텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 다채로움이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 그래픽 디자인, 그래픽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**위 사진들 시험에 나옴.**

**보너스점수: If문 없이 깃발만들기**

**시험을 강의실 피씨로!! 노트북안됨**

텍스트, 스크린샷, 다채로움, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 도표, 직사각형이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, 텍스트, 다채로움, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

X : 0 -----------🡪 1 (R채널)

Y:

0

|

|

|

1

(G채널)

* append벡터 혹은 make벡터를 이용

스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<sin함수 만들기>

-if 사용x

X는 이용x. x만 떼서 컴포넌트마스크로 sin함수에 대입.

음수만나온지점을 채운다(clamp) 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 비디오 게임 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 무기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 그래픽 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<동심원 만들기>

스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<영역을 4개로 나누어 각각의 중심에 대해 그림그리기>

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Opacitymask 어떻게 켜는거지?

언리얼 4, 5의 차이점은 LUMEN(emissive color도 light 반사)

테셀레이션(멀리있는애와 가까이있는애의 디테일차이를 표현하기위한) -> 나나이트(테셀레이션을 빠르게)

<용암만들기>

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 텍스트, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 텍스트, 그래픽 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명