

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



PROPOSAL KEGIATAN PORSEMATIF 2020 HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

I. NAMA KEGIATAN

Pekan Olahraga Seni dan Edukasi Mahasiswa Teknik Informatika (PORSEMATIF) 2020.

II. TEMA KEGIATAN

Synergize In One Connection.

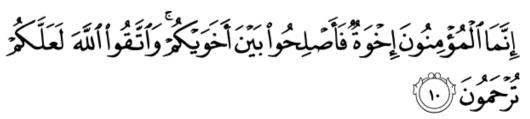
III. LANDASAN NILAI

Adapun landasan nilainya, yaitu:

1. Nilai Keislaman

Terjemahan: "Sesungguhnya agama di sisi Allah ialah Islam. Tidaklah berselisih orang-orang yang telah diberi Kitab kecuali setelah mereka memperoleh ilmu, karena kedengkian di antara mereka. Barang siapa ingkar terhadap ayat-ayat Allah, maka sungguh, Allah sangat cepat perhitungan-Nya." (QS. Ali-Imran: 19)

2. Nilai Solidaritas





FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Terjemahan: "Orang-orang beriman itu sesungguhnya bersaudara. Sebab itu damaikanlah (perbaiki lah hubungan) antara kedua saudaramu itu dan takut lah terhadap Allah, supaya kamu mendapat rahmat." (QS. Al-Hujurat : 10)

3. Nilai Kreativitas

فَقَضَىٰ هُنَّ سَبْعَ سَمَوَاتٍ فِي يَوْمَيْنِ وَأَوْحَىٰ فِي كُلِّ سَمَآءٍ أَمُرَهَا وَزَيَّنَا السَّمَآءَ ٱلدُّنْيَا بِمَصَابِيحَ وَحِفْظا ذَالِكَ تَقْدِيرُ ٱلْعَزِيزِ ٱلْعَلِيعِ السَّ

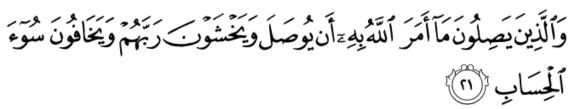
Terjemahan: "Maka Dia menjadikannya tujuh langit dalam dua masa. Dia mewahyukan pada tiap-tiap langit urusannya. Dan Kami hiasi langit yang dekat dengan bintang-bintang yang cemerlang dan Kami memeliharanya dengan sebaikbaiknya. Demikianlah ketentuan Yang Maha Perkasa lagi Maha Mengetahui." (QS. Fussilat: 12)

4. Nilai Sportivitas

﴿ إِنَّ اللَّهَ يَأْمُرُ بِالْعَدُلِ وَ ٱلْإِحْسَنِ وَإِيتَآيِ ذِى ٱلْقُرْبَ وَيَنْهَىٰ عَنِ ٱلْفَحْشَآءِ وَٱلْمُنْكَرِ وَٱلْبَغِيَّ يَعِظُكُمُ لَعَلَّاكُمُ تَذَكَّرُونَ ﴿ ﴾

Terjemahan: "Sesungguhnya Allah menyuruh (kamu) berlaku adil dan berbuat kebajikan, memberi kepada kaum kerabat, dan Allah melarang dari perbuatan keji, kemungkaran dan permusuhan. Dia memberi pengajaran kepadamu agar kamu dapat mengambil pelajaran." (QS. An-Nahl: 90)

5. Nilai Silaturahmi





FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Terjemahan: "Dan orang-orang yang menghubungkan apa yang diperintahkan Allah agar dihubungkan, dan mereka takut kepada Tuhannya dan takut kepada hisab yang buruk." (QS. Ar-Ra'd: 21)

IV. DASAR PEMIKIRAN

Saat ini dunia sedang dilanda musibah pandemi COVID-19, termasuk Indonesia. Dengan kondisi yang belum diketahui kapan berakhirnya, pandemi COVID-19 yang telah berlangsung hampir setahun lamanya membuat kita melakukan kegiatan di rumah saja dengan sistem "Work From Home". Hal ini menyebabkan kurangnya wadah untuk menyalurkan minat, bakat, dan kreativitas serta minimnya kegiatan bersama antar satu sama lain. Khususnya pada lingkup Informatika FTI UII.

Oleh karena itu, kami terdorong untuk memberi wadah bagi seluruh elemen Informatika FTI UII sebagai ajang mempererat tali silaturahmi, sekaligus menyalurkan minat, bakat, dan kreativitas yang dimiliki di bidang akademik maupun non-akademik dengan mengoptimalkan penggunaan teknologi melalui Pekan Olahraga Seni dan Edukasi Mahasiswa Teknik Informatika atau PORSEMATIF 2020.

Dengan diselenggarakannya acara ini, diharapkan seluruh elemen Informatika FTI UII dapat membangun dan menjalin kembali tali silaturahmi sekaligus tersalurkannya minat, bakat, dan kreativitas yang dimiliki.

V. TUJUAN

- 1. Terbangun dan terjalinnya tali silaturahmi seluruh elemen Informatika FTI UII.
- 2. Tersalurkannya minat dan bakat seluruh elemen Informatika FTI UII.
- 3. Meningkatnya kreativitas dan sportivitas seluruh elemen Informatika FTI UII.

VI. TARGET

- 1. Mengadakan kegiatan PORSEMATIF 2020 untuk mempertemukan seluruh elemen Informatika FTI UII.
- 2. Menyelenggarakan perlombaan dalam bidang akademik dan non akademik untuk seluruh elemen lemen Informatika FTI UII.
- 3. Menyelenggarakan kegiatan PORSEMATIF 2020 sesuai dengan regulasi yang telah ditentukan.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA **PANITIA PORSEMATIF 2020**



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



VII. **SASARAN KEGIATAN**

Seluruh elemen yang ada dalam lingkup Informatika FTI UII yang terdiri dari:

- 1. Mahasiswa Aktif
 - a. Angkatan tahun 2020
 - b. Angkatan tahun 2019
 - c. Angkatan tahun 2018
 - d. Angkatan tahun 2017
 - e. Angkatan tahun 2016
- 2. Alumni
- 3. Civitas Akademika
 - a. Dosen
 - b. Karyawan

VIII. **BENTUK KEGIATAN**

- 1. Edukasi:
 - a. User Interface/User Experience (UI/UX)
 - b. Poster
 - c. Essay
 - d. Webinar
- 2. Seni:
 - a. Fotografi
 - b. Pentas Seni
- 3. *Esport*:
 - a. Mobile Legend
 - b. PUBG-M
 - c. Valorant

IX. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

1. Edukasi

Hari, tanggal: Jum'at s.d Rabu, 18 s.d 30 Desember 2020

: 10.00 - 17.30 WIB Waktu **Tempat** : Zoom dan Youtube

2. Seni

NIVERSITAS SI SI VISBNOGNI

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Hari, tanggal: Jum'at s.d Rabu, 18 s.d 30 Desember 2020

Waktu : 10.00 - 17.30 WIB

Tempat : Youtube

3. Esport

Hari, tanggal: Sabtu s.d Rabu, 26 s.d 30 Desember 2020

Waktu : Hari ke-1 : 10.00 - 17.30 WIB

Hari ke-2 : 10.00 - 17.30 WIB Hari ke-3 : 10.00 - 17.35 WIB Hari ke-4 : 10.00 - 17.30 WIB

Hari ke-5 : 09.00 - 15.00 WIB

Tempat : Zoom dan Youtube

X. MATERI DAN MANUAL ACARA

A. Materi Acara

1. Opening Ceremony

Hari, tanggal : Sabtu, 26 Desember 2020

Waktu : 09.00 - 10.00 WIB

Tempat : Zoom dan Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif, Alumni, dan Civitas Akademika

Informatika FTI UII

Abstraksi : Pembukaan rangkaian acara PORSEMATIF 2020 diawali dengan penayangan *teaser* lalu dilanjutkan dengan pembacaan sari tilawah, menyanyikan lagu Indonesia Raya dan Hymne UII, sambutan Ketua Panitia, sambutan Ketua Umum HMTF LEM FTI UII, sambutan Ketua Umum LEM FTI UII, sambutan Ketua DPM FTI UII, sambutan Kepala Program Studi Informatika FTI UII. Pembukaan acara PORSEMATIF 2020 secara simbolis yang dipimpin oleh Kepala Program Studi Informatika, pembacaan do'a PORSEMATIF 2020, dan dilanjutkan oleh rangkaian acara PORSEMATIF 2020.

2. Edukasi

a. User Interface/User Experience (UI/UX)

UNIVERSITAS

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com

والمثال والمتال المتال المتال

Hari, tanggal : Jum'at s.d Rabu, 18 s.d 30 Desember 2020

Waktu : 10.00 - 17.30 WIB

Tempat : Zoom dan Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan *User Interface/User Experience* (UI/UX) ini akan diikuti oleh mahasiswa aktif Informatika FTI UII. Perlombaan UI/UX menggunakan tema "*The New Normal*" dengan topik pendidikan, kesehatan, dan ekonomi. Perlombaan UI/UX bersifat individu atau tim yang beranggotakan maksimal 3 orang terdiri dari 1 ketua dan 2 anggota. Perlombaan UI/UX dikenakan biaya registrasi sebesar Rp20.000. Pendaftaran dan pengumpulan karya akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 24 Desember 2020. Tahapan perlombaan terdiri dari babak penyisihan dan babak final. Pada babak final akan dilaksanakan presentasi karya melalui Zoom Meeting dan *Streaming* Youtube. Pengumuman pemenang akan dilakukan melalui *Streaming* Youtube saat

Closing Ceremony pada tanggal 30 Desember 2020. Pemenang perlombaan

Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 3 tim 2017 = 3 tim 2016 = 3 tim

dilaksanakan dengan sistem peringkat untuk mendapatkan juara 1.

2018 = 3 tim

b. Poster

Hari, tanggal : Jum'at s.d Rabu, 18 s.d 30 Desember 2020

Waktu : 10.00 - 17.30 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan Poster ini akan diikuti oleh mahasiswa aktif Informatika FTI UII. Perlombaan Poster menggunakan tema "*The New Normal*" dengan topik pendidikan, kesehatan, ekonomi, dan *social life*. Perlombaan Poster bersifat individu dan dikenakan biaya registrasi sebesar



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Rp10.000. Pendaftaran dan pengumpulan karya akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 24 Desember 2020. Pengumuman pemenang akan dilakukan melalui *Streaming* Youtube saat *Closing Ceremony* pada tanggal 30 Desember 2020. Perlombaan dilaksanakan dengan sistem peringkat untuk mendapatkan juara 1.

Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 3 orang 2017 = 3 orang

2019 = 3 orang 2016 = 3 orang

2018 = 3 orang

c. Essay

Hari, tanggal : Jum'at s.d Rabu, 18 s.d 30 Desember 2020

Waktu : 10.00 - 17.30 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan *Essay* ini akan diikuti oleh mahasiswa aktif Informatika FTI UII. Perlombaan *Essay* menggunakan tema "*The New Normal*" dengan topik pendidikan, kesehatan, ekonomi, dan *social life*. Bahasa utama yang digunakan dalam penulisan *essay* menggunakan Bahasa Indonesia. Perlombaan *Essay* bersifat individu dan dikenakan biaya registrasi sebesar Rp10.000. Pendaftaran dan pengumpulan karya akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 24 Desember 2020. Pengumuman pemenang akan dilakukan melalui *Streaming* Youtube saat *Closing Ceremony* pada tanggal 30 Desember 2020. Perlombaan dilaksanakan dengan sistem peringkat untuk mendapatkan juara 1.

Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 3 orang 2017 = 3 orang 2019 = 3 orang 2016 = 3 orang

2018 = 3 orang

d. Webinar "Program Kreativitas Mahasiswa"

Hari, tanggal : Sabtu, 26 Desember 2020

WVERSITAS

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com

والمنال والمنال

Waktu : 12.45 - 14.30 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif, Alumni, dan Civitas Akademika

Informatika FTI UII

Abstraksi : Webinar ini akan diikuti oleh seluruh elemen Informatika FTI UII. Penyampaian materi webinar oleh Niki Ayu Lestari dari Informatika angkatan 16 sebagai narasumber dengan tema "Program Kreativitas Mahasiswa". Kegiatan webinar akan dilakukan melalui *Streaming* Youtube saat *Opening Ceremony*.

3. Seni

a. Fotografi

Hari, tanggal : Jum'at s.d Rabu, 18 s.d 30 Desember 2020

Waktu : 10.00 - 17.30 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan Fotografi ini akan diikuti oleh mahasiswa aktif Informatika FTI UII. Perlombaan Fotografi menggunakan tema "*The New Normal*" dengan topik pendidikan, kesehatan, ekonomi, dan *social life*. Perlombaan Fotografi bersifat individu dan dikenakan biaya registrasi sebesar Rp10.000. Pendaftaran dan pengumpulan karya akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 24 Desember 2020. Pengumuman pemenang akan dilakukan melalui *Streaming* Youtube saat *Closing Ceremony* pada tanggal 30 Desember 2020. Perlombaan dilaksanakan dengan sistem peringkat untuk mendapatkan juara 1.

Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 3 orang 2017 = 3 orang 2019 = 3 orang 2016 = 3 orang

2018 = 3 orang

b. Pentas Seni

UNIVERSITAS FINOGNIA

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Hari, tanggal : Rabu, 30 Desember 2020

Waktu : 15.30 - 17.15 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif Informatika FTI UII

Abstraksi : Pentas seni akan diikuti oleh mahasiswa aktif Informatika FTI UII. Peserta dapat mengikuti pentas seni secara solois atau *band*. Pentas seni akan menampilkan karya musik terbaik tiap angkatan dan bintang tamu KOSMIK. Tema, *genre*, judul dan lirik lagu yang digunakan tidak boleh mengandung unsur SARA. Tiap angkatan mengirimkan 1 karya terbaik. Pengumpulan karya musik dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 24 Desember 2020. Seluruh karya akan ditampilkan melalui *Streaming* Youtube saat *Closing Ceremony*.

4. Esport

a. Mobile Legends

Hari, tanggal : Sabtu s.d Rabu, 26 s.d 30 Desember 2020

Waktu : Hari ke-1 : 10.00 - 10.40 WIB

10.40 - 11.20 WIB

14.30 - 15.10 WIB

Hari ke-2 : 13.45 - 14.25 WIB

14.25 - 15.05 WIB

Hari ke-3 : 11.00 - 11.40 WIB

15.15 - 15.55 WIB

Hari ke-4 : 13.45 - 14.25 WIB

14.25 - 15.05 WIB

Hari ke-5 : 10.00 - 12.00 WIB

Tempat : Zoom dan Youtube Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif, Alumni, dan Civitas Akademika

Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan Mobile Legends ini akan diikuti oleh mahasiswa aktif, alumni, dan civitas akademika Informatika FTI UII.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Perlombaan Mobile Legends bersifat tim yang beranggotakan maksimal 6 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 4 anggota) dan 1 anggota cadangan. Perlombaan Mobile Legends dikenakan biaya registrasi sebesar Rp20.000. Pendaftaran perlombaan akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 20 Desember 2020. Sistem perlombaan gugur dengan menggunakan 1 *match* saat penyisihan hingga semifinal dan 3 *match* saat final. Pengawasan setiap perlombaan akan dilakukan melalui Zoom Meeting dan perlombaan akan ditampilkan melalui *Streaming* Youtube. Perlombaan dilaksanakan dengan sistem gugur untuk mendapatkan juara 1. Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 4 tim 2016 = 4 tim

2019 = 4 tim Alumni = 2 tim

2018 = 4 tim Civitas Akademika = 2 tim

2017 = 4 tim

1) Bagan Perlombaan



b. PUBG-M

Hari, tanggal : Sabtu s.d Rabu, 26 s.d 30 Desember 2020

Waktu : Hari ke-1 : 15.30 - 17.30 WIB

Hari ke-3 : 16.35 - 17.35 WIB Hari ke-4 : 16.30 - 17.30 WIB



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Hari ke-5 : 09.00 - 10.00 WIB

Tempat : Zoom dan Youtube Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif, Alumni, dan Civitas Akademika

Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan PUBG-M ini akan diikuti oleh mahasiswa aktif, alumni, dan civitas akademika Informatika FTI UII. Perlombaan PUBG-M bersifat tim yang beranggotakan maksimal 5 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 3 anggota) dan 1 anggota cadangan. Perlombaan PUBG-M dikenakan biaya registrasi sebesar Rp25.000. Pendaftaran perlombaan akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 20 Desember 2020. Sistem perlombaan grup menggunakan 2 *match* saat kualifikasi dan 3 *match* saat final. Jumlah poin peserta akan ditentukan dengan peringkat dan jumlah *kill* yang diperoleh saat perlombaan berlangsung. Pengawasan setiap perlombaan akan dilakukan melalui Zoom Meeting dan perlombaan akan ditampilkan melalui *Streaming* Youtube. Perlombaan dilaksanakan dengan sistem grup untuk mendapatkan juara 1.

Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 4 tim 2016 = 4 tim 2019 = 4 tim 4 lumni = 2 tim

2018 = 4 tim Civitas Akademika = 2 tim

2017 = 4 tim

1) Bagan Perlombaan

Tabel untuk kualifikasi

NO.	NAMA SQUAD	PERINGKAT	KILL	TOTAL
1				
2				
3				
4				
5				



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com

المنظام المنظا

6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		

Tabel babak final

NO. NAMA SQUAD PERINGKAT KILL TOTAL



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com

والثناك وتقالي

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13		_	
14			
15			

c. Valorant

Hari, tanggal : Sabtu s.d Rabu, 26 s.d 30 Desember 2020

Waktu : Hari ke-2 : 10.00 - 11.00 WIB

11.00 - 12.00 WIB

12.45 - 13.45 WIB

15.30 - 16.30 WIB

16.30 - 17.30 WIB

Hari ke-3 : 10.00 - 11.00 WIB

12.45 - 13.45 WIB



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



13.45 - 14.25 WIB

Hari ke-4 : 12.45 - 13.45 WIB

15.30 - 16.30 WIB

Hari ke-5 : 12.30 - 15.00 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif, Alumni, dan Civitas Akademika

Informatika FTI UII

Abstraksi : Perlombaan Valorant akan diikuti oleh mahasiswa aktif, alumni, civitas akademika Informatika FTI UII. Perlombaan Valorant bersifat tim yang beranggotakan maksimal 6 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 4 anggota) dan 1 anggota cadangan. Perlombaan Valorant dikenakan biaya registrasi sebesar Rp30.000. Pendaftaran perlombaan akan dilakukan melalui Google Form dimulai dari tanggal 18 s.d 20 Desember 2020. Sistem perlombaan gugur dengan menggunakan 1 *map* saat penyisihan hingga semifinal dan 3 *maps* saat final. Pengawasan perlombaan melalui *observer* di dalam *game* yang berlangsung dan perlombaan akan ditampilkan melalui *Streaming* Youtube. Perlombaan dilaksanakan dengan sistem gugur untuk mendapatkan juara 1.

Dengan rincian kuota sebagai berikut:

2020 = 4 tim 2016 = 4 tim

2019 = 4 tim Alumni = 2 tim

2018 = 4 tim Civitas Akademika = 2 tim

2017 = 4 tim

1) Bagan Perlombaan

UNIVERSITAS

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



5. Closing Ceremony

Hari, tanggal : Rabu, 30 Desember 2020

penayangan video penutupan PORSEMATIF 2020.

Waktu : 09.00 - 17.30 WIB

Tempat : Youtube

Penanggung Jawab : Departemen Acara

Sasaran : Mahasiswa Aktif, Alumni, dan Civitas Akademika

Informatika FTI UII

Abstraksi : Penutupan rangkaian acara PORSEMATIF 2020 akan diawali dengan perlombaan final *esport*, pengumuman dan penampilan karya pemenang dengan topik seni, edukasi, dan *esport*, penampilan pentas seni yang menampilkan karya cover musik dari tiap angkatan mahasiswa aktif Informatika UII, penampilan istimewa dari bintang tamu utama PORSEMATIF 2020, pengumuman juara umum dan diakhiri dengan



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



B. Manual Acara

Hari 1			
Waktu	Durasi	Acara	Tempat/PJ
09.00 - 10.00	60'	Opening Ceremony	
10.00 - 10.40	40'	Mobile Legends 1, 2, 3	
10.40 - 11.20	40	Mobile Legends 4, 5, 6	
11.20 - 12.45	85'	ISHOMA	
12.45 - 14.30	105'	Webinar	
14.30 - 15.10	40'	Mobile Legends 7, 8	
15.10 - 15. 30	20'	ISHO	
15.30 - 17.30	120'	Kualifikasi PUBG - M	
	1	SELESAI	

Hari (2)			
Waktu	Durasi	Acara	Tempat/PJ
10.00 - 11.00	60'	Valorant 1, 2, 3	
11.00 - 12.00	60'	Valorant 4, 5, 6	
12.00 - 12.45	45'	ISHOMA	
12.45 - 13.45	60'	Valorant 7, 8	
13.45 - 14.25	40'	Mobile Legends 9, 10, 11	
14.25 - 15.05	40'	Mobile Legends 12, 13, 14	
15.05 - 15. 30	25'	ISHO	
15.30 - 16.30	60'	Valorant 9, 10, 11	
16.30 - 17 30	60'	Valorant 12, 13, 14	
		SELESAI	

Hari (3)			
Waktu	Durasi	Acara	Tempat/PJ
10.00 - 11.00	60'	Valorant 15, 16	
11.00 - 11.40	40'	Mobile Legends 15, 16	
11.40 - 12.45	65'	ISHOMA	
12.45 - 13.45	60'	Valorant 17, 18	
13.45 - 14.45	60'	Valorant 19, 20	
14.45 - 15.15	30'	ISHO	
15.15 - 15.55	40'	Mobile Legends 17, 18	
15.55 - 16.35	40'	Mobile Legends 19, 20	
16.35 - 17.35	60'	Final PUBG - M 1	



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



SELESAI

Hari (4)			
Waktu	Durasi	Acara	Tempat/PJ
10.00 - 10.25	25'	Presentasi Final UI/UX 1	
10.25 - 10.50	25'	Presentasi Final UI/UX 2	
10.50 - 11.15	25'	Presentasi Final UI/UX 3	
11.15 - 11.40	25'	Presentasi Final UI/UX 4	
11.40 - 12.05	25'	Presentasi Final UI/UX 5	
12.05 - 12.45	40'	ISHOMA	
12.45 - 13.45	60'	Valorant 21 (Semifinal)	
13.45 - 14.25	40'	Mobile Legends 21 (Semifinal)	
14.25 - 15.05	40'	Mobile Legends 22 (Semifinal)	
15.05 - 15.30	25'	ISHO	
15.30 - 16.30	60'	Valorant 22 (Semifinal)	
16.30 - 17.30	60'	Final PUBG - M 2	
		SELESAI	

Hari (5)			
Waktu	Durasi	Acara	Tempat/PJ
09.00 - 10.00	60'	Final PUBG - M 3	
10.00 - 12.00	120'	Mobile Legends 23 (Final)	
12.00 - 12.30	30'	ISHOMA	
12.30 - 15.00	150'	Valorant 23 (Final)	
15.00 - 15.30	30'	ISHO	
		Penampilan 1 dan Pengumuman	
15.30 - 15.45	15'	Juara	
		Penampilan 2 dan Pengumuman	
15.45 -16.00	15'	Juara	
		Penampilan 3 dan Pengumuman	
16.00 -16.15	15'	Juara	
		Penampilan 4 dan Pengumuman	
16.15 - 16.30	15'	Juara	
		Penampilan 5 dan Pengumuman	
16.30 16.45	15'	Juara	
		Penampilan KOSMIK, Pengumuman	
16.45 - 17.30	45'	Juara Umum dan Penutupan	
		SELESAI	



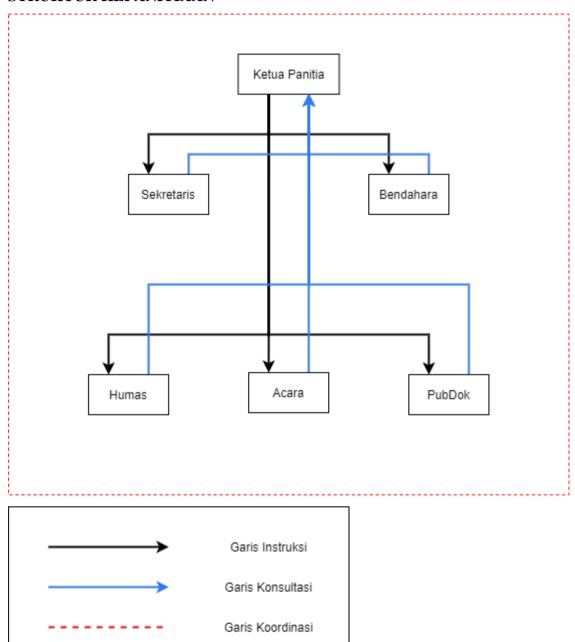
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



XI. STRUKTUR KEPANITIAAN



XII. MEKANISME KERJA

- 1. Ketua Panitia
 - a. Tugas
 - Bertanggung jawab atas keseluruhan kegiatan PORSEMATIF 2020 kepada Ketua Umum HMTF FTI UII melalui bidang Bakat dan Kreativitas HMTF FTI UII sebagai Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
 - 2) Bertanggung jawab atas keseluruhan kegiatan PORSEMATIF 2020.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- Mengkoordinasikan kepanitiaan PORSEMATIF 2020 secara menyeluruh mulai dari pra, pelaksanaan, sampai dengan pasca kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 4) Menetapkan jajaran panitia PORSEMATIF 2020.
- 5) Memimpin rapat kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 6) Mengetahui keseluruhan rancangan anggaran biaya yang dibutuhkan dalam rangkaian kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 7) Mengetahui pendistribusian keuangan untuk menunjang jalannya kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 8) Bertanggung jawab atas keseluruhan LPJ PORSEMATIF 2020.
- 9) Membuat LPJ Kegiatan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah acara selesai.
- 10) Menyerahkan LPJ Kegiatan dan Keuangan PORSEMATIF 2020 selambatlambatnya 7 hari setelah acara selesai kepada DPM FTI UII.
- 11) Mengajukan validasi LPJ Kegiatan dan Keuangan dan PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 9 hari setelah acara selesai kepada DPM FTI UII.

