|  |  |
| --- | --- |
| Chức năng | Mô tả |
| Thêm mới Store | Người dùng đăng nhập hệ thống cần được phân quyền, chọn tab Setting. Trong phần danh sách Location nhấn chọn icon ‘Add store’, sẽ có các trường input Store Name, PIC. |
| Xem Store | Người dùng đăng nhập hệ thống cần được, chọn tab Setting, sẽ hiển thị thông tin danh sách Location (có chứa các thông tin), có hỗ trợ Search và Filter. |
| Chỉnh sửa thông tin Store | Người dùng đăng nhập hệ thống cần được, chọn tab Setting, trong phần danh sách chọn icon ‘3 chấm (dọc)’ và chọn Edit, sẽ có popup (gồm 3 trường Store Name, PIC, Status) chứa các thông tin đã lưu trước đó để người dùng tiến hành chỉnh sửa và lưu lại hệ thống. |
| Xoá thông tin Store | Người dùng đăng nhập hệ thống cần được, chọn tab Setting, trong phần danh sách chọn icon ‘3 chấm (dọc)’ và chọn Remove from list, hệ thống sẽ thực hiện kiểm tra xem có hợp lệ để xoá không trước khi thực hiện xoá thông tin Store. |
| Trường Nation | View only. Lấy từ OMS. Tên Nation. Hiển thị tối đa 1 dòng, text dài hơn khoảng cách 1 line -> thay các ký tự còn lại bằng ‘…’. |
| Status của các các action với các tài sản vật lý | Action Assign chỉ khả dụng với Status là New Asset hoặc Available. Action Return chỉ khả dụng với các tài sản có Status là Pending Confirmation, In Use, Under Repair. |
| Trường Company name của mục Company | Dùng để search theo tên chi tiết công ty. Placeholder: search by name. Maxlength: 250 characters. Alphanumeric >250 ký tự: k tiến hành lưu or áp dụng. The company name already exists. Please choose a different name. |
| Xoá company | Popup “Are you sure that you want to delete this company?”. Nếu người dùng ấn cancel -> dừng action + tắt popup + không xoá store. Nếu người dùng ấn yes -> xoá companytrên giao diện và DB (xoá cứng) + tắt popup+ hiển thị message thành công. |
| Trường Code của mục Physical Asset | Hiển thị code của sản phẩm (code hệ thống đã tự sinh ra trước đó). |
| Trường Add Asset của mục Physical Asset | Start action “Add asset”. |