Разработка iOS приложений

Лекция PS. 3. Заключение

UIWebView – браузер внутри вашего приложения.

Phone GAP – Apache Cordova – способ писать iPhone приложения на HTML5+JS



Push Notification – способ о чем-то телефону сообщить



Код

- Encode/Decode (NSCoding)
- User Preferences (NSUserDefaults)

Код

- Блоки (а-ля анонимные функции)
- Grand Central Dispatch (GCD)

Код

• iCloud



UI

- Gesture Recognizing
- Multitouch

UI

- Quartz2D (специальное рисование)
- CoreAnimation

UI

• iPod Library

Разработка игр

- cocos2d-iphone
- cocos2d-x





Разработка игр

- iAd Programming
- Game Center (GameKit)
- In-App Purchase
- Accelerometer (+CoreMotion)

Инструменты

- Leaks
- Memory management
- Performance Profiling

Monkey-testing

UIAutomation

Книжки?

- http://developer.apple.com/library/ios/
- Guides
- Google
- StackOverflow.com



Контакты





Ведущий Программист (j2ee)

Хобби: разрабатываю игры (и не только)

iOS занимаюсь с 2009 года

E-mail: mrdekk@yandex.ru

FunnyWrap: https://itunes.apple.com/ru/app/ifunnywrap/id533470015?mt=8

DropIt: https://itunes.apple.com/ru/app/drop-it!!/id534486482?mt=8

EnergizeIt: https://itunes.apple.com/ru/app/energize-it!/id777207060?mt=8

RadarReminder: https://itunes.apple.com/ru/app/radarreminder/id549438882?mt=8

EKB Trams: https://itunes.apple.com/ru/app/ekb-trams/id572389221?mt=8

Моя просьба

Пожалуйста, ответьте на пару вопросов по поводу курса:

http://www.surveymonkey.com/s/L59NTCC



Вопросы, пожелания, предложения?

