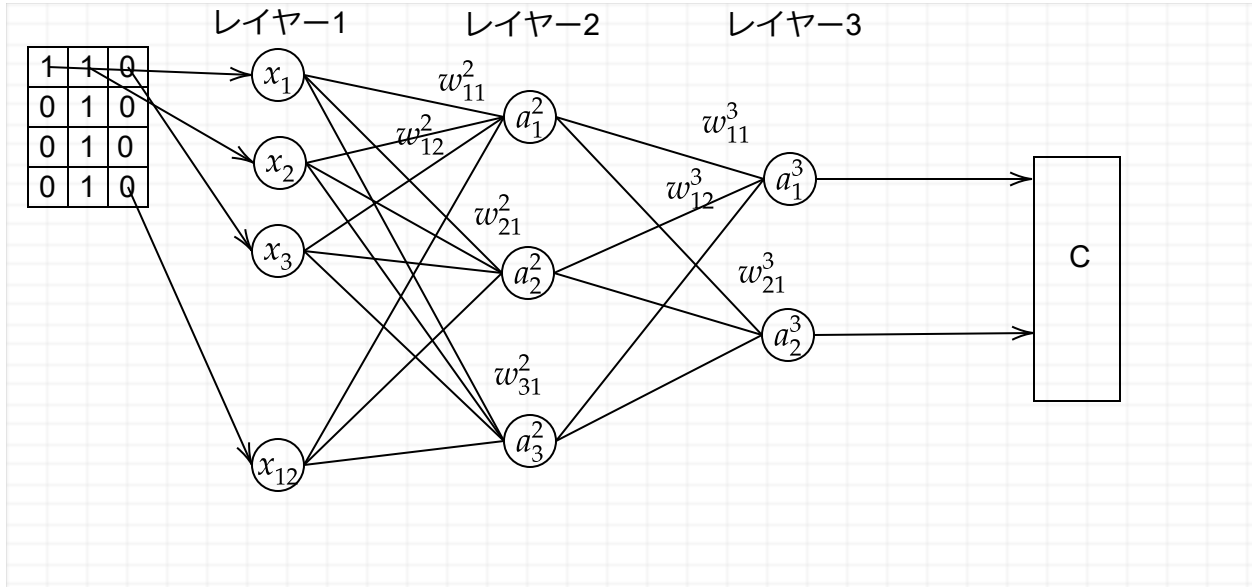


ディープラーニングの計算式

1. 構成



2. Forwardの計算方法

- レイヤー1の入力ユニット: \vec{x}^1

$$\vec{x}^1 = [x_1^1 \ x_2^1 \ x_3^1 \ \dots \ x_{12}^1] \quad (1)$$

- レイヤー1の出力ユニット: \vec{a}^1

$$\vec{a}^1 = \vec{x}^1 \quad (2)$$

- レイヤー2の重み: \vec{w}^2

$$\vec{w}^2 = \begin{bmatrix} w_{11}^2 & w_{12}^2 & w_{13}^2 & \dots & w_{112}^2 \\ w_{21}^2 & w_{22}^2 & w_{23}^2 & \dots & w_{212}^2 \\ w_{31}^2 & w_{32}^2 & w_{33}^2 & \dots & w_{312}^2 \end{bmatrix} \quad (3)$$

- レイヤー2のバイアス: \vec{b}^2

$$\vec{b}^2 = [b_1^2 \ b_2^2 \ b_3^2] \quad (4)$$

- レイヤー2の入力ユニット: \vec{x}^2

$$\vec{x}^2 = [x_1^2 \ x_2^2 \ x_3^2] \quad (5)$$

$$\vec{x}^2 = \vec{w}^2 \vec{x}^1 + \vec{b}^2 \quad (6)$$

- ・レイヤー2の出力ユニット: \vec{a}^2

$$\vec{a}^2 = [a_1^1 \ a_2^1 \ a_3^1] \quad (7)$$

$$\vec{a}^2 = \sigma(\vec{x}^2) \quad (8)$$

- ・レイヤー3の重み: \vec{w}^3

$$\vec{w}^3 = \begin{bmatrix} w_{11}^3 & w_{12}^3 & w_{13}^3 \\ w_{21}^3 & w_{22}^3 & w_{23}^3 \end{bmatrix} \quad (9)$$

