|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2020180025 오다은**  **2020184004 김규희**  **2021182001 강은혁** | **팀명** | Blockers |
| **주차** | **5** | **기간** | **2024.05.01 ~ 2024.05.14** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **오다은:** * **김규희: UI 추가, 에셋 제작, 카메라 분할 문제 해결** * **강은혁: 2명 동기화 완료, 점프시 버벅이는 문제 해결** | | | | |

**<상세 수행내용>**

오다은:

김규희:

**- Hp UI 수정, 20분 카운트다운**

구름, 하늘, 스크린샷, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**- 에셋 제작: portal, 재화, 나무**

스크린샷, 하늘, 구름이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명하늘, 픽셀, 구름, 마인크라프트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

다채로움, 야외이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명레드, 카민, 하트, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**- 카메라 분할 문제해결, 인벤토리 비주얼 보완, 캐릭터 속도 up**

강은혁:



-2명 이동동기화 완료

-> 기존 클라이언트에서 패킷을 받는 코드에 패킷 조립 함수를 추가하니 해결

-공중에서 떨어질 때 다른 클라이언트 캐릭터가 버벅이던 문제 해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **6** | **다음 기간** | 2024.05.15~2024.05.28 |
| **다음주 할 일** | 오다은:  김규희: hp가 0이되면 respawn, 인벤토리 아이템 PickUp  강은혁: 블럭 동기화, 애니메이션 동기화 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |