

# Do not touch my algorithm "yet"

≡ 태그	
🕒 생성 일시	@2024년 3월 18일 오후 7:01
🕒 최종 편집 일시	@2024년 3월 18일 오후 11:09

문제 정의  
기존연구

## 문제 정의

대다수의 추천 알고리즘은 "현재" 내가 좋아할만한 콘텐츠를 예측하기 위해 동작한다. 따라서 나의 행동 하나하나에 굉장히 민감하게 반응한다. 단순히 오래 보고 있거나 해도 해당 영상 토픽과 유사한 영상이 추천되고, 좋아요를 누르면 거의 100% 적용된다.

추천 시스템이 나의 행동 하나하나에 굉장히 민감하게 반응한다는 것은 내 취향에 맞는 영상을 실시간으로 추천해준다는 장점이 있다. 하지만 반대로 내가 반영하고 싶지 않은 행동도 학습해버린다는 단점이 있다. 예를 들어 잠깐 공학 수학 공식을 검색했었는데 홈 배너에 공학 수학 내용이 박힐 수 있다. 이로 인해 사용자는 알고리즘이 급격히 변하는 것이 두려워 좋아요 버튼, 구독 버튼을 누르는 것에 소심해질 수 있다.



### 문제 상황

1. 좋아요, 구독을 누르는 행위가 부담스러움 (내 알고리즘이 어떻게 변할지 모름) "

**기존연구 못찾음..TT"**

2. 검색 용도로 시청했을 뿐인데 알고리즘이 학습해버림

## [#신서유기] 엽떡 5단계 먹방 방탈출 게임



tvN D ENT  
구독자 472만명

구독

👍 2.8만



조회수 628만회 4년 전

(조회수 628만회인데 좋아요는 2.8만)

### 가능한 해결 방안

**1번 문제** = 좋아요, 구독 버튼을 누르기 부담스럽다 (**이유가 무엇인지가 중요(기존연구)!**)

⇒ "애매하지만 나쁘지 않음"과 같은 알고리즘에 적용되지 않는 추가 버튼을 만들기 → 이 영상들을 위주로 알고리즘이 수정되었을 때를 시뮬레이션 해서 보여주기

⇒ **목적** : 자신의 반응을 표현하기 어려운 사용자에게 안전한 시뮬레이션 장치를 제공한다. (돌다리 두드려보고 건너는 느낌)



피드백 : 이미 시청한 이상 알고리즘에 반영되긴 할거다.

(사용자 반응에 대한 지표로 시청시간이 사용되는 이유가 좋아요같은 이벤트가 발생하지 않기 때문임.)

**2번 문제** = 검색 용도로 시청했을 뿐인데 기본 추천 알고리즘에도 적용이 된다.

⇒ 유튜브용 시크릿 모드를 만들어서 검색을 목적으로 찾아볼때는 일단 적용 x → 찾아본 후에 내 기본 알고리즘에도 적용하고 싶으면 깃허브처럼 나중에 merge하는 방식으로 알고리즘 업데이트

⇒ **목적** : 알고리즘에 반영하고 싶지 않은 내용은 제외한다.



피드백 : 아이디를 두개 만들면 되는거 아닌가? (검색 결과를 포함시키고 싶을 수도 있다)

### 예상 연구 과정

1. 좋아요를 눌렀을 때 알고리즘이 어떻게 변화하는지 파악 (**이게 관건**)
2. 애매함 버튼 구현 → 버튼 눌린 영상들 크롤링
3. 세션 시작 전 홈화면 + 추가된 시청 기록(시간) + 애매하다고 선택한 영상을 조합해서 “만약 좋아요가 눌렀다면, 이 홈 화면이 뜰 것 이다”라는 홈 화면을 시뮬레이션 해줌
4. 좋아요 버튼이 안눌렸을 때 홈화면 vs 새로운 홈화면 → 선택

### 예상 연구 결과

자신의 반응을 자신있게 표현할 수 있다. (알고리즘이 망가지지 않으니까)

그동안 놓치고 있었던 사용자 선호를 알아내는 연구가 될 수 있다.

## 기존연구

---

1. 사용자 반응 데이터 수집 어려움
2. 유튜브 알고리즘 동작 및 영향 요인