b. Wewenang

- 1) Mengangkat, menetapkan, dan memberhentikan panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Memberikan rekomendasi hal yang berkaitan dengan segala kebijakan operasional.
- 3) Memberikan sanksi kepada panitia PORSEMATIF 2020 yang melanggar tata tertib.
- 4) Melimpahkan tugas dan wewenang kepada Sekretaris apabila Ketua Panitia berhalangan hadir dalam bertugas.
- 5) Menyetujui dan menetapkan agenda rapat PORSEMATIF 2020.

c. Tata Hubungan

- 1) Memberikan instruksi kepada seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Melakukan koordinasi dengan seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Memberikan konsultasi kepada seluruh panitia PORSEMATIF 2020.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



2. Sekretaris

a. Tugas

- 1) Bertanggung jawab kepada Ketua Panitia dalam menjalankan tugas sebagai Sekretaris PORSEMATIF 2020.
- 2) Bertanggung jawab dalam pelaksanaan administrasi dan kesekretariatan PORSEMATIF 2020.
- 3) Bersama ketua menentukan agenda rapat kepanitiaan PORSEMATIF 2020.
- 4) Membuka dan menutup jalannya rapat PORSEMATIF 2020.
- 5) Mendampingi Ketua Panitia selama kegiatan PORSEMATIF 2020 berlangsung.
- 6) Mencatat dan membacakan kesimpulan hasil rapat PORSEMATIF 2020.
- 7) Melakukan pencatatan inventaris yang ada dalam kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 8) Membuat rancangan anggaran biaya sesuai kebutuhan Sekretaris PORSEMATIF 2020 yang diajukan ke Bendahara PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 9) Membuat dan menyosialisasikan format LPJ kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 10) Membuat LPJ Kegiatan Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah pelaksanaan kegiatan.
- 11) Membuat LPJ Keuangan Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat lambatnya 3 hari setelah pelaksanaan kegiatan dan diserahkan kepada Bendahara PORSEMATIF 2020.
- 12) Menyusun LPJ Kegiatan keseluruhan PORSEMATIF 2020 selambat lambatnya 5 hari setelah pelaksanaan kegiatan.
- 13) Menyatukan LPJ Kegiatan dan LPJ Keuangan PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Ketua Panitia selambat lambatnya 6 hari setelah pelaksanaan kegiatan.
- 14) Menerima pelimpahan tugas yang diberikan oleh Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

b. Wewenang

- 1) Menentukan mekanisme jalannya rapat PORSEMATIF 2020.
- 2) Menentukan mekanisme administrasi dan kesekretariatan PORSEMATIF 2020.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- 3) Menentukan mekanisme penyosialisasian format LPJ Kegiatan ke seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 4) Melimpahkan tugas dan wewenang kepada Bendahara apabila Sekretaris berhalangan hadir dalam bertugas.

c. Tata Hubungan

- 1) Melakukan koordinasi dengan seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Melakukan konsultasi kepada Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Menerima instruksi dari Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

3. Bendahara

- 1) Bertanggung jawab kepada Ketua Panitia dalam menjalankan tugas sebagai Bendahara PORSEMATIF 2020.
- 2) Bertanggung jawab mengelola keuangan PORSEMATIF 2020.
- Bertanggung jawab mendistribusikan keuangan kepada Panitia PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 4) Mengumpulkan rancangan anggaran biaya dari panitia PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 5) Memberikan pertimbangan dan persetujuan terkait rancangan anggaran biaya yang diajukan oleh panitia PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 6) Menerima uang registrasi peserta yang diberikan oleh Departemen Hubungan Masyarakat PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 7) Membuat dan menyosialisasikan format LPJ Keuangan PORSEMATIF 2020.
- 8) Membuat LPJ Kegiatan Bendahara PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah pelaksanaan kegiatan dan diserahkan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020.
- 9) Menyusun LPJ Keuangan keseluruhan PORSEMATIF 2020 dan diajukan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 5 hari setelah pelaksanaan kegiatan.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



10) Menerima pelimpahan tugas yang diberikan oleh Sekretaris PORSEMATIF 2020.

b. Wewenang

- 1) Memberikan perimbangan dan persetujuan terkait pendistribusian uang untuk menunjang jalannya kegiatan PORSEMATIF 2020.
- Menentukan mekanisme pengelolaan dan pendistribusian keuangan PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Menentukan mekanisme penyosialisasian format LPJ Keuangan ke seluruh panitia PORSEMATIF 2020.

c. Tata Hubungan

- 1) Melakukan koordinasi dengan seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Melakukan konsultasi kepada Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Menerima instruksi dari Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

4. Departemen Acara

- 1) Bertanggung jawab kepada Ketua Panitia dalam melaksanakan tugas sebagai Departemen Acara PORSEMATIF 2020.
- 2) Bertanggung jawab dalam menjalankan acara PORSEMATIF 2020 sesuai konsep yang sudah dibuat.
- 3) Membuat teknis terkait pelaksanaan Acara PORSEMATIF 2020 sepengetahuan Ketua panitia PORSEMATIF 2020.
- 4) Menerima data peserta yang dibutuhkan dalam kegiatan perlombaan pada PORSEMATIF 2020 dari Departemen Hubungan Masyarakat.
- 5) Bersama dengan Departemen Hubungan Masyarakat bertanggung jawab dalam pelaksanaan *technical meeting* pada PORSEMATIF 2020.
- 6) Bertanggung jawab dalam pengadaan penghargaan juara.
- 7) Membuat *rundown* acara PORSEMATIF 2020 sesuai dengan manual acara yang sudah dibuat.
- 8) Mensosialisasikan *rundown* panitia kegiatan PORSEMATIF 2020.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- 9) Membuat rancangan anggaran biaya sesuai kebutuhan Departemen Acara PORSEMATIF 2020 yang diajukan ke Bendahara PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 10) Bertugas sebagai *time keeper* selama acara PORSEMATIF 2020 berlangsung.
- 11) Membuat LPJ Kegiatan Departemen Acara PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah acara selesai.
- 12) Membuat LPJ Keuangan Departemen Acara PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Bendahara PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah acara selesai.

b. Wewenang

- 1) Menentukan teknis pelaksanaan Acara PORSEMATIF 2020 sesuai dengan materi dan konsep acara yang telah dibuat.
- 2) Menentukan teknis pelaksanaan *Technical Meeting* PORSEMATIF 2020.
- 3) Menentukan dan mengubah *rundown* acara saat kegiatan berdasarkan manual acara yang telah dibuat.

c. Tata Hubungan

- 1) Melakukan koordinasi dengan seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Melakukan konsultasi kepada Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Menerima instruksi dari Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

5. Departemen Publikasi dan Dokumentasi

- 1) Bertanggung jawab kepada Ketua Panitia dalam melaksanakan tugas sebagai Departemen Publikasi dan Dokumentasi PORSEMATIF 2020.
- 2) Membuat rancangan anggaran biaya sesuai kebutuhan Departemen Publikasi dan Dokumentasi PORSEMATIF 2020 yang diajukan ke Bendahara PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Bertanggung jawab dalam melakukan kegiatan yang berhubungan dengan publikasi dan dokumentasi dalam acara PORSEMATIF 2020.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- 4) Bertanggung jawab mengelola media publikasi saat pelaksanaan acara PORSEMATIF 2020.
- 5) Membuat LPJ Kegiatan Departemen Publikasi dan Dokumentasi PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah acara selesai.
- 6) Membuat LPJ Keuangan Departemen Publikasi dan Dokumentasi PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Bendahara PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah acara selesai.

b. Wewenang

- 1) Menentukan desain keperluan Publikasi dan Dokumentasi PORSEMATIF 2020.
- Menentukan jenis dan bentuk Publikasi dan Dokumentasi PORSEMATIF 2020.

c. Tata Hubungan

- 1) Melakukan koordinasi dengan seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Melakukan konsultasi kepada Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Menerima instruksi dari Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

6. Departemen Hubungan Masyarakat

- 1) Bertanggung jawab kepada Ketua Panitia dalam melaksanakan tugas sebagai Departemen Hubungan Masyarakat PORSEMATIF UII 2020.
- 2) Membantu Sekretaris dalam pendistribusian surat yang berkenaan dengan acara PORSEMATIF 2020.
- 3) Bertanggung jawab dalam mendata dan mengelola registrasi peserta dan diserahkan kepada Bendahara PORSEMATIF 2020.
- 4) Bertanggung jawab menyerahkan data peserta kepada Departemen Acara PORSEMATIF 2020.
- 5) Bersama dengan Departemen Acara bertanggung jawab dalam pelaksanaan *technical meeting* pada PORSEMATIF 2020.
- 6) Menginfokan jadwal perlombaan dan rundown ke peserta PORSEMATIF 2020.

UNIVERSITAS Y Y VISANODAN

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- 7) Mensosialisasikan kegiatan PORSEMATIF 2020 kepada setiap angkatan mahasiswa aktif, alumni, dan civitas akademika.
- 8) Mensosialisasikan *rundown* peserta kegiatan PORSEMATIF 2020.
- 9) Bekerjasama dengan pihak-pihak terkait yang berhubungan dengan Departemen Hubungan Masyarakat PORSEMATIF 2020.
- 10) Bertanggung jawab sebagai Liaison Officer PORSEMATIF 2020.
- 11) Membuat LPJ Kegiatan Departemen Hubungan Masyarakat PORSEMATIF 2020 dan diserahkan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah acara selesai.

b. Wewenang

- 1) Menyusun informasi yang akan diberikan kepada peserta PORSEMATIF 2020.
- 2) Menentukan bentuk komunikasi dengan peserta, pengisi acara dan tamu undangan PORSEMATIF 2020.
- 3) Menentukan teknis pendaftaran peserta PORSEMATIF 2020.
- 4) Menentukan bentuk kerja sama dengan pihak-pihak terkait dengan Departemen Hubungan Masyarakat PORSEMATIF 2020.

c. Tata Hubungan

- 1) Melakukan koordinasi dengan seluruh panitia PORSEMATIF 2020.
- 2) Melakukan konsultasi kepada Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3) Menerima instruksi dari Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

XIII. PELINDUNG, PENANGGUNG JAWAB DAN SUSUNAN PANITIA PELINDUNG

Dekan FTI UII : Prof.Dr.Ir. Hari Purnomo, M.T

Ketua Prodi Informatika FTI UII : Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.

Ketua DPM FTI UII : Alvin Zeri Hardiansyah

PENANGGUNG JAWAB

Ketua LEM FTI UII : Tsani Budiman Ahmad
Ketua HMTF LEM FTI UII : Rahmad Hidayat Saputro

PANITIA



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com

#1		
	المناح المناح	والنشال
Ketua	: Daffa Nayaka Bagaskara Jusuf	(19523096)
Sekretaris	: Athiya Mutiara Denasfi	(19523168)
Bendahara	: Ratu Fairuz Hasna Sofani	(19523079)
DEPARTE	MEN ACARA	
Koordinator	: Abiel Aditya Pratama	(19523194)
Anggota	:	
	1. Adelia Maharani Az Zahra	(19523210)
	2. Muhammad Farras Mas Ud	(19523003)
	3. Sallu Muharomah	(19523223)
	4. Desylo Santicho	(19523124)
	5. Aqwam Khanif Abied Dafiq	(19523175)
	6. Wilwatikta Tripawangsa	(19523233)
	7. Ahmad Muflih Taufiqi	(19523052)
	8. Farhan Andrianca Sany	(19523051)
	9. Refo Tri Putra	(19523184)
	10. Laode Ghazy Naufal Iksyam	(19523176)
	11. Ery Harinanto	(19523195)
	12. Anisa Salsabila	(19523186)
	13. Kevin Raihan Saleh	(19523080)
	14. Rio Yuda Sakti	(19523016)
	15. Suryo Guritno	(19523078)
	16. Muhammad Sayyid Tsabit Anfaresi	(19523090)
DEPARTE	MEN PUBLIKASI DAN DOKUMENTASI	(PUBDOK)
Koordinator	: Ghilman Faza	(19523118)
Anggota	:	
	1. Rania Putri Savira	(19523036)
	2. Rachmanuddin Rizky Dwi Indrawan	(19523037)
	3. Reizi Fiqriansyah	(19523162)
	4. Agastian Rizki Hermawan	(19523208)
	5. Fariz Rifqi	(19523125)

6. Apriza Zicka Rizquina

(19523211)



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020

11.5 .



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com

	المُتَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ السَّالِينَ
7. Rusydi Nurdin	(19523146)
8. Rahmi Hidayah	(19523006)
9. M. Imam Fauzi	(19523200)
10. Arya Gemilang Deva Purwanto	(19523008)
11. Aulia Safira Ahda	(19523222)
12. Muhammad Aqil Arkanudin	(19523083)

DEPARTEMEN HUBUNGAN MASYARAKAT (HUMAS)

Koordinator	:	Naufal Herma Irfansyah	(19523070)
Anggota	:		
	1.	Muhammad Riko Bediatra	(19523201)
	2.	Bagas Gilang Ananta	(19523167)
	3.	Luthfi Syukriansyah Fitra	(19523102)
	4.	Fardhan Saifullah Fattah	(19523202)
	5.	Haryadi Hendrawan Aditama	(19523190)
	6.	Lutfi Alfian	(19523042)
	7.	Al Tamiz Hazim	(19523060)
	8.	Muhammad Arif Pratama	(19523148)
	9.	Muhammad Rifqi Zuhelmi	(19523225)

XIV. TATA TERTIB, SANKSI, MEKANISME PEMBERIAN SANKSI DAN KETENTUAN KHUSUS

- A. Tata Tertib Perlombaan PORSEMATIF 2020
 - 1. Edukasi
 - a. User Interface/User Experience (UI/UX)
 - 1) Tema

"The New Normal"

- 2) Topik
 - a) Pendidikan
 - b) Kesehatan
 - c) Ekonomi
- 3) Syarat Peserta



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- a) Mahasiswa aktif Informatika FTI UII angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, dan 2020.
- b) Peserta mengikuti lomba secara individu atau tim. Peserta diperbolehkan untuk membuat tim dengan ketentuan:
 - i) 1 tim terdiri dari maksimal 3 orang (1 ketua dan 2 anggota)
 - ii) Seluruh anggota tim berasal dari angkatan yang sama

4) Tata Tertib Pendaftaran

- a) Setiap peserta/tim dikenakan biaya registrasi sebesar Rp20.000.
- b) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan mulai dari tanggal 18 Desember 2020 hingga 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB.
- c) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan dengan menggunakan Google Form dan peserta/tim diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta. Isi Google Form:
 - i) Nama (Ketua)(Wajib)
 - ii) NIM (Ketua)(Wajib)
 - iii) Nomor telepon yang terhubung dengan Whatsapp (Ketua)(Wajib)
 - iv) Email aktif UII (Ketua)(Wajib)
 - v) Nama Anggota (Anggota 1)(Opsional)
 - vi) NIM (Anggota 1)(Opsional)
 - vii) Nama Anggota (Anggota 2)(Opsional)
 - viii) NIM (Anggota 2)(Opsional)
 - ix) Upload bukti pembayaran pendaftaran lomba (.pdf, .jpg, atau .png)(Wajib)
 - x) Upload uraian singkat karya (.pdf)(Wajib)
- d) Tim dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
- e) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* yang didaftarkan.

5) Ketentuan Perlombaan

- a) Peserta diperbolehkan menggunakan segala jenis *tools* yang dimungkinkan untuk membuat desain UI/UX.
- b) Karya UI/UX harus berkenaan dengan tema.
- c) Karya UI/UX tidak boleh mengandung unsur yang bertentangan dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku: kesusilaan,



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- moral, kekerasan, dan tidak mengandung unsur pornografi, serta mengandung SARA (Suku, Agama, dan RAS).
- d) Dilarang untuk menggunakan jasa dan karya orang lain dalam pembuatan desain UI/UX.
- e) Kriteria desain sistem/produk yang diperbolehkan sebagai berikut:
 - i) Desain sistem/produk belum pernah menjadi pemenang atau memperoleh penghargaan pada kontes sejenis baik dalam skala lokal, nasional, regional, maupun internasional.
 - ii) Jika desain sistem/produk adalah desain karya inkremental/karya yang sedang dikembangkan, peserta harus menjelaskan di acara apa karya tersebut diikutsertakan dan pembaruan desain karya ini dengan sebelumnya.
 - iii) Desain sistem/produk dapat dikembangkan dari tugas kuliah pada program studi yang diikuti anggota tim peserta.
 - iv) Desain sistem/produk dapat dikembangkan di atas platform desktop, web, maupun *mobile*.
 - v) Desain sistem/produk mampu mengembangkan solusi yang tepat berdasarkan tema "*The New Normal*" dengan memilih salah satu berdasarkan 3 topik yang disediakan yaitu pendidikan, kesehatan, dan ekonomi.
 - vi) Desain sistem/produk mudah digunakan dan menerapkan prinsip desain yang baik.
- f) Peserta diwajibkan untuk mengirimkan karya sebelum tanggal 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB dengan ketentuan sebagai berikut:
 - i) Pengiriman karya yang dikirim merupakan Uraian singkat berformat .PDF mengenai aplikasi. Uraian singkat wajib berisi :
 - 01. Latar belakang masalah
 - 02. Tujuan aplikasi
 - 03. Tangkapan layar fitur aplikasi dilengkapi dengan catatan kegunaan:
 - i. Yang wajib dibuat adalah bagian home aplikasi serta fitur utama aplikasi



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com





- ii. Uraian singkat wajib berformat pdf dan format nama UI_NAMA TEAM_ANGKATAN_NAMA PRODUK (contoh: UI_GGBAT_2019_ICEA THE APP)
- 04. Format penulisan uraian singkat:
 - i. Menggunakan bahasa Indonesia yang sopan dan dapat dimengerti
 - ii. Font Times New Roman dengan besar 12
 - iii. Tidak ada format untuk margin ataupun paragraf

6) Tahapan Seleksi

a) Tahap Penyisihan

Uraian yang telah dikumpulkan dalam bentuk *softcopy* (PDF) pada link pendaftaran yang kemudian akan diseleksi oleh juri dan hasilnya akan diumumkan pada tanggal 28 Desember 2020 melalui akun Instagram PORSEMATIF 2020 serta kontak yang telah diberikan (Whatsapp dan *email* ketua).

b) Final

- Tahap final merupakan presentasi karya dari 5 finalis yang telah diambil dari hasil tahap penyisihan berdasarkan uraian singkat yang telah dikirimkan.
- ii) Pelaksanaan presentasi final akan dilakukan pada tanggal 29 Desember 2020 melalui platform Zoom Meeting dimana linknya akan dikirim melalui kontak yang terdaftar (Whatsapp dan *email* ketua).



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- iii) Setiap tim wajib mengirimkan minimal 1 orang perwakilan pada saat presentasi karya.
- iv) Finalis diwajibkan membuat dan mengumpulkan power point mengenai presentasi pada tanggal 28 Desember 2020 pada link yang diberikan melalui kontak yang terdaftar (Whatsapp dan *email* ketua).
- v) Format power point yang dikumpulkan berisi:
 - 01. Latar belakang masalah
 - 02. Tujuan aplikasi
 - 03. Tangkapan layar fitur aplikasi dilengkapi dengan catatan kegunaan:
 - i. Yang wajib dibuat adalah bagian home aplikasi serta fitur utama aplikasi.
- vi) Finalis menggunakan pakaian yang sopan dan rapi (Tidak ketat, tidak transparan, tidak robek-robek, dan menutup aurat) saat melakukan presentasi.
- vii) Finalis diwajibkan untuk masuk ke *breakout room* Zoom yang telah disediakan dalam waktu 5 menit. Finalis yang tidak hadir pada waktu presentasi akan didiskualifikasi. Keterlambatan finalis dalam memasuki *breakout room* Zoom yang telah disediakan akan mengurangi waktu dalam presentasi karya finalis.
- viii) Waktu yang diberikan kepada peserta untuk melakukan presentasi adalah 25 menit.
 - ix) Pengumuman juara 1 dan 2 akan diumumkan melalui *Streaming* Youtube, akun Instagram PORSEMATIF 2020 dan kontak yang telah diberikan (Whatsapp atau *email*) pada tanggal 30 Desember 2020 saat *Closing Ceremony*.
- 7) Catatan dan Ketentuan Tambahan
 - a) Penilaian oleh juri didasari oleh:
 - i) Originalitas
 - ii) Aspek inovasi (kebaruan ide desain sistem/produk)
 - iii) Aspek kejelasan (*clarity*) atas objektif dan rasional desain sistem/produk, serta kekuatan desain

UNIVERSITAS

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- iv) Antarmuka dan kemudahan penggunaan
- v) Kelengkapan isi dari uraian singkat

Penilaian tambahan saat babak final:

- vi) Kelengkapan isi dari materi power point yang telah dibuat untuk presentasi
- vii) Penyampaian materi power point yang telah dibuat
- viii) Hasil tanya jawab yang dilakukan oleh juri kepada peserta
- b) Hasil keputusan tim juri bersifat mutlak dan tidak dapat digugat.
- Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.

b. Poster

- 1) Tema
 - "The New Normal"
- 2) Topik
 - a) Pendidikan
 - b) Kesehatan
 - c) Ekonomi
 - d) Social Life
- 3) Syarat Peserta
 - a) Mahasiswa aktif Informatika FTI UII angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, dan 2020.
 - b) Peserta mengikuti lomba secara individu.
- 4) Tata Tertib Pendaftaran
 - a) Peserta dikenakan biaya registrasi sebesar Rp10.000.
 - b) Setiap peserta mengumpulkan maksimal 1 karya poster.
 - c) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan mulai dari tanggal 18
 Desember 2020 hingga 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB.
 - d) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan dengan menggunakan Google Form dan peserta diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta. Isi Google Form:
 - i) Nama (Wajib)
 - ii) NIM (Wajib)

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- iii) Nomor telepon yang terhubung dengan Whatsapp (Wajib)
- iv) Email aktif UII (Wajib)
- v) Upload bukti pembayaran pendaftaran lomba (.pdf, .jpg, atau .png)(Wajib)
- vi) Upload karya poster (.pdf, .jpg, atau .png)(Wajib)
- e) Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
- f) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui email yang didaftarkan.
- 5) Ketentuan Perlombaan
 - a) Poster merupakan hasil buatan sendiri dan belum pernah diperlombakan ataupun memenangkan perlombaan lainnya.
 - b) Poster harus berkenaan dengan tema.
 - c) Dilarang melakukan plagiarisme.
 - d) Peserta diwajibkan untuk mengirimkan karya sebelum tanggal 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB dalam bentuk softcopy serta berformat PDF, JPG, atau PNG dengan ketentuan penamaan "PorsematifPoster-Nama-Judul" dan ketentuan poster sebagai berikut:
 - i) Poster dibuat sesuai dengan tema.
 - ii) Poster dibuat menarik dan berwarna, jumlah warna bebas.
 - iii) Poster menggunakan ukuran A3.
 - iv) Desain poster menggunakan aplikasi umum (Corel Draw, Photoshop ataupun aplikasi desain lainnya).
 - e) Poster tidak boleh mengandung unsur yang bertentangan dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di Indonesia: kesusilaan, moral, kekerasan secara visual dan tidak mengandung unsur pornografi, serta mengandung SARA (Suku, Agama, dan RAS).
 - f) Pengumuman juara 1 dan 2 akan diumumkan melalui *Streaming* Youtube, akun Instagram PORSEMATIF 2020 dan kontak yang telah diberikan (Whatsapp atau *email*) pada tanggal 30 Desember 2020 saat *Closing Ceremony*.
- 6) Catatan dan Ketentuan Tambahan
 - a) Penilaian oleh juri didasari oleh:
 - i) Originalitas



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- ii) Kesesuaian tema
- iii) Nilai estetika
- iv) Pesan yang disampaikan
- b) Hasil keputusan tim juri bersifat mutlak dan tidak dapat digugat.
- Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.

c. Essay

- 1) Tema
 - "The New Normal"
- 2) Topik
 - a) Pendidikan
 - b) Kesehatan
 - c) Ekonomi
 - d) Social Life
- 3) Syarat Peserta
 - a) Mahasiswa aktif Informatika FTI UII angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, dan 2020.
 - b) Peserta mengikuti lomba secara individu.
- 4) Tata Tertib Pendaftaran
 - a) Peserta dikenakan biaya registrasi sebesar Rp10.000.
 - b) Setiap peserta mengumpulkan maksimal 1 karya tulis essay.
 - c) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan mulai dari tanggal 18
 Desember 2020 hingga 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB.
 - d) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan dengan menggunakan Google Form dan peserta diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta. Isi Google Form:
 - i) Nama (Wajib)
 - ii) NIM (Wajib)
 - iii) Nomor telepon yang terhubung dengan Whatsapp (Wajib)
 - iv) Email aktif UII (Wajib)
 - v) Upload bukti pembayaran pendaftaran lomba (.pdf, .jpg, atau .png)(Wajib)

UNIVERSITAS

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- vi) Upload karya essay (.pdf)(Wajib)
- e) Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
- f) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* yang didaftarkan.
- 5) Ketentuan Perlombaan
 - a) Karya tulis *essay* merupakan hasil buatan sendiri (orisinil) dan belum pernah diperlombakan ataupun memenangkan perlombaan.
 - b) Karya tulis *essay* harus berkenaan dengan tema.
 - c) Dilarang melakukan plagiarisme.
 - d) Ketentuan karya tulis essay:
 - i) Naskah essay ditulis dengan minimal 300 kata dan maksimal 1000 kata
 - ii) Menggunakan jenis huruf Times New Roman
 - iii) Ukuran font 12
 - iv) Spasi 1,5
 - v) Batas atas dan bawah sebesar 3 cm, batas kiri 4 cm, dan batas kanan 3 cm
 - vi) Menggunakan ukuran kertas A4
 - vii) Karya tulis essay wajib berisi:
 - I. Judul
 - II. Pendahuluan (latar belakang)
 - III. Isi (pembahasan dan penilitian)
 - IV. Penutup (kesimpulan dan saran)
 - e) Karya tulis *essay* tidak boleh mengandung unsur yang bertentangan dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di Indonesia: kesusilaan, moral, kekerasan secara verbal dan tidak mengandung unsur pornografi, serta mengandung unsur SARA (Suku, Agama, dan RAS).
 - f) Peserta diwajibkan untuk mengirimkan karya sebelum tanggal 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB dalam bentuk *softcopy* serta berformat PDF dengan ketentuan penamaan "*Essay*-Nama-Judul".
 - g) Pengumuman juara 1 dan 2 akan diumumkan melalui *Streaming* Youtube, akun Instagram PORSEMATIF 2020 dan kontak yang telah



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



diberikan (Whatsapp atau *email*) pada tanggal 30 Desember 2020 saat *Closing Ceremony*.

- 6) Catatan dan Ketentuan Tambahan
 - a) Penilaian oleh juri didasari oleh:
 - i) Kesesuaian Tema
 - ii) Gagasan
 - iii) Argumentasi
 - iv) Penulisan
 - b) Hasil keputusan tim juri bersifat mutlak dan tidak dapat digugat.
 - c) Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.

d. Webinar

1) Tema

"Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)"

2) Syarat Peserta

Peserta merupakan seluruh elemen Informatika FTI UII.

3) Tata Tertib Pendaftaran

Pendaftaran tidak dikenakan biaya registrasi

- 4) Ketentuan Webinar
 - a) Webinar ditampilkan melalui platform Youtube.
 - b) Webinar dipimpin oleh moderator.
 - c) Peserta dapat mengajukan pertanyaan melalui *live chat* di Youtube saat sesi tanya jawab dengan narasumber.
- 5) Sanksi
 - a) Peserta dilarang berbuat keributan atau melakukan tindakan secara verbal atau tulisan yang mengandung unsur SARA dan peserta dilarang untuk spam melalui *live chat* saat webinar berlangsung. Peserta yang melakukan pelanggaran akan diblokir akunnya dari *live chat*.

2. Seni

- a. Fotografi
 - 1) Tema

UNIVERSITAS TS VISANODAN

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



"The New Normal"

- 2) Topik
 - a) Pendidikan
 - b) Kesehatan
 - c) Ekonomi
 - d) Social Life
- 3) Syarat Peserta
 - a) Mahasiswa aktif Informatika FTI UII
 - b) Peserta mengikuti lomba secara individu
- 4) Tata Tertib Pendaftaran
 - a) Peserta dikenakan biaya registrasi sebesar Rp10.000.
 - b) Setiap peserta mengumpulkan maksimal 1 karya fotografi.
 - c) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan mulai dari tanggal
 18 Desember 2020 hingga 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB.
 - d) Pendaftaran dan pengumpulan karya dilakukan dengan menggunakan Google Form dan peserta diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta. Isi Google Form:
 - i) Nama (Wajib)
 - ii) NIM (Wajib)
 - iii) Nomor telepon yang terhubung dengan Whatsapp (Wajib)
 - iv) Email aktif UII (Wajib)
 - v) *Upload* bukti pembayaran pendaftaran lomba (.pdf, .jpg, atau .png)(Wajib)
 - vi) Upload karya fotografi (.jpg atau .png)(Wajib)
 - d) Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
 - e) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* yang didaftarkan.
- 5) Ketentuan Perlombaan
 - a) Karya fotografi merupakan hasil buatan sendiri dan belum pernah diperlombakan ataupun memenangkan perlombaan serta bukan karya orang lain.
 - b) Karya fotografi harus berkenaan dengan tema.

UNIVERSITAS F P VISBNOGN

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- c) Olah digital fotografi diperbolehkan dengan ketentuan hanya sebatas perbaikan kualitas foto (*sharpening*, *cropping*, *color balance*, dan saturasi warna) tanpa merubah keaslian objek.
- d) Tidak mencantumkan tulisan/gambar apapun ke dalam foto.
- e) Karya foto yang sudah dikirimkan menjadi hak milik panitia dan panitia berhak menggunakan foto peserta untuk tujuan publikasi dengan tetap mencantumkan nama fotografer.
- f) Karya foto tidak boleh mengandung unsur yang bertentangan dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di Indonesia: kesusilaan, moral, kekerasan dan tidak mengandung unsur pornografi, serta mengandung unsur SARA (Suku, Agama, dan RAS).
- g) Peserta diwajibkan untuk mengirimkan karya sebelum tanggal 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB dalam bentuk *softcopy* serta berformat JPG, JPEG, atau PNG. Karya foto yang dikirimkan adalah:
 - i) Karya foto asli (sebelum diolah digital/edit) dengan ketentuan penamaan "Porsematif_Nama Peserta_Original"
 - ii) Karya foto (setelah diolah digital/edit) dengan ketentuan penamaan "Porsematif Nama Peserta JudulFoto"
- h) Pengumuman juara 1 dan 2 akan diumumkan melalui *Streaming* Youtube, akun Instagram PORSEMATIF 2020 dan kontak yang telah diberikan (Whatsapp atau *email*) pada tanggal 30 Desember 2020 saat *Closing Ceremony*.
- 6) Catatan dan Ketentuan Tambahan
 - a) Penilaian oleh juri didasari oleh:
 - i) Kesesuaian karya dengan tema
 - ii) Keunikan karya
 - iii) Estetika
 - iv) Tingkat kesulitan teknis
 - b) Hasil keputusan tim juri bersifat mutlak dan tidak dapat digugat.
 - Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



b. Pentas Seni

- 1) Syarat Peserta
 - a) Mahasiswa aktif Informatika FTI UII angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, dan 2020.
 - b) Peserta dapat mengikuti pentas seni secara individu atau tim/band dengan ketentuan sebagai berikut:
 - i) Tidak ada batasan mengenai jumlah anggota tim/band.
 - ii) Ketua dan anggota tim/band berasal dari angkatan yang sama.
 - c) Kostum yang digunakan dan tampilan dalam rekaman video bebas namun tetap berpakaian sopan dan rapi (Tidak ketat, tidak transparan, tidak robek-robek, dan menutup aurat).

1) Tata Tertib Pendaftaran

- a) Pendaftaran tidak dipungut biaya.
- b) Setiap peserta/tim dapat mengirimkan maksimal 1 karya musik.
- c) Pendaftaran dan pengumpulan karya musik dilakukan mulai dari tanggal 18 Desember 2020 hingga 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB.
- d) Pendaftaran dan pengumpulan karya musik dilakukan dengan menggunakan *Google Form* dan peserta/tim diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta.
- e) Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
- f) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* aktif UII yang didaftarkan.

2) Ketentuan Perlombaan

- a) Permainan musik dapat dilakukan secara solois, *band*, maupun akustik.
- b) Tema, *genre*, judul, dan lirik lagu tidak boleh mengandung unsur SARA (Suku, Agama, dan RAS).
- c) Durasi per video 1 maksimal 7 (tujuh) menit (termasuk *bumper* dan *credit title*).

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- d) Audio yang boleh merupakan suara asli *band* virtual dan boleh menggunakan *autotune*.
- e) Video wajib mencantumkan judul beserta *arranger* dan/atau *composer* lagu.
- f) Editing audio diperbolehkan.
- g) Video dapat dikemas sebaik dan semenarik mungkin.
- h) Video paling lambat dikumpulkan pada tanggal 24 Desember 2020 pukul 12.30 WIB.

3. Esport

- a. Mobile Legends
 - 1) Tata Tertib Pendaftaran
 - a) Seluruh peserta merupakan mahasiswa aktif angkatan 2016, 2017,
 2018, 2019, 2020, Alumni, dan Civitas Akademika.
 - b) Peserta wajib membuat tim dengan ketentuan:
 - i) Maksimal 6 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 4 anggota) dan 1 orang anggota cadangan.
 - ii) Seluruh anggota tim berasal dari angkatan yang sama. Untuk alumni seluruh anggota tim wajib telah berstatus lulus.
 - c) Setiap tim dikenakan biaya registrasi sebesar Rp20.000.
 - d) Pendaftaran dilakukan mulai dari tanggal 18 Desember 2020 hingga 20 Desember 2020.
 - e) Pendaftaran dilakukan dengan menggunakan Google Form dan diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta.
 - f) Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
 - g) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* dan Whatsapp yang didaftarkan beserta waktu dan tempat *Technical Meeting*.
 - h) Perwakilan peserta diwajibkan menghadiri Technical Meeting.
 - Ketua tim diwajibkan bergabung dalam grup Whatsapp yang dibuat oleh panitia.
 - 2) Tata Tertib Peserta



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- a) Peserta yang diperkenankan mengikuti perlombaan *esport* Mobile Legend adalah mahasiswa, alumni dan civitas akademika Informatika FTI UII. dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Merupakan mahasiswa aktif informatika angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, alumni, dan civitas akademika Informatika FTI UII.
 - ii) Seluruh anggota tim berasal dari angkatan yang sama. Untuk alumni seluruh anggota tim wajib telah berstatus lulus.
- b) Jumlah pemain yang didaftarkan setiap tim maksimal 6 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 4 anggota) dan 1 orang anggota cadangan.
- c) Peserta tidak diperbolehkan menggunakan Chat All.
- d) Pemain dilarang bersikap dan berkata kasar kepada panitia serta pemain lainnya.
- e) Pemain diwajibkan mentaati peraturan dan tata tertib umum peserta yang telah ditentukan.
- f) Pemain tidak boleh diwakilkan (joki).
- g) Pemain diwajibkan untuk bersaing dalam sikap yang profesional. Meninggalkan perlombaan, memberhentikan permainan tanpa sebab, atau menunjukkan ketidakseriusan yang menonjol akan ditafsirkan sebagai pelanggaran perilaku.

3) Ketentuan Perlombaan

- a) Pemain diwajibkan menerima pertemanan dari akun panitia yang bertugas.
- b) Pemain selambat-lambatnya diberikan waktu 5 menit untuk masuk ke dalam *room* yang telah dibuat oleh panitia dan pemain yang tidak memasuki *room/lobby* dalam jangka waktu tersebut dianggap tidak mengikuti 1 *game* tersebut.
- c) Durasi permainan 40 menit.
- d) Dilarang menggunakan dan mengeksploitasi *bug* yang ada di dalam *game*.
- e) Dilarang menggunakan cheat.
- f) Pemain wajib menggunakan device berupa smartphone.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- g) Pemain wajib menggunakan akun pribadi saat perlombaan berlangsung.
- h) Hanya pemain terdaftar yang bisa mengikuti perlombaan.
- i) Kapten menjadi juru bicara di dalam permainan.
- j) Tidak diperbolehkan menggunakan *gadget* jenis tablet, Ipad, emulator, dan sejenisnya.
- k) Dilarang menggunakan *device* pendukung seperti *console game stick* L1 R1 ataupun sejenisnya.
- Setiap pemain harus menggunakan dan mengaktifkan Zoom Meet saat perlombaan berlangsung untuk mengantisipasi penggunaan jasa orang lain (joki) dalam *game*.
- m) Ketua tim yang berlomba harus memastikan anggotanya telah siap mengikuti perlombaan.
- n) Setiap tim yang berlomba bertanggung jawab atas akun, *device*, dan internet yang digunakan. Kegagalan fungsi pada akun, *device*, dan internet ditanggung para pemain tanpa ada tanggung jawab dari panitia.
- o) Jika salah satu pemain melakukan *pick/lock* yang salah maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan perlombaan tetap dilanjutkan.
- p) Aplikasi yang digunakan adalah Mobile Legends: Bang Bang (Developer: Moonton).
- q) Mode Game yang digunakan adalah custom Draft Pick.
- r) Tim/player diperbolehkan menggunakan *skin* selama turnamen berlangsung.
- s) Tim pertama yang menghancurkan *Base* musuh terlebih dahulu dinyatakan memenangkan perlombaan atau musuh menyatakan menyerah otomatis memenangkan perlombaan.
- t) Sistem perlombaan *Online* adalah sistem gugur.
- u) Jika ada *Player* yang terputus dari permainan selama perlombaan, perlombaan dapat di *pause* oleh panitia sebagai *spectator* dengan waktu paling lama 5 menit (per tim). *Player* yang terputus dari permainan harus menyambung kembali secepat mungkin.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- v) Dalam kasus *Crash server*, permainan dapat dilanjutkan dari *Draft* yang baru.
- w) Hero auto banned (jika ada hero baru yang terindikasi masih OP).
- x) Segala bentuk *cheat*, *hack*, dan eksploitas tidak diperkenankan, apabila salah satu peserta melanggar maka *game* akan segera dihentikan dan berakibat diskualifikasi bagi peserta yang melanggar.

4) Sanksi

- a) Apabila dalam suatu tim terdapat pemain yang menggunakan jasa orang lain (joki ataupun orang yang menyentuh device pemain selain pemain itu sendiri dengan maksud menggantikan pemain) maka tim tersebut didiskualifikasi.
- b) Jika menurut pengawas perlombaan pemain dianggap berbuat keributan atau melakukan tindakan secara verbal atau tulisan yang mengandung unsur SARA maka peserta yang bersangkutan akan diberi peringatan sebanyak 2 kali dan apabila tetap berlanjut maka akan diberi tindakan tegas berupa larangan bermain pada 1 *game*.
- c) Apabila dalam suatu tim terdapat pemain yang menggunakan *cheat* atau mengeksploitasi *bug* maka tim tersebut akan didiskualifikasi.

5) Catatan dan Ketentuan Tambahan

- a) Peraturan, tata tertib, dan jadwal permainan dapat berubah sesuai dengan situasi/kondisi dilapangan dan akan diputuskan oleh Koordinator Departemen Acara dengan persetujuan Ketua PORSEMATIF 2020 secara bijaksana sesuai situasi dan kondisi di lapangan.
- b) Panitia tidak bertanggung jawab apabila terjadi tabrakan antara waktu perlombaan yang telah ditetapkan dengan waktu kuliah.
- c) Jadwal yang ditetapkan panitia bersifat semi-absolut yang dimungkinkan terjadinya pergantian jadwal apabila terjadi maintenance atau update pada game Mobile Legends.
- d) Keputusan panitia bersifat mutlak.
- e) Penempatan tim pada bagan lomba berdasarkan randomizer.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



 f) Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.

b. PUBG-M

- 1) Tata Tertib Pendaftaran
 - Seluruh peserta merupakan mahasiswa aktif angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, Alumni, dan Civitas Akademika.
 - 2. Peserta wajib membuat tim dengan ketentuan:
 - i) Maksimal 5 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 3 anggota) dan 1 orang cadangan.
 - ii) Seluruh anggota tim berasal dari angkatan yang sama. Untuk alumni seluruh anggota tim wajib telah berstatus lulus.
 - 3. Setiap tim dikenakan biaya registrasi sebesar Rp25.000.
 - 4. Pendaftaran dilakukan mulai dari tanggal 18 Desember 2020 hingga 20 Desember 2020.
 - Pendaftaran dilakukan dengan menggunakan Google Form dan diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta.
 - 6. Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
 - 7. Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* yang didaftarkan beserta waktu dan tempat *Technical Meeting*.
 - 8. Perwakilan peserta diwajibkan menghadiri *Technical Meeting*.
 - 9. Ketua tim diwajibkan bergabung dalam grup Whatsapp yang dibuat oleh panitia.

2) Tata Tertib Peserta

- a) Peserta yang diperkenankan mengikuti perlombaan esport PUBG-M adalah mahasiswa aktif, alumni dan civitas akademika Informatika FTI UII, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Merupakan mahasiswa aktif Informatika angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, alumni dan civitas akademika Informatika FTI UII.
 - ii) Seluruh anggota tim berasal dari angkatan yang sama. Untuk alumni seluruh anggota tim wajib telah berstatus lulus.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- b) Jumlah pemain yang didaftarkan setiap tim maksimal 5 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 3 anggota) dan 1 orang cadangan.
- c) Peserta tidak diperbolehkan menggunakan Chat All dan Voice All.
- d) Pemain dilarang bersikap dan berkata kasar kepada panitia serta pemain lainnya.
- e) Pemain diwajibkan mentaati peraturan dan tata tertib umum peserta yang telah ditentukan.
- f) Pemain tidak boleh diwakilkan (joki).
- g) Pemain diwajibkan menjunjung tinggi sportivitas.

3) Ketentuan Perlombaan

- a) Pemain wajib menggunakan device berupa smartphone.
- b) Pemain wajib menggunakan akun pribadi saat perlombaan berlangsung.
- c) Pemain diwajibkan menerima pertemanan dari akun panitia yang bertugas.
- d) Hanya pemain terdaftar yang bisa mengikuti perlombaan.
- e) Kapten menjadi juru bicara di dalam permainan.
- f) Tidak diperbolehkan menggunakan *gadget* jenis tablet, Ipad, emulator, dan sejenisnya.
- g) Dilarang menggunakan *device* pendukung seperti *console game stick* L1 R1 ataupun sejenisnya.
- h) Setiap pemain harus menggunakan dan mengaktifkan Zoom saat perlombaan berlangsung untuk mengantisipasi penggunaan jasa orang lain (joki) dalam *game*.
- i) Dilarang menggunakan dan mengeksploitasi *bug* yang ada di dalam *game*.
- j) Dilarang menggunakan cheat.
- k) Durasi permainan 60 menit.
- Pemain selambat-lambatnya diberikan waktu 10 menit untuk masuk ke dalam *room* yang telah dibuat oleh panitia dan pemain yang tidak memasuki *room/lobby* dalam jangka waktu tersebut dianggap tidak mengikuti 1 *game* tersebut.
- m) Peserta diwajibkan bermain dengan aplikasi resmi PUBG-M dari *App Store/Play Store*.

UNIVERSITAS TS VISANODAN

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- n) Ketua tim yang berlomba harus memastikan anggotanya telah siap mengikuti perlombaan.
- Setiap tim yang berlomba bertanggung jawab atas akun, device, dan internet yang digunakan. Kegagalan fungsi pada akun, device, dan internet ditanggung para pemain tanpa ada tanggung jawab dari panitia.
- p) Pemain yang tidak menyelesaikan perlombaan sebelum berakhirnya perlombaan maka peserta tersebut akan dianggap gugur.
- 4) Tahapan Perlombaan
 - a) Tahap Kualifikasi
 - i) Perlombaan dilakukan menggunakan sistem grup berdasar pada jumlah poin yang terkumpul. Berikut merupakan sistem pengumpulan poin:

Rank	Poin	
1	20	
2	14	
3	10	
4	8	
5	7	
6	6	
7	5	
8	4	
9	3	
10	2	
11-18	1	
19-24	0	



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Kill	1
------	---

- ii) Perlombaan akan dilakukan sebanyak 2 kali dengan menggunakan di 2 *maps*.
- b) Tahap Final
 - i) Perlombaan dilakukan menggunakan sistem grup berdasar pada jumlah poin yang terkumpul. Berikut merupakan sistem pengumpulan poin:

Rank	Poin
1	20
2	14
3	10
4	8
5	7
6	6
7	5
8	4
9	3
10	2
11-18	1
Kill	1

- ii) Perlombaan akan dilakukan sebanyak 3 kali dengan menggunakan 3 *maps*.
- iii) Pemenang akan diambil 2 tim teratas berdasarkan akumulasi jumlah poin yang didapat.

UNIVERSITAS TS VISANODAN

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



5) Sanksi

- a) Apabila dalam suatu tim terdapat pemain yang menggunakan jasa orang lain (joki ataupun orang yang menyentuh device pemain selain pemain itu sendiri dengan maksud menggantikan pemain) maka tim tersebut didiskualifikasi.
- b) Jika menurut pengawas perlombaan pemain dianggap berbuat keributan atau melakukan tindakan secara verbal atau tulisan yang mengandung unsur SARA maka peserta yang bersangkutan akan diberi peringatan sebanyak 2 kali dan apabila tetap berlanjut maka akan diberi tindakan tegas berupa sanksi pengurangan poin tim sebanyak 5 poin.
- c) Apabila dalam suatu tim terdapat pemain yang menggunakan *cheat* atau mengeksploitasi *bug* maka tim tersebut akan didiskualifikasi.

6) Catatan dan Ketentuan Tambahan

- a) Peraturan, tata tertib, dan jadwal permainan dapat berubah sesuai dengan situasi/kondisi dilapangan dan akan diputuskan oleh Koordinator Departemen Acara dengan persetujuan Ketua PORSEMATIF 2020 secara bijaksana sesuai situasi dan kondisi di lapangan.
- b) Panitia tidak bertanggung jawab apabila terjadi tabrakan antara waktu perlombaan yang telah ditetapkan dengan waktu kuliah.
- c) Jadwal yang ditetapkan panitia bersifat semi-absolut yang dimungkinkan terjadinya pergantian jadwal apabila terjadi *maintenance* atau *update* pada *game* PUBG-M.
- d) Keputusan panitia bersifat mutlak.
- e) Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.

c. Valorant

- 1) Tata Tertib Pendaftaran
 - a) Seluruh peserta merupakan mahasiswa aktif angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, Alumni, dan Civitas Akademika Informatika FTI UII.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- b) Peserta wajib membuat tim dengan ketentuan:
 - i) Maksimal 6 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 4 anggota) dan 1 orang cadangan.
 - ii) Seluruh anggota tim berasal dari angkatan yang sama. Untuk alumni seluruh anggota tim wajib telah berstatus lulus.
- c) Setiap tim dikenakan biaya registrasi sebesar Rp30.000.
- d) Pendaftaran dilakukan mulai dari tanggal 18 Desember 2020 hingga 20 Desember 2020.
- e) Pendaftaran dilakukan dengan menggunakan *Google Form* dan diwajibkan untuk mengisi semua data yang diminta.
- f) Peserta dinyatakan terdaftar apabila semua data yang dikirimkan lengkap dan sudah diverifikasi.
- g) Bukti verifikasi akan dikirimkan melalui *email* yang didaftarkan beserta waktu dan tempat *Technical Meeting*.
- h) Perwakilan peserta diwajibkan menghadiri Technical Meeting.
- Ketua tim diwajibkan bergabung dalam grup Whatsapp yang dibuat oleh panitia.

2) Tata Tertib Peserta

- a) Peserta yang diperkenankan mengikuti perlombaan esport Valorant adalah mahasiswa Informatika FTI UII, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Merupakan mahasiswa aktif informatika angkatan 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, alumni, dan civitas akademika Informatika FTI UII.
 - ii) Setiap pemain, bermain untuk mewakili angkatannya masing masing.
- b) Jumlah pemain yang didaftarkan setiap tim maksimal 6 orang terdiri dari 1 tim utama (1 ketua dan 4 anggota) dan 1 orang cadangan.
- c) Peserta tidak diperbolehkan menggunakan *Chat All, Chat Party, Voice All,* dan *Voice Party.* Kecuali saat ingin meminta waktu *pause,* kapten tim dipersilahkan untuk melakukan *Chat Party.*
- d) Pemain dilarang bersikap dan berkata kasar kepada panitia serta pemain lainnya.

UNIVERSITAS TO SERVICE STATES VISSING OF SERVI

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- e) Saat permainan dimulai, peserta dilarang menggunakan atau menyentuh *device* peserta lainnya.
- f) Pemain diwajibkan mentaati peraturan dan tata tertib umum peserta yang telah ditentukan.
- g) Pemain tidak boleh diwakilkan oleh orang lain (joki).
- 3) Ketentuan perlombaan
 - a) Pemain diwajibkan menerima pertemanan dari akun panitia yang bertugas.
 - b) Pemain wajib menggunakan akun pribadi saat perlombaan berlangsung.
 - c) Durasi permainan diberikan waktu selama 60 menit.
 - d) Pemain selambat-lambatnya diberikan waktu 15 menit sebelum waktu pertandingan untuk masuk ke dalam *room* yang telah dibuat oleh panitia dan pemain yang tidak memasuki *room/lobby* dalam jangka waktu tersebut dianggap tidak mengikuti 1 *game* tersebut.
 - e) Ketentuan lobby:
 - i) Peta: Sesuai hasil randomizer yang dilakukan pada Technical Meeting
 - ii) Mode: Standar
 - iii) Server: Bergantung kesepakatan 2 tim
 - iv) Izinkan Cheat: Mati
 - v) Mode Turnamen: Aktif
 - vi) Perpanjangan Waktu: Menang Dua: Non-aktif
 - f) Dilarang menggunakan dan mengeksploitasi *bug* yang ada di dalam *game*.
 - g) Dilarang menggunakan cheat.
 - h) Ketua tim yang berlomba harus memastikan anggotanya telah siap mengikuti perlombaan.
 - Setiap tim yang berlomba bertanggung jawab atas akun, device, dan internet yang digunakan. Kegagalan fungsi pada akun, device, dan internet ditanggung para pemain tanpa ada tanggung jawab dari panitia.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- j) Jika salah satu pemain melakukan *pick/lock* yang salah maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan perlombaan tetap dilanjutkan.
- k) Jika seorang pemain terputus selama permainan, permainan harus dilanjutkan dan tidak akan dibuat ulang.
- l) Pergantian pemain tidak diperbolehkan di turnamen. Setelah perlombaan dimulai, data Anda adalah final.
- m) Jika ada *Player* yang terputus dari permainan selama perlombaan, perlombaan dapat di *pause* oleh panitia sebagai *spectator* dengan waktu paling lama 5 menit (per tim). *Player* yang terputus dari permainan harus menyambung kembali secepat mungkin.
- n) Para pemain yang mengalami *disconnect* diperkenankan untuk ikut kembali kedalam *game*.
- o) Setiap tim di izinkan untuk meminta *time pause* sebanyak 2 kali ketika berganti *round* dengan catatan ada gangguan *disconnect* dari salah satu pemain dari setiap tim.
- p) Kebutuhan pemain seperti kuota ditanggung oleh pemain sendiri.
- q) Jika pemain kurang dari 5 pemain boleh melanjutkan perlombaan tapi dengan resiko hasil perlombaan ditanggung sendiri.
- r) Pemain yang tidak menyelesaikan perlombaan sebelum berakhirnya perlombaan maka peserta tersebut akan dianggap gugur.
- s) Perlombaan dilaksanakan sebanyak 1 kali *game* dengan menggunakan 1 *map* pada tahap penyisihan dan 3 *maps* pada tahap final dari 4 *maps* yang tersedia (Split, Ascent, Haven, dan Bind) sesuai yang sudah ditentukan pada saat *Technical Meeting*. Dalam 1 kali *game* perlombaan tahap final apabila 1 tim telah memperoleh 2 kemenangan maka perlombaan dianggap selesai.
- t) Sistem perlombaan menggunakan sistem gugur atau Knock Out.

4) Sanksi

a) Apabila dalam suatu tim terdapat pemain yang menggunakan jasa orang lain (joki ataupun orang yang menyentuh device pemain selain pemain itu sendiri dengan maksud menggantikan pemain) maka tim tersebut didiskualifikasi.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- b) Jika menurut pengawas perlombaan pemain dianggap berbuat keributan atau melakukan tindakan secara verbal atau tulisan yang mengandung unsur SARA maka peserta yang bersangkutan akan diberi peringatan sebanyak 2 kali dan apabila tetap berlanjut maka akan diberi tindakan tegas berupa larangan bermain pada 1 *game*.
- c) Apabila dalam suatu tim terdapat pemain yang menggunakan *cheat* atau mengeksploitasi *bug* maka tim tersebut akan didiskualifikasi.

5) Ketentuan Tambahan

- a) Peraturan, tata tertib, dan jadwal permainan dapat berubah sesuai dengan situasi/kondisi dilapangan dan akan diputuskan oleh Koordinator Departemen Acara dengan persetujuan Ketua PORSEMATIF 2020 secara bijaksana sesuai situasi dan kondisi di lapangan.
- b) Panitia tidak bertanggung jawab apabila terjadi tabrakan antara waktu perlombaan yang telah ditetapkan dengan waktu kuliah.
- c) Jadwal yang ditetapkan panitia bersifat semi-absolut yang dimungkinkan terjadinya pergantian jadwal terjadinya maintenance atau update pada game Valorant.
- d) Keputusan panitia bersifat mutlak.
- e) Penempatan tim pada bagan lomba berdasarkan randomizer.
- f) Peserta yang sudah dinyatakan gugur atau didiskualifikasi tidak dapat meminta biaya registrasi kembali.

B. Tata Tertib Panitia PORSEMATIF 2020

- 1. Tata Tertib dan Ketentuan Umum
 - a. Panitia PORSEMATIF 2020 adalah mahasiswa aktif Informatika FTI UII Angkatan 2019.
 - Panitia PORSEMATIF 2020 wajib menjaga nama baik HMTF FTI UII dan Universitas Islam Indonesia.
 - c. Panitia PORSEMATIF 2020 wajib bertanggung jawab terhadap Mekanisme Kerja yang telah dibuat.
 - d. Panitia PORSEMATIF 2020 wajib menjaga sopan santun dan tata tertib.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- e. Panitia PORSEMATIF 2020 harus dalam keadaan sadar dan tidak dalam pengaruh minuman keras (Minuman yang mengandung zat adiktif) dan NAPZA (Narkotika, Psikotropika, dan Zat Adiktif Berbahaya Lainnya).
- f. Panitia PORSEMATIF 2020 dilarang memungut biaya diluar yang sudah ditentukan oleh Panitia Inti PORSEMATIF 2020 dalam bentuk apapun yang dapat merugikan pihak terkait.
- g. Panitia PORSEMATIF 2020 wajib menghadiri rangkaian acara PORSEMATIF 2020, bila berhalangan hadir wajib meminta izin kepada Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- h. Panitia PORSEMATIF 2020 wajib menggunakan pakaian sopan dan rapi(Tidak ketat, tidak transparan, tidak robek-robek, dan menutup aurat) sesuai dengan *dress code* dan atribut yang telah ditentukan sesuai pada proposal.
- i. Panitia PORSEMATIF 2020 wajib mematuhi protokol kesehatan apabila berada di *venue*.
- j. Panitia PORSEMATIF 2020 tidak diperbolehkan merokok selama rangkaian kegiatan berlangsung, kecuali saat waktu istirahat.
- k. Panitia PORSEMATIF 2020 bertanggung jawab atas inventaris barang yang dipakai, dibeli, maupun dipinjam.
- Panitia PORSEMATIF 2020 dilarang melakukan tindakan provokatif kearah anarkis ataupun SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan) terhadap panitia lainnya, tamu dan penonton, maupun peserta.

2. Kriteria Pelanggaran

a. Pelanggaran Ringan : Poin h, i

b. Pelanggaran Sedang: Poin c, d, f, g, j, k

c. Pelanggaran Berat : Poin b, e, l

3. Sanksi

a. Ringan

Teguran langsung oleh Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

b. Sedang

UNIVERSITAS TO THE PARTY OF TH

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- Menulis surat pernyataan melakukan tindak pelanggaran yang berisi tindak pelanggaran yang dilakukan dengan tanda tangan dan diberikan pengarahan oleh Panitia Inti (Ketua, Sekretaris, atau Bendahara).
- 2) Pemberian tugas penulisan ayat suci Al-Quran.

c. Berat

- Menulis surat pernyataan melakukan tindak pelanggaran yang berisi tindak pelanggaran yang dilakukan dengan tanda tangan diatas materai dan diberikan pengarahan oleh Panitia Inti (Ketua, Sekretaris, atau Bendahara).
- 2) Direkomendasikan kepada Ketua Umum HMTF dan LEM FTI UII terkait sanksi kelembagaan.
- 3) Direkomendasikan kepada Kepala Prodi terkait pelanggaran untuk dikenai sanksi akademik.
- 4) Dilaporkan kepada pihak berwajib untuk dikenai sanksi hukum.

4. Mekanisme Pemberian Sanksi

Yang berwenang memberikan sanksi dalam jajaran panitia adalah Ketua Panitia PORSEMATIF 2020, apabila permasalahan tidak dapat diselesaikan maka pada tingkat ini akan diselesaikan ke tingkat yang lebih tinggi:

- a. Untuk Ketua Panitia PORSEMATIF 2020 diberikan sanksi oleh Kepala Bidang Bakat dan Kreativitas HMTF FTI UII.
- b. Apabila tiga kali melanggar pelanggaran ringan, maka akan dikenai sanksi pelanggaran sedang.
- c. Apabila dua kali melanggar pelanggaran sedang, maka akan dikenai sanksi pelanggaran berat.

5. Dress Code

a. Putra

- Wajib mengenakan pakaian sesuai yang telah ditentukan oleh Panitia Inti, yaitu:
 - a) Hari Pertama: Kemeja berwarna cerah dan Jas Almamater UII.
 - b) Hari Kedua: Kaos berwarna hitam dan Jas Almamater UII.

UNIVERSITAS FOR THE STANDONN WISSINGON

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- c) Hari Ketiga: Kaos berwarna putih dan Jas Almamater UII.
- d) Hari Keempat: Kaos berkerah hitam dan Jas Almamater UII.
- e) Hari Kelima: Kemeja berwarna gelap dan Jas Almamater UII.
- 2) Wajib mengenakan celana panjang.

b. Putri

- Wajib mengenakan pakaian sesuai yang telah ditentukan oleh Panitia Inti, yaitu:
 - a) Hari Pertama: Kemeja berwarna cerah dan Jas Almamater UII.
 - b) Hari Kedua: Kaos berwarna hitam dan Jas Almamater UII.
 - c) Hari Ketiga: Kaos berwarna putih dan Jas Almamater UII.
 - d) Hari Keempat: Kaos berwarna hitam dan Jas Almamater UII.
 - e) Hari Kelima: Kemeja berwarna gelap dan Jas Almamater UII.
- 2) Wajib mengenakan jilbab polos sesuai yang telah ditentukan oleh Panitia Inti, yaitu:
 - a) Hari Pertama: Warna hitam.
 - b) Hari Kedua: Warna merah maroon.
 - c) Hari Ketiga: Warna biru dongker.
 - d) Hari Keempat: Warna cream.
 - e) Hari Kelima: Warna abu-abu muda.
- 3) Wajib mengenakan celana/rok panjang.
- c. Atribut Tambahan

Panitia PORSEMATIF 2020 wajib mengenakan id card.

C. Tata Tertib Peserta PORSEMATIF 2020

- 1. Ketentuan Umum dan Tata Tertib
 - a. Peserta PORSEMATIF 2020 adalah mahasiswa aktif angkatan 2016 sampai 2020, alumni, dan civitas akademika Informatika FTI UII.
 - b. Peserta PORSEMATIF 2020 wajib mematuhi peraturan acara yang telah ditentukan.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- c. Peserta PORSEMATIF 2020 melakukan verifikasi kebenaran peserta dengan NIM.
- d. Peserta PORSEMATIF 2020 harus dalam keadaan sadar dan tidak dalam pengaruh minuman keras (Minuman yang mengandung zat adiktif) dan NAPZA (Narkotika, Psikotropika, dan Zat Adiktif Berbahaya Lainnya).
- e. Peserta PORSEMATIF 2020 dilarang melakukan tindakan provokatif kearah anarkis dan SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan) terhadap peserta lainnya, panitia, maupun penonton.

2. Kriteria Pelanggaran

a. Pelanggaran Ringan: Poin b, c

b. Pelanggaran Berat: Poin d, e

3. Sanksi

a. Ringan

Pemberian peringatan oleh Departemen Acara.

- b. Berat
 - 1) Peserta dilarang memainkan 1 game
 - 2) Peserta didiskualifikasi
 - 3) Dilaporkan kepada pihak berwajib

4. Mekanisme Pemberian Sanksi

- a. Yang berwenang memberikan sanksi kepada peserta adalah yang sedang bertanggung jawab mengawasi cabang pertandingan.
- Pemberian sanksi pelanggaran berat adalah Ketua Panitia PORSEMATIF 2020 melalui laporan dari penanggung jawab cabang pertandingan.
- c. Apabila tiga kali melanggar pelanggaran ringan, maka akan dikenai sanksi pelanggaran berat sesuai dengan keputusan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

D. Tata Tertib Tamu dan Penonton PORSEMATIF 2020

1. Ketentuan Umum dan Tata Tertib

NIVERSITAS SISTANOGNA

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- a. Tamu merupakan pihak yang mendapat undangan dari Panitia PORSEMATIF 2020 dan pihak yang berkepentingan dalam kegiatan PORSEMATIF 2020.
- b. Penonton merupakan pihak lain diluar tamu undangan yang menonton rangkaian kegiatan PORSEMATIF 2020.
- c. Tamu dan Penonton wajib menjaga tata tertib dan sopan santun.
- d. Tamu dan Penonton harus dalam keadaan sadar dan tidak dalam pengaruh minuman keras (Minuman yang mengandung zat adiktif) dan NAPZA (Narkotika, Psikotropika, dan Zat Adiktif Berbahaya Lainnya).
- e. Tamu dan Penonton dilarang melakukan tindakan provokatif kearah anarkis ataupun SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan) terhadap tamu dan penonton lainnya, panitia, maupun peserta.

2. Kriteria Pelanggaran

- a. Pelanggaran Ringan: Poin c
- b. Pelanggaran Berat: Poin d, e

3. Sanksi

- a. Ringan
 - 1) Pemberian peringatan
 - 2) Dimute dalam streaming Youtube
- b. Berat
 - 1) Blacklist dari event PORSEMATIF 2020
 - 2) Dilaporkan kepada pihak berwajib
- 4. Mekanisme Pemberian Sanksi
 - a. Yang berwenang dalam pemberian sanksi kepada tamu atau penonton adalah moderator platform yang sedang dijalankan.
 - b. Pemberian sanksi pelanggaran berat adalah Ketua Panitia
 PORSEMATIF 2020 melalui laporan dari moderator platform.
 - c. Apabila tiga kali melanggar pelanggaran ringan, maka akan dikenai sanksi pelanggaran berat.

XV. MEKANISME ADMINISTRASI KEUANGAN

A. Mekanisme Administrasi Keuangan



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



- Format Surat Permohonan Mengajukan Dana (SPMD), Surat Berita Menurunkan Uang (SBMU), dan Surat Tanda Bukti Pemasukan (STBP) ditentukan oleh Bendahara dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 2. Format pembukuan keuangan ditentukan oleh Bendahara dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 3. Format surat kehilangan nota ditentukan oleh Bendahara dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- 4. Format Laporan Pertanggung Jawaban (LPJ) keuangan disesuaikan dengan ketentuan dari Bendahara PORSEMATIF 2020.

B. Mekanisme Keuangan

- 1. Pendanaan Kegiatan
 - a. Dana Kelembagaan
 - b. Sumber dana lain
 - c. Donatur

2. Rancangan Anggaran

- a. Rancangan anggaran PORSEMATIF 2020 terdiri atas rancangan anggaran Sekretaris dan Departemen PORSEMATIF 2020 yang dibutuhkan dalam rangkaian kegiatan PORSEMATIF 2020.
- b. Rancangan anggaran PORSEMATIF 2020 disusun oleh Bendahara untuk dikonsultasikan kepada LEM FTI UII dan diverifikasikan oleh DPM FTI UII sebagai gambaran dasar untuk rancangan anggaran kegiatan PORSEMATIF 2020.
- Bendahara mengkoordinasi panitia untuk mengajukan rancangan anggaran PORSEMATIF 2020 dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

3. Penggunaan Dana

- a. Dana digunakan untuk kegiatan PORSEMATIF 2020 sesuai dengan anggarannya.
- Penggunaan dana kepanitiaan didasarkan pada hasil verifikasi dengan DPM FTI UII.
- 4. Mekanisme Penurunan Dana

SLAM ZOONE

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Dana yang dikelola oleh Bendahara diturunkan kepada panitia dengan persetujuan Bendahara dan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.

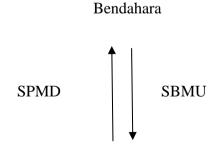
5. Mekanisme Pendistribusian Dana

- a. Panitia mengajukan permohonan dana ke Bendahara menggunakan SPMD disertai perincian dan jumlah dana yang diperlukan.
- Bendahara menurunkan uang berdasarkan skala prioritas keuangan Bendahara melalui SBMU dengan sepengetahuan Ketua Panitia PORSEMATIF 2020.
- c. Setiap transaksi yang dilakukan panitia wajib disertai tanda bukti nota yang dapat dipertanggungjawabkan yaitu nota tersebut harus memuat nama toko, alamat toko, tanggal transaksi, tanda tangan dan nama terang, atau dapat disertakan cap toko sebagai syarat untuk pengambilan dana berikutnya.

6. Mekanisme Pencatatan Keuangan

- a. Panitia memiliki pembukuan sebagai bentuk catatan keuangan.
- b. Bendahara mencatat semua pemasukan dan pengeluaran dalam bentuk pembukuan.
- c. Bendahara mencatat nota-nota yang masuk dari panitia dan memberi nomor nota dalam bentuk catatan yang telah diformat dalam pembukuan.
- d. Pembukuan yang dimiliki oleh Bendahara sebagai bentuk pencatatan keuangan.

Mekanisme:



Sekretaris atau Departemen

Keterangan:

SPMD = Surat Permohonan Mengajukan Dana

SBMU = Surat Berita Menurunkan Uang



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



7. Mekanisme Kehilangan Nota

- a. Panitia yang kehilangan nota diwajibkan mencari nota terlebih dahulu dalam bentuk fisik maupun dokumentasi.
- b. Apabila panitia tidak dapat menemukan nota yang hilang, maka harus meminta nota ke toko yang bersangkutan.
- c. Apabila toko yang bersangkutan tidak dapat memberikan nota yang baru, maka panitia yang bersangkutan wajib membuat surat berita kehilangan nota yang telah ditentukan dengan sepengetahuan Ketua Panitia.
- d. Syarat pertanggungjawaban kepada Bendahara dengan mengisi surat kehilangan nota disertai dokumentasi berupa foto kwitansi atau nota yang hilang.

8. Pertanggungjawaban

- a. Sekretaris dan Koordinator Departemen bertanggung jawab kepada Bendahara, atas penggunaan dana dengan disertai tanda bukti berupa kwitansi atau nota yang bertanggal secara akurat dengan disertai stempel atau tandatangan dan nama toko dari pihak yang bersangkutan yang dapat dipertanggungjawabkan.
- b. Bukti pembayaran yang telah diserahkan kepada Bendahara PORSEMATIF 2020 paling lambat 2 hari setelah transaksi yang kemudian dirangkum sesuai format.
- c. Tanda bukti berupa kwitansi atau nota wajib didokumentasikan berupa foto dan dikirimkan ke Google Drive yang disediakan oleh Bendahara PORSEMATIF 2020.
- d. Panitia yang menyalahgunakan keuangan akan diminta pertanggungjawaban, dan apabila tidak terselesaikan akan ditindaklanjuti oleh LEM FTI UII.
- e. LPJ keuangan PORSEMATIF 2020 dibuat oleh Departemen PORSEMATIF 2020 untuk diserahkan kepada Bendahara PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 3 hari setelah kegiatan berakhir.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



f. LPJ keuangan yang telah direvisi oleh Bendahara PORSEMATIF 2020 diserahkan kepada Sekretaris PORSEMATIF 2020 selambat-lambatnya 5 hari setelah kegiatan berakhir.

SPMD

	SURAT PERMOHONAN MENGAJUKAN DANA							
No.	: No urut / Sekretaris atau Departemen / SPMD / Bul	an / Tahun	Kepada Yth. Bendahara					
Tanggal	Tanggal :							
Assalamu'alaikum	. Warahmatullahi Wabarakatuh							
Dengan ir	ni saya mengajukan permohonan dana kepada Bendahi	ara:						
Jabatan Jumlah uang Terbilang Keperluan	: : : : 1. 2. 3. 4.	= Rp = Rp = Rp = Rp						
Atas perh	atiannya saya ucapkan terima kasih							
Wassalamu'alaiku	m Warahmatullahi Wabarakatuh							
Mengetah	ui. Menyetujui.	Pe	mohon,					
Ketua	Bendahara		s / Koordinator partemen					



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



SBMU

No.	: No urut / Ber	No urut / Bendahara / SBMU / Bulan / Tahun					
Tanggal	MET		Sektetatia/Koor Departemen PORSEMATIF 2020				
Assalamu'alaiki	m Warahmatullal	ni Wabarakatub.					
Saya yang berta	ndatangan dibawa	h ini :					
Nama	(2)						
Jabatan							
Menyetujui Pen	nobonan dana seb	esar Rp					
Terbilang	ä						
Berdasarkan per	gaivan.						
Nama	15						
Jabatan No. SPMD							
Keperluan	1.		= Rp				
	2.		= Rp				
	3.		$= R_p$				
	4.		= Rp				
Atas pe	rhatiannya saya u	capkan terima kasih					
Wassalamu'alai	sum Watahmatull	abi Wabarakatub.					
Mengesa	nkan.	Menyetujui.	Penerima.				
Ketu	a	Bendahara	Sekretaris / Koordinator Departemen				



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



STBP

STBP SURAT TANDA BUKTI PEMASUKAN					
No	0.				
Telah <u>diterima dari</u>	Ž				
Jabatan	8				
Jumlah Uang	Š				
Terbilang	ž				
Sumber	0.				
			Yogyakarta,2020		
Mengetahui	human	Penerima.	Berasal dari.		
Ketua		Bendahara	Koor Departemen Hubungan Masyarakat		



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



SURAT KEHILANGAN NOTA

	SURAT K	EHILANGAN NOTA	
No. :			ada Yth.
Tanggal :		Ber	dahara PORSEMATIF 2020
Assalamu'alaikum Warab	matullahi Wabarakatuh		
Saya yang bertandatangan	dibawah ini :		
Nama	8.50		
Sekretaris / Departemen			
Hari / tanggal Pembelian	:		
Nama Toko		-	
Keperluan	: a.	= Rp	
	b.	$= R_p$	
	C.	$=R_{p}$	
Bertanggungjawab atas no	ta yang telah dihilangkar	1.	
Wassalamu'alaikum Wara	hmatullahi Waharakatuh		
Mengetahui.	Menyetujui.	Mengetahui.	Pemohon,
Ketua	Bendahara	Pemilik Toko	Sekretaris / Koordinator Departemen



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



FORMAT PEMBUKUAN

NO.	TANGGAL	KETERANGAN	NO. BUKTI	DEBIT	KREDIT	SALDO



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



XVI. RANCANGAN ANGGARAN BIAYA

1. Se	1. Sekretaris							
No	Barang	Jumlah	Satuan	Harga	Keterangan	Sub Total		
					Stempel manual untuk cap bukti dan pengesahan	Rp25,000		
1	Stempel	1	Buah	Rp25,000	surat			
2	Tinta Stempel	1	Buah	Rp5,000	Tinta stempel manual	Rp5,000		
3	Pad Stempel	1	Buah	Rp10,000	Pad stempel manual	Rp10,000		
4	Kertas F4	4	Rim	Rp40,000	Kertas F4 untuk keperluan administrasi	Rp160,000		
					Jilid hard cover untuk	Rp90,000		
6	Jilid Hard Cover LPJ	3	Set	Rp30,000	DPM, LEM, HM			
7	Tinta Print	2	Buah	Rp96,000	Tinta hitam	Rp192,000		
	To	otal		Rp482,000				

2. D	2. Departemen Acara								
No	Barang	Jumlah	Satuan	Harga	Keterangan	Sub Total			
1	Konsumsi	4	Hari	Rp30,000	Konsumsi Caster	Rp120,000			
					Galon aqua Refill	Rp100,000			
2	Aqua Galon	5	Buah	Rp20,000	disediakan untuk caster				
	Label besi piala juara				Ukuran 10x5cm	Rp30,000			
3	umum	1	Buah	Rp30,000	(kuningan)				
					Bayaran yang	Rp75,000			
					diberikan kepada caster				
4	Caster	5	Orang	Rp15,000	per sesi				
					Fee untuk juri yang	Rp150,000			
5	Juri	10	Orang	Rp15,000	bukan dosen				
5	Voucher PUBG	5	Buah	Rp30,000	1 Voucher 1 Room	Rp150,000			



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



	Id-Card sebagai				Id Card sebagai		
4	Panitia	10	Buah	Rp2,400	identitas masuk venue	Rp24,000	
5	Tali Id-Card	10	Buah	Rp900	Tali id-card	Rp9,000	
	Т	'otal				Rp658,000	
Hadi	ah						
No	Barang	Jumlah	Satuan		Keterangan	Sub Total	
					Juara 1 dan 2 dari	Rp2,550,000	
1	Uang	14	Buah		setiap perlombaan		
	Total						
	TOTAL						

3. D	3. Departemen Publikasi dan Dokumentasi							
No	Barang	Jumlah	Satuan	Harga	Keterangan	Sub Total		
1	Properti Dekorasi	1	Buah	Rp100,000	Green Screen	Rp100,000		
2	Lighting	2	Buah	Rp185,000	Disewa 5 Hari	Rp370,000		
3	Stand Light	2	Buah	Rp75,000	Disewa 5 Hari	Rp150,000		
4	Video Capture	1	Buah	Rp250,000	Disewa 5 Hari	Rp250,000		
		Total		Rp870,000				

	Rincian Registr	asi Peserta		
No	Jenis Lomba	Harga	Jumlah/Slot	Sub Total
1	Valorant	Rp30,000	24	Rp720,000
2	PUBG	Rp25,000	24	Rp600,000
3	ML	Rp20,000	24	Rp480,000
4	Fotografi	Rp10,000	15	Rp150,000



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



5	Essai	Rp10,000	15	Rp150,000
6	Poster	Rp10,000	15	Rp150,000
7	UI/UX	Rp20,000	15	Rp300,000
	Total			Rp2,550,000

REKAPITULASI PENGELUARAN				
No	Pengeluaran	Total		
1	Sekretaris	Rp482,000		
2	Departemen Acara	Rp3,208,000		
3	Departemen Publikasi dan Dokumentasi	Rp870,000		
Total Rp4,560,000		Rp4,560,000		

	REKAPITULASI PEMASUKAN			
No	Pemasukan	Total		
1	Registrasi Peserta	Rp2,550,000		
2	HMTF	Rp760,000		
3	DPM-U	Rp600,000		
4	Jurusan	Rp650,000		
	Total	Rp4,560,000		

XVII. PENUTUPAN

Demikianlah proposal PORSEMATIF 2020 ini kami ajukan agar maksud dan tujuan dari kegiatan ini dapat tercapai sebagaimana yang diinginkan. Kami sangat berharap melalui PORSEMATIF 2020 tersalurkannya minat, bakat, dan kreativitas juga terjalinnya tali silaturahmi seluruh elemen Informatika FTI UII. Semoga kegiatan ini dapat diridhai Allah SWT dan dapat terlaksana dengan baik dan lancar. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami mengucapkan terima kasih.



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



LEMBAR PENGESAHAN

Yogyakarta, 8 Desember 2020
23 Rabiul Akhir 1442 H

PANITIA PORSEMATIF 2020 HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

<u>DAFFA NAYAKA BAGASKARA YUSUF</u> KETUA PORSEMATIF 2020

<u>ATHIYA MUTIARA DENASFI</u> SEKRETARIS PORSEMATIF 2020

Menyetujui,

TSANI BUDIMAN AHMAD KETUA LEM FTI UII RAHMAD HIDAYAT SAPUTRO KETUA HMTF LEM FTI UII

Mengesahkan,

ALVIN ZERI HARDIANSYAH KETUA DPM FTI UII



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI LEMBAGA EKSEKUTIF MAHASISWA HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA PANITIA PORSEMATIF 2020



Sekretariat : Komplek Kantor Lembaga Kemahasiswaan UII, Jl. Kaliurang KM 14,5 Sleman, DIY. Telp. 081318126813 E-mail. porsematifftiuii2020@gmail.com



Mengetahui,

<u>Prof.Dr.Ir. HARI PURNOMO, M.T.</u> DEKAN FTI UII <u>Dr. RADEN TEDUH D., S.T., M.Sc.</u> KETUA PRODI INFORMATIKA