- ・レイヤー3のバイアス

$$\vec{b}^3 = [b_1^3 \ b_2^3]$$

- ・レイヤー3の入力ユニット: \vec{x}^3

$$\vec{x}^3 = [x_1^3 \ x_2^3] \quad (10)$$

$$\vec{x}^3 = \vec{w}^3 \vec{a}^2 + \vec{b}^3$$

- ・レイヤー3の出力ユニット: \vec{a}^3

$$\vec{a}^3 = \sigma(\vec{x}^3) \quad (11)$$

- ・正解ラベル

$$\vec{t} = [t_1 \ t_2]$$

- ・コスト関数(誤差二乗和)

$$C = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^n (a_j^3 - t_j)^2 \quad (12)$$

※ n=2(nはユニット数)

- ・シグモイド関数

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)} \quad (13)$$

3. Backpropagationの計算方法

- ・レイヤー3の出力ユニットの誤差

$$\frac{\partial C}{\partial a^3} = C'(a^3) = \vec{a}^3 - \vec{t} \quad (14)$$

- ・求め方

$$C = \frac{1}{2} \left((t_1 - a_1^3)^2 + (t_2 - a_2^3)^2 \right) \quad (15)$$

Cを a_1^3 について微分する。

$$\left[\frac{1}{2} \left((t_1 - a_1^3)^2 + (t_1 - a_1^3)^2 \right) \right]' \quad (16)$$

$t_1 - a_1^3 = \mu$ とおく。

$$\left[\frac{1}{2} \left(\mu^2 + (t_1 - a_1^3)^2 \right) \right]' \quad (17)$$

$$= \frac{1}{2} \cdot 2\mu \cdot (t_1 - a_1^3)' \quad (18)$$

$$= \mu \cdot (-1) \quad (19)$$

$$= -1(t_1 - a_1^3) \quad (20)$$

$$= a_1^3 - t_1 \quad (21)$$

・シグモイド関数の微分

合成関数の微分の公式を用いる。 $\left(\frac{1}{f(x)} \right)' = \frac{f'(x)}{f^2(x)}$

結論は以下になる。

$$\sigma'(x) = \sigma(x)(1 - \sigma(x)) \quad (22)$$

・レイヤー3の入力ユニットの誤差

$$\frac{\partial C}{\partial x^3} = \frac{\partial C}{\partial a^3} \frac{\partial a^3}{\partial x^3} = (\vec{a^3} - \vec{t}) \odot \sigma(\vec{x^3}) (1 - \sigma(\vec{x^3})) \quad (23)$$

・レイヤー3の重みの微分

$$\frac{\partial C}{\partial w^3} = \begin{bmatrix} a_1^2 & a_2^2 & a_3^2 \\ a_1^2 & a_2^2 & a_3^2 \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} \frac{\partial C}{\partial x_1^3} & \frac{\partial C}{\partial x_1^3} & \frac{\partial C}{\partial x_1^3} \\ \frac{\partial C}{\partial x_2^3} & \frac{\partial C}{\partial x_2^3} & \frac{\partial C}{\partial x_2^3} \end{bmatrix} \quad (24)$$

・レイヤー3のバイアスの微分

$$\frac{\partial C}{\partial b^3} = \frac{\partial C}{\partial x^3} = \left[\frac{\partial C}{\partial x_1^3} \quad \frac{\partial C}{\partial x_2^3} \right] \quad (25)$$

・レイヤー2の出力ユニットの誤差

$$\frac{\partial C}{\partial a^2} = w^{3T} \frac{\partial C}{\partial x^3} \quad (26)$$

・レイヤー2の入力ユニットの誤差

$$\frac{\partial C}{\partial x^2} = \frac{\partial C}{\partial a^2} \frac{\partial a^2}{\partial x^2} = \frac{\partial C}{\partial a^2} \odot \sigma(x^2)(1 - \sigma(x^2)) \quad (27)$$

・ レイヤー2の重みの微分

$$\frac{\partial C}{\partial w^2} = \begin{bmatrix} a_1^1 & a_2^1 & a_3^1 & \dots & a_{12}^1 \\ a_1^1 & a_2^1 & a_3^1 & \dots & a_{12}^1 \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} \frac{\partial C}{\partial x_1^2} & \frac{\partial C}{\partial x_1^2} & \frac{\partial C}{\partial x_1^2} & \dots & \frac{\partial C}{\partial x_1^2} \\ \frac{\partial C}{\partial x_2^2} & \frac{\partial C}{\partial x_2^2} & \frac{\partial C}{\partial x_2^2} & \dots & \frac{\partial C}{\partial x_2^2} \end{bmatrix} \quad (28)$$

・ レイヤー2のバイアスの微分

$$\frac{\partial C}{\partial b^2} = \frac{\partial C}{\partial x^2} \quad (29)